Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50
Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,00 · Slowenien: SIT 1100
Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)

Nr. 4 April 2003

Deutschland: € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10

BRAVO

SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

10 VOLLVERSIONEN auf der CD!

Die Legende

Unreal

Cool wie Half-Life: Spiel den 3D-Shooter, der die Spielewelt veränderte!

⊕ 9 weitere heiße Vollversionen

Außerdem auf der CD:

500 SUPER TRIX für PC und alle Konsolen

Handylogos gratis · Maps & Add-Ons zu Anno 1503 & WarCraft 3 · SMS-Software · Demo AirStrike 3D · u.v.m.

PLUS: 15 DOA-WALLPAPERS

Im Test:
Game Boy Advance SP
Edles Design, beleuchteter Bildschirm – lohnt sich der Kauf?

Final Fantasy Origins
Ein Fest für Playstation-Spieler: Teil 1 + 2 erstmals in Europa

Foto-Handys ab 20 Euro
Das macht Laune: Die neuen begehrten Kamera-Handys

Mit Foto-Galerie

DEAD OR ALIVE XTREME BEACH VOLLEYBALL

Sonne, Strand und sexy Girls: Der Beach-Volleyball-Hit im Test

4 194316 203005 04

Spiele-Knaller: Metroid Prime · Devil May Cry 2 · Golden Sun 2 · Panzer Dragoon Orta

Die SCREENFUN-CD 4/03

Zum Aufbewahren der SCREENFUN-CD:
Das Inhaltsverzeichnis passt in jede CD-Hülle

So funktioniert's

Die Scheibe startet von selbst. Man muss sie lediglich ins CD-ROM-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **CD und Videos laufen ab einem Pentium 133, die meisten Programme benötigen jedoch mehr Rechenpower.**

Nach ein paar Sekunden erscheint die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „Unreal"-Symbol und dann auf die Datei „CD-Start".

Das Menü bietet komfortablen Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf den Button „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Schalter mit der Bezeichnung „Weblink" verbindet Dich direkt mit der Homepage des Herstellers oder einer hilfreichen Website – vorausgesetzt, Du hast eine Internet-Anbindung.

Über jedem Screenshot befinden sich ein bis fünf Buttons. Klickst Du sie von links nach rechts durch, entdeckst Du eine Bildserie. Die beiden Knöpfe über dem „EXIT"-Schalter dienen dazu, Musik und Sounds an- bzw. auszuschalten.

HINWEIS:
Fast alle neuen Spiele setzen eine aktuelle „DirectX"-Version voraus. Installiere also zuerst „DirectX 9.0" aus der Rubrik „Specials", falls es sich noch nicht auf Deinem Rechner befindet.

BRAVO SCREENFUN

Ausgabe 4 2003

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Spiele
Unreal
Unreal: Handbuch
Unreal: Tipps & Cheats
Bananarama
Blocks 2001
Dreamland 3
Eternal Legends
Gunner 3
Natomi Bottle Rockets
Super Bubble Blob
TOU – Tunnels of the Underworld
Up Yours

Videos
Unreal II (PC)
Daredevil (Kino)
Voll verheiratet (Kino)

Demos
AirStrike 3D

Handy
Kostenlose Logos und Bild-SMSe von www.sms.de
Anny Way sms@home
FreeBee
LogoManager 1.28
NokiaCheater
SiemensCheater

Internet
TickerMyMail 2.95
Trillian 0.74

Patches
Unreal
Update auf Version 226.
UNBEDINGT installieren!

Specials
Acrobat Reader 5.0.5
Anno 1503: Szenarien
AntiVir Personal Edition
ArtMoney 6.23
CD Bremse 1.28
Cheats und Tipps zu 500 Spielen
Desktop-Motive (80 Stück)
DirectX 9.0
Media Player 9
Music Converter
NHL 2003: Add-On
Unreal II: Lösung
Wallpaper4U 1.2
WarCraft III: 5 Maps + neue Einzelspieler-Kampagne
WinAmp 3.0 deutsch + Vice-City-Skin
Y'z Dock + Zusatz-Icons

© Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG • Bravo SCREENFUN • Charles-de-Gaulle-Straße 8 • D-81737 München • Alle Rechte vorbehalten • „Unreal" distributed only with Bravo SCREENFUN

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller.

Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

VOLLVERSION

Bananarama

Mit der Zeit gewinnst Du nützliche Fähigkeiten wie Springen hinzu

Als Äffchen sammelst Du in vier verschiedenen Welten mit insgesamt 16 Levels Bananen ein. Dabei wollen Dir ständig Eingeborene ans Fell. Der Programmierer des witzigen Jump&Runs ließ sich von Klassikern wie „Lode Runner" und „Bomberman" inspirieren.

Blocks 2001

Staple die Würfel so, dass Du sie als Steighilfe verwenden kannst

Deine Aufgabe in „Blocks 2001" ist es, alle Diamanten in neun 3D-Levels einzusacken. Häufig müssen verschiebbare Blöcke geschickt positioniert werden, Köpfchen ist also gefragt. Nach der Installation verrät die Readme-Datei, wie Du die Perspektive veränderst.

Gunner 3

Mit 20 Waffen bezwingst Du Mutanten, Terroristen und dicke Endgegner

Schlüpf in die Rolle des eiskalten Superagenten Gunner und plätte reihenweise Terroristen im südamerikanischen Regenwald. Das actionreiche Gameplay und der kernige Soundtrack erinnern an die grandiosen „Turrican"-Spiele aus den 90ern.

Natomi Bottle Rockets

Im Alleingang gegen die Aliens – genau das Richtige für zwischendurch

Mit Feuerwerksraketen sollst Du so viele UFOs wie möglich vom Himmel holen. Aber hüte Dich vor den Attacken der außerirdischen Natomi. Hast Du einen Internetanschluss, kannst Du versuchen, in die weltweite Bestenliste zu gelangen.

Text: Timo Koch

Unreal

Die Grafikeffekte in „Unreal" bringen Spieler noch heute ins Staunen

Mit 23 zum Teil sehr intelligenten Monster-Arten musst Du Dich herumschlagen

SCHOCK! Wie aus dem Nichts steht plötzlich ein Skaarj vor Dir – eine nahezu perfekte Killermaschine

Die feigen Krall ziehen Leine, wenn's brenzlig wird. Manchmal kommen sie mit Verstärkung zurück

Kaum ein Spiel räumte mehr Awards ab als der legendäre 3D-Shooter „Unreal". Du bekommst ihn diesen Monat mit der SCREENFUN-CD!

Neben „Half-Life" (dt. Version) steht „Unreal" für atemberaubende 3D-Action. Der Shooter überzeugt mit packender Atmosphäre, riesigen Levels, klasse Mehrspieler-Modus und beängstigend intelligenten Monstern. Selbst technisch begeistert „Unreal" noch immer: Es wimmelt nur so von schaurigen Sounds sowie genialen Spiegel- und Transparenzeffekten.

Schlüpf in die Haut eines Sträflings, der in einem Raumkreuzer auf den Planeten Gryphon gestürzt ist. Bald stellst Du fest, dass alle anderen Lebewesen an Bord von schrecklichen Aliens ausgelöscht wurden. Mit futuristischen Waffen kämpfst Du Dich durch eine fremde Welt...

Hersteller:	Epic/Infogrames
Umfang:	28 Levels, 23 Monster-Arten, 10 Waffen, 2 Schussmodi pro Waffe, 10 Multiplayer-Levels für einen Spieler gegen Bots oder bis zu 16 Spieler im Netzwerk/Internet
Sprache:	Komplett Deutsch
Handbuch:	Handbuch und Tipps auf CD
System-anforderungen:	Pentium 166, 16 MB RAM, 100 MB HD, Win 95/98/Me/2000/XP. Empfohlen wird ein Pentium II (oder höher) mit 3D-Karte

Installation und Setup

1. Patch installieren: Hast Du einen Pentium II oder höher mit 3D-Karte? Dann installiere nach der Spielinstallation unbedingt das „Unreal"-Update aus der CD-Rubrik „Patches".

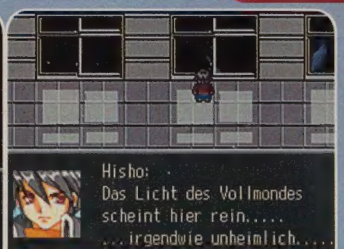
2. Spiel an Deinen Rechner anpassen:

- Starte das Spiel und drück [ESC].
- Wähl „Audio/Video" und stell die Auflösung auf 800 x 600. Ab Pentium III kannst Du auch 1024 x 768 wählen. (Stürzt das Programm ab, hast Du den neuen Patch nicht oder in den falschen Ordner installiert.)
- Mit [ESC] kommst Du zurück ins Hauptmenü.
- Wähl „Optionen" und „Advanced Options".
- Klicke im neuen Fenster auf das Plus-Zeichen bei „Treiber" und drück auf das Feld neben „GameRenderDevice" (in der Regel „Software-Rendering").
- Hast Du eine Voodoo-3D-Karte, stellst Du „3dfx Glide" ein. Für die meisten anderen Karten eignet sich „Direct3D".
- Schließ das Fenster mit einem Klick auf das x oben rechts.
- Warte dann einfach, bis Du zurück ins Spiel gelangst.

Jetzt kannst Du „Unreal" in voller Grafikpracht genießen!

Dreamland 3

Hishos Freundin Rebecca begleitet ihn an den Ort seiner Alpträume...



...dort passiert etwas Grässliches. Als Hisho erwacht, weiß er nichts mehr...

Hisho plagen seit geraumer Zeit schreckliche Alpträume. Eines Tages beschließt er, den Ort aufzusuchen, zu dem er in seinen Träumen stets gerufen wird. Schon bald stellt sich heraus, dass die Realität noch viel grauenhafter ist, als er es sich hat träumen lassen...

Das gruselige Horror-Abenteuer wurde im Internet mit Top-Noten beglückt. Dennoch: Gespickt mit Schockeffekten, ist es nichts für zart besaitete Gemüter. Fans von **„Vampires Dawn"** (auf der Heft-CD 8/02) werden das Spiel hingegen sicher verschlingen.

Eternal Legends

Mit Phil und seinen Kumpels nimmst Du den Kampf gegen das Böse auf

Du bezwingst Scharen von Monstern und gelangst an geheimnisvolle Orte

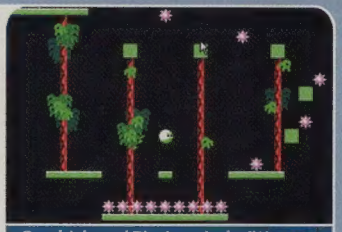
Vor langer Zeit tobte Krieg zwischen den Reichen Feluzia und Triboli. Als sich kein Sieger abzeichnete, beschwor Feluzia einen Dämon, der jedoch nicht half, sondern die Welt an den Rand des Untergangs trieb. Jetzt ist das Böse zurück, und nur Du kannst es aufhalten...

Neben **„Vampires Dawn"** und **„Dreamland 3"** zählt „Eternal Legends" zu den besten Spielen, die bisher mit dem „RPG Maker" erschaffen wurden. Kein Wunder, schließlich bietet es neben einer packenden Story fast alles, was Rollenspieler sich wünschen.

VOLLVERSION

Super Bubble Blob

Als eine Art klebriger Flummi sollst Du in „Super Bubble Blob" unbeschadet durch die Levels hüpfen. Es gibt haufenweise tödliche Abgründe und spitze Stacheln, die Deinen Blob zum Platzen bringen. Immerhin kann sich die glupschäugige Kugel an manchen Blöcken festhalten. Spaßig!



Geschick und Timing sind nötig, um den Blob heil ins Ziel zu bringen

TOU – Tunnels of the Underworld

In „TOU" fliegst Du ein kleines Raumschiff durch die engen Schluchten geheimnisvoller Welten. Dein Ziel ist es, computergesteuerte oder von realen Mitspielern (bis zu vier Spieler an einem PC!) gelenkte Widersacher in die ewigen Jagdgründe zu schicken.

Im Laufe des Spiels entdeckst Du 82 verschiedene Waffen und Extras

Up Yours

Das pfiffige „Up Yours" beweist, dass auch ein einfach gestricktes Spiel süchtig machen kann. Du versuchst, einen Fußball durch Antippen mit dem Mauszeiger so lange wie möglich in der Luft zu halten. Je fester Du ihn triffst, desto höher fliegt er und umso mehr Punkte sackst Du ein.

„Up Yours" ist genau das Richtige für zwischendurch. Probier's aus!

DEMOS

AirStrike 3D

Mit einem Helikopter feuerst Du Dich durch die 3 Levels der Demo. Schöne 3D-Grafik, massig Gegner und durchzugsstarke Waffen sorgen für eine Ballerorgie der Extraklasse. Falls Du Interesse an der 20 Levels umfassenden Vollversion hast: Im CD-Menü steht, wie Du sie bekommst.

In der „AirStrike"-Demo nimmst Du es mit allem auf, was sich bewegt

INTERNET

TickerMyMail

Dieses Tool prüft regelmäßig, ob sich neue Mails in Deinen Postfächern befinden, und zeigt Dir die wichtigsten Infos am oberen Bildschirmrand an. 30-Tage-Version.

Immer informiert: Neue Mails werden als Laufschrift angezeigt

Trillian

Wenn Deine Freunde verschiedene Messenger benutzen, ist „Trillian" die einfachste Möglichkeit, alle unter einen Hut zu bringen. Es vereint z.B. ICQ und MSN.

„Trillian" vereint Instant Messenger wie ICQ, MSN und den von Yahoo

HANDY

Geschenkt: 20 neue Logos und 20 witzige Bildmitteilungen von www.sms.de

Logos und Bild-SMSe

Diesen Monat spendiert Dir sms.de neue Logos und Bildmitteilungen. Um sie in ein Handy zu laden, benötigst Du nur ein Datenkabel und z.B. den Nokia- oder SiemensCheater von dieser CD.

AnnyWay sms@home

Mit diesem Tool verschickst Du SMSe, Klingeltöne und Logos über Deinen PC. Du brauchst nur ein Modem oder eine ISDN-Karte. Näheres erfährst Du auf Seite 86. Das Handbuch liegt auf CD.

FreeBee

Das kostenlose „FreeBee" ist zu empfehlen, wenn Du einige Kurzmitteilungen hintereinander versenden oder eine SMS an mehrere Empfänger schicken willst. Du benötigst lediglich eine ISDN-Karte oder ein Modem. Klingeltöne und Logos versendest Du mit „AnnyWay".

NokiaCheater

Mit dieser Version des „Handycheater"-Tools lädst Du Bildmitteilungen und Logos in Nokia-Handys. Du brauchst nichts weiter als ein Datenkabel.

SiemensCheater

Hiermit lädst Du per Datenkabel Bilder und Klingeltöne in Siemens-Handys.

LogoManager 1.28

Mit dieser Software erstellst oder veränderst Du Klingeltöne und Logos für Nokia-Phones. Per Datenkabel lassen sie sich übertragen. 30-Tage-Version.

VIDEOS

Gefällt Dir die aktuelle SCREENFUN-Vollversion „Unreal"? Wenn dem so ist, dann solltest Du einen Blick auf den erst kürzlich für den PC erschienenen Nachfolger „**Unreal II**" werfen. Das Video macht's möglich. Außerdem findest Du Trailer zu folgenden Kinofilmen auf der Heft-CD:

- **Daredevil**
- **Voll verheiratet**

Eine Szene aus „Unreal II". Das Video zeigt die grafische Pracht des Shooters

SPECIALS

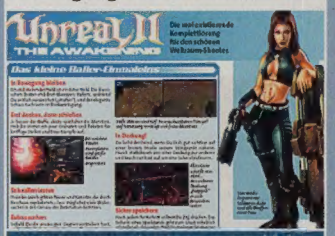
Cheats und Tipps

Cheats und Tipps zu über **500** Spielen, die mit den Buchstaben A bis E beginnen, warten in der Rubrik „Specials". Mit der nächsten CD kommen weitere 500.

Cheats zu „Age of Empires II" und weiteren 500 Spielen gibt's auf CD

Lösung zu „Unreal II"

Ein weiteres Extra aus der Trix-Rubrik: Du findest auf der aktuellen CD auch noch eine ausführliche Komplettlösung zum PC-Highlight „Unreal II".



SCREENFUN gibt Tipps zur Wahl der Waffen und hilft durch die Missionen

Desktop-Motive

Traumhaft schöne Wallpapers zu den unten aufgelisteten Spielen findest Du diesen Monat in der CD-Rubrik „Specials". Außerdem: Hochaufgelöste Screenshots aus „GTA: Vice City", die Du ebenfalls auf Deinen Desktop pflastern kannst.

- **Aggressive Inline**
- **Age of Mythology**
- **Anno 1503**
- **BMX XXX**
- **Dark Angel**
- **Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball**
- **GTA: Vice City**
- **Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft**
- **Lara Croft: Tomb Raider – The Angel of Darkness**
- **Rayman 3: Hoodlum Havoc**
- **Runaway**
- **Splinter Cell**
- **Unreal II**

Jetzt räkeln sich die wohlproportionierten „DoA"-Babes auch auf dem PC

„Vice City"-Postkarten-Idylle für Deinen Windows-Desktop

Den Test von „Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball" findest Du ab Seite 24

WarCraft III: Neue Maps

Wie schon auf der vorigen CD wartet auch diesmal wieder eine komplette, neue Einzelspieler-Kampagne auf Dich. Zusätzlich entdeckst Du fünf herausragende Fan-Maps. Hinweise zur Installation entnimmst Du den beiliegenden Textdateien.

- Kampagne **„Nature's Call"**
- Map **„Bay of Hope"**
- Map **„Hochsümpfe"**
- Map **„Mekong Delta"**
- Map **„Reich der Schätze"**
- Map **„Vollmond"**

Von Fans für Fans: eine neue Einzelspieler-Kampagne und fünf Karten

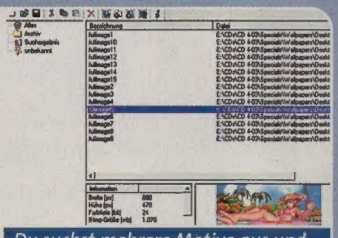
Anno 1503: Szenarien

Zwei neue Szenarien für den Strategiehit „Anno 1503" warten auf ihre Besiedelung. Die CPU-Gegner im Szenario „Bürger" verhalten sich zahm, dem Abbau der Erzvorkommen steht nichts im Wege. Dein Ziel in „Metropol" ist es, eine Stadt mit über 100.000 Einwohnern zu bauen.

Rund 500.000 „Anno 1503"-Besitzer wird's freuen: zwei neue Szenarien

Wallpaper4U

Du kannst Dich nicht entscheiden, welches Hintergrundbild Deinen Desktop zieren soll? In diesem Fall kommt das Tool „Wallpaper4U" wie gerufen. Es zaubert nach jedem Neustart von Windows oder einem festgelegten Zeitraum ein anderes Bild auf Deinen virtuellen Schreibtisch.



Du suchst mehrere Motive aus und „Wallpaper4U" wechselt automatisch

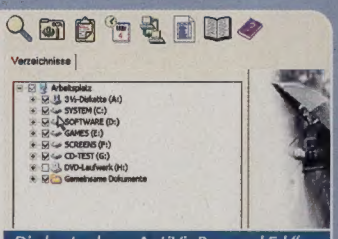
NHL 2003: Add-On

Wie schon für den Vorgänger spendiert EA Sports für „NHL 2003" wieder ein kostenloses DEL-Allstars-Add-On. Es ersetzt das Custom-Team EA Blades durch die DEL-Allstar-Auswahl. Die Erweiterung funktioniert natürlich nur, wenn sich bereits „NHL 2003" auf dem Rechner befindet.

Jetzt spielen die DEL-Allstars bei Dir zu Hause – das Add-On macht's möglich

AntiVir Personal Edition

Damit ein Anti-Virenprogramm zuverlässig ist, sollte es hin und wieder auf den neusten Stand gebracht werden. Deshalb findest Du auf der SCREENFUN-CD in regelmäßigen Abständen eine aktuelle Version der kostenlosen Personal Edition von „AntiVir".



Die kostenlose „AntiVir Personal Ed." erkennt und beseitigt über 50.000 Viren

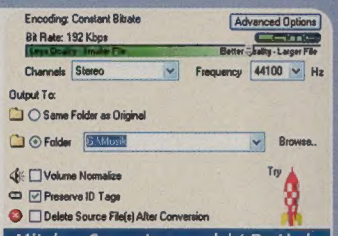
ArtMoney

Mit „ArtMoney" cheatest Du viele Spiele, die über keine eigenen Schummelcodes verfügen, etwa den „Fussball Manager 2003". Wie das funktioniert, entnimmst Du der Textdatei anbei. Das ebenfalls beiliegende Plug-In übersetzt das Programm ins Deutsche.

Dank „ArtMoney" geht Dir im „Fussball Manager 2003" nie mehr das Geld aus

Music Converter

Der „dBpower AMP Music Converter" erlaubt das Umwandeln von Audiodaten in Wave- oder MP3-Files. So passen all Deine Lieblingssongs auf Deine Festplatte. Warum? Weil sie als MP3-Dateien nur noch wenige MB klein sind. Abspielen kannst Du sie z.B. mit „WinAmp".



Mit dem Converter wandelst Du Lieder von Musik-CDs in MP3-Files um

WinAmp 3.0 + Vice-City-Skin

Der Freeware-Player „WinAmp" steckt in Sachen Optionsvielfalt und Komfort alle Konkurrenten in die Tasche. Das ist auch der Grund, warum die brandneue deutsche Version 3.0 auf dieser SCREENFUN-CD lümmelt. Der beiliegende Skin verpasst dem Player ein lässiges Outfit.

Auf dieser CD gibt's den populären Freeware-Player im „Vice City"-Look

Y'z Dock

Das aus Japan stammende Tool „Y'z Dock" peppt jeden XP-Desktop mit einer flexiblen Toolbar auf. Das ist besonders praktisch, wenn man vor lauter Icons nichts mehr findet und beispielsweise die wichtigsten hervorheben möchte. Mit auf der CD: über 200 Zusatz-Icons.

Praktisch und nett anzusehen: eine flexible Toolbar für alle XP-Desktops

Acrobat Reader 5.0.5

Mit dem „Acrobat Reader" lassen sich PDF-Dokumente betrachten. Beispielsweise Handbuch und Tipps zu „Unreal" wurden in diesem Format abgelegt.

DirectX 9.0

Viele Spiele benötigen ein aktuelles „DirectX". Diesen Monat liegt das neue „DirectX 9.0" auf der Heft-CD. Es eignet sich für Windows 98/Me/2000 und XP.

CD Bremse 1.28

Tool zum Senken der Laufwerksdrehzahl, falls CD-Leseprobleme auftreten.

Windows Media Player 9

Der „Media Player" spielt fast alle gängigen Video- und Musikformate – und damit auch sämtliche Trailer, die sich auf der SCREENFUN-CD befinden. Die erst vor kurzem erschienene Version 9 enthält die neusten Codecs.

Volksbanken Raiffeisenbanken

Die Volksbanken Raiffeisenbanken arbeiten im FinanzVerbund mit DZ BANK AG, WGZ-Bank, Bausparkasse Schwäbisch Hall, DG HYP Deutsche Genossenschafts-Hypothekenbank, DIFA Deutsche Immobilien Fonds AG, Münchener Hypothekenbank eG, R+V Versicherung, Union Investment, VR-Leasing, WL-Bank

PREVIEW

8 Der Game Boy Advance SP
Das steckt in Nintendos neuer Handheld-Variante

10 Die kommenden Spielehits für GBA
Golden Sun 2, Castlevania 3, FF Tactics u.v.a.

12 Counter-Strike: Condition Zero
Der Nachfolger des umstrittenen Kult-Shooters

18 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Game Boy Advance SP
Ab 28. März im Handel. Alles über Technik, Herkunft und Zukunft ab **S. 8**

CHARTS

20 SCREENFUN-Leser haben entschieden:
Das sind die angesagten Spiele!

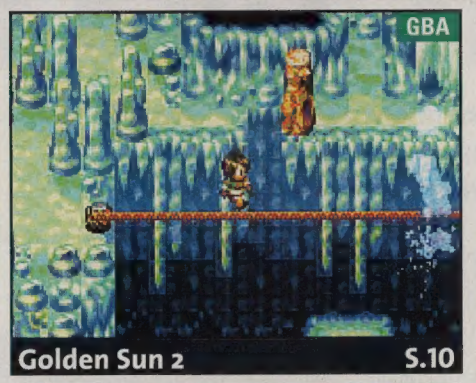
TEST

Alle Spiele alphabetisch

48 Activision Anthology
48 Anstoss 3
46 Boulder Dash Ex
47 Crash Bandicoot 2: N-Tranced
24 Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball
26 mit: Beach-Babe-Fotogalerie
40 Devil May Cry 2
48 FIFA Football 2002
36 Final Fantasy Origins
48 Grandia 2
42 I.G.I 2 – Covert Strike
48 Jedi Knight 2
49 Metal Gear Solid 2: Substance
28 Metroid Prime
38 NBA 2K3
39 NBA Street Vol. 2
48 NHL 2002
49 NHL 2K3
32 Panzer Dragoon Orta
46 Phantasy Star Collection
34 Phantasy Star Online Episode I & II
30 Praetorians
49 Rainbow Six 3: Raven Shield
49 Rotlicht Tycoon
47 Sonic Advance
44 Steel Battalion
47 Super Monkey Ball Junior
37 Tenchu: Wrath of Heaven
46 The Legend of Zelda: A Link to the Past
49 Tom Clancy's Splinter Cell
43 Vexx
47 Virtua Tennis

TRIX

51 Trix-Inhalt & Trix per Fax
52 Resident Evil Zero Komplettlösung
56 Splinter Cell Komplettlösung, Teil 2
60 Die Sims Komplettlösung, Teil 1
62 Cheats für Spiele auf PC, PS2, Xbox, NGC, GBA
Auf der CD: Tipps zu Unreal & Unreal II plus Cheats zu weiteren 500 Spielen!



Golden Sun 2 S.10

Metroid Prime S.28

Panzer Dragoon Orta S.32

NBA 2K3 S.38

Devil May Cry 2 S.40

HARDWARE

64 MP3-Sticks
Sechs MP3-Player und vier USB-Sticks im Praxistest

68 Futter für den Player
So wandelst Du Deine CD-Songs in MP3s um

72 Zubehör im Test
Neue Hardware für PC und alle aktuellen Konsolen

74 Clever sparen: Schnäppchenführer
Preisknaller, Testspiegel, Kauftipps: PC-Systemteile u.a.

MP3-Sticks & USB-Sticks
Deine Songs und Daten immer dabei – mit den kleinen MP3- und USB-Sticks. Zehn Winzlinge findest Du ausführlich getestet ab **S. 64**

ONLINE

70 Von Null auf DSL
Für PC- und Konsolenspieler: So funktioniert DSL

76 Online-Spiele
DAoC Shrouded Isles, Xbox Live, Splinter-Cell-Level u.a.

78 Die besten Surftipps
Trailer, Fun, Downloads, Neue CDs, Schnäppchen

Online mit DSL
Alles über den superschnellen Anschluss – was er Dir bringt und was er Dich kostet **S. 70**

HANDY

80 Im Test: Kamera-Handys
Günstig bis edel: Acht Knipser von 20 bis 650 Euro

85 Handyspiele im Test
Prima: Detonate, Burgertime, Moto GP, Vexx u.a.

86 News: Billiger simsen, Nokia 5100...
...Kauftipps, Top-5-Klingeltöne & -Gratis-SMSe u.a.

KINO TV

88 Daredevil
Nach „Spider-Man": ein blinder Comic-Held im Kino

90 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
Soloalbum, Der Fluch von Darkness Falls u.v.a.

92 Topaktuell auf DVD & Video
Resident Evil, Die Simpsons – Lockere Geschäfte u.v.a.

94 Crazy Cooking im TV
Die Koch-Kings: Ralf Zacherl, Jamie Oliver, Tobi Schlegl

96 News von Datingshow bis Spanner-TV
Mit Blitz-Aktion: 1 Tag Star-Reporter bei BRAVO TV

98 TV-Tipps für März/April

RUBRIKEN

14 News Infos & Trends in aller Kürze
100 Fun Witze, Rätsel, Comics
102 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
104 Gewinne satt: Der SCREENFUN-Jackpot
106 Vorschau & Impressum

rot = Titelthema

Der Game Boy Advance SP

Ein Handheld für kleine Hosentaschen: Am 28. März erscheint der neue Advance SP. Schau mit uns, was Nintendos fünfte GB-Variante auf dem Kasten hat.

Haufenweise Gerüchte über ein neues und verbessertes Game-Boy-Modell geisterten schon länger durchs Internet. Die plötzliche Ankündigung von Nintendo Anfang Januar überraschte dann aber doch alle:

Bereits am 28. März erscheint der Advance SP in Europa, in Japan ist er schon seit dem 14. Februar im Handel – und wurde schon in der Startwoche komplett ausverkauft! SCREENFUN hat das verbesserte Modell genau unter die Lupe genommen und sagt Dir, ob die 129 Euro gut angelegt sind.

Das „SP" im Namen des Nintendo-Handhelds steht für „Special Project". Und genau das trifft den Nagel auf den Kopf: Eigentlich ist der SP ein getunter Advance – mit den gleichen technischen Daten, aber veredelter Optik,

Die Module steckst Du nun vorne in den Advance – bei übergroßen GB/GBC-Spielen ist das leider etwas unpraktisch

mit kompakteren Ausmaßen und zahlreichen interessanten Neuerungen.

Die wichtigste Verbesserung: **Endlich kannst Du durch Knopfdruck eine Hintergrundbeleuchtung anschalten, die nicht nur heimliches Zocken unter der Bettdecke ermöglicht, sondern auch bei Tageslicht die Grafik erheblich aufwertet** – Du wirst sie niemals abstellen! Leider ist der LCD-Schirm haargenau derselbe wie beim normalen Advance-Modell – auf ein entspiegeltes Glas hat Nintendo

Der sehr kompakte Lithium-Ionen-Akku ist natürlich austauschbar

verzichtet. Störende Lichtreflexe treten also immer noch auf. Dank neuer **Klappvorrichtung** ist das Display dafür immer gut geschützt – lästige Kratzer gehören der Vergangenheit an.

Batterien kennt der SP auch nicht mehr. Wie in einem Handy versorgt jetzt ein moderner Lithium-Ionen-Akku das Handheld mit Strom – bei voller Beleuchtung für fast zehn Stunden! Schaltest Du das Hintergrundlicht ab, verlängert sich die Spieldauer sogar auf 18 Stunden. Um den aus-

Den Kopfhörer-Adapter (Preis: zirka 10 Euro) wird es nicht im Handel geben. Er ist nur über Nintendos Kundendienst zu beziehen, Tel. (0180) 500 58 06

Mit 129 Euro sicher nicht billig, aber garantiert jeden Cent wert und ab dem 28. März zu haben: der Advance SP

Seit über 20 Jahren mobil... Die Nintendo-Handheld-Historie

1980

Game and Watch

Die ersten tragbaren Mini-LCD-Spiele von Nintendo. Insgesamt erschienen 60 Spiele. Deren erfolgreichste Helden waren Donkey Kong, Mario und Mickey Mouse. Jedes Spiel war fest in die Hardware integriert.

1989

Game Boy
– 1989 in Japan und den USA
– 1990 in Deutschland

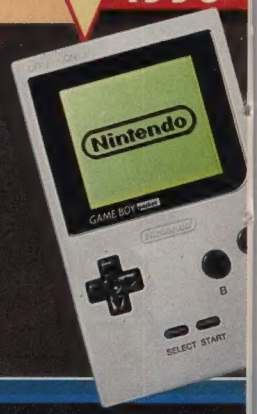
Das erste Handheld mit austauschbaren Spielmodulen erschien im Set mit dem Tüftel-Hit „Tetris" und einem Linkkabel. Technische Daten: 8-Bit-CPU, Vier-Graustufen-Display mit 160 x 144 Pixel, 4-Kanal-Stereo-Sound und Modulgrößen bis zu 16 Megabit. Die erfolgreichsten Titel bis heute: „Tetris", „Super Mario Land", „Zelda" und natürlich die „Pokémon"-Reihe.

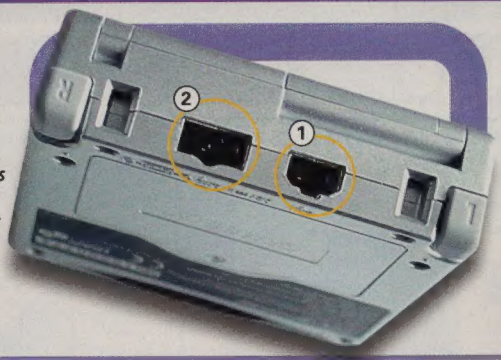
1994

Super Game Boy

Der SNES-Aufsatz erlaubte nicht nur das Zocken der kleinen Game-Boy-Module auf dem großen Fernseher, sondern machte auch die Vier-Graustufen-Grafiken erstmals bunt. Ein paar Spiele hat Nintendo sogar nur für den Super Game Boy farboptimiert.

1996





Neben dem bekannten Link-Port ❶ hat der SP noch einen Netzanschluss ❷ zum Aufladen des Akkus oder Anstecken des Kopfhörer-Adapters

gepowerten Akku wieder vollständig aufzuladen, hängst Du den Advance SP einfach mit dem **Netzadapter** für 180 Minuten an die Steckdose.

Das schicke SP-**Gehäuse** besteht zwar weiterhin aus robustem Hartplastik. Doch die Metallic-Lackierung – wahlweise in Silber, Blau oder Schwarz – verpasst dem SP einen coolen Alu-Look.

Die **Verarbeitung** ist sehr ordentlich: Die Klappe rastet spürbar ein, und das Gelenk neigt nicht zum Ausleiern. Das eingelassene Digital-Kreuz steuert sich präzise, die Action-Knöpfe haben einen guten Druckpunkt. Einziger Mangel: die gewöhnungsbedürftigen kleinen Schultertasten, die etwas schwammig wirken und zu großen Spielraum haben.

Erstmals liegt einem Game-Boy-Modell ein Netzadapter bei – damit lädst Du den Akku auf oder kannst direkt „von der Steckdose" spielen

Mit dem kleinen Knopf oben in der Mitte regulierst Du die Hintergrundbeleuchtung

Aus unverständlichen Gründen hat Nintendo den Kopfhörerausgang eingespart. Um in den Genuss von Stereo-Sound zu kommen, musst Du bei Nintendo einen **zusätzlichen Adapter** (zirka 10 Euro) bestellen, den Du in den Netzanschluss des Gerätes steckst.

Die **Module** schiebst Du jetzt in ungewohnter Weise vorne ins Handheld: **Da die Technik des SP voll kompatibel zu allen Vorgänger-Modellen ist, verarbeitet das Gerät natürlich auch die alten GB- und GBC-Spiele.** Allerdings ragen die sperrigen Module weit aus dem Gerät heraus.

Fazit: Nur wer seinen alten Advance schon mit einer kostspieligen Hintergrundbeleuchtung ausgestattet hat, kann mit dem SP-Kauf warten. Für alle anderen Handheld-Fans ist Nintendos neustes Werk ein klares Muss: **Das schicke Klappdesign ist einmalig, der neue Akku ein Segen für ausgiebige Zocker-Runden, und das helle und kontrastreiche Display wertet jedes Spiel grafisch auf.** Und schließlich steht ja bald Ostern vor der Tür...

Die wichtigsten Daten

Nintendo Game Boy Advance SP

Erscheinungstermin: 28. März 2003
Preis: 129 Euro
Größe: 82 mm breit – 84,6 mm lang – 24,3 mm hoch
Gewicht: 143 Gramm
Leistung: 32-Bit-CPU mit 16,7 MHz
Sound: 32-Kanal-Stereo
Vernetzung: Bis zu 4 Geräte per Linkkabel
Grafik: 240 x 160 Pixel, 32.000 Farben
Bildschirm: 40,8 mm x 61,2 mm, Breitbild-Format, Hintergrundbeleuchtung
Stromversorgung: Eingebauter Lithium-Ionen-Akku
Gehäusefarben: Silber, Blau und Schwarz

Du hast die Wahl: Den Game Boy Advance SP gibt es auch in trendigem Blau und coolem Schwarz

Die Hintergrundbeleuchtung wertet vor allem Spiele mit düsteren Grafiken sichtlich auf

1998

Game Boy Pocket

Sieben Jahre nach Erscheinen des ersten Game Boy unterzog Nintendo sein Erfolgsgerät einem umfangreichen Kosmetik-Tuning. Der neue Pocket wog entscheidend weniger als der normale GB und hatte einen größeren LCD-Bildschirm. Er war außerdem energiesparender und nur noch halb so dick. Technisch unterschieden sich die Modelle allerdings nicht.

Game Boy Color

Endlich bunt: Vor fünf Jahren spendierte Nintendo seinem Handheld ein Farbdisplay. Die Auflösung von 160 x 144 Pixel wurde beibehalten. Dafür stellt der Game Boy Color bis zu 56 Farben (aus einer Palette von 32.000) gleichzeitig dar. Herzstück ist weiterhin eine 8-Bit-CPU, doch die Taktfrequenz hat Nintendo von 4,2 auf 8,4 MHz verdoppelt. Zudem erhielt der GB Color eine Infrarot-Schnittstelle. Die maximale Modulgröße erreicht nun 64 Megabit.

2001

Game Boy Advance

Das Advance-Modell kam im Juni 2001 in Europa heraus. Es arbeitet mit einer leistungsstarken 32-Bit-CPU bei rasend schnellen 16,7 MHz. Die Auflösung beträgt nun scharfe 240 x 160 Pixel (im Breitbild-Format). Über 32.000 Farben können gleichzeitig dargestellt und 32 Sound-Kanäle ausgegeben werden. Als Starttitel recycelt Nintendo SNES-Klassiker („F-Zero"), die technisch ihre Vorbilder sogar übertreffen. Auch echte 3D-Grafik kann der Advance darstellen („Doom"). Die maximale Modulgröße von 256 Megabit erlaubt erstmals Sprachausgabe und kurze Videosequenzen.

Text: Michael Stapf · Foto: redplan (1)

Golden Sun: The Lost Age

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Camelot/Nintendo
geplanter Start: Herbst 2003

Der Abschluss der Sage: In „The Lost Age" wird die Geschichte von „Golden Sun" fortgeführt.

Nicht umsonst besetzt „Golden Sun" seit Monaten die Spitze Eurer Advance-Charts: Das mit dem SCREENFUN-Award ausgezeichnete Rollenspiel hat einfach alles – eine interessante Geschichte, fordernde Rundenkämpfe, knackige Rätsel und sympathische Helden.

Überraschenderweise dreht „The Lost Age" nun den Spieß um: Du steuerst jetzt die Bösewichte Felix, Kraden und Jenna und durchleuchtest die Story aus der Sicht Deiner ehemaligen Feinde. Die Geschichte knüpft dabei nahtlos an das Ende von Teil eins an: Der zweite Leuchtturm wird entzündet, woraufhin die Halbinsel vom Festland abbricht und zu einem neuen Kontinent treibt. Klar, dass dort neue Abenteuer auf Deine Helden-Truppe warten.

Natürlich gibt es wieder viel zu entdecken, der Umfang der Weltkarte hat sich nahezu verdreifacht. Eine tragende Rolle spielen auch wieder die Psynergie-Fähigkeiten der Charaktere, mit denen Du versteckte Eingänge findest oder Steine verrückst.

Übrigens wird es möglich sein, den Speicherstand von „Golden Sun" per Link-Kabel oder Passwort in „The Lost Age" zu übernehmen: Gesammelte Djinns, Gegenstände oder Zaubersprüche stehen Dir dann wieder in der Fortsetzung zur Verfügung.

Mit Pflanzen überwucherte Eingänge legst Du mit Hilfe Deiner Psynergie-Fähigkeiten frei

Symbole über dem Kopf der Figur zeigen es an: Hier gibt es etwas Wichtiges zu entdecken

Die neuen Dörfer, Städte und Tempel sind mit viel Liebe zum Detail gezeichnet

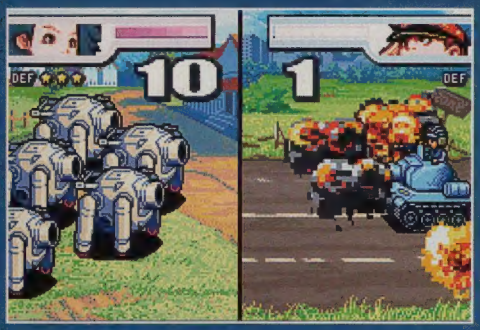
Helden, auf zum nächsten Kontinent!

Drehen, ziehen, verschieben: Die Rätsel in den Dungeons fordern Dein Denkvermögen

...und Action!

Die rundenbasierten Zwischenkämpfe (hier: japanische Version) hat Camelot grafisch atemberaubend in Szene gesetzt

Advance Wars 2



Die Fortsetzung zum Strategie-Hit „Advance Wars" soll schon im Herbst 2003 in Europa erscheinen – bis auf erste Screenshots, die sich grafisch kaum vom Vorgänger unterscheiden, hält sich Nintendo mit Infos noch zurück.

Onimusha Tactics

Rundenbasierte Schlachten in der „Onimusha 2"-Welt: Im Advance-Ableger der PS2-Serie bist Du der General. Setze Spezialmanöver ein und verbessere die Rüstung Deiner Helden durch Einsaugen der Seelen Deiner Opfer.

Seiken Densetsu

Der Nachfolger zu „Legend of Mana" hat noch keinen Europa-Titel, in Japan heißt Squares Rollenspiel „Seiken Densetsu": Es orientiert sich an den SNES-Vorgängern und soll auch jüngeren Spielern den Einstieg erleichtern.

Kracher für den Game Boy Advance auf einen Blick

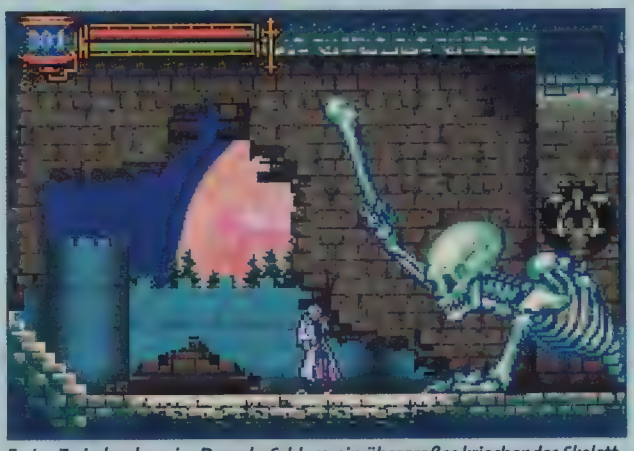
Castlevania: Aria of Sorrow

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Konami
geplanter Start: Mai 2003

Erstmals in der Zukunft: Das dritte „Castlevania" für den Advance ist von Grund auf verbessert.

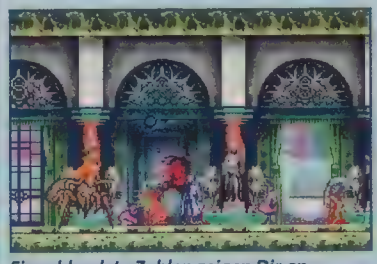
Als erster Teil der „Castlevania"-Reihe spielt „Aria of Sorrow" in der Zukunft. Genau gesagt 2035, im Jahr der Sonnenfinsternis. Soma Cruz will das Schauspiel gerade mit seiner Freundin Mina bestaunen, als ihm schwarz vor Augen wird. Wieder bei Bewusstsein, liegt er vor Draculas Schloss – aber nicht in Europa, sondern in einem Parallel-Universum inmitten der Sonnenfinsternis!

Neuer Held, neue Welt, neues Angriffs-System: In „Aria of Sorrow" sprengt Konami alle Konventionen der „Castlevania"-Serie. Herausragendes Feature ist die Möglichkeit, sich der Seelen besiegter Gegner zu bemächtigen: Dadurch kannst Du die Waffen der Monster übernehmen und einsetzen. Per Link-Kabel tauschst Du zudem die gesammelten Seelen mit Deinen Freunden.



Erster Zwischenboss im Dracula-Schloss: ein übergroßes kriechendes Skelett

Aufwendige Hintergründe, brillante 2D-Animationen – die Grafik ist der Hammer!



Eingeblendete Zahlen zeigen Dir an, wie viel Schaden Du dem Gegner zufügst

Final Fantasy Tactics Advance

Genre: Strategiespiel
Hersteller: Squaresoft
geplanter Start: Ende 2003

Bereits 1997 erschien „Final Fantasy Tactics" in Japan – leider veröffentlichte Square das Playstation-Strategical nie in Europa. Der Advance-Ableger kommt dagegen sicher, sogar noch dieses Jahr!

„Tactics Advance" mischt klassische Rollenspiel-Elemente mit spannenden rundenbasierten Kampf-Sequenzen. Du stellst Deine Helden-Truppe aus fünf Rassen zusammen (unter anderem Menschen, magiebegabte N'mow oder das starke Echsen-Volk Bangaa) und wählst für jede Figur einen von über 40 Jobs: Werde zum Paladin, Bogenschützen, Infiltrator, Zauberer oder Beschwörer.

In den taktischen Schlachten musst Du die Umgebung zu Deinen Gunsten ausnutzen

Das Auge denkt mit: Zauberangriffe werden in den Kämpfen aufwendig animiert

Kirby: Nightmare in Dreamland

Genre: Jump&Run
Hersteller: Nintendo
geplanter Start: Mitte 2003

Das Remake des NES-Oldies „Kirby's Adventure" von 1993 ist auch auf dem Advance ein kunterbuntes 2D-Jump&Run. **Kirby kann jeden der 30 verschiedenen Gegner einsaugen und dadurch ihre Fähigkeiten wie Flammenatem oder Laserstrahl übernehmen.**

Insgesamt kugelst, springst, schwimmst oder fliegst Du durch 40 Levels, die sich auf sieben Welten verteilen. Das Abenteuer ist recht kurz, dafür packt Nintendo noch ein witziges Gimmick mit auf das Modul: Du kannst vier Bonus-Games (unter anderem „Samurai Duel") aus dem SNES-Spiel „Kirby's Super Star" freischalten.

Die rosa Knuddelkugel Kirby (Mitte) muss ihren Freunden in Dreamland helfen

Durch Einsaugen von Gegnern oder Gegenständen erhält Kirby neue Fähigkeiten

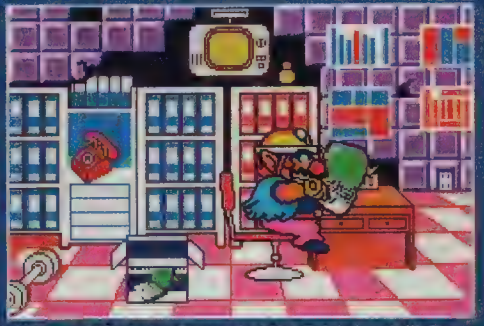
Shining Soul 2

Noch ohne Deutschland-Termin, dafür hat Sega die ersten Fakten rausgerückt: Vier Spieler vermöbeln gemeinsam Monster-Horden und plündern Schatztruhen – oder kämpfen per Link-Duell gegeneinander.

Sonic Pinball Party

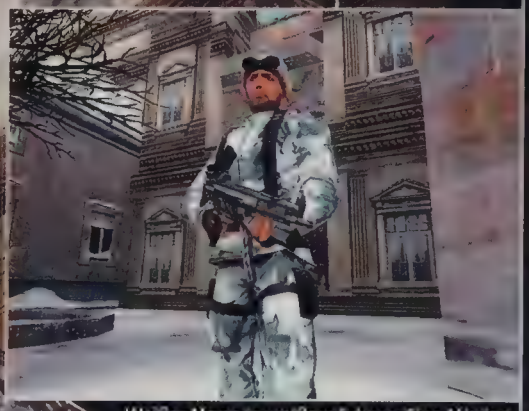
Drei Flipper erwarten Dich in „Pinball Party": Die Sega-Hits „Sonic the Hedgehog", „Samba De Amigo" und „Nights" standen für das Tisch-Design Pate. Zudem gibt's eine Link-Option für „Sonic Adventure DX" (Gamecube).

Wario Ware



Wario eröffnet eine Firma, die Mini-Spiele herstellt: Du musst die Herausforderungen in kürzester Zeit bewältigen. Einige der kurzen Ausschnitte stammen aus SNES-Klassikern wie „Metroid" oder „Zelda". Start: Mai 03

Der Online-Shooter „Counter-Strike" ist ebenso beliebt wie umstritten. Bald kommt „Condition Zero" – taktische Action für Einzelkämpfer.



Weißer Mann in weißem Schnee: Eine Mission spielt in einer winterlichen Großstadt

Grafisch aufgemotzt: Alle Charaktere, auch die nicht spielbaren Terroristen, werden neu bearbeitet und mit mehr Details versehen

COUNTER STRIKE
CONDITION ZERO

In „Condition Zero" spielst Du nur die „Counterterrorists"

Im Fadenkreuz: Am sichersten ist immer noch das Zielen mit eingebautem Fernrohr

Die optischen und akustischen Schusseffekte sind immer noch dieselben wie im Online-Shooter

Wie sich die Bilder gleichen: Die verhassten Terroristen benutzen die gleichen Taktiken...

...wie Deine Anti-Terror-Kollegen. Da helfen nur schnellere Reaktion und bessere Bewaffnung

Was passiert mit „Counter-Strike"?

„Condition Zero" von Ritual wird einen Mehrspieler-Modus haben, aber das heißt nicht, dass „Counter-Strike" ausgespielt hat. Mit Version 1.6 dieses Spiels veröffentlicht Valve drei Waffen aus „Condition Zero": das französische FAMAS, das israelische Galil-Sturmgewehr und das Schutzschild. Der Online-Shooter ist ab Version 1.6 mit „Condition Zero" voll kompatibel. Doch nur Besitzer des Einzelspieler-„Counter-Strike" kommen in den Genuss der besseren Modelle und Grafikeffekte.

Neue Texturen und toll designte Kämpfermodelle können doch nicht über die angestaubte Technik von „Half-Life" (dt. Version) hinwegtäuschen: Platte Fenster, Ecken und Kanten bestimmen das Bild

In einigen Missionen helfen computergesteuerte Teamkollegen mit

Grafik-Tuning bei den Counters

GIGN

Jetzt mit Helm und Visier: die französische Spezialeinheit GIGN. Die echte GIGN wurde 1974 gegründet und ist nur 90 Mann stark.

neu

GSG-9

Mit noch detaillierteren Uniformen: die GSG-9. Die echte deutsche „Grenzschutzgruppe 9" musste in 1300 Einsätzen nur vier Mal scharf schießen.

neu

SAS

Die britische SAS gibt es seit 1941. Die Kämpfer in „Condition Zero" haben noch detailreichere Gasmasken auf und aufwendigere Uniformen an.

neu

NAVY SEALS

Eine von vielen US-Spezialkräften. Das SEAL-Team 6 der eigentlichen Kampftaucher-Einheit ist speziell für den Anti-Terror-Kampf gerüstet.

neu

Das nervt: Der Provider ist grad wieder überlastet, das Netz lahmt total, und dann landen die Mitspieler auch noch einen bösen Treffer nach dem anderen. Auch ein so beliebtes Online-Spiel wie „Counter-Strike" lässt seine Fans dunkle Momente erleben. Und meistens – ach was, eigentlich immer – sind die anderen Schuld!

Damit ist aber bald Schluss: Im Sommer erscheint „Condition Zero", die Einzelkämpfer-Variante des kultigen Team-Shooters, der im Zusammenhang mit dem Massaker in Erfurt im vorigen Jahr in die Schusslinie der Öffentlichkeit geraten ist.

Das neue Spiel besteht aus exakt 20 Missionen, in denen Du auf der ganzen Welt unterschiedlichste Aufgaben erfüllst. Dabei stehst Du grundsätzlich auf der guten Seite und kämpfst immer gegen Terroristen. Da werden VIPs beschützt, Geiseln befreit, Bomben entschärft. Auch „Stealth"-Missions wird es geben, in denen es vor allem zählt, lautlos aufzuklären.

Geld für den Waffenkauf wird es nicht geben. Man startet immer mit einem fertigen Outfit, kann allerdings gegnerische Waffen aufheben. Neben dem aus „Counter-Strike" bekannten Arsenal bietet Macher Ritual aus Texas zwei neue Automatik-Gewehre, eine Pistolen-Schild-Kombi und einen Ein-Schuss-Raketenwerfer. Auch kleine Hilfsmittel, wie eine Lötlampe zum Aufschweißen von Türen, eine Kamera und fernzündbare Bomben sind neu.

Technisch arbeiten die Texaner vor allem an den Spielermodellen, Texturen und Wetter- sowie Explosionseffekten. Die angestaubte „CS"-Grafik soll wieder zeitgemäß wirken. Kaufgrund wollen aber vor allem hohe Realitätsnähe, viele Waffen und die Künstliche Intelligenz (KI) der neuen Bots sein – und der Mehrspieler-Modus (s. Kasten). Wird der Kult-Shooter alleine genauso viel Spaß machen wie im Netz? „CS"-Fans dürfen gespannt sein.

Xbox PS2 PC NGC PS

erscheint im August 03

CS: Condition Zero

3D-Shooter

Ritual/Valve/Sierra — geplant: 1-16 Spieler

Wenn Missionen und Künstliche Intelligenz stimmen, wird „Condition Zero" trotz abgehalfterter Technik ein Hit

Text: Knut Gollert

Vivendi Universals Top-Hits 2003

In Berlin stellte Vivendi Universal seine Spiele-Highlights für 2003 vor.

HULK

Erst Ärger steigern, dann grün werden und Spaß haben: Im ersten Level muss Hulk eine Tankstelle demolieren und am Ende diesen dicken Panzer zermalmen

Packend wie King Kong: Kaputtmacher Hulk wirft sogar mit Angreifern um sich

Lieber leise Sohlen statt lauter Stampfer: Als Bruce Banner schleichst Du durch die Levels

Diesen Sommer kracht es ganz fürchterlich: „Hulk" kommt nicht nur ins Kino, er erobert auch gleichzeitig PC, Playstation 2, Xbox und den Gamecube. Im Juli kloppst Du als der große grüne Muskelprotz mit zahllosen Haudrauf-Manövern 15 Levels zu Brei.

Weitere 15 Levels musst Du als unverwandelter Hulk – also als Bruce Banner – meistern: Hier zählen vor allem Lautlosigkeit und gute Planung. Der krasse Gegensatz der Stile im Spiel und die famose Comic-3D-Optik könnten „Hulk" zum Spaßbringer machen.

Homeworld 2

Taktisch vielseitig einsetzbare Raumer sollen das Spiel einzigartig machen

Für Weltraum-Freunde mit PC eine Offenbarung: „Homeworld 2" wird wie sein Vorgänger ein Mix aus relaxter Raumreise und stressiger Echtzeit-Schlacht. Die Bedienung soll jetzt viel einfacher, die Optik noch schöner und der Kampf interessanter sein. Ab Herbst wird abgehoben.

Ground Control 2

Superdetaillierte Taktik für Heimstrategen will geliefert werden

Taktisch gehörte „Ground Control" zum Besten, was das Spielejahr 2000 zu bieten hatte. Leider ist es nie erfolgreich gewesen. Das will „Ground Control 2" Ende 2003 besser machen: Mehr Zugänglichkeit, leichtere Bedienung und super Grafik sollen PC-Spieler locken.

The Hobbit

Gamecube-Besitzer spielen hier die Abenteuer von Bilbo Beutlin nach

Nach genügend „Herr der Ringe"-Spielen nun ein echter Vorgänger: In „The Hobbit" spielst Du die Erlebnisse von Frodos Onkel Bilbo nach, triffst bekannte Charaktere wie Gandalf, Gollum und den Drachen Schmauch. Das Action-Adventure erscheint Ende 2003 nur für den NGC.

SWAT: Global Strike Team

Durchgestylter Team-Shooter, aber leider nur für Einzelspieler geplant

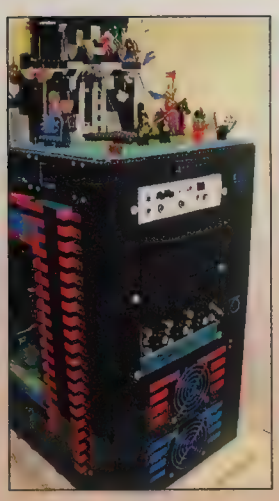
Grandiose Optik, anspruchsvolle Spielmechanik: „SWAT: Global Strike Team" versetzt den Xbox-Spieler in die Rolle eines Anti-Terror-Spezialisten, der im Vierterteam arbeitet. Das Tolle daran: Du befehligst Deine drei KI-Teamkollegen per Mikrofon! Ab wann? Erst Ende 2003.

DVD-Player DivX-kompatibel

Das Benchmark-Programm „3DMarko

Superstars auf DVD & VHS

„Vice City" für PC-Spieler



Auf diese Steine konnte er bauen: Ein 20-jähriger Student setzte nicht nur eine Burg AUFS Case (l.), er stattete auch das Innenleben mit Lego aus (o.)

PC-Bau im Steine-Style

Modder im Lego-Wahn: Diesen PC hat sonst keiner

Du hast 1300 Legosteine übrig, und Dein Sparstrumpf gibt ungefähr 800 Euros für ein paar Modding-Zutaten her? Nein?? Na, dann wird das wohl nix mit einem Lego-PC-Gehäuse. Denn so baute der 20-jährige Student Paul Rea aus New Jersey, USA, ein einzigartiges Gehäuse. Satte neun Monate bastelte er, bis sein Rechner jetzt fast Lego-Land Konkurrenz machen kann. Online staunen? Fotos und englischer Text bei *www.bandcase.com/paul*

ATI bringt Radeon 9800

Achtung nVidia: Neue Grafikkarten von ATI

Spieler können sich darüber freuen, was ATI derzeit alles für sie tut: Auf der Computermesse CeBIT stellt der Hersteller von Grafikprozessoren (GPUs) sein neues Spitzenmodell vor, den **„Radeon 9800"**. Ziel des Angriffs ist Konkurrent nVidia. Der kämpft derweil damit, dass sich die Auslieferung seiner High-End-GPU „GeForce FX" seit Monaten verzögert. In den ersten Tests enttäuschte die „GeForce FX", sie ist kaum schneller als das ATI-Vorgängermodell „Radeon 9700". Ein Vergleichstest in der nächsten SCREENFUN ist geplant.

Zusätzlich zu ATIs neuem Spitzenmodell erscheinen zeitgleich eine preiswerte **„Radeon 9600"** und eine **„Radeon 9200"** für Einsteiger.

Die technischen Daten (Chip- und Speichertakt) waren bis zum Redaktionsschluss leider noch unbekannt. Grafikkartenhersteller wie Sapphire oder Enmic, die ATI-GPUs verbauen, wollten noch keine Preise nennen. Aktuelle Infos gibt's bei *www.ati.de*

Als einer der ersten Hersteller will Sapphire ein „Radeon 9800 Pro" auf den Markt bringen. Preis: noch offen

Toller Gewinn für SMS-Fans: das solide Nokia 3510. Plus 25 Gratis-SMSe monatlich – für ein ganzes Jahr!

Abzocken!

Zu gewinnen: 2 „Loop"-Pakete mit dem Nokia 3510

Du willst eines von zwei „Loop"-Paketen mit dem Nokia-Handy 3510 gewinnen? Inbegriffen 25 Frei-SMSe pro Monat für ein ganzes Jahr?

Dann simse den Namen Deines Lieblings-Spieleheldens an die Nummer (0179) 882 40 00 (Achtung, hierfür fallen die üblichen SMS-Tarife an). Zusätzlich werden unter allen Einsendern drei O2-T-Shirts und fünf O2-Baseball-Caps verlost. Also schnell sein!

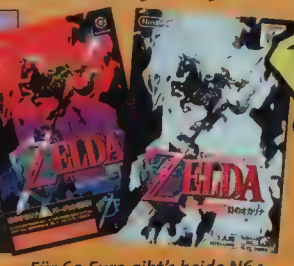
Lust auf weitere Gewinnaktionen? Blättert zum vollen Jackpot auf Seite 104 und 105.

Abenteuer gar nicht teuer

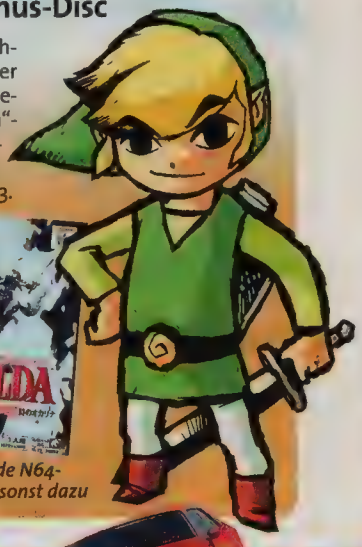
Gamecube-„Zelda" mit kostenloser Bonus-Disc

Nintendo hat es nun bestätigt: Zwei N64-Spiele werden der nächsten „Zelda"-Episode „The Wind Waker" als Gamecube-Fassung beiliegen. Und zwar „Ocarina of Time" und das in Deutschland bisher unveröffentlichte „Ocarina of Time Master Quest". Die Bonus-Disc ist jedoch streng limitiert, „Zelda"-Fans sollten das Action-Adventure sicherheitshalber vorbestellen. Start: 3. Mai 03.

Startbild der japanischen „Ocarina of Time"-Version für den Gamecube



Für 60 Euro gibt's beide N64-„Zelda" als Bonus umsonst dazu



Passt super fürs nächste Popkonzert: die 129 Euro teure „Fenglin-Cam"

Auch bald in Begleitung der „Unreal II"-Multiplayer-Modes: [illegible]

Eine tolle Foto-Show ums Hightech-Handy SX1 findest Du bei **www.screenfun.de/sx1-galerie**

Einige Spiele, wie hier „Tetris", sind vorinstalliert. Zudem kann man mit der „Series 60"-Software neue Spiele downloaden

Auf dem Farbdisplay kommen Kamera-Schnappschüsse und Videosequenzen brillant rüber

Highlight des SX1: die Anordnung der Tastatur rund ums Display

Multimedia-Handy

Das Siemens SX1 setzt frische Maßstäbe bei Funktion und Design

Es gibt fast nichts, was es nicht kann: das brandneue, 110 Gramm schwere und 109 x 55 x 19 mm große **SX1**. Mit den Nummerntasten an den Seiten (!) des TFT-Farbdisplays kann man natürlich telefonieren oder simsen. Aber auch die Stationen des eingebauten Radios oder MP3-Files werden damit angesteuert und übers Headset empfangen. Unterstützt wird die Menüführung durch die Joystick-Navigation unter dem Display. Auch Daddeln ist angesagt. **Dank Bluetooth-Technik kann man mit anderen Handys Mehrspieler-Games zocken, die bereits installiert sind.** Vielspieler können eine Multimedia-Card nutzen, um den Speicher zu erweitern. Das hilft auch bei Fotos und Videos, die mit Kamera und Camcorder aufgenommen werden. Das SX1 gibt's ab Juli 2003. Der Preis steht noch nicht fest.

Blech-Wachhund

Handy steuert Roboter

Fujitsu entwickelt derzeit in Japan einen Roboter, der im Haushalt mithelfen soll. Über einen Infrarotsender kann **Maron-1** Geräte wie den Fernseher oder die Klimaanlage bedienen. Dazu sendet er als Wachhund Bilder aufs Java-Handy. Damit kann Maron-1 sogar ferngesteuert werden! Noch ist der Robot ein Prototyp. 2004 soll er aber in Japan für umgerechnet zirka 1650 Euro auf den Markt kommen.

Maron-1: 5 Kilo schwer und nur 32 x 36 x 32 cm groß

Die Jobmaschine

Website für Berufsanfänger

Du willst Spiele-Tester, TV-Moderator oder gar Deutschlands nächster Superstar werden? Auf der Website **www.job-future.com** findest Du Tipps und Ideen, wie Du Deine ganz persönliche Karriere starten kannst. Nützliche Hinweise zum Umgang mit Personalchefs, eine Jobbörse und Porträts von schrägen Jobs runden die Website ab.

1 Die besten Spiele der letzten drei Monate

Doom 2	GBA	3D-Shooter
Freelancer	PC	Simulation
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Xbox	Action-Adventure
Metal Gear Solid 2: Substance	PS2, Xbox	Action-Adventure
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2, Xbox	Fightspiel
Rayman 3	PS2, Xbox, NGC	Jump&Run
Resident Evil Zero	NGC	Action-Adventure
Sly Raccoon	PS2	Jump&Run
Splinter Cell	PC, PS2, Xbox	Action-Adventure

Matheprobleme ade!

Die super Nachhilfe eignet sich für die 5. bis 10. Klasse und kostet rund 50 Euro

Kurz Mathe, „Die Schlümpfe", Asterix"-Bände lagen meinem Bett!

Spezial-Lautsprecher

Mit dem schicken 5.1-[illegible] **Power-Max 1800** sagt [illegible] den Kampf an. Damit ausgestattet [illegible] verwandelt [illegible] Ohren [illegible]

Dreikampf für „Harry Potter 3"

[illegible] „Harry Potter und der Gefangene von Askaban" [illegible] Wissens. Alfonso Cuarón, verantwortlicher Harry Dreh [illegible] Gary Oldman [illegible] als Sirius Black und Michael Gambon als Dumbledore. Geplanter [illegible]

Das neue Lego-Set [illegible] Harry Potter [illegible] Dementoren [illegible]

„Dance 3" kostet rund 40 Euro. Was genau die Software alles drauf hat, erfährst Du bei [illegible]

Coole Sounds selbst mixen

Wenn Du alle Deine Musik-CDs zum [illegible] mixen willst, [illegible] Zeit selbst neue Musik zu mixen. Das geht prima am PC mit der [illegible] Software **„Dance 3"** von Eidos. 5000 Dance-Samples, 48 Sound-Spuren und viele weitere Features [illegible] Du als Hobby-DJ [illegible]

EA sucht den Super-Sim

Starte mit „Die Sims: Megastar“ Deine Hollywood-Karriere

„Und Action!“ Mit dem Add-On „Die Sims: Megastar“ kannst Du an Deiner Musikkarriere basteln oder Filmgeschichte schreiben

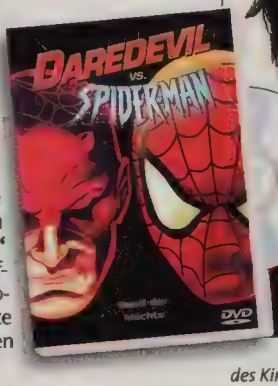
Raus aus der Vorort-Siedlung, rein ins Leben der Reichen und Schönen! **Mit der neuen „Megastar“-Erweiterung für „Die Sims“ steht einer steilen Karriere als Popstar, Filmschauspieler oder Modedesigner nichts mehr im Weg.** Der Lohn der beruflichen Mühen: persönlicher Fitnesstrainer, eigenes Wellness-Center, sündteure neue Möbel, Kunstgegenstände und kreischende Groupies für Deine Starbehausung.

Besonders nett: Du trittst Tratsch- und Klatschkampagnen los und ziehst so die Star-Konkurrenz durch den Kakao. Dein Sprung auf die Karriereleiter startet im Sommer 03. Info: *www.diesims.de*

Comic-Stars fürs Kino und die Couch

Superhelden-Fieber in Hollywood

Seit „Spider-Man“ gelten Comic-Verfilmungen als Goldgrube: Teil 2 wird derzeit gedreht. „The Hulk“ (siehe Seite 14), „Iron Man“ und „Forever Man“ stehen auch bald parat. Zum Start von „Daredevil“ (siehe Seite 88) gibt's die Zeichentrick-Verfilmung von **„Daredevil vs. Spider-Man“** (Kauf-VHS für 20 Euro/Kauf-DVD für 25 Euro). Ein Kinoprojekt ist fraglich: Die Rechte für die zwei Heldentitel liegen bei verschiedenen Studios.



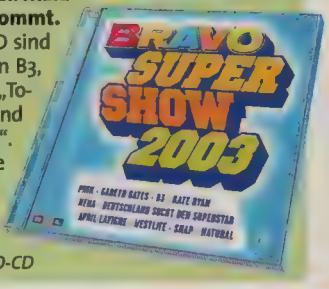
Alfred Molina spielt in der Fortsetzung des Kinohits „Spider-Man“ den bösen Doc Ock

Die Platte zum Fest

„BRAVO Supershow“ auf CD

Hol Dir die Megafete in Deine Bude! **Satte 40 Tracks umfasst die Party-CD „BRAVO Supershow 2003“, die am 21. März frisch auf den Markt kommt.** Leckerbissen der Doppel-CD sind etwa „You're My Angel“ von B3, „We have a Dream“ und „Tonight“ von den Superstars und Jeanettes Hit „It's over now“.

Mehr Infos? Auf der Site *www.bravo.de* steht die gesamte Trackingliste.



Hipper Ohrenschmaus für Zuhaus': die neue BRAVO-CD

First Look

Die Vögel zwitschern, die Blümchen sprießen – und neue Spielehits erblicken das Licht der Welt. SCREENFUN hat acht Neuankömmlinge entdeckt.

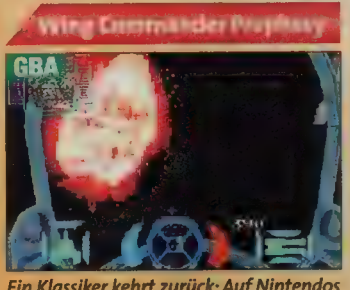
An einer einzigartigen Kombination aus Fantasy-Rollenspiel und Hau-drauf-Action erfreust Du Dich ab Anfang 2004

Der Nachfolger zu „Empire Earth“ setzt Dich als Feldherren bei Schlachten vom Mittelalter bis in die Neuzeit ein

Die schnuckeligen Bauern sind zurück! Mit über 40 neuen Charakteren übst Du Dich als Landwirt ab Oktober 2003

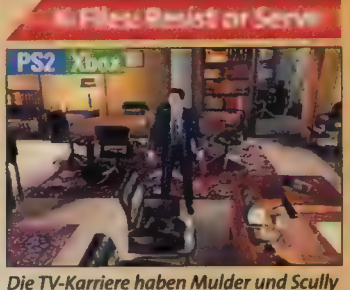
Blumen-Rätsel, die zweite! Der Nachfolger zum Gamecube-Starttitel wird einen Zwei-Spieler-Modus enthalten

Adventures sind leider rar. Umso erfreulicher, dass man Heldin Kate einen zweiten Teil ihres Abenteuers spendiert



Ein Klassiker kehrt zurück: Auf Nintendos Advance erweckt Take2 die legendären Weltraumschlachten zu neuem Leben

Die süßen Würmer wüten bald wieder! Noch dieses Jahr lassen die glubschäugigen „Worms“ erneut die Waffen sprechen



Die TV-Karriere haben Mulder und Scully an den Nagel gehängt – dafür ermitteln sie ab nächstem Jahr auf PS2 und Xbox

Foto: Cinetext (1)

WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

April 2003

Crouching Tiger, Hidden Dragon — PS2 NGC GBA
Ubi Soft — Action-Adventure

Def Jam Vendetta — PS2
EA Sports BIG — Sportspiel

Disney Sports Basketball — NGC GBA
Disney/Konami — Sportspiel

Freedom: The Battle for Liberty Island — PS2 Xbox
IO Interactive/EA — Actionspiel

Midnight Club 2 — PS2
Rockstar/Take 2 — Rennspiel

Moto GP 3 — PS2
Namco/Sony — Rennspiel

Primal — PS2
Sony — Action-Adventure

Pro Beach Soccer — PC PS2 Xbox GBA
Wanadoo — Sportspiel

Speed Kings — PS2 Xbox NGC
Acclaim — Rennspiel

Tropico 2: Pirate's Cove — PC
Take 2 — Wirtschaftssimulation

War of the Monsters — PS2
Sony — Actionspiel

WWE Crush Hour — PS2 NGC
THQ — Sportspiel

X-Men 2: Wolverine's Revenge — PC PS2 Xbox NGC GBA
Activision — Action-Adventure

Yager — Xbox
THQ — 3D-Shooter

Yu-Gi-Oh! Stairway to the Destined Duel — GBA
Konami — Kartenspiel

Mai 2003

Brute Force — Xbox
Microsoft — 3D-Shooter

Burnout 2: Point of Impact — Xbox NGC
Acclaim — Rennspiel

Castlevania: Aria of Sorrow — GBA
Konami — Action-Adventure

Dancing Stage MegaMix — PS2
Konami — Tanzspiel

Dragon's Lair 3D — PS2 NGC
THQ — Action-Adventure

Enter the Matrix — PC PS2 Xbox NGC
Shiny/Infogrames — Action-Adventure

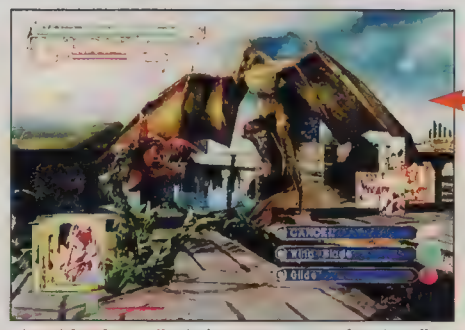
F1 Career Challenge — PS2 Xbox NGC
EA Sports — Rennspiel

Frogger Beyond — PS2 NGC
Konami — Jump&Run

Grand Theft Auto: Vice City — PC
Rockstar/Take 2 — Actionspiel

Group S Challenge — Xbox
Capcom — Rennspiel

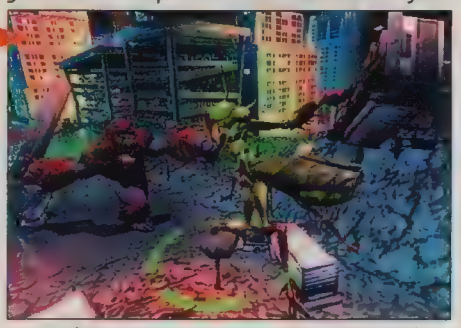
GT Advance 3: Pro Concept Racing — GBA
THQ — Rennspiel



„Lost Kingdoms 2" mischt Karten sammeln mit Rollenspiel-Elementen – hoffentlich besser als im ersten Teil

Der Action-Klassiker feiert seine Wiedergeburt auf der PS2: In „Shinobi" lässt Du als Ninja die Klinge sprechen

Activisions 3D-Shooter „Star Trek: Elite Force 2" begeistert mit atmosphärischem Science-Fiction-Umfeld



Die totale Verwüstung: Zerstöre mit King Kong und Konsorten in „War of the Monsters" ganze Städte

Hilfe, Untote im Flur! „Resident Evil: Dead Aim" ist bereits Capcoms dritter Gun-Shooter in der Zombie-Welt

Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft — PC PS2
LucasArts/EA — Action-Adventure

Lost Kingdoms 2 — NGC
Activision — Rollenspiel

Red Faction II — PC Xbox NGC
Volition/THQ — 3D-Shooter

Resident Evil 3: Nemesis (dt.) — NGC
Capcom — Action-Adventure

Rise of Nations — PC
Microsoft — Strategiespiel

RTX Red Rock — NGC
LucasArts/EA — Actionspiel

Rygar — PS2
Tecmo/Wanadoo — Action-Adventure

Silent Hill 3 — PS2
Konami — Action-Adventure

Shinobi — PS2
Sega/Sony — Action-Adventure

Star Trek: Elite Force 2 — PC
Ritual/Activision — 3D-Shooter

The Legend of Zelda: The Wind Waker — NGC
Nintendo — Action-Adventure

Tomb Raider: The Angel of Darkness — PC PS2
Core Design/Eidos — Action-Adventure

Wario Ware — GBA
Nintendo — Actionspiel

Juni 2003

Dungeons&Dragons Heroes — PS2 Xbox NGC
Infogrames — Rollenspiel

Evil Dead: Fistful of Boomstick — PS2 Xbox
THQ — Action-Adventure

Freestyle MX — PS2 Xbox NGC
Konami — Sportspiel

Loose Cannon — PC
Ubi Soft — 3D-Shooter

Lotus Challenge — PC Xbox NGC
THQ — Rennspiel

Mace Griffin Bounty Hunter — PS2 Xbox NGC
Vivendi Universal — 3D-Shooter

One Piece Grand Battle — GBA
Bandai/Infogrames — Actionspiel

Resident Evil: Dead Aim — PS2
Capcom — Gun-Shooter

Sega Smash Pack — GBA
Sega/Infogrames — Actionspiel-Sammlung

Splashdown 2 — PS2
THQ — Rennspiel

Stuntman — GBA
Infogrames — Rennspiel

Tron 2.0 — PC
Disney — Actionspiel

V-Rally 3 — NGC
Infogrames — Rennspiel

Wario World — NGC
Nintendo — Jump&Run

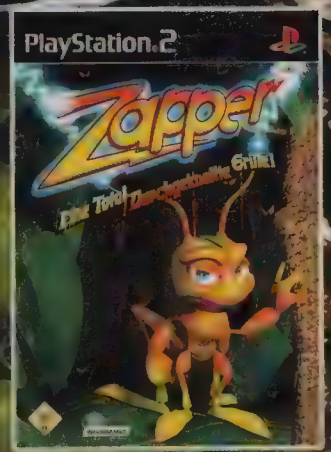
Text: Michael Stapf

Alle Angaben ohne Gewähr

GAME BOY ADVANCE | PC CD-ROM | XBOX | PlayStation.2 | NINTENDO GAMECUBE

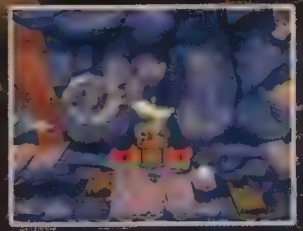
Zapper

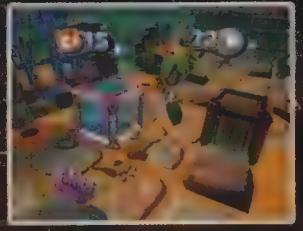
Eine Total Durchgeknallte Grille!



AB 06.03.2003 IM HANDEL.

www.zapper-games.com





INFOGRAMES

© 2002 Infogrames Interactive Inc. All rights reserved.

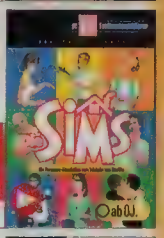
TOP 20 Leser-Charts

Morgens halb zehn in Vice City: Bevor Tommy an die Arbeit geht, ihm der Sinn nach Schönem steht

1 Grand Theft Auto: Vice City
ROCKSTAR/TAKE 2 – PS2
Ex-Knacki Tommy Vercetti hat den ersten Deal vermasselt, doch ab da geht's steil bergauf...
1→

GTA III
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2
Das Spiel schwimmt immer noch oben! Hobby-Gangster lieben den Großstadtsumpf
2 2→

3 Final Fantasy X
SQUARESOFT/SONY – PS2
Seit Mitte März gibt's die heiß ersehnte Fortsetzung in Japan zu kaufen
3→



Die Sims
MAXIS/EA GAMES – PC, PS2
Echter als das echte Leben? Versuche, die Bedürfnisflut Deiner Bewohner zu stoppen
4 4→

5 Mafia
TAKE 2 – PC
Gewinn das Vertrauen der „Familie" – erst dann kletterst Du die Karriereleiter empor
5→

FIFA Football 2003
EA SPORTS – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Die schönsten Polygon-Kicker seit Erfindung des Balls. Realer ist es nur im Stadion
6 7↑

7 Anno 1503
SUNFLOWERS/EA GAMES – PC
Nichts für Patronen-Patrioten! Handel und Diplomatie führen zum größeren Erfolg
6↓

Gothic II
PIRANHA BYTES/JOWOOD – PC
Der Gott der Dunkelheit ist sauer auf Dich – wappne Dich mit Schwert und Magie
8 12↑

9 WarCraft III: Reign of Chaos
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
15 Jahre nach dem Ende des Krieges gegen die Menschen rüsten die Orks erneut zum Kampf
8↓

Tom Clancy's Splinter Cell
UBI SOFT – PC, PS2, Xbox
Im Schatten seiner Konkurrenten hat sich Sam Fisher leise in die Top 10 geschlichen
10 17↑

Internationale Verkaufs-Charts

NO1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

Grand Theft Auto: Vice City
ROCKSTAR/TAKE 2 – PS2 · Action-Adv. ab 18 J.
Auch in den USA steht der Actionhit ganz oben auf der Einkaufsliste

Dragon Ball Z
BANDAI – PS2 · Fightspiel
Diesen Monat lassen die „DBZ"-Helden in japanischen Zimmern die Muckis spielen

Championship Manager 4
EIDOS – PC · Strategiespiel
Die Inselbewohner nehmen den Weg zur Meisterschaft selbst in die Hand

System TOP 5

PC

1	GTA III	ca. 45 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel
2	Die Sims	ca. 40 €	
	MAXIS/EA GAMES	ab 0 J.	Simulation
3	Mafia	ca. 40 €	
	TAKE 2	ab 16 J.	Action-Adventure
4	Anno 1503	ca. 45 €	
	SUNFLOWERS/EA GAMES	ab 6 J.	Echtzeit-Strategie
5	Gothic II	ca. 45 €	
	PIRANHA BYTES/JOWOOD	ab 12 J.	Rollenspiel

PS2

1	Grand Theft Auto: Vice City	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel
2	Final Fantasy X	ca. 65 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
3	Tekken 4	ca. 60 €	
	NAMCO/SONY	ab 12 J.	Fightspiel
4	GTA III	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel
5	Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	ca. 55 €	
	KONAMI	ab 16 J.	Action-Adventure

PS ONE

1	Final Fantasy VIII	ca. 20 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
2	Final Fantasy IX	ca. 30 €	
	SQUARESOFT/INFOGR.	ab 6 J.	Rollenspiel
3	Final Fantasy VII	ca. 20 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
4	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 30 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2	ab 6 J.	Sportspiel
5	Metal Gear Solid	ca. 15 €	
	KONAMI	ab 12 J.	Action-Adventure

XBOX

1	Halo	ca. 60 €	
	BUNGIE/MICROSOFT	ab 16 J.	3D-Shooter
2	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 60 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure
3	Dead or Alive 3	ca. 55 €	
	TECMO/MICROSOFT	ab 12 J.	Fightspiel
4	Jet Set Radio Future	ca. 60 €	
	SEGA/INFOGRAMES	ab 6 J.	Actionspiel
5	Need for Speed: Hot Pursuit 2	ca. 60 €	
	EA GAMES	ab 0 J.	Rennspiel

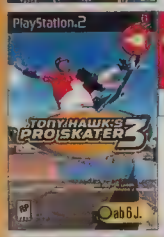
Text: Christoph Wiethaus

So geht's

So gestaltet Ihr Eure Charts: Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro**. Mehr darüber auf Seite **104/105**.

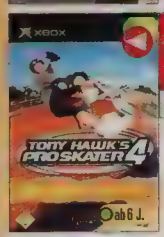
11 **Tekken 4**
NAMCO/SONY – PS2
Vier Fäuste für ein Hallelujah! Im Team-Battle-Modus ist Dein Kämpfer nicht allein
15↑

12 **Need for Speed: Hot Pursuit 2**
EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC
Das Game mit der Lizenz zum Rasen schießt mit Tempo 200 in die Charts zurück
23↑



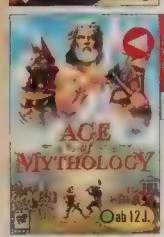
13 **Tony Hawk's Pro Skater 3**
NEVERSOFT/ACT. O2 – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA, GBC
Alle Levels schon durchgezockt? Mit dem Editor kannst Du Dir leicht neue basteln
13→

14 **Indiziertes Spiel**
EPIC/INFOGRAMES – PC
Zu hart für Deutschland? Die BPjM hat das Turnier als jugendgefährdend eingestuft
9↓



15 **Tony Hawk's Pro Skater 4**
NEVERSOFT/ACTIVISION O2 – PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Neu ist das „Skitching", mit dem Du Dich an bewegte Gegenstände hängen kannst
16↑

16 **Halo**
BUNGIE/MICROSOFT – Xbox
Frech: Aliens haben auf dem Ringplaneten ein mächtiges Artefakt an sich gerissen
11↓



17 **Age of Mythology**
ENSEMBLE/MICROSOFT – PC
Sind die Götter dem Strategical nicht mehr wohl gesonnen? Es fällt sieben Plätze runter
10↓

18 **Metal Gear Solid 2**
KONAMI – PS2
Im New York der Zukunft macht Dein Geheimagent Terroristen den Garaus
22↑

19 **Super Mario Sunshine**
NINTENDO – NGC
Mario wird angeklagt, eine Ferieninsel zu verdrecken. Finde den wahren Übeltäter
14↓

20 **Super Smash Bros. Melee**
NINTENDO – NGC
Auf in den Fight! Die Knuddel-Kämpfer melden sich in der Charts-Arena zurück
27↑

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Mundstuhl

Seit Februar gibt's die neue Live-CD „Könige der Nacht"

Der vormalige Öko-Banker und Musik-Promoter Ande und der Germanistikstudent Lars überzeugen mit einer Mischung aus trashiger Situationskomik und gemeiner Realsatire.

1 **Need for Speed: Hot Pursuit 2 (PC)**
„Highspeed-Raserei, bei der einen die Bullen verfolgen und nichts passiert"

2 **WipEout (PC)**
„Geilstes futuristisches Rennspiel mit echtem Konkurrenz-Rennspielfeeling"

3 **Backgammon (PC)**
„Strategie, gepaart mit Glück – einfach perfekt, seinen Gegner in den Wahnsinn zu treiben"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 **Driver 3**
REFLECTIONS – PC, PS2, XBOX, NGC
Genre: Actionspiel
Erscheint: 4. Quartal 2003
Als Undercover-Cop Tanner bist Du Auto-dieben auf der Spur

2 **Dino Crisis 3**
CAPCOM – XBOX
Genre: Action-Adventure
Erscheint: 4. Quartal 2003
Die Dino-Jagd wird in eine futuristische Raumstation verlegt

3 **Soul Calibur 2**
NAMCO – PS2, XBOX, NGC
Genre: Fightspiel
Erscheint: 3. Quartal 2003
Jede Konsolenversion trumpft mit einem exklusiven Kämpfer auf

GAMECUBE

1	Super Mario Sunshine	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run	
2	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 6 J.	Fightspiel	
3	Starfox Adventures	ca. 60 €		
	RARE/NINTENDO	ab 6 J.	Action-Adventure	
4	Resident Evil	ca. 60 €		
	CAPCOM/EA GAMES	ab 18 J.	Action-Adventure	
5	Mario Party 4	ca. 60 €		
	HUDSON/NINTENDO	ab 0 J.	Partyspiel	

NINTENDO 64

1	Zelda: Ocarina of Time	ca. 35 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
2	Zelda: Majora's Mask	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
3	Mario Kart 64	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rennspiel	
4	Pokémon Stadium 2	ca. 50 €		
	NINTENDO	keine USK	Actionspiel	
5	Mario Party 3	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	

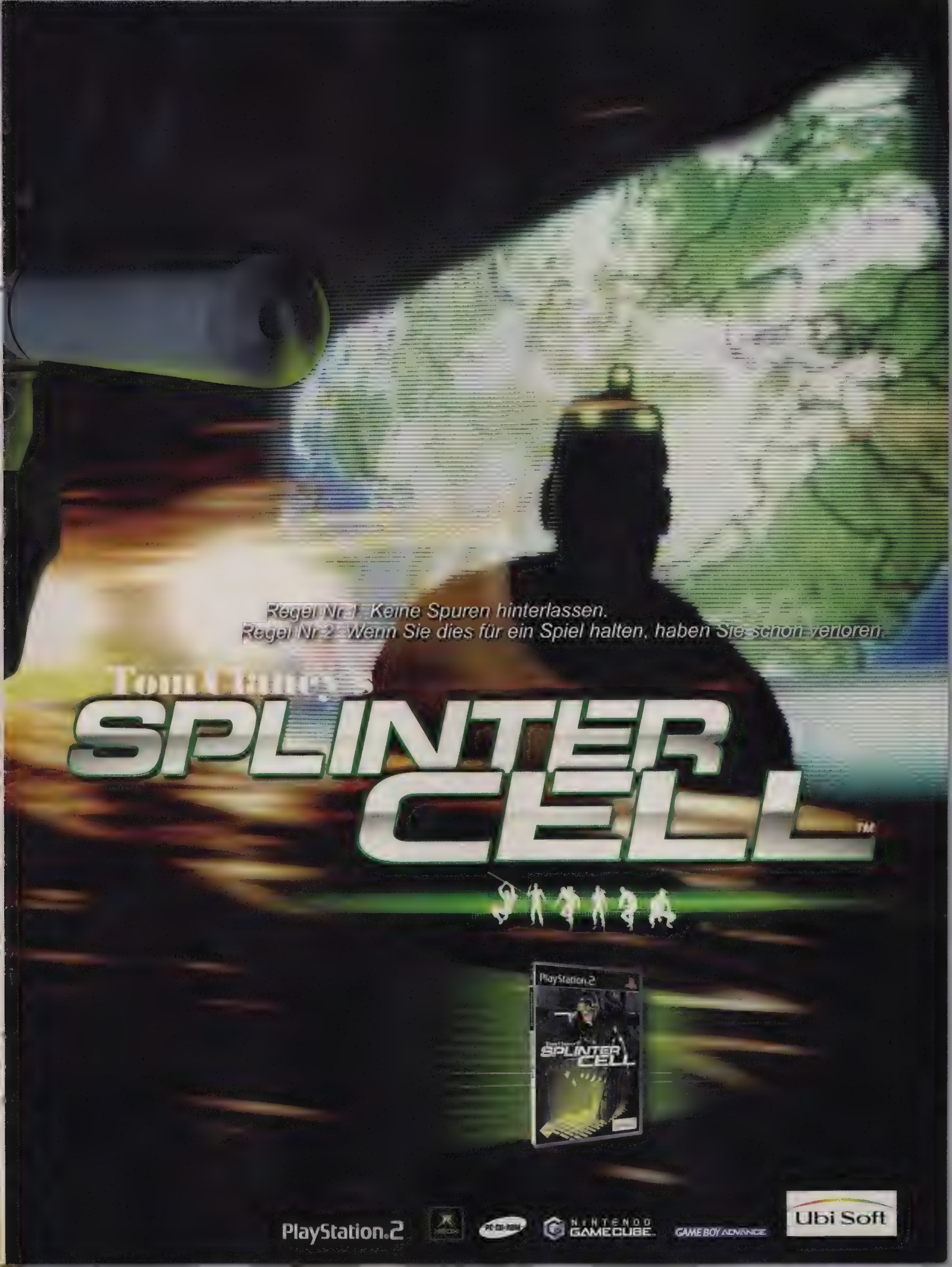
GB ADVANCE

1	Golden Sun	ca. 50 €		
	CAMELOT/NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel	
2	Metroid Fusion	ca. 45 €		
	NINTENDO	ab 6 J.	Action-Adventure	
3	Super Mario Advance	ca. 45 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run	
4	Advance Wars	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 6 J.	Strategiespiel	
5	Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	ca. 50 €		
	EA GAMES	ab 6 J.	Action-Adventure	

GB COLOR

1	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
2	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel	
3	Harvest Moon 2	ca. 35 €		
	UBI SOFT	ab 0 J.	Simulation	
4	Resident Evil Gaiden	ca. 35 €		
	VIRGIN	ab 12 J.	Action-Adventure	
5	Dragon Ball Z: Legendäre Superkämpfer	ca. 40 €		
	BANDAI/INFOGRAMES	ab 6 J.	Kartenspiel	

© 2002 Ubi Soft Entertainment. All Rights Reserved.
of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other
© 2002 Nintendo


Regel Nr. 1: Keine Spuren hinterlassen.
Regel Nr. 2: Wenn Sie dies für ein Spiel halten, haben Sie schon verloren.
Tom Clancy's
SPLINTER CELL™
PlayStation.2
SPLINTER CELL
PlayStation.2
PC CD-ROM
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE
Ubi Soft

Optisch atemberaubend: In den Abendstunden werden die Schatten länger

DEAD OR ALIVE
XTREME BEACH VOLLEYBALL

Bikini-Shopping, Nächte im Casino und ganz viel Relaxen mit dem Mädchen Deiner Wahl. Ach ja, und dann gibt's da noch Volleyball...

14 Tage verbringen die „DOA"-Girls auf Zacks Insel. Was sie tun, entscheidest Du: Volleyball spielen, einkaufen oder einfach nur relaxen

Es kugelt, ballt, wackelt, wippt, wohin das Auge blickt. Kokosnüsse, Lederbälle, süße Mädchen auf heißem Sand. Ein wenig Sport, ein wenig Spiel, etwas Shopping und ganz viel Entspannung. Urlaub kann ja so schön sein – und das jetzt auch für Spieler!

Das Pauschalangebot ist traumhaft: keine lange Flugreise, keine Animateur-verordnete Gruppendynamik und überzeugende Gesamtkosten: **Denn schon für den Preis eines Xbox-Spiels gibt es Deinen Traumurlaub mit acht hübschen Bikini-Girls auf einer Südseeinsel.** Einen Haken, aber nur einen ganz kleinen, hat die Sache allerdings: Die Mädels sind nicht echt, die Insel auch nicht – der Urlaub aber schon.

In „Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball" heißt es ausspannen und sich erholen von all den „Halos" und „Splinter Cells" dieser Welt. Dazu schnappst Du Dir eines der acht mitgelieferten „DOA"-Girls und begleitest es 14 Tage auf Zacks paradiesische Insel.

Der Name Zack lässt es bei Dir klingeln? Gut so, denn der Kämpfer gewann bereits das Turnier in Tecmos Fightspiel „Dead or Alive 3". Vom Verdienst hat er ein Eiland in einen Funpark verwandelt, und alle sieben ehemaligen „DOA 3"-Gegnerinnen eingeladen. Die haben noch einen achten Gast mitgebracht – die kurzhaarige Lisa – und freuen sich auf ein paar spaßige Tage, in denen nicht herumgeprügelt, sondern Volleyball gespielt wird.

Das tust Du auch von Anfang an mit Deiner ersten Partnerin Lisa. **An den schönsten Spots der Insel hauen sich die Urlauberinnen im Viererpack die Bälle um die Ohren. Mittels einfachster Steuerung spielst Du Deiner Freundin das Leder zu, greifst mit einem Schmetterschlag an oder versuchst einen Block.** Dazu reicht es völlig, Deine Spielerin ungefähr in der Nähe des Balls zu positionieren – alles andere macht sie selbst. Entscheidend für die optimale Ausführung einer Handlung ist nur das Timing: Wer im rechten Moment drückt, gewinnt.

Und bekommt Geld. Das Wichtigste auf Zack Island. Denn nur mit genug Münzen kaufst Du neue Bademoden, fesche Mützen, Sonnenbrillen und Geschenke für die anderen Girls. Die richtigen Mitbringsel aus dem Kramladen sind nämlich entscheidend, um eine Sportlerin auf Dich aufmerksam zu machen und als Partnerin zu gewinnen.

Zwischendurch relaxt Deine Süße am Pool oder am Strand Deiner Wahl,

Be my girl! Auf der Suche nach der Partnerin

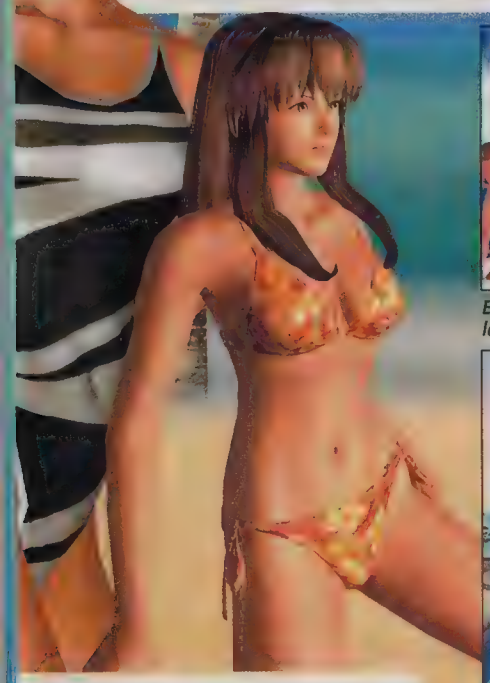
Lust auf mehr Mädchen? Dann blättere um...

1. Christie will Helena als Freundin. Ein Geschenk wirkt da Wunder

2. Die Französin mag Weiß, also sollte eine weiße Muschel ihr Herz öffnen

3. Helena ist Feuer und Flamme. Die kleinen Noten bedeuten Zuneigung...

4. ...und Christie hat eine neue Teamkollegin für die nächsten Matches



Einsatz zeigen! Ayane macht sich gaanz laang, der Ball ist aber leider schon weg

Hitomi fliegt: Ist ein Schmetterschlag super getimt, hilft auch kein Block

Herrlich ungelenk: Hitomi beim lustigen „Hüpfspiel" am Pool des Hotels

Viel Rundes, viel Schönes: Die Girls von „DOAX" sind was fürs Auge

was Du aus allen Perspektiven und dank Zoom-Funktion ganz genau verfolgen kannst. **Und das ist es, was „Xtreme Beach Volleyball" so besonders macht: die DOA-Mädchen. Wohl geformt, technisch perfekt in Szene gesetzt und toll animiert, machen sie das Spiel zum Erlebnis.** Inhaltlich bewegt sich Tecmos Urlaubssim aber in eher flachem Wasser. Das Volleyballsystem ist zwar anspruchsvoller, als die ersten Spielminuten erwarten lassen, aber Spielziel und somit langfristige Motivation fehlen. Ernsthafte Sportfans sind enttäuscht, Freunde knapper Badeanzüge und alternativer Spielideen hingegen überhaupt nicht.

PS2 PC NGC PS
ab 16 J. Deutsch

Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball
Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 70 € | Tecmo/Microsoft | 1-2 Spieler
erscheint am 28. März
außerdem geplant für:
unterstützt: Speicherfkt , Dolby Digital, Festplatte

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 3

Acht schöne und famos animierte Mädchen, Hunderte Bikinis und Badeanzüge

Kein Spielziel, kein Turnier, kein Vierspieler-Modus vorhanden

Spielspaß 2

Eine runde Sache. Entspannende, ziemlich freizügige Urlaubssimulation mit Ballspielen

Pro und Contra: Ist „DOAX" wirklich Dein Spiel?

„Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball" ist für Dich wie geschaffen, wenn...

...Du schon immer mal mit den „DOA"-Fightgirls Urlaub machen wolltest.

...es Dir wichtiger ist, Spaß am Volleyballspiel zu haben, als auf einem Treppchen ganz oben zu stehen.

...Du seit langem mal Tausende Dollars in einem Bikini-Shop lassen wolltest. Vorteil: Du bestimmst endlich die Bademoden, die Deine Süße trägt.

...es nichts Schöneres für Dich gibt, als Deine Volleyball-Heldin beim Relaxen und Sonnenbaden zu beobachten. Und dabei noch die Kamera frei drehen und zoomen darfst.

...Du vor Freunden mit einer ausgefeilten Grafik und den knackigsten Girls, die es in der Videospiel-Geschichte gibt, angeben willst.

„Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball" ist ganz und gar nicht Dein Ding, wenn...

...Du unbeirrt ein ganz bestimmtes Spielziel verfolgst. In „DOAX" zählt nur eines: Spaß im Urlaub haben.

...Du ohne Turnier und Meisterschaft nicht spielen willst.

...es Dich total stört, dass sich keine Eigenschaften der Spielerinnen verbessern. Nur am Aussehen kannst Du in Form von Bademoden feilen.

...es Dir zu simpel ist, mit nur zwei Knöpfen Volleyball zu spielen.

...es Dir unverständlich und unvernünftig erscheint, dass das Volleyballfeld keinerlei Begrenzung hat.

...Du es doof findest, dass Du nicht mit drei Freunden ein spannendes Vierer-Match veranstalten kannst.

Text: Knut Gollert

BIKINI BEACH

Kein „DOA Xtreme Beach Volleyball“ ohne Fotoalbum: Die schönsten Spielstunden mit den acht Sportlerinnen!

Wrestle-Königin Tina bevorzugt ausgefallene Bikinis, coole Videospiele, Meeresfrüchte und Mountainbikes

Leifang ist die wohl beste Abwehrspielerin. Sie liebt Zitronengelb wie ihre Bikinibändel

Christie, das spielerische Allround-Talent, ist kaltherzig, trägt Weiß, liebt Schwarz

Hitomi, entspannt am Pool

Stretching: Ayane ist Sportfreak

Die Supertechnikerin Kasumi steht auf Rosa in allen Variationen

BABEBILDER

BRAVO.de

Das Spiel will ein Augenschmaus sein und ist es auch. Mehr Bilder? www.screenfun.de/doa-gallery

Christie sonnt sich am Pool

Kasumi mag es transparent

Die Französin Helena wickelst Du mit schneeweißen Muscheln oder Fächern um den Finger

Neuzugang Lisa ist am Anfang Deine Partnerin und nimmt sich Deiner am ersten Tag an

Kosmetika und exquisite Geschenke sind für Ayane alles

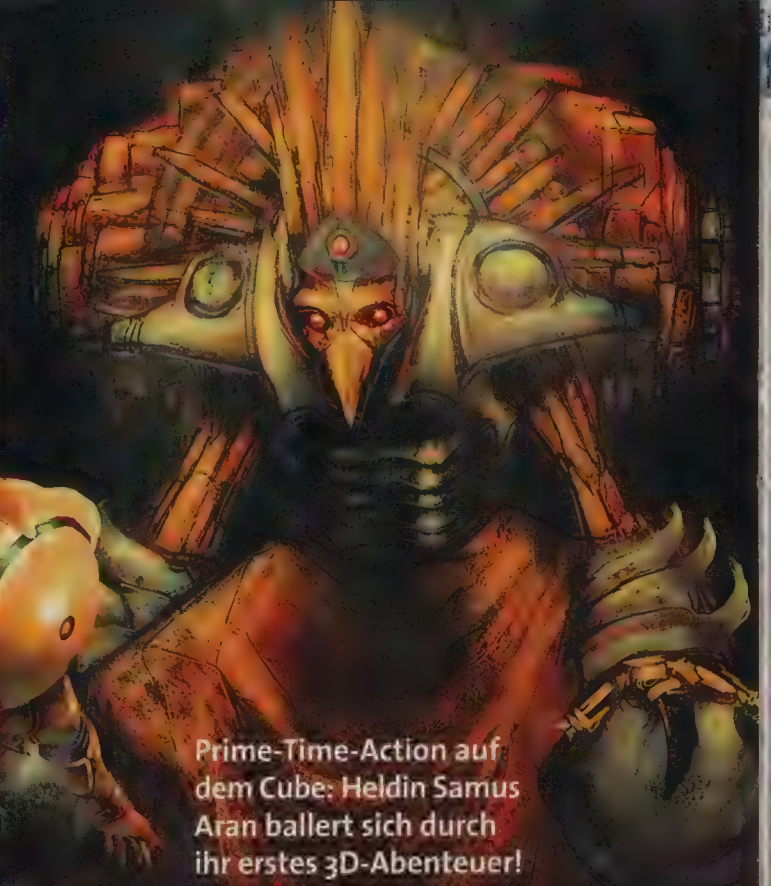
Amerikanerin Tina steht auf Waffen

Hitomi kommt aus Deutschland und erfüllt Klischees: Sie kocht gern und liebt Torte

Text: Knut Gollert

Manche Gegner, wie dieses Eismonster, sind nur an bestimmten Stellen verwundbar

Scanner, Scanner in der Hand, wozu dient der Schaltkreis an der Wand?

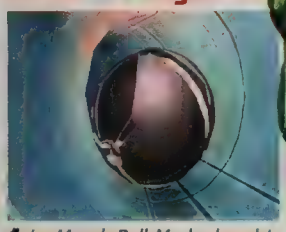


Prime-Time-Action auf dem Cube: Heldin Samus Aran ballert sich durch ihr erstes 3D-Abenteuer!

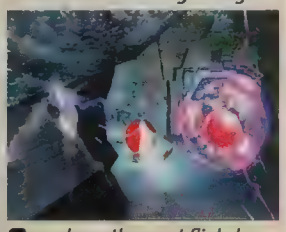
METROID PRIME

Fans der „Metroid"-Serie kennen Samus bereits aus den 2D-Episoden für NES und SNES

Gib Dir die Kugel...

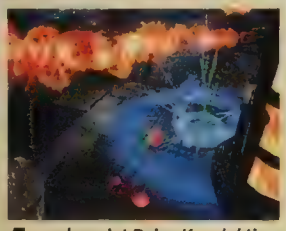


1. Im Morph-Ball-Modus kugelst Du sicher durch enge Gänge...



2. ...oder entkommst flink den gegnerischen Angriffen

3. Manchmal schwenkt die Kamera in die Seitenansicht...



4. ...oder zeigt Deine Kugelaktion aus der Vogelperspektive

Harmlose Zeitgenossen werden zu blutrünstigen Killern? Das ist nur eine der Nebenwirkungen des gefährlichen Elements Phazon, das außerirdische Weltraumpiraten für ihre niederen Zwecke missbrauchen wollen. Der seltene Stoff wurde bislang nur auf Tallon IV entdeckt, von dem eigenartige Vorfälle gemeldet werden. Zeit für Samus Aran, in ihren engen Cyber-Anzug zu schlüpfen und auf der Planetenoberfläche nach dem Rechten zu sehen.

Untypisch trocken bereitet Dich „Metroid Prime" auf Deinen Einsatz vor – es gibt weder üppige Rendersequenzen zu sehen noch Sprachausgabe zu hören. **Die Story entwickelt sich erst langsam. Wie in einem Puzzle musst Du durch Scanner-Analysen erhaltene Story-Teilchen Stück für Stück zusammensetzen.** Der schöne Effekt: Statt einer vorgekauten Geschichte zu folgen, erlebst Du das Abenteuer intensiver. Allerdings rennst Du oft auch verplant durch die Levels, ohne ein wirkliches Ziel zu haben – oder ohne zu wissen, warum Du unbedingt den Schalter für die verschlossene Tür entdecken musst.

In „Metroid Prime" findet Samus Aran keine Waffen wie in anderen 3D-Shootern, sondern Power-Ups, die sich in ihre Rüstung integrieren. Dann verwandelt sich die Laserwumme in einen aufladbaren Superschuss oder ballert begrenzte Raketen ab. Besondere Rüstungs-Upgrades erlauben Deiner Heldin, ohne Energieverlust extrem heiße oder kalte Gebiete zu erkunden. Und mit der Bomben-Erweiterung für den Morph-Ball sprengst Du Dir den Weg in engen Gängen frei. Besonders wichtig sind die Energie- und Raketen-Tanks, die Deine Trefferpunkte oder die Grenzzahl für Sprengkörper erhöhen.

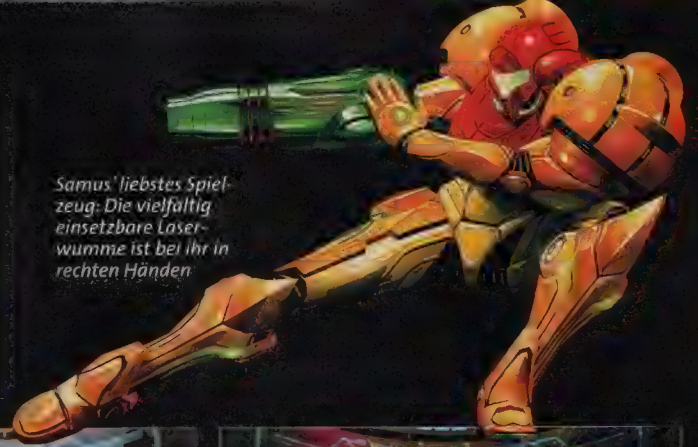
Dabei gibt es mehr zu entdecken und vor allem mehr zu tun als in gewöhnlichen 3D-Shootern. Nicht nur die Morph-Kugel-Funktion – mit der Du auch ansonsten unzugängliche Bereiche erforschst – sorgt für Abwechslung: **Die Entwickler orientieren sich beim gesamten Leveldesign am klassischen Action-Adventure – knappe Sprungeinlagen, komplexe Rätsel und langwierige Erforschungstouren stehen von Beginn an im Mittelpunkt.**

Zudem verlaufen die Levels nie geradlinig, oft musst Du Gebiete mehrfach besuchen. Dabei fesseln die stimmigen Science-Fiction-Szenarien mit fordernden Abschnitten für Stunden ans Gamepad. Auch die Zwischengegner überraschen mit ausge-

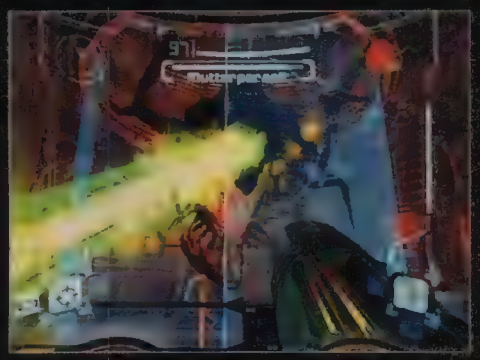
Nintendos Sparpaket

Für alle Spieler, die immer noch keinen Gamecube unter dem Fernseher stehen haben, schnürt Nintendo ein interessantes Paket: Das **„Metroid Prime Pak"** enthält eine Konsole in Schwarz, ein Gamepad, den spannenden 3D-Shooter und als Dreingabe einen exklusiven Konsolendeckel-Einsatz im „Metroid Prime"-Design. **Das Bundle gibt's ab dem 21. März für günstige 199 Euro.**

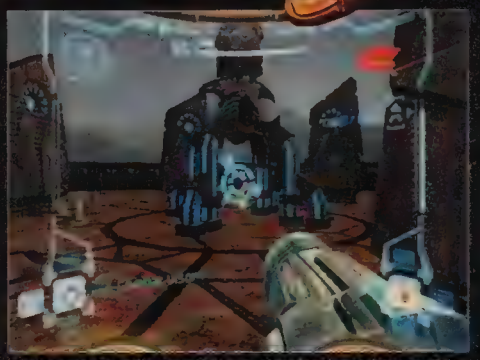
Schicke Verpackung, schicker Inhalt: Das limitierte „Metroid Prime Pak" erscheint am 21. März



Samus' liebstes Spielzeug: Die vielfältig einsetzbare Laserwumme ist bei ihr in rechten Händen



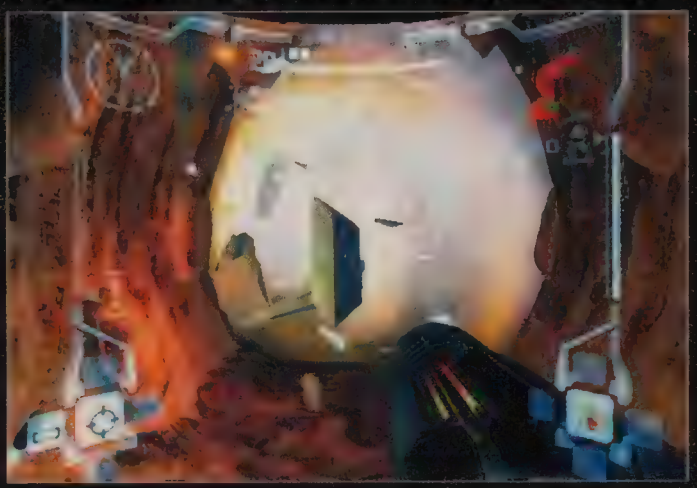
Bildschirmfüllend und Hirnschmalz fordernd: Für jeden Zwischengegner musst Du Dir eine neue Taktik überlegen



Erst wenn Du alle Artefakte gefunden hast, kannst Du per Scan-Analyse alle Geschehnisse auf Tallon IV klären

Praktischer Nebeneffekt: Lädst Du Deinen Charge Beam auf, werden alle Extras in der Umgebung eingesaugt

Flammen-Inferno: Weich dem Feueratem des Lavawurms aus und ziel auf seinen Kopf



Die machen den Weg frei: Mit Lasergeschossen öffnest Du verstopfte Durchgänge

klügelten Angriffstaktiken – für jeden Boss musst Du eine andere Strategie anwenden, um ihn zu knacken.

Leider ist Speichern nur in besonderen Auflade-Stationen möglich. Zwar kann man jederzeit zu diesen Punkten zurücklaufen – gerade vor Endgegner-Duellen oder nach einem Zeit raubenden Rätsel wünscht man sich häufigere Speicher-Gelegenheiten.

Schade: Gewöhnungsbedürftig und nie perfekt ist die Steuerung. Du gleitest nicht mit beiden Analogknüppeln elegant durch die Räume, sondern nutzt nur den linken Stick für Bewegungen. Drück [R] zum Umschauen und [L] für Schritte zur Seite. Letztere Taste dient auch als Zielsuchsystem. Der Vorteil: Du hast immer eine Hand frei, um die Waffen auszulösen, zu springen oder in den Morph-Ball-Modus zu wechseln. Allerdings musst Du Dich beim Kampf fast ausschließlich auf die automatische Zielerfassung verlassen (die Probleme bei nahen Gegnern hat) und behältst nur schwer die Übersicht. **Trotzdem bleibt „Metroid Prime" ein erstklassiges Sci-Fi-Abenteuer – vor allem für Spieler, die lieber fremde Welten erforschen, statt sie mit stumpfem Dauerfeuer-Einsatz zu durchspurten.**

Xbox PS2 PC PS

ab 12 J. Deutsch

Metroid Prime

3D-Shooter für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 € | Retro Studios/Nintendo | 1 Spieler

erscheint am 21. März 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, Dolby Pro Logic II

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Raffiniertes Upgrade-System, abwechslungsreiche Adventure-Elemente, stimmige Grafik

Gewöhnungsbedürftige Steuerung, kein Mehrspieler-Modus

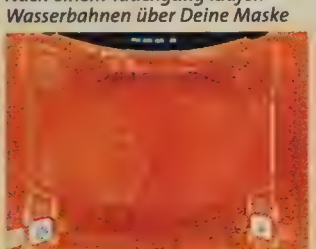
Spielspaß 1-

Packende, abwechslungsreiche und zugleich ungewöhnliche 3D-Action mit kleinen Macken

Wenn Dir mal wieder der Durchblick fehlt...

Nach einem Tauchgang laufen Wasserbahnen über Deine Maske

In den kalten Schneehöhlen vereist gelegentlich Dein kompletter Schirm



Die heißen Lavahöhlen bringen Dich zum Schwitzen, der Helm beschlägt

Säure am Visier: Einige Gegner spritzen Dir schleimige Masse vors Gesicht

Text: Michael Stapf

PRAETORIANS

Nichts für junge Römer! Im Kampf um das antike Weltreich am Mittelmeer sind gestandene Strategie-Veteranen im Vorteil.

Wenn die Römer grimmig schauen, woll'n sie meist Barbaren hauen

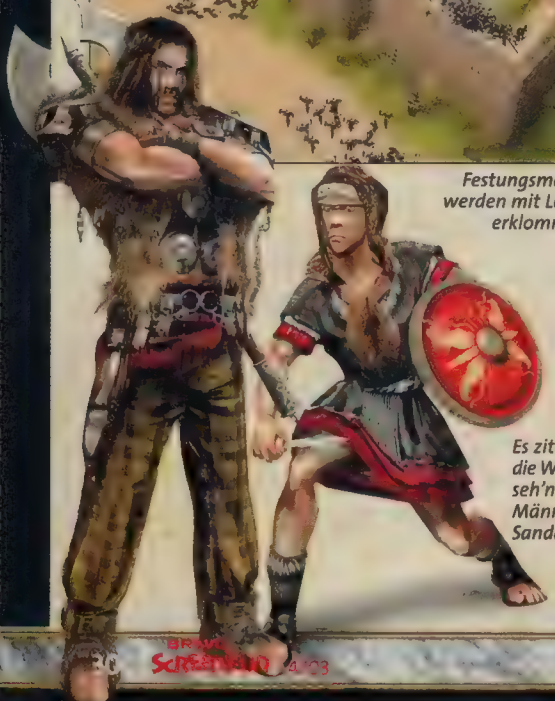
BRAVO de

Die spielen, die Römer! Downloade die Demo des Strategicals von **www.screenfun.de/praetorians**

Barbaren von oben, Römer von unten, das bedeutet nichts Gutes

Festungsmauern werden mit Leitern erklommen...

...oder durch einen Pfeilhagel von Dir verteidigt



Es zittern die Wandalen, seh'n sie Männer mit Sandalen

Im Gras versteckte Legionäre haben taktisch die Nase vorn

Beim Jupiter, so ein Cäsarenleben ist hart. An den Grenzen des Reiches nagen die Barbaren, der Senat zickt rum, und die Meuchelmörder lauern mit dem Dolch im Gewande. Gute Gründe für einen erfolgreichen Feldzug, der Deine Kritiker hoffentlich verstummen lässt.

Das Echtzeit-Strategiespiel „Praetorians" folgt thematisch den Feldzügen des römischen Kaisers Julius Cäsar und startet im Jahr 59 vor Christus in Norditalien. **In 24 Missionen begleitest Du römische Truppen samt Anführern auf ihren Eroberungszügen durch Nordeuropa und den vorderen Orient.** Zusätzlich stehen diverse Multiplayer-Karten zur Verfügung, auf denen sich bis zu acht lebende Kaiser ins Handwerk pfuschen.

Anders als genretypische Mitstreiter wie „Age of Mythology" oder „Stronghold" verzichtet „Praetorians" auf jede Infrastruktur. Du sammelst weder kostbare Rohstoffe, noch erwirtschaftest Du Sesterzen, machst Erfindungen oder errichtest Gebäude – hier ist die reine Militär-Action angesagt.

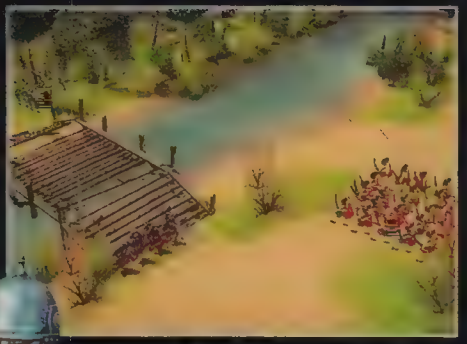
Jede Mission startet mit einer festgelegten Armeestärke, mit der es auszukommen gilt. Nur in eroberten Feinddörfern lassen sich ein paar Zusatztruppen ausheben. In seltenen

ALS DIE RÖMER FRECH GEWORDEN...

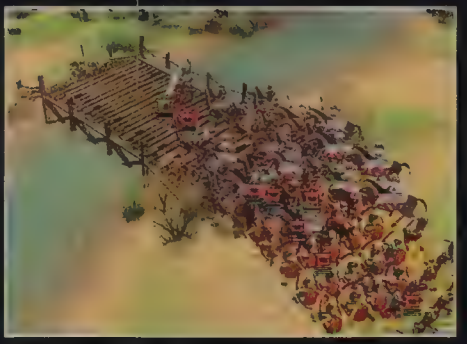
1. *Zenturio Crassus Wampus führt hoch zu Ross seine Legion in den Kampfeinsatz auf gallischem Boden*

2. *Auf dem Weg zur ersten Siedlung wird spornstreichs ein Trupp frecher Wandalen geschreddert*

3. *Etappenziel erreicht und abgefackelt – der weitere Weg in die Hauptstadt der Gallier ist frei*



4. *Dein Bautrupp repariert eine vom Feind zerstörte Brücke...*



5. *...die danach auch unter dem Ansturm Deiner Hundertschaften nicht wieder zusammenbricht*

6. *Sieg, Cäsar! Das Rabauken-Nest wird besetzt und ganz Gallien ist erobert. Ganz Gallien...?*

Katapult her, wenn's wirklich grob wird

Fällen gönnt Dir das Spiel Nachschub an Kriegern befreundeter Völker. Das bleibt aber leider die Ausnahme, und der Schwierigkeitsgrad ist entsprechend hoch. Nur wer mit seinen kostbaren Kämpfern ungemein haushaltet, bleibt deshalb chancenreich.

Die munteren und ganz putzig animierten Römer stehen in Varianten zur Verfügung. Neben gewöhnlichen Bogenschützen, Legionären und Reitertruppen führst Du auch Spezialtruppen wie Gladiatoren und Prätorianer an. Die haben besonders hohe Kampfwerte und hauen richtig rein in den Barbarenhaufen.

Jeder Armeeteil marschiert in Formation und geht auf Mausklick in besondere Angriffs- und Verteidigungspositionen. Je nach angetroffener Geländeformation muss sich Deine Kampftaktik darum verändern. Bogenschützen fühlen sich auf Anhöhen am wohlsten, gepanzerte Truppen schrecken vor jedem Tümpel zurück, die Kavallerie liebt weite Ebenen. Zusätzlich kann hinter jedem Baum eine Abordnung der Barbaren lauern. **Bei großen Armeen flattern deshalb schnell die cäsarischen Nerven durch Reizüberflutung.**

Da auch die Landschaft nicht gerade übersichtlich ausfällt, ist der nötige Strategie-Durchblick schwer zu erlangen. Leider lässt sich weder der meist dichte Bewuchs auf den Schlachtfeldern ausblenden, noch die Karte drehen. Hier hätte „Praetorians" dem schnell überforderten Einsteiger mehr Hilfe entsenden können. **Der Hobby-Kaiser wird zudem die Infrastruktur-Fummeleien ähnlicher Spiele vermissen. Nur mit Armeen durch die Gegend ziehen und kämpfen, befriedigt allein harte Strategen.** Ein kleines Wirtschaftssystem und ein paar Baufunktionen hätten da Zusatzmotivation erobert.

Typisch Germanien, Sauwetter und die Straßen sind nicht geräumt

Balgerei unter Palmen. Der ägyptische Pharao schickt seine Sklavenarmee in den Kampf

Sklave Spartakus nach zwei Wochen Nulldiät

Text: Caligula Weitz

Praetorians

Strategiespiel für Profis

ca. 45 €	Pyro/Eidos	1-8 Spieler

erschienen am 28. Februar 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 500, 128 MB RAM, 16-MB-3D-Grafikkarte

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	3	2

Viele taktische Möglichkeiten, gute geschichtliche Einbindung, clevere Gegner

Verwirrende Grafik, keine richtigen Baufunktionen, sehr schwer

Spielspaß

Voll Crassus! Inhaltlich interessantes, aber stark forderndes Geschichtsspektakel für Profi-Kaiser

2

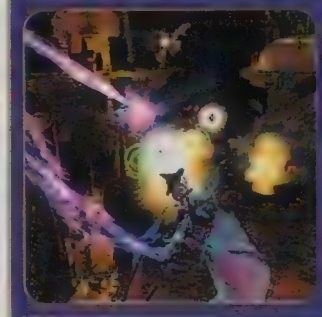
Panzer Dragoon Orta

Das junge Mädchen heißt Orta und weiß gar nicht, wie ihm geschieht – im schönsten und abgedrehtesten Ballerspiel seit langem.

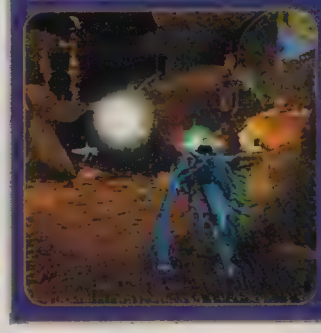
14 Jahr, weißes Haar: Orta wird von einem Drachen befreit und schießt sich mit ihm zur eigenen Persönlichkeitsfindung durch

Drachen wechsel' dich!

Normaler Flügel
08/15, Stino, Standard, Normalo – diese Form des Drachen ist Ortas liebste. Denn so ist er nicht zu groß, nicht zu klein, nicht zu schnell und nicht zu langsam. Sein größter Pluspunkt: Er kann satte acht Ziele aufschalten und mit Sekundär-Such-Feuer beharken.



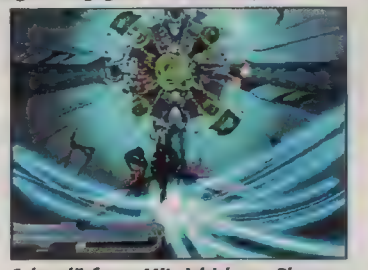
Schwerer Flügel
Die Schlachtschuppen-Form fürs ganz Grobe. Der riesige Panzerdrache ist entsprechend träge und besitzt keinen Speed- oder Bremsmechanismus. Er kann als Sekundärfeuer auch nur drei Ziele aufschalten. Dafür aber straft sein Schuss gewaltig!



Leichter Flügel
Besonders schnell ist sie, die Winzform des Drachentiers. Und halt sehr klein, was in engen Gassen von Vorteil ist. Der größte Pluspunkt aber: ein selbstsuchender Superschnellschuss. Nicht stark, aber gut gegen ein 20er-Pack Raketen im Anflug.

Elektro-Zapp-Dingsbums – einer von unzähligen Endgegnern in diesem Spiel

Ausweichen! In engen Gängen musst Du feinfühlig manövrieren



Sekundärfeuer: Mit zielsicheren Plasmastrahlen gegen den Tod von hinten

Text: Knut Gollert

Eine geheime uralte Allianz muss es sein: Drachen und blutjunge Mädchen ziehen sich magisch an, ja, gehören schon fast zueinander wie Fritten zur Currywurst. Jüngstes Beweisbeispiel: „Panzer Dragoon Orta". Was sich anhört wie ein zerhackstücktes anglo-teutonisches Militärgeheimnis, ist in Wirklichkeit eine gelungene Ballerei, in deren Mittelpunkt die Beziehung eines 14-jährigen Mädchens zu einem fürchterlich kraftvollen Drachen steht. In zehn Levels halten beide ganz fest zueinander, denn es gilt das Geheimnis von Orta, so des Mädchens Name, zu enthüllen.

Das ist in der märchenhaften Fantasy-Welt, in der Segas dritte „Panzer Dragoon"-Ballerei spielt, aber überhaupt kein Zuckerschlecken. Weswegen der dicke Drache auch verschiedene Formen annehmen kann und mit Orta auf dem Rücken zu einer fürchterlichen Waffe mutiert. Zum Glück steuerst Du das Ungeheuer und knallst auf Knopfdruck angreifende Flugobjekte vom digitalen Himmel.

Auf ganz klassische „Shoot'em-Up"-Art und Weise flattern gegnerische Formationen auf Dein Drachenvieh zu. Und das auch noch von allen Seiten. Um Herr der Lage zu werden, wird die Sicht mit den Schultertasten rundherum gedreht, mit gedrückter Feuertaste sogar ein ganzer Batzen Widersacher anvisiert und auf einen Schlag mittels zielsuchenden Plasmafäden entsorgt. **Das macht Spaß. Nicht zuletzt, weil es höllisch gut aussieht.** Aber auch die ungeheuer großen Obermotze, die Tatsache, dass Erfahrungspunkte Deinen Drachen stärker machen, und das durchgedrehte Leveldesign haben etwas mit der hohen Güteklasse zu tun.

„Panzer Dragoon Orta" ist gleichermaßen klassische Ballerei wie neuartige Action-Mär und beweist mit vielen freispielbaren Extras (darunter das komplette erste „Panzer Dragoon") auch noch hohe Wiederspielbarkeit. Leider ist's aber auch recht kurz geraten, sehr knackig und mit komischer „Mädchen-sucht-ihr-Schicksal"-Geschichte. Wir helfen trotzdem gern!

Xbox PS2 PC PS2 PS

ab 12 J. Deutsch

Panzer Dragoon Orta
Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 70 €	Sega/Infogrames	1 Spieler

außerdem geplant für:
unterstützt: Speicherfkt., Dolby Digital, 16:9-Modus

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 2

Gigantische Grafik, spielerisch sehr stilvoll, famoses Drachen-Handling, nette Extras

Recht flott durchgespielt, haarsträubende Story

Spielspaß **1-**

Knallbunt, laut verrückt, feurig: Typisch japanische Drachen-Ballerei in schillerndem 3D-Outfit.

Foto-Handy*
Farbfotos machen & versenden
Man kann nicht immer gewinnen!
vodafone live!
Luca gewinnt!
vodafone live!
Foto-Handy
MMS
Spiele
Klingeltöne/Logos
Mit Vodafone live! Bilder machen und per MMS* verschicken. Von Handy zu Handy oder an eine E-Mail-Adresse. Die ganz neuen Games spielen oder die buntesten Klänge downloaden. Mehr Infos unter www.vodafone.de
*MMS-Versand mit MMS-fähigem Handy in alle deutschen Mobilfunknetze (teilweise Empfang als Internet-Link) und an E-Mail-Adressen.
vodafone
D2
How are you?

Glanzvolle Premiere: Im ersten Online-Spiel für den Gamecube jagst Du im Team bizarre Monster und handelst mit wertvollen Spezialwaffen.

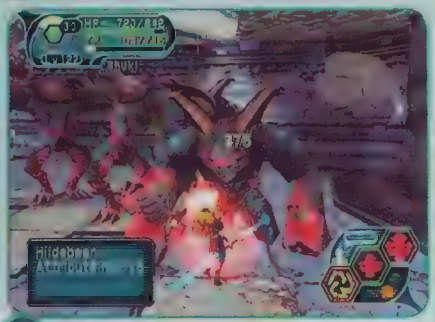
PHANTASY STAR™ ONLINE

ファンタシースターオンライン

EPISODE I&II

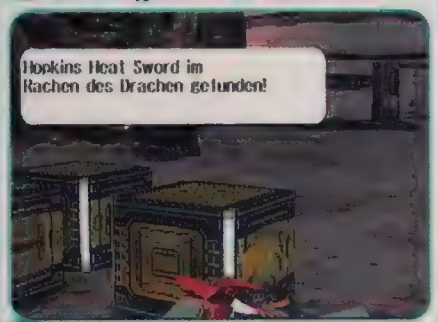
Jobbörse für Jäger

1 Erledige Jobs in der „Hunters Guild", um Kohle zu verdienen: Such Hopkins' Schwert...



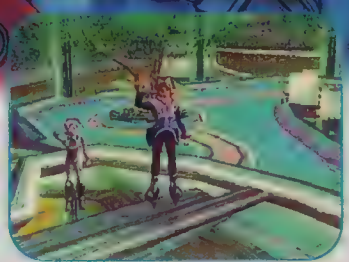
2 ...im monsterreichen Wald. Hast Du die über einhundert Bestien zur Seite geräumt...

3 ...greift Dich ein riesiger Drache mit Feuer und Stampfattacken an. Wenn Du ihn...

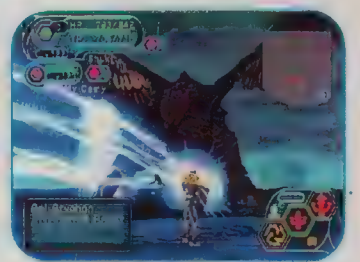


4 ...besiegst, findest Du die Waffe von Hopkins. Bring sie ihm, und es gibt eine Belohnung

Der neue Vierspieler-Modus funktioniert leider nur offline – mickrige Fenster sind verantwortlich für die schlechte Übersicht



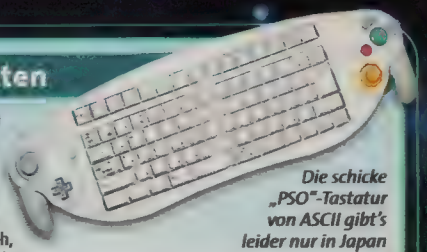
Winke-winke! In der Lobby grüßt Du mit rund 100 Gesten Deine Freunde



Endboss: Im Dschungel wütet der „Gal Gryphon" mit Blitzattacken und Tornado

Teamwork: Nahkampf-Profi Camy hackt auf die Mutanten-Pflanze ein, während Scharfschütze Shuki dahinter in Deckung geht

Probleme beim Chatten


Die schicke „PSO"-Tastatur von ASCII gibt's leider nur in Japan

Leider hat es Nintendo versäumt, eine Tastatur für „PSO" zu veröffentlichen. Statt flink zu tippen und frei zu plaudern, bist Du an das starre Satzbausystem gebunden: Mitten im hektischen Gefecht ist das Zusammenstellen von Sätzen via Joypad unmöglich, und oft ist der passende Satz nicht zu finden. Aufgeschmissen ist man beim Plaudern über „Gott und die Welt" oder in harten Verhandlungen bei Waffengeschäften.

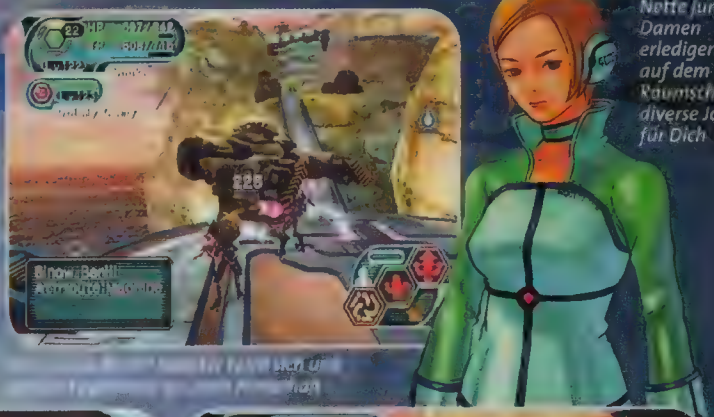
Nur in Japan kam von Zubehörspezialist ASCII eine Mischung aus Tastatur und Joypad auf den Markt. Das sinnvolle Extra kostet umgerechnet 60 Euro, ist aber nur im Importhandel erhältlich. Doch Hilfe für Europa ist in Sicht: **Eric Konizer und Adam Cook bauen an einem Adapter, mit dem sich eine herkömmliche PC-Tastatur an den Gamecube anschließen lässt.** Auf ihrer Internetseite gibt's Infos, Bilder und eine Bestellmöglichkeit: *http://www.pantsofevilgamers.com/kb/*

So gehst Du online

Für die Online-Reise zum Planeten Ragol brauchst Du **Modem (ca. 40 Euro)** oder **Breitband-Adapter (ca. 50 Euro)**, von Nintendo gibt's beides. Die Hardware steckst Du in die Unterseite des Gamecube und verbindest sie mit der Telefonbuchse oder dem DSL-Anschluss. Beim Modem kann man einen beliebigen Provider für die Einwahl nutzen. Mit Breitband-Adapter bist Du auf den Anbieter des DSL-Anschlusses beschränkt.

Für „PSO" reicht ein Modem. Hier gibt's keine Geschwindigkeitsnachteile, und es ist preiswerter. Gib in den Optionen von „PSO" die Providerdaten ein und klicke auf „Hunter License erwerben": Der Cube wählt sich auf Segas Internetseite ein, auf der Du per Kreditkarte die **monatliche Gebühr von 8,95 Euro** zahlst. Wer keine Flatrate hat, zahlt zudem die Telefonkosten für die Zeit online.

Unverzichtbar für Online-Missionen: Das Modem gibt's extra für 40 Euro



Nette junge Damen erledigen auf dem Raumschiff diverse Jobs für Dich

Glibbrige Krakenmonster und fliegende Minen: Das neue Unterwasserlabor ist das schwerste Gebiet

Magie-Einsatz lässt den Bildschirm erzittern: Die wilden Riesen-Affen sind mit so einer Attacke sofort geplättet

Vor zwei Jahren veröffentlichte Sega mit „Phantasy Star Online" das erste Online-Rollenspiel für Konsolen: Hunderttausend Spieler tauschten seltene Waffen und vermöbelten Monsterhorden. Für den Gamecube setzte Sega die Dreamcast-Version um und erweiterte sie mit neuen Levels, Charakteren und Spezialwaffen.

Aus zwölf Charakteren der Klassen Jäger, Magier und Ranger wählst Du einen Helden. Neu sind eine Androidin mit ungeheuren Nahkampftechniken und ein Zauberer, der die stärksten Blitzschläge und Feuerwände entfesselt.

Nach der Einwahl triffst Du Dich mit anderen Spielern aus der ganzen Welt in der Lobby: Man fachsimpelt über neue Waffenfunde und sucht Gefährten für ein Team. Im Chat setzt Du nach dem Baukastensystem Sätze zusammen, die ein Übersetzungsprogramm für jeden Mitspieler verständlich macht. Gespräche mit Engländern oder Japanern sind so problemlos möglich, trotzdem fehlt eine komfortable Tastatur zur schnelleren Verständigung, wie es sie auf der Dreamcast gab.

Mit – leider nur bis zu drei – Mitstreitern reist Du von der Lobby aus auf den gefährlichen Planeten Ragol: Wald, Lavahöhle, Roboter-Mine und Ruine sind als „Episode I" vom Dreamcast-„PSO" bekannt. **Exklusiv auf dem Gamecube tobt man in „Episode II" auch durch Raumschiff, Tempel, Dschungel und Unterwasserlabor.** Dein Held kämpft mit Laserschwert und Photonen-Knarre gegen Roboter im stylishen Predator-Tarnanzug und Affen mit Giftatem. Die Feinde hinterlassen Geld, Ausrüstung und bringen Erfahrungspunkte: Bessere Waffen und Rüstungen lassen sich verwenden, stärkere Magien lernen. Um die Höchstgrenze Level 200 zu erreichen, sind selbst Experten ein Jahr unterwegs!

Auch Feiertage gibt's auf Ragol: Am Valentinstag stehen riesige Herzen in der Lobby, und an Weihnachten dudelt „Jingle Bells" auf dem Pioneer-2-Raumschiff. **An Halloween schwirren Fledermäuse in der Lobby um riesige Kürbisse, während ein Grusel-Soundtrack für Schauerstimmung sorgt – auf Ragol ist immer etwas los!**

Die Grafik in den Dreamcast-Levels blieb unverändert. Nur in Labor und Dschungel protzt der leistungsstärkere Gamecube: Im Urwald staunst Du über Wasserfälle, realistische Pflanzenarten und gleißende Sonnenstrahlen, die durchs Dickicht leuchten. Am Meer rauschen die Brandungswellen an den Strand, während Fische um Korallenriffe schwimmen – die neuen Abschnitte sehen atemberaubend aus.

Offline übst Du Schlagserien und studierst das Angriffsverhalten der Kreaturen. Oder Ihr spielt bis zu viert: Im geteilten Bildschirm kämpfst Du mit Deinen Freunden oder vermöbelst sie im „Battle Modus" (siehe Bild links).

Die sehr schöne Grafik und ein starkes Teamgefühl machen „PSO" zum aufregenden Online-Erlebnis. Selbst Einsteiger kommen dank einfacher Bedienung sofort zurecht. Das Sammeln von heiß begehrten Spezialwaffen und Rüstungen motiviert für Monate. Deine Mitstreiter beneiden Dich für die coole „Asuka"-Klinge oder das mächtige „Dark Flow"-Schwert. Veteranen klagen über die alten Dreamcast-Schauplätze, freuen sich aber über die neuen Levels.

Doch nicht nur der Spaß, auch die Kosten sind hoch: Ohne Modem bzw. DSL und monatliche Gebühr verweigert der Cube jegliches Online-Vergnügen.

Xbox PS2 PC PS3

ab 12 J. Deutsch

Phantasy Star Online Episode I & II

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Sega/Infogrames	1-4 Spieler

erschienen am 7. März 03

außerdem geplant für: PC

unterstützt: Memory Card, 56k-Modem, Breitband-Adapter, GBA-Link, Dolby Pro Logic II

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 1

Tolle Grafik, enormer Umfang, klasse Teamgefühl, Offline-Mehrspieler-Modus

Hohe Zusatzkosten (s. Kasten oben), Tastatur fehlt, nur 4 Spieler im Team

Spielspaß 2+

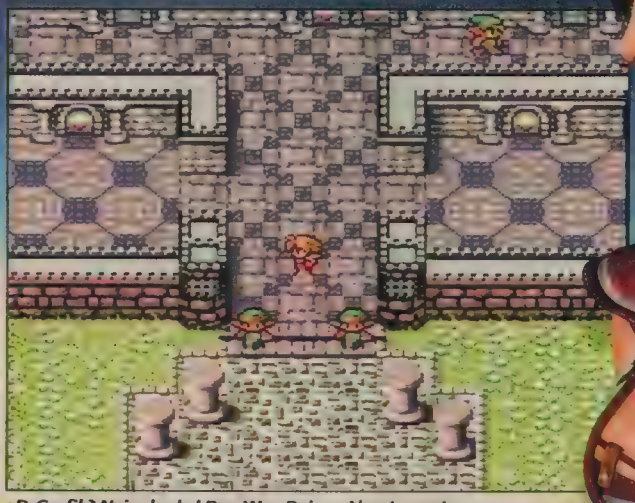
Suchtgefahr! Gigantisches Online-Rollenspiel mit starker Grafik und riesigem Umfang

Text: Frank Michaelis

Mehr über DSL und Online-Spiele findest Du ab Seite 70 und 76

Gerettet! In jedem Gasthaus kannst Du Spielstände speichern und Kräfte sammeln

Die Lücke schließt sich. Mit dieser Sammlung hast Du die begnadete „FF"-Rollenspielwelt fast komplett.



3D-Grafik? Nein danke! Den Weg Deiner Abenteurertruppe verfolgst Du immer aus der Vogelperspektive

FINAL FANTASY ORIGINS

• Episode I & Episode II •

Kampfbildschirm: Dein Magier spielt Sandmännchen und schläfert die Gegner magisch ein

Mama mia, das hat lange gedauert! Bereits 1987 erschien Teil 1 von Squares kultiger Mega-Rollenspielserie für die 8-Bit-Spielkonsole NES (Nintendo Entertainment System). **Jetzt, sechzehn Jahre später, dürfen Europas Playstation-Besitzer erstmals Teil 1 und 2 der „Final Fantasy"-Reihe erkunden.**

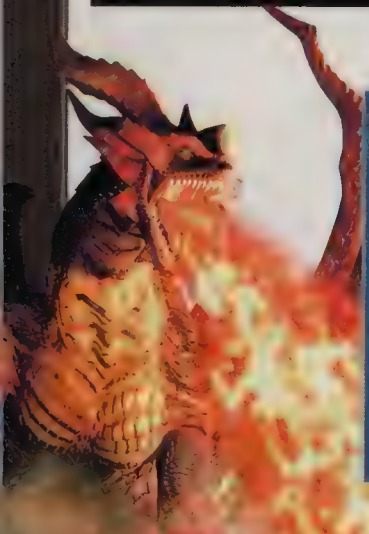
Bei so viel zeitlichem Vorlauf versteht es sich von selbst, dass die zwei Spiele zumindest technisch hoffnungslos veraltet sind. Simple Animationen und spröde 2D-Landschaften locken heute keinen Goblin mehr hinter dem Lagerfeuer hervor. Der wird erst aufgescheucht, wenn das exzellente Spieldesign zuschlägt.

Die Oldies überzeugen nämlich noch heute durch komfortable Benutzerführung, super-spannende Geschichten und ein geniales Kampfsystem. In beiden Episoden treten jeweils vier Recken mit unterschiedlichen Berufen an. Es darf nach Herzenslust gefochten und gezaubert werden. Erfahrungspunkte und Gold sind der gerechte Lohn Deiner Mühen – knackige Rätsel und verborgene Schätze die willkommene Würze im Fantasy-Festschmaus.

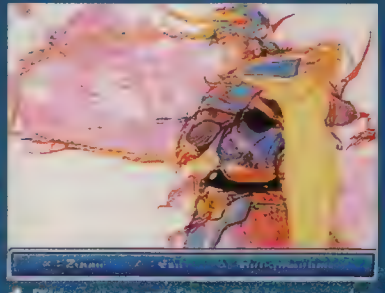
Als nette Dreingabe findet sich auf der CD eine Bildergalerie (siehe Kasten) mit gezeichneten Entwürfen aller Charaktere in den Spielen. Statistiker freuen sich über eine taufrische Datenbank aller erlegten Monster. **Zusätzlich erleichtert eine Sofort-Speicherfunktion das gefährdete Heldenleben. Der oft lange Weg zum nächsten sicheren Gasthaus entfällt.**

Beide Spiele bieten jeweils Spielspaß für gut 40 Stunden. Das macht bei einem Verkaufspreis von 30 Euro zirka 35 Cent pro Stunde – ein unwiderstehlicher Hammerpreis! Vergiss die Pixel, hau rein und hab Spaß – viel Spaß.

Text: Volker Weitz



Neue Extras in der Sammlung



1. Bildergalerie mit feinen Zeichnungen der Charaktere, die in den Spielen auftreten

2. Informative Datenbank mit allen von Dir erlegten Monstern

Zu zweit auf dem Splitscreen: Activision streckt das Abenteuer durch Geheimcharakter, Levelvarianten und mehrere Mehrspieler-Modi

Die Wege von Rikimaru und Ayame (r.) kreuzen sich mehrmals – und im Coop-Modus dürfen die zwei sogar gemeinsam Schurken jagen

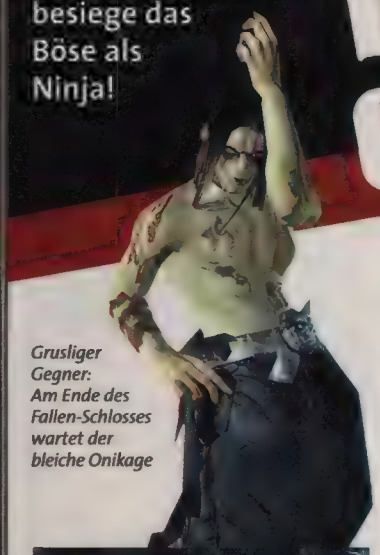
Verrückter Tüftler mit Mörderpuppe: Nach [illegible] erwartet Dich ein Obermotz

Shuriken, Gift, Heiltrank [illegible] erwarten Dich Deine Ninja-[illegible]

TENCHU
Wrath of Heaven

Erst sehen, dann gehen: In „Tenchu" überlebst Du mit Beobachtungsgabe und Heimlichkeit – besiege das Böse als Ninja!

Ein Ziel, zwei Wege: Rikimarus Abenteuer folgt einer anderen Route als das von Ayame



Grusliger Gegner: Am Ende des Fallen-Schlosses wartet der bleiche Onikage

Geisterstunde: Gegen übersinnliche Wächter richten Ninja-Klingen nichts aus

Text: Winnie Forster

Ninjas stehen für die dunkle Seite der japanischen Kampfkunst: Wo der Samurai offen seine Klinge zieht, drückt sich der Ninja in den Schatten und schlägt zu, wenn keiner hinsieht. In „Tenchu" steuerst Du einen der heimlichen Schleicher – den starken Rikimaru oder die zierliche Ayame.

Wie in den Vorgängerspielen ist Behutsamkeit in den zehn Missionen das oberste Gebot: Im Schutz der Nacht huscht Dein Held von einem Versteck ins nächste, lugt vorsichtig um Mauerecken und schwingt sich mit Seil und Salto auf Giebel und Dächer.

Der Mittelalter-Thriller spielt sich wie eine Mischung aus „Onimusha" und „Metal Gear". Dein Ninja kriecht durch Luken, erklettert Mauern und sucht eine sichere Route zu erspähen. Wird er ertappt, besiegt er mit Klingenwirbel die Gegner, zischt einen Heiltrank und taucht wieder unter.

Viele Wächter sind des Ninjas Tod: Deine Gegner schrecken auf, wenn sich Dein Held in ihr Blickfeld wagt, und fangen an, ihn zu suchen. Ein Radar verrät Dir, ob Dein Widersacher bereits Verdacht geschöpft hat. Schaffst Du es, Deinen Ninja unbemerkt an ihn heranzupirschen, setzt dieser zum „Stealth Kill" an, einer Bewegung, die den Feind sofort beseitigt. Für gelungene Stealth-Angriffe erntest Du Kanji-Zeichen, die sich zu Spezialmanövern summieren: Du lernst neue Kampf-Combos, Tricks und besondere Fähigkeiten.

In der Gewaltdarstellung ist „Tenchu" direkter als andere Action-Adventures, gleichzeitig aber nicht so kompliziert wie etwa „Metal Gear Solid": Die Gegner können Dich zwar sehen, reagieren aber nicht auf Dein Getrampel und verlieren Deine Spur, sobald Du um zwei Ecken biegst. Unrealistisch wirkt auch die Einrichtung: Papierwände, die Brandsätzen trotzen, Schränke, die sich nicht durchsuchen lassen.

„Tenchu" ist kein technisches Meisterwerk, dafür sehr atmosphärisch. Neben starken Nerven sollte man auch eine Vorliebe für japanische Mystik mitbringen, um die spannende Suche nach drei Zauberjuwelen zu genießen.

Der Trick mit dem Blick

1. Die Schultertaste drückt Deinen Helden eng an die Wand. Er lugt...

2. ...um die Ecke und springt vor, sobald sich der Wächter umdreht

3. Das Manöver ist geglückt. Deine Bewegung schneller als sein Blick!

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Tenchu: Wrath of Heaven

Action-Adventure für Profis

ca. 60 €	Activision	1-2 Spieler

[illegible] am 8. März 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, 8-MB-Card

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 1

Dank schlauer Steuerung ist Dein Ninja ein artistischer Alleskönner, sehr atmosphärisch

Viele Ladezeiten bremsen die Missionen, sehr schwer

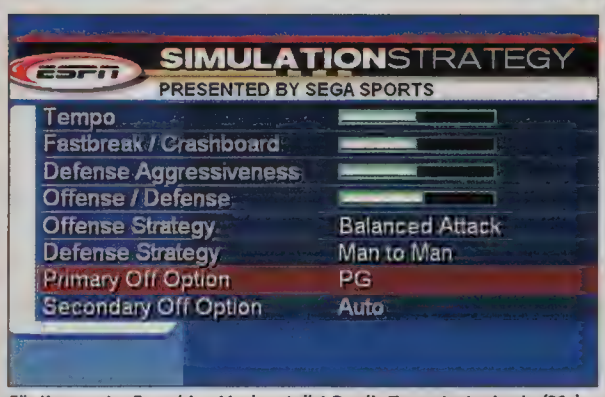
Spielspaß 2+

Schleichen, meucheln, Talente sammeln: Düsteres Ninja-Abenteuer mit „Metal Gear"-Anleihen

NBA 2K3

Diese Simulation ist für wahrhafte Basketballer das Größte. Ein halbes Jahr nach dem US-Start kommt sie endlich zu uns. Gott sei Dunk!

Tattoo-Traum Allen Iverson ist der Star der Philadelphia 76ers



Für Kenner: Im Franchise-Modus stellst Du die Teamstrategie ein (PS2)

Gewöhnungsbedürftig, aber meisterhaft: das neue Pass-System (Xbox)

Stylish: Besonders gelungene, spektakuläre Punkte werden in der Spezial-Zeitlupe nochmals gezeigt (Xbox)

Ob zwei gegen zwei oder reguläres 5 on 5: Im „Street"-Modus haben die NBA-Stars auch auf Hinterhöfen Spaß (NGC)

Hoop-Halali: „NBA 2K3" ist da! Segas jährlich erscheinende Basketballsimulation ist 2003 – wie zu erwarten – noch besser geworden und spielt sich noch realistischer. Damit ist eigentlich schon alles über die 2003er Variante gesagt. Doch was genau macht „NBA 2K3" zum Spitzenreiter beim Konsolenbasketball?

Segas jüngster Spross lebt vor allem von einer Vielzahl kleiner Verbesserungen. **Entwickler Visual Concepts hat die wunderschönen Spielmodi aus „NBA 2K2" noch weiter verfeinert und auch das Geschehen auf dem Parkett mit praktischen Neuerungen versehen.** So gibt es mehr Möglichkeiten zu passen (je nachdem, wie fest Du den Passknopf drückst), Du kannst Würfe noch in der Luft tweaken, um zum Beispiel Blöcken auszuweichen. Fans freuen sich auch über eingebaute Double-Crossover und neue Pivot Moves. Und im Franchise-Modus kannst Du jetzt Coaches einstellen, um Spieler zu verbessern. Für echte Fans sicherlich geniale, extrem wichtige Neuerungen.

Für Gelegenheitsballer aber zählt nur eines: „NBA 2K3" spielt sich auf allen drei Konsolen hervorragend, hat schöne Modi und eine knackige Künstliche Intelligenz. Optisch ordentlich, punktet die Simulation vor allem mit dem tollen Franchise-Modus, in dem Du Dein Traum-Team als Manager betreust.

Freunde von Ballspielen mit Tiefgang kommen voll auf ihre Kosten, auch wenn „NBA 2K3" nicht an einem Nachmittag zu meistern ist. Dafür kommt umso mehr Entzücken auf, wenn nach ein paar Stunden des Übens Deine Recken auf dem Court genau das tun, was Du willst.

Auf Xbox und PS2 sorgt der famose Online-Mehrspieler-Modus für zusätzliche Langzeitmotivation. Echte NBA-Fans greifen blind zu!

PS2 PC PS ab o J. Englisch

NBA 2K3

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60/70 € | Sega/Infogrames | 1-4/8(PS2) Sp.

außerdem geplant für:

unterstützt: Speicherfunktion, **PS2:** MultiTap, Breitband-Adapter, **Xbox:** „Xbox Live", Dolby Digital

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Tolle, intelligente Steuerung, viele Spielmodi, anspruchsvolle Gegner-Intelligenz

Nur nette Präsentation, auf Gamecube nicht online spielbar

Spielspaß **1-**

Spielerisch meisterhaft, aber nie einfach: Ein Heidenspaß für anspruchsvolle Basketballer

Text: Knut Gollert

Punktegarant

1. Gute Abwehr. Die Mavericks stehlen den Ball am Korb und passen...

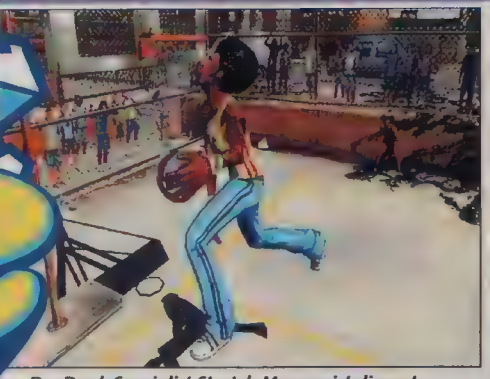
2. ...lang auf Kommity. Der dribbelt ...

3. ...locker aus und lacht sicher ein. Gute Spieler sind Punktegaranten!

Style ist hier wichtiger als Können! Aber diese Jungs haben beides vorzuweisen

NBA Street Vol. 2

Hörst Du die Hinterhöfe wieder beben? Im Nachfolger zu „NBA Street" erwartet Dich Streetball-Action vom Feinsten.



Der Dunk-Spezialist Stretch Monroe ist die erste „Legende", der Du in einem Turnier begegnest

Die Dunks sehen nicht nur cool aus, sondern bringen auch Gamebreaker-Punkte

Wenn der Gegner zum Alley-Oop ansetzt, kannst Du meist nur verdutzt zugucken

Hey, du stehst im Weg! Unter dem Korb wird oft zu harten Bandagen gegriffen

Basketball und Fußball haben eines gemeinsam: Die wahren Cracks spielen oft nicht in den großen Arenen, sondern gleich um die Ecke im Hinterhof oder auf dem Bolzplatz. Das hat EA Sports BIG schon vor einiger Zeit erkannt und mit „NBA Street" genau diesen Streetballern Respekt gezollt. Nun steht der Nachfolger ins Haus und hat außer aktuellen Spielern aus der NBA noch ein paar andere tolle Tricks auf Lager.

Die Feinheiten von „NBA Street Vol. 2" lernt man im „Be a Legend"-Modus am besten kennen. Auf dem Weg zur lebenden Legende erstellst Du erstmal eine eigene Spielfigur. Dafür verfügst Du über verschiedene Frisuren, Klamotten und ein paar Stat-Punkte. Um diesen blutigen Anfänger scharst Du ein paar Mitspieler, und schon geht's los. In den Straßenschluchten New Yorks kämpfst Du um die ersten Punkte.

Nach jedem Match wird Deine Performance nach Dunks, Blocks und erzielten Körben ausgewertet, und Du sackst die entsprechenden Punkte ein. Damit steigerst Du Dein Können oder erhältst neue Outfits. Nach ein paar Matches steht das erste Turnier an. Gewinnst Du das Finale gegen eine Basketball-Legende und ihr Team, darfst Du den Profi in Deine Crew holen.

Um den Sieg zu erringen, ist (fast) jedes Mittel recht. Störende Gegenspieler werden mit einem beherzten Rempler zu Boden geschickt oder gar als unfreiwillige Helfer missbraucht: Knall ihnen den Ball an den Kopf und passe ihn so weiter zu Deinem Teamkollegen unterm Korb! Mit solchen Aktionen steigt der Gamebreaker-Balken – ebenso wie mit Blocks, stylishen Tricks und Kombinationen. Ist er voll, zieht der nächste Turbo-Dunk (siehe Bild oben) den Gegnern einen Punkt ab.

Bei diesem Nachfolger hat das Team von EA Sports BIG alles richtig gemacht: Neue Spieler, mehr Moves und noch bessere Animationen verpflichten Streetball-Fans fast schon zum Kauf. Und der Vier-Spieler-Modus wird sicher auch Deinen Freunden gefallen.

PS2 PC NGC PS ab o.J. Deutsch

NBA Street Vol. 2

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 70 € | EA Sports BIG | 1-4 Spieler

erscheint am 2. Mai 03

außerdem geplant für: PS2 NGC

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital 5.1

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Gutes Tutorial, original Basketball-Legenden wie etwa „Magic Johnson" freispielbar

Der Kommentator nervt schon nach wenigen Matches

Spielspaß 1

Fühl Dich frei: Fernab aller Regeln und Beschränkungen macht Basketball wieder Spaß!

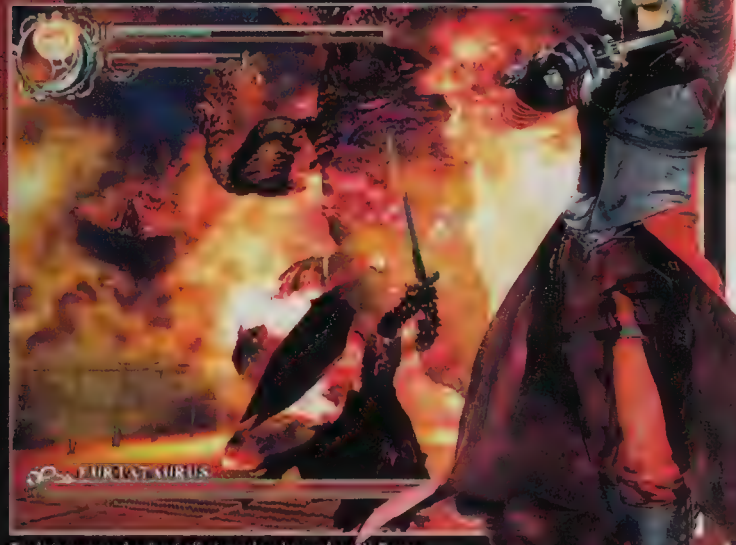
Text: Daniel Blank

Riesenzombie Nefasturris brutzelt die City mit seinem Laser: Lauf unter dem Energiestrahl durch, spring hoch und gib ihm Saures!

DEVIL MAY CRY 2

Weißhaar Dante kämpft nicht mehr allein: In 13 Missionen verjagt Lucia (r.) die fiesen Dämonen

Ein starkes Duo vertreibt die Höllenbrut: Dante meistert das Grusel-Abenteuer „Devil May Cry 2" mit seiner neuen Freundin Lucia.



Furiataurus schwingt die Lavakeule und speit Feuer: In Dämonengestalt greifst Du ihn mit dem Schwert an

Coole Schießereien, aufwendige Schauerumgebung und düstere Handlung machten „Devil May Cry" zum Weihnachtshit 2001 – jetzt bringt Capcom den Nachfolger mit zweifacher Handlung: **Du steuerst den Dämonenjäger Dante durch 18 Missionen. Mit seiner Kollegin Lucia spielst Du 13 Levels. Manche Abschnitte überschneiden sich, dann forscht Dante in der Nacht und Lucia bei Tag.**

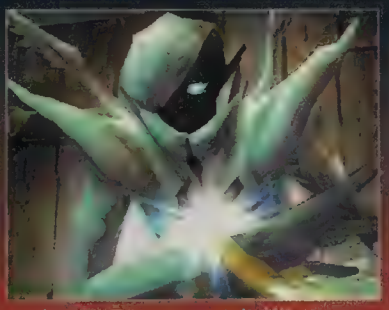
Das Duo sucht nach einem schrecklichen Dämon, der seine Armee auf die Erde bringen will. Trotz zwei Parallel-Abenteuern ist die Story undurchsichtiger als im Vorgänger: Die Zwischenspänne sind knapp und die beiden Helden wortkarg. Oft weißt Du gar nicht, warum Du gerade ein Gemäuer durchstöberst und den Zombieritter darin plättest. Nur eins ist sicher: Die linearen Missionen führen Dich immer zu einem Obermotz. Den Weg dahin hat Capcom noch actionreicher gestaltet: Dante schießt jetzt mit seinen Colts in zwei Richtungen und nimmt so mehrere Ungeheuer gleichzeitig aufs Korn. Außerdem beherrscht er Salto und kann die Wand senkrecht oder seitlich hochlaufen und dann ein Rad schlagen. Supercool ist der Handstand in der Luft, bei dem Dante gerade nach unten schießt und dank Rückschlag schwebt. Neben den Colts findest Du zudem Flinte, MG, Panzerfaust und drei Schwerter.

Tempelwächterin Lucia praktiziert dagegen Kampfsport: Mit Drehmanövern weicht sie flinker und eleganter aus, ihre Bewegungen sind aber nicht so vielseitig kombinierbar wie die von Dante. Dabei verteilt sie Tritte und wirbelt Doppeldolch, Säbel und Kurzschwert. Auf Distanz schleudert Lucia Wurfmesser, Pfeile und Granaten.

Wie im Vorgänger verbindest Du im Kampf mit Moderritter, Schlangenmonster und Höllenhund die Attacken zu Combos, um massig Seelen abzuräumen. Damit kaufst Du Heilextras, Bonusleben und verbesserst die Durchschlagskraft der Waffen. Die Combos sind aber schwerer

Entfessele den Dämon in Dir!

Praktische Verwandlung: Mit ihren magischen Kräften beschwört Lucia die...



...schaurige Dämonengestalt. Mit dem Flugamulett kann sie jetzt...

...zur geheimen Kuppelkammer der verfluchten Festung flattern

Bei Dauerfeuer bleibt Dante für wenige Augenblicke in der Luft stehen. Dabei zoomt die Kamera spektakulär heran

Sieht gefährlich aus, ist aber nur eine kleine Gefahr: Weiche langsam zurück, dann trifft Dich der Streuschuss nicht

Jetzt aber schnell, Dante!

Dante steht immer wieder unter Zeitdruck: Er flüchtet aus einer einstürzenden Fabrik

Vor einem rollenden Riesenauge muss er sich durch die Tempelgänge retten

Über abwechselnd verschwindende Lichtplattformen klettert er in den Speicher

Nicht nur Lucia springt Medusa an den Hals: Auf einige der monströsen Obermotze treffen beide spielbaren Charaktere

Text: Oliver Ehrle

als im Vorgänger, trotz spektakulärer Schusswechsel verdienst Du oft keine Boni. Schade, denn Capcom hätte problemlos auch den akrobatischen Einsatz belohnen können.

Mit Combos sammelst Du auch Zauberenergie, mit der sich die Helden in Dämonengestalt verwandeln, dann härter zuschlagen und die Lebensenergie regenerieren. Neue Dämonenkräfte wie Blitz- und Feuermagie, Flatterflug und Supersprint werden in Teil zwei nicht gekauft, Du findest sie als Amulette in den Levels.

„Devil May Cry 2" hat einige neue Manöver und ein frisches Heldenduo, wirkt inhaltlich aber schwächer: Die Obermotzkämpfe gegen Wasserschlange und Feuerteufel sind zwar grafisch spektakulär, doch spielerisch recht einfach gestrickt – manche Bosse knallst Du unbehelligt aus der Ferne ab, andere besiegst Du mit der Standard-Combo in Dämonengestalt.

Energie sparen musst Du nur im „Hard"-Modus, doch der erscheint erst nach einmaligem Durchspielen. In manchen Arealen wie der Schmetterlingshöhle nervt die Kamera, die nur den Helden im Blick hat: Um den Obermotz zu sehen, musst Du seinen Schatten suchen und hochspringen!

Ansonsten ist die Präsentation makellos, allerdings weniger gruselig als im Vorgänger: Schreckmomente sind selten und die Zwischenspänne kaum dramatisch – kein Vergleich zum haarsträubenden Sturz der Magmaspinne durchs Kirchendach in Teil eins. **Insgesamt bietet das Spiel solides Action-Feuerwerk, das stellenweise abgeht wie eine Rakete, aber nie die Klasse des Vorgängers erreicht.**

PS2 Xbox PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Devil May Cry 2

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 €	Capcom/EA	1 Spieler

erscheint am 28. März 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card

Grafik: 1	Sound: 2	Dauerspaß: 3

Akrobatische Schießereien, wuchtige Präsentation, zwei Story-Varianten

Manchmal nervige Kamera, simple Rätsel, teils sehr kurze Missionen

Spielspaß: 2

Ballern, bis der Daumen raucht: Solider, aber nie besserer Nachfolger zum Grusel-Adventure-Hit

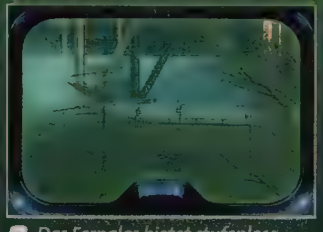
I.G.I 2 - COVERT STRIKE

Nur wer schleicht, gewinnt. Krachmacher unter den Söldnern landen ruck, zuck auf der Verliererstraße.

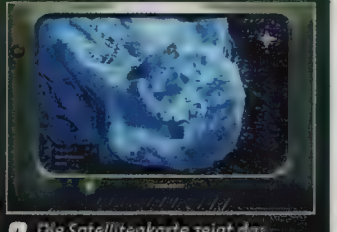
Was heißt hier, einmal im Jahr darf man 'ne Party feiern? Diese Gegner sind zu laut gewesen

VOLLER DURCHBLICK

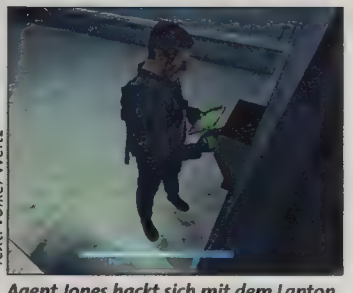
1. Mit der Wärmebildkamera erkennst Du Feinde im Nebenraum



2. Das Fernglas bietet stufenlose Vergrößerungsansichten



3. Die Satellitenkarte zeigt das Einsatzgebiet von oben



Agent Jones hackt sich mit dem Laptop ins Alarmsystem der Feindbasis

Nicht gut genug geschlichen. Ein feindlicher Agent hat Dich erwischt

Pst, Feind hört mit! Du kannst Dir fast alles erlauben in „I.G.I 2 – Covert Strike", nur eines nicht: Auffallen. Spezialagent David Jones ist deshalb ein Meister der Täuschung. Er wirkt im Verborgenen, denn Schleichen und Tarnen sind seine einzige Lebensversicherung.

In 19 abwechslungsreichen Missionen infiltriert er mit Deiner Hilfe Installationen der gegnerischen Seite. **Deine Sabotage-Aktionen haben nur Aussicht auf Erfolg, wenn Du unentdeckt ans Ziel gelangst.** Die 3D-Einsatzorte in Russland, dem Nahen Osten und China sind gespickt mit Alarmfallen, Selbstschussanlagen und aufmerksamen Wächterbrigaden. Ein falscher Schritt, ein lautes Geräusch, und der Einsatz ist vermasselt.

Damit das nicht zu schnell passiert, stehen diverse Hilfsmittel wie Nachtsichtgerät, Satellitenkarte und Fernglas zur Verfügung. Lautlose Waffen und verschiedene Bewegungsarten runden Deine Möglichkeiten ab. Das wichtigste Hilfsmittel im Spiel ist ein „Schleichometer". Das nützliche Gerät meldet, ob Jones dem Feind ins Auge springt. **Wenn das passiert – und es passiert oft – dann sprechen die Waffen, und das Leben Deines Agenten ist so gut wie verspielt.** Damit nicht genug, kannst Du nur dreimal frei im Level speichern, und die Levels sind riesig.

Spieler, die mit Kampfgebrüll und gezogener Waffe in jeden Hinterhalt stürmen, sind deshalb in „I.G.I 2 – Covert Strike" fehl am Platz. Hier ist der besonnene Taktiker mit Geduld und Augenmaß gefragt. Der kommt allerdings in Ubi Softs Mitbewerber-Spiel „Tom Clancy's Splinter Cell" noch mehr auf seine Kosten. Denn erstens ist dort die Präsentation von gehobener Qualität, und zweitens darf der Agent in „Splinter Cell" seine Fortschritte jederzeit speichern – ein Hilfsangebot, das auch diesem Strategical gut zu Gesicht gestanden hätte.

Aus einer friedlichen russischen Winterlandschaft wird bei Sicht durch...

...das Zielfernrohr ein mit Widersachern übersätes Einsatzgebiet

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

I.G.I 2 – Covert Strike

Strategiespiel für Profis

ca. 45 €	Codemasters	1-16 Spieler

[redacted] 28. Februar 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 700, 128 MB RAM, 1,9 GB HD, 32-MB-3D-Grafikkarte

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 2

Abwechslungsreich entworfene Levels, viel taktischer Spielraum, clevere Kontrahenten

Nur drei Speichermöglichkeiten pro Level, sehr anspruchsvoll

spielspaß **2**

Knarzrealistischer Taktikshooter mit zu hohem Schwierigkeitsgrad und originellen Aufträgen

Text: Volker Weitz

Die Levels sind offen designt – jede Stelle, die Du auf dem Bild siehst, lässt sich erreichen (Xbox)

Vexx

Vexx ist wortkarg und mürrisch – entsprechend rüde geht der Junge mit seinen Gegnern um

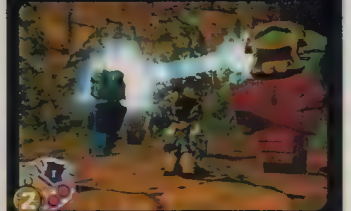
Ein Held, ein Bösewicht und viele bunte Levels – braucht ein Jump&Run mehr, um gut zu sein?

Feuchtes Labyrinth: Unter Wasser frischst Du Deine Sauerstoffvorräte auf, indem Du diese Luftblasen zerplatzen lässt (Xbox)

Was man als Held nicht alles tut! Bevor Vexx das Geisterherz abräumt, muss er erst mal den fetten Sumoringer besiegen (NGC)

Mit Köpfchen geht's

Im dritten Level sieht Vexx drei Steinschädel verstreut herumliegen



Mühsam schleppt er die schweren Trümmer zu den kopflosen Statuen...

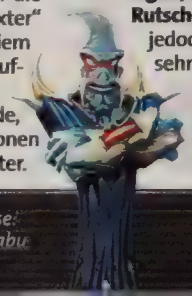
...wo sie erstrahlen und das Gitter vor dem Geisterherz öffnen (Xbox)

Diese Handschuhe haben's in sich: Kaum streift sich Muffelheld Vexx die Metallkrallen über seine Patschehändchen, strömt magische Energie durch seinen Körper. Sie soll ihm helfen, sich am Fiesling Dark Yabu zu rächen, der für die Unterdrückung und den Tod seiner Stammesgenossen verantwortlich ist.

Zwischen Vexx und seinem Rivalen stehen zehn riesige Levels. Jede dieser bunten Welten birgt die Herzen von Schattengeistern, mit denen Du die Zugänge zu weiteren Levels „aufsperrst". Ähnlich wie schon die Energiekugeln bei „Jak & Daxter" erhältst Du die Herzen, indem Dein Held unterschiedliche Aufgaben löst: Vexx erklimmt Berge über rotierende Pfade, besiegt seine inneren Dämonen oder sammelt 100 Herzsplitter.

Tritt Dein Miesepeter während seines Abenteuers fehl und fällt in einen Abgrund oder wird er zu oft von Gegnern getroffen, beginnst Du wieder am Anfang des Levels. Gespeichert wird automatisch – und nur dann, wenn Du ein Herz ergattern konntest. Speicherpunkte, etwa nach einer knifflig en Passage, gibt es nicht.

Wem anspruchsvolle Jump&Run-Herausforderungen liegen, der wird bei „Vexx" wahre Luftsprünge vollführen: Die bunten Welten platzen schier vor Plattformen, Stangen, Stegen, Kletterwänden, Wippen und Rutschen. Leider fehlt in den Welten jedoch der Bezug zur – sowieso sehr knappen – Story. Das raubt manchmal die Übersicht: Es gibt keine Figuren, die Dir Aufgaben stellen, oder einen Kumpel, der Dir in Zwischensequenzen sagt, wie's weitergeht, wie bei „Ratchet & Clank". Doch wenn Du ein erfahrener Spieler bist und Dir Storys sowieso egal sind, hast Du mit „Vexx" viel Spaß beim Herumtoben.



Spitzer Zeitgenosse: Obermotz Dark Yabu

PS2 PC PS

ab 6 J. Deutsch

Vexx

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

ca. 70 €	Acclaim	1 Spieler

erscheint am 28. März 03

außerdem geplant für: PS2

unterstützt: Dolby Pro Logic II (NGC), Dolby Digital (Xbox)

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 2

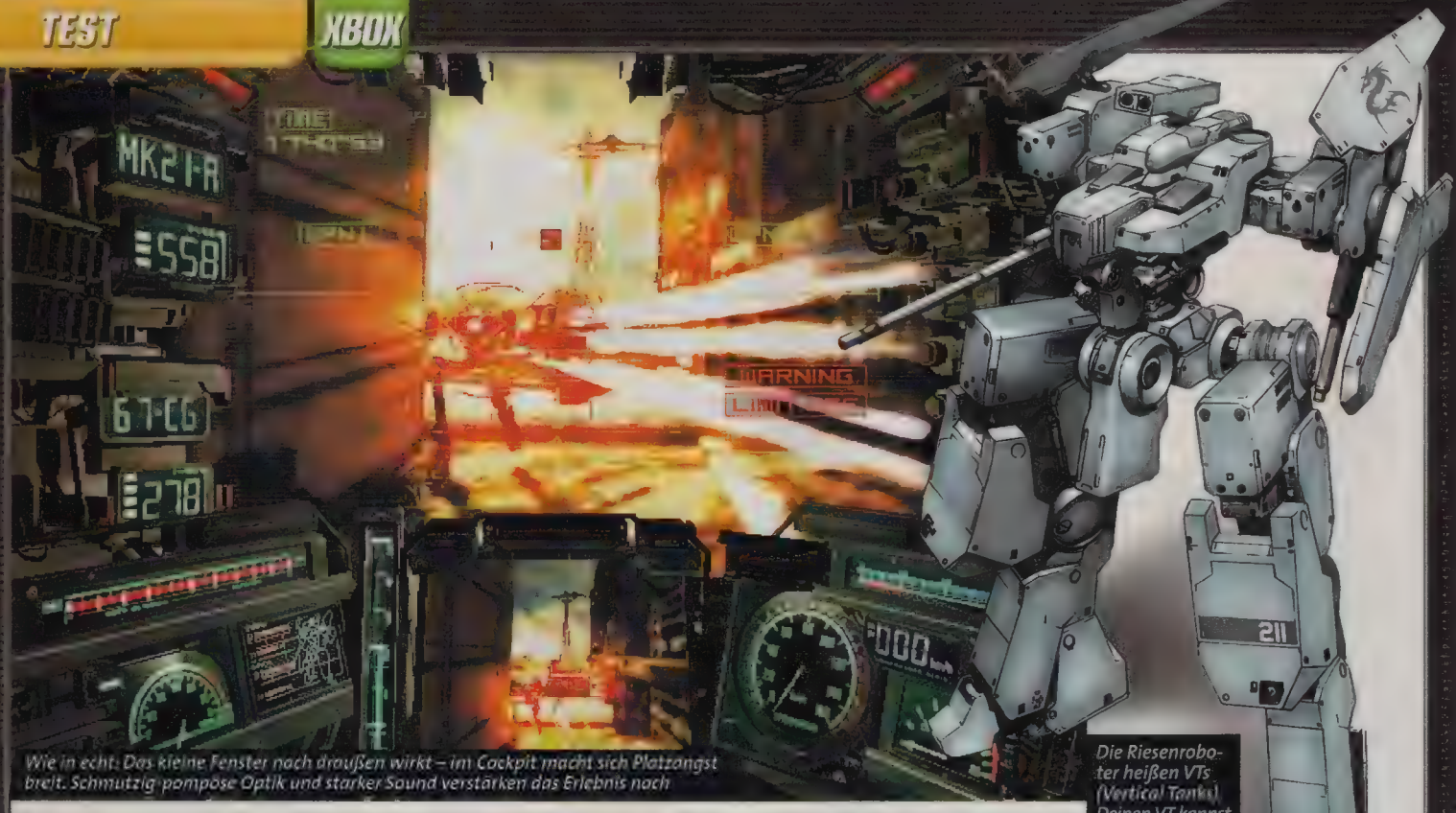
Viele gute Jump&Run-Elemente, teilweise sehr witzige Aufgaben

Keine Speicherpunkte in den Levels, sehr kärgliche Story

Spielspaß **2-**

Ohne Schnörkel: Wer auf klassische 3D-Jump&Run-Action abfährt, liegt bei „Vexx" richtig

Text: Daniel Blank



Wie in echt: Das kleine Fenster nach draußen wirkt – im Cockpit macht sich Platzangst breit. Schmutzig-pompöse Optik und starker Sound verstärken das Erlebnis noch

Die Riesenroboter heißen VTs (Vertical Tanks). Deinen VT kannst Du individuell bewaffnen

STEEL BATTALION

Fürs Radar unsichtbar: Gegen Ende des Spiels triffst Du auf getarnte Feind-VTs

Solch flotte Außenansichten gibt es leider nur in den Zwischensequenzen

Poser-Pad: Die Xbox hat einen großen Controller, aber für 200 Euro ist Dein neuer noch viel größer. Und ein Spiel ist auch noch dabei.

Der Himmel auf Erden für Xboxer? Oder nur ein sinnfreies Euro-Grab? Bei diesem Spiel werden die Meinungen so drastisch auseinander gehen wie bei kaum einem anderen Spiel. Und das aus einem einzigen Grund: **Das Spiel kostet so viel wie drei – stattliche 200 Euro.**

Doch für diese Summe bekommst Du eine Mech-Simulation, die den Namen verdient hat. **Nicht zuletzt des riesigen Controllers wegen, der mitgeliefert wird (siehe Kasten).** Von Capcom speziell für „Steel Battalion" entwickelt, macht der Doppel-Joystick das Mech-Lenken zur anspruchsvollen Freude. Zwei Sticks, drei Pedale, Schalter, Schubregler und satte 30 beleuchtete Knöpfe begeistern. Beim ersten Spielen überfordert das Steuern der Mechs, doch nach ein paar Stunden Training gibt's nichts, was mehr Spaß macht.

„Steel Battalion" ist aber nicht nur äußerlich extrem. Im Spiel wird die starke Linie mit harter Hand durchgezogen. Das gute Dutzend eingebauter Missionen sollte schnell durchgespielt sein. Ist es aber nicht. **Wer in der Kampagne schlecht kämpft und fällt, hat Pech gehabt. Game Over. Aus. Vorbei.** Nichts da mit „Spiel laden" – Dein Pilot ist Vergangenheit, gelöscht. Der Schleudersitz bewahrt Dich zwar meist vor dem Ärgsten, neue Mechs musst Du aber ständig teuer für zuvor eingespielte Verstärkungspunkte kaufen. Hart. Aber doch noch herzlich, denn unfair ist die Simulation nie.

Dank der superben Steuerung, schöner Waffensysteme und taktisch gehaltvoller Missionen macht „Steel Battalion" lange Spaß. Die 200 Euro rechtfertigt das Spiel aber schwerlich. **Unterm Strich ist der Monster-Controller schlichtweg eine überteuerte Spielerei, mit der sich allerdings vorzüglich angeben lässt.**

Im Preis inbegriffen: der Controller

Knöpfchenführer: Was passiert, wenn ich hier drücke?

1 VT-Bewegung
Die linke Hälfte des Controllers ist ganz der VT-Bewegung gewidmet. Links legst Du Gänge ein. Mit den Pedalen unterm Tisch gibst Du Gas oder „strafst". Der linke Stick dreht den VT, der Coolie-Hat den Torso

2 Kommunikation
Hier rufst Du Verstärkung oder Nachschub

3 Alles Mögliche
Schalter für Nachtsicht, Zielsystem, Extratanks etc.

4 Waffensysteme
Hier schaltest Du Primär- und Sekundärwaffen um

5 VT-Zielsystem
Dieser rechte Stick bewegt allein Dein Fadenkreuz. Auf Knopfdruck schaltest Du Gegner auf, schießt Deine beiden Waffensysteme ab. Die Knöpfe darunter kontrollieren die beiden Monitore im Cockpit

PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Englisch

Steel Battalion

Simulation für Fortgeschrittene und Profis

ca. 200 € | Capcom/Microsoft | 1 Spieler

erscheint am 28. März 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Dank mitgeliefertem Controller klasse Handling, toller Sound, nette Missionen

Hoher Schwierigkeitsgrad, zu teuer, keine „Xbox Live"-Unterstützung

Spielspaß

Achtbare Mech-Simulation mit beispiellosem Monster-Stick – leider höllisch teuer

2-

Text: Knut Gollert

6 Casinos! 120 Charaktere! 150 Millionen Cash!
Bereit für das richtig grosse Geld?
KONAMI
PC CD-ROM
CASINO
CASINO Inc.
'Geld allein macht glücklich'-Productions presents:
Behalte als Casinomanager alles fest im Griff und lass Dir von der Konkurrenz nicht auf die Füsse treten.
Kontrolliere, manipuliere - und kassiere! Aber wähle Deine Mitarbeiter, die Deko, Ausstattung und Überwachung mit Bedacht.
Denn wo Vergnügen und Nachtleben zuhause sind und der Zaster locker sitzt, gonnt Dir keiner was.
Sechs verschiedene Casinovarianten in drei Städten wollen gut geplant und betreut werden. Mehr als 120 unterschiedliche Zocker,
betrunkene Glücksspieler und Ganoven müssen um ihr Bares gebracht werden.
Also überlasse nichts dem Zufall und niemandem Dein Revier!
Nichts wie ran: Füll' Dir die Taschen und lass' Vegas links liegen!
Features: • Interaktive 3-D-Umgebung • Drei verschiedene Städte • Sechs verschiedene Casinovarianten
• Über 120 Schurken, Ganoven, Glücksspieler und Zocker, die Dein Casino besuchen
www.konami-europe.com www.konamistyle-europe.com
KONAMI® is a registered trademark of KONAMI CORPORATION
© Hothouse Creations Ltd. 2002. All rights reserved

THE LEGEND OF ZELDA
A LINK TO THE PAST

Unheimlich dunkel: Mit der Lampe tastet sich Link durch die Schlangenhöhle

Ein Held, der ziemlich viel wegsteckt: Link bestreitet bereits sein viertes Handheld-Abenteuer

Im Mehrspieler-Modus rätseln vier Links im Team, hier mit Magneten

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

Vierspieler-Link: Nintendo spendiert dem berühmten SNES-Abenteuer einen spannenden Team-Modus.

Ganons Soldaten verstecken sich im hohen Gras und schleudern Speere

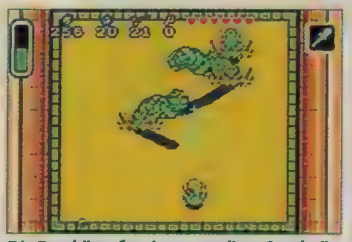
Da pfeift's: Hinterrücks beförderst Du die bösen Kerkerwachen in die Tiefe

Fiesling Ganon schmort in der Schattenwelt, aber sein Magier Agahim will mit den Zauberkräften Prinzessin Zeldas das Portal öffnen. Um das zu durchkreuzen, muss Elfenzögling Link die Tempel der Licht- und Schattenwelt durchstöbern. Er bekämpft lebende Ritterstatuen und Tentakel, sucht Schlüssel und drückt Schalter.

Die putzige 2D-Grafik und Dialoge mit reichlich Wortwitz laden zum Grinsen ein. Beim Kisten schieben schwitzt Link ordentlich, und wenn ein Soldat über die Klippe geschubst wird, zappelt er panisch.

Im Gegensatz zur veralteten „Phantasy Star Collection" ist die Grafik von „A Link to the Past" noch immer schick. Die berühmte SNES-Vorlage von 1993 gilt als eines der besten Adventures überhaupt, deshalb besserte Nintendo nur wenig nach: Link schreit bei jedem Schwerthieb, und Kenner des Oldies entdecken mehr Schätze und Früchte.

Ganz neu ist der Mehrspieler-Modus „Four Swords" (Vier Schwerter), in dem vier Freunde gemeinsam Kerker stürmen. Die Gewölbe werden jedes Mal frisch generiert: Im Gegensatz zum spielerisch verwandten „Shining Soul" muss die Vierer-Party aber nicht nur gemeinsam kämpfen, sondern auch Krafthandschuh und Bumerang für komplexe Rätsel kombinieren – Teamgeist erfordert auch die Räuberleiter, mit der man Plateaus erklimmt. Eifrige Netzwerk-Spieler öffnen außerdem eine neue Höhle im Solo-Abenteuer.



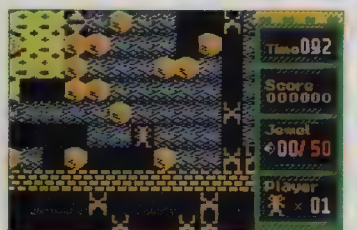
Die Bosskämpfe wie gegen diese Sandwürmer bestreitest Du in geräumigen Arenen

erscheint am 28. März 03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 45 € | Nintendo | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1
+ Meilenstein der Videospielgeschichte, komplexe Rätsel, gelungener Linkmodus
– Die Linkspieler unterscheiden sich nur farblich, kein Multiboot
Spielspaß 1
Zugreifen: Hervorragendes 2D-Action-Adventure, jetzt mit neuem Vierspieler-Modus

Boulder Dash Ex

Puzzlespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Wühl Dich durch! Advance-Schatzgräber finden auf einem Modul den Oldie und 60 neue verzwickte Levels.



Original-Modus: Grab für die bunten Schmetterlinge einen Gang zum Gift

In der überarbeiteten Fassung stellst Du den ganzen Level auf den Kopf

Im Klassiker „Boulder Dash" gräbst Du Dich durch Höhlen, sammelst Diamanten und weichst herabstürzenden Felsen aus. Dazu spendiert Kemco den „Ex-Modus" mit 60 kleineren, aber noch verzwickteren Levels: Hier findest Du Extras wie Bomben und Greifarm, Steinschläge legen neue Gänge frei oder begraben Monster. Der praktische Multiboot-Modus für vier Spieler rundet die solide Puzzelei ab.

erscheint Mitte März 03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | Kemco | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 4 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Spannende Mischung aus Action und Puzzle, spaßiger Linkmodus
– Zu kurze Levels im Ex-Modus, keine Spielvarianten
Spielspaß 2-
Respekt: Der Klassiker „Boulder Dash" wurde durch ein motivierendes Update bereichert

Phantasy Star Collection

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

Originalgetreue Neuauflagen der „PSO"-Vorgänger: alle drei „Phantasy Star"-Abenteuer im Sammelpack.

Überfall im Königsschloss: Die Dämonen brauchen eine höllische Abreibung

Beim kaum animierten Kampf blickst Du Deinen Helden über die Schultern

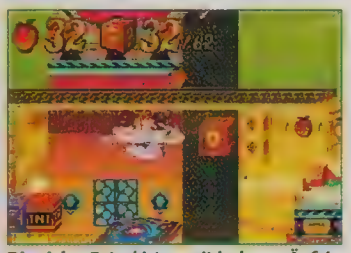
Auf Segas Master System und Mega Drive war „Phantasy Star" die beste Rollenspiel-Serie: Du vertreibst Monsterscharen in rundenbasierten Kämpfen aus drei Fantasy-Königreichen. Sega ließ die Neuauflage unverändert, Sound und Grafik sind also im Vergleich zu „Golden Sun" primitiv. Comic-Fans freuen sich jedoch in den vielen Dialogen über charismatische Porträts im Manga-Stil.

erschienen am 13. März 03 | ab 0 J. | Englisch
ca. 40 € | Sega/Infogrames | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 5 | Sound 4 | Dauerspaß 1
+ Rund 100 Stunden klassische Rollenspiel-Kost, sympathischer Manga-Touch
– Grafisch und akustisch total veraltet, winzige Figuren
Spielspaß 3+
Spannendes Rollenspiel-Trio für Fantasy-Fans – technisch sind die Klassiker aber von vorgestern

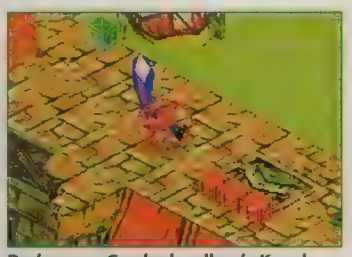
Crash Bandicoot 2: N-Tranced

Jump&Run für Einsteiger bis Profis

Talentierter Hüpfer: In seinem zweiten Advance-Spiel kugelt sich Crash, fliegt und flitzt auf Wasserskiern dahin.



Die vielen Extrakisten mit leckeren Äpfeln zertrümmert Crash mit der Wirbelattacke



Drehwurm: Crash als rollende Kugel steuerst Du im Solo- und Linkmodus

Bald Fischfutter? Beim Wasserski verfolgt Dich ein hungriger Hai durchs Meer

Cortex ist Geschichte, jetzt machen die Uka-Uka-Maske und Dr. Tropy Ärger: Die zwei entführen Crashs Freunde und lassen einen Doppelgänger wüten. Um den fiesen Klon aufzuspüren, hüpft, hangelt, kriecht und wirbelt Crash durch 40 Levels.

Im Vergleich zum Vorgänger hat Vivendi mehr Abwechslung eingebaut: Auf der Karte wählst Du zwischen verschiedenen Levelpfaden, und neben dem Hüpfmarathon gibt's jetzt mehr Sonderlevels. Crash flitzt auf Wasserskiern dahin, fliegt mit Jetpack, Helikopter und Zauberteppich. Du steuerst auch seine Freunde Coco und Crunch.

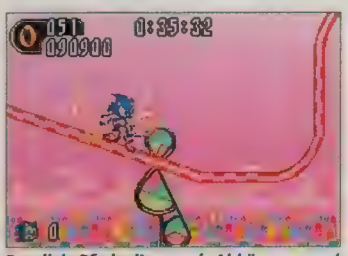
Optimiert wurde auch die Übersicht: Hindernisfolgen auswendig lernen braucht man nicht. Obwohl Steuerung und Physik oft wechseln, lassen sich alle Levels intuitiv spielen. Neben dem Kugelrennen für zwei Spieler kannst Du „Crash 2" auch mit „Crash XS" vernetzen, um einen Bonuslevel und Figuren für den Linkmodus freizuschalten.

erschienen am 14. März 03 | ab o. J. | Deutsch
ca. 45 € | Vivendi Universal | 1-2 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2
Eingängige Steuerung, optimale Übersicht, variantenreicher Spielablauf
Einige hakelige Situationen, zu wenig versteckte Extras
Spielspaß
Actionbetontes Jump&Run mit vielen Sonderlevels und abwechslungsreichem Ablauf
1-

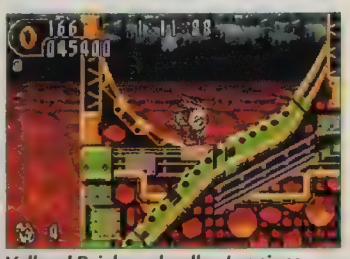
Sonic Advance 2

Jump&Run für Einsteiger

Schneller als Dein Auge: Sonic rast für seinen neuen Freund Cream über den Bildschirm.



Parallele Pfade dienen als Abkürzung und sind durch Rutschstangen verbunden



Vollgas! Bei den schnellen Loopings verlierst Du leicht die Orientierung

Dr. Eggman wartet am Ende jeder Welt und hämmert oder ballert auf Dich ein

Dr. Eggman kann's nicht lassen: Der Verbrecher hat Creams Mutter entführt und neun Welten bis zu seinem Versteck mit gewaltigen Robotern und Panzern verbarrikadiert. Zum Glück helfen Ami und Knuckles, Tails und Cream bei der Verfolgung. Sonics Freunde unterscheiden sich durch Schnelligkeit und Manöver wie Hammerschlag oder Gleitflug.

In den riesigen Techno- und Eis-Levels begegnest Du nur wenigen Gegnern. Meist rast Du durch Looping, Spiralen und Röhren, hüpfst über Schanzen und Bumper. Dabei ist die Grafik so fix, dass Du regelmäßig bremsen musst.

Das Erforschen der vielen Pfade und das Ausloten der Sprintstrecken machen den Reiz des Spiels aus: Die Bestzeiten werden gespeichert und können in der Time-Attack optimiert werden. Die sieben Endkämpfe und 3D-Bonuslevels sind dagegen kurz, aber knackig. Dazu gibt's auch einen rasanten Mehrspieler-Modus und den Chao-Garten.

erscheint am 20. März 03 | ab o. J. | Deutsch
ca. 45 € | Sega/Infogrames | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel, NGC-Kabel
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3
Pfeilschnelle Hüpf-Action, schwungvolle Steuerung, viele Link-Funktionen
Die Helden spielen sich ähnlich, Chao-Zucht erst nach dem Abspann
Spielspaß
Rasend schnelles und einsteigerfreundliches Hüpfvergnügen – spielerisch etwas oberflächlich
2

Super Monkey Ball Junior

Puzzlespiel für Fortgeschrittene

Sega-Premiere: Zum ersten Mal puzzelst Du auf dem Game Boy in 3D – mit einem Affen im Ball.

Die aufwendigen Strecken erfordern gute Reaktion und exzellentes Licht

Vorsicht: Mobile Roboter wollen Deinen Affen ins Abseits stoßen

Segas Action-Puzzle funktioniert wie eine Kugelbahn: Du kippst die 60 Levels in alle Richtungen, damit Dein Affenball sicher ins Ziel kullert. Das happige Zeitlimit, bewegliche Plattformen, Buckelpisten und gefährlich platzierte Bonusbananen machen dem Affen das Leben schwer. Für Abwechslung sorgen Mehrspieler-Modus und vier Mini-Spiele: Minigolf, Bowling, Duell und Rempelmatch.

erscheint am 27. März 03 | ab o. J. | Deutsch
ca. 45 € | Sega/Infogrames | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2
Gefühlvolle Kugelphysik, haarsträubende Levels, originelle Mini-Spiele
Keine manuelle Kameraführung, ohne LCD-Lampe unübersichtlich
Spielspaß
Beeindruckend: Nervenaufreibende Kugelei über komplizierte 3D-Strecken
2+

Virtua Tennis

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Gelungener Einstand: Sega schlägt auf zum turbulenten Vierspieler-Turnier.

Voller Körpereinsatz: Mit den Schultertasten hechtest Du nach dem Ball

Mini-Spiele machen stark: Schlag die Geschosse des roten Panzers zurück

Über 22 Tennis-Asse spielen auf Sand, Rasen und Teppich. Dafür brauchen Du und bis zu drei Freunde Grips: Weil sich der Ball leicht treffen lässt, musst Du die Gegner in spannenden Ballwechseln geschickt ausspielen. Du spielst Einzel, Doppel und Turnier. In der WM erstellst Du einen eigenen Sportler, um ihn in acht Mini-Spielen (wie Zielschießen im Burger-Laden, Panzerduell) zu trainieren.

erschienen am 6. März 03 | ab o. J. | Deutsch
ca. 45 € | Sega/Infogrames | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 2
Taktisch und flott, groovige Beats, umfangreiche Meisterschaft
Kleine und schwach animierte Figuren, kein Multiboot
Spielspaß
Auch auf dem Advance einsame Klasse: Kluges Tennisspiel mit innovativen Prüfungen
1-

Text: Oliver Ehrle

Gute Billig-Spiele im Überblick

Activision Anthology

PS2 · PRIMA PREIS

Klassik-Spielesammlung für Retro-Gamer

Bringt 255 Bildschirme lang Spielspaß: „Pitfall" ist eine echte Videospiel-Legende

Passend: das Auswahlmenü in Gestalt eines 80er-Jahre-Jugendzimmers

Es war Anfang der 80er Jahre die einzig coole Spielmaschine: Wer etwas auf sich hielt, musste ein Atari VCS 2600 haben. Mit echten Joysticks und Modulen zum Einstecken. Kracher wie „Frogger", „Pitfall" und „Space Invaders" konnten zu Hause am eigenen TV gespielt werden!

Activision gehörte damals zu den größten Spielelieferanten und hat nun 45 der besten VCS-Klassiker auf eine PS2-DVD gepresst. Für nur 30 Euro bekommst Du ein ansprechendes Menü im 80er-Stil, 12 original 80er-Songs (A-ha, Blondie, Soft Cell) und freispielbare Grafikeffekte für die alten Spiele. Die sind spielerisch alle überholt, aber immer noch nett.

erschienen am 13. März 03 · ab 0 J. · Englisch

ca. 30 € · Activision · 1-2 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card

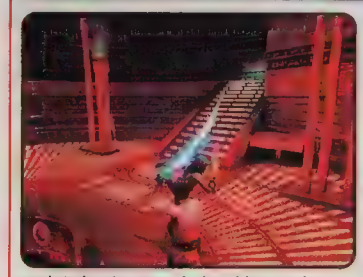
Für 80er-Fans und spielende Papas ein Muss: 45 VCS-Klassiker zum Wiederspielen und Erinnern

Spielspaß: 2

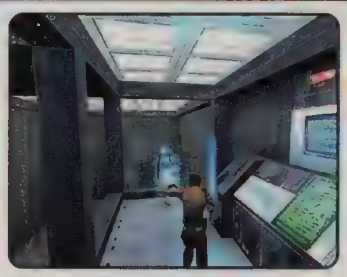
Jedi Knight II

PC · PRIMA PREIS

Actionspiel für Fortgeschrittene



Praktisch: Die Guten haben blaue Lichtschwerter, die Bösen rote



Mit „Macht" durch die Glasscheibe. Kyle setzt einen Trooper außer Gefecht

Keine leichte Aufgabe, die LucasArts dem Ex-Jedi Kyle Katarn aufs Auge drückt. **In 25 knackschweren Missionen kämpft unser Held gegen imperiale Truppen, außerirdische Monster und das oft arg vertrackte Leveldesign.** Zum Glück ist Kyle mit Laserschwert, Plasmawumme und diversen Psy-Sprüchen ausgerüstet. In späteren Levels kann er sich sogar selbst heilen. Ein willkommenes Hilfsmittel, denn die Feindhorden sind erstaunlich clever. Wer vor diesen Hürden nicht zurückschreckt, wird mit toller „Star Wars"-Atmosphäre, klasse Soundtrack und den Originalsynchronstimmen von Luke und Lando Calrissian belohnt.

erschienen am 14. Feb. 03 · ab 16 J. · Deutsch

ca. 25 € · Activision · 1-16 Spieler

Minimum: Pentium III 500 MHz, 128 MB RAM, 680 MB HD, 3D-Karte

Heiße Schwertduelle, spektakuläre Grafikeffekte. Die „Macht" ist mit „Jedi Knight II"

Spielspaß: 1

Anstoss 3

Simulation für Einsteiger bis Profis

Der Klassiker unter den Fußballsimulationen ist dank jederzeit durchschaubarer Menüs, Fußball-Ligen aus elf Ländern und über 20.000 fiktiven Spielern ein Spaß mit Dauermotivation. Die müde 3D-Spielfelddarstellung kannst Du getrost ausschalten. Echte Manager fühlen sich im Statistikmenü am wohlsten.

erschienen am 14. Feb. 2003 · ab 0 J. · Deutsch

ca. 15 € · Ascaron · 1-4 Spieler

Minimum: Pentium 133, 16 MB RAM, 3D-Karte

Technisch veralteter Spieleklassiker, der inhaltlich immer noch für eine Bananenflanke gut ist

Spielspaß: 3+

FIFA Football 2002

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Es war bitter nötig: Mit „FIFA Football 2002" wurde endlich das trockene, flache Pass-System der Vorgänger geändert. Das neue ist für Fans der Serie jedoch sehr ungewohnt und manchmal unglücklich. Serienkicker greifen zu dem günstigen Preis zu, das 2003er „FIFA" macht aber deutlich mehr Freude.

erscheint am 11. April 03 · ab 0 J. · Deutsch

ca. 15 € · EA Sports · 1-8 Spieler

Minimum: Pentium II 450 MHz, 64 MB RAM, 500 MB HD

Sauberes, schönes „FIFA" mit ordentlichem, aber kompliziertem Pass-System

Spielspaß: 1-

Grandia 2

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

Was ist das: Die Mädels haben Kulleraugen und die Jungs riesige Messer? Klar, ein Japano-Rollenspiel. „Grandia 2" wandelt auf „Final Fantasy"-Spuren, kann die Qualität des Genrekönigs aber nicht ganz erreichen. Dank der sehr variantenreichen Taktikkämpfe ist es dennoch eine echte Alternative.

erschienen am 28. Feb. 03 · ab 6 J. · Englisch

ca. 15 € · UbiSoft · 1 Spieler

Minimum: Pentium II 400, 64 MB RAM, 3D-Karte

Umfangreiches Rollenspiel mit Japan-Optik und taktisch angehauchten Kampfrunden

Spielspaß: 1-

NHL 2002

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Passen, ballern, ballern: „NHL 2002" ist schnell, intuitiv und macht immer Spaß. Das actionbetonte Eishockey, jetzt für nur 15 Euro zu haben, macht mit grandioser 3D-Optik, rasanten Kamerafahrten und -perspektiven richtig Laune. Wer noch kein halbwegs aktuelles NHL zu Hause hat: Los jetzt, checken!

erscheint am 11. April 03 · ab 0 J. · Deutsch

ca. 15 € · EA Sports · 1-8 Spieler

Minimum: Pentium II 300 MHz, 64 MB RAM, 500 MB HD, 3D-Karte

Schnell, hart, roh: Dieses Hockey schießt sich direkt ins Kleinhirn und macht dort richtig Radau

Spielspaß: 1

Aktuell und günstig – die besten Spiele für den kleinen Geldbeutel

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Battle Realms	Strategie	PC	12 J.	Ubi Soft	ca. 15 €	2+
Crimson Skies	Simulation	PC	12 J.	Microsoft	ca. 10 €	2
Duke Nukem: The Manh. Project	Actionspiel	PC	16 J.	Ubi Soft	ca. 20 €	2
Empire Earth	Strategie	PC	12 J.	Vivendi Univ.	ca. 25 €	2+
FIFA Fussball WM 2002	Sportspiel	PC	0 J.	EA Sports	ca. 20 €	1-
Gothic	Rollenspiel	PC	12 J.	Piranha Bytes	ca. 10 €	1
Half-Life: Generation Pack 3 (dt.)	3D-Shooter	PC	16 J.	Sierra	ca. 30 €	1
Serious Sam Gold Pack	Actionspiel	PC	16 J.	Take 2	ca. 20 €	2+
Stronghold Deluxe	Strategie	PC	12 J.	Take 2	ca. 32 €	1-
WarCraft III	Strategie	PC	12 J.	Vivendi Univ.	ca. 15 €	1

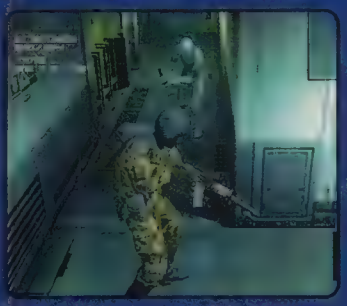
Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Dead or Alive 2	Fightspiel	PS2	16 J.	Sony	ca. 30 €	1-
Devil May Cry	Actionspiel	PS2	16 J.	Capcom	ca. 30 €	1-
Gran Turismo 3: A-spec	Rennspiel	PS2	0 J.	Sony	ca. 30 €	1
Pro Evolution Soccer	Sportspiel	PS2	0 J.	Konami	ca. 30 €	1
Spider-Man	Action-Adventure	PS2	12 J.	Activision	ca. 30 €	2
SSX Tricky	Sportspiel	PS2	0 J.	EA Sports BIG	ca. 30 €	1
Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	PS2	6 J.	Activision	ca. 30 €	1
Dino Crisis 2	Action-Adventure	PS2	16 J.	Sony	ca. 25 €	1
Final Fantasy IX	Rollenspiel	PS2	6 J.	Infogrames	ca. 30 €	1
Syphon Filter	Action-Adventure	PS2	16 J.	Sony	ca. 30 €	2

Text: Knut Gollert, Volker Weitz

Alle Angaben ohne Gewähr

Metal Gear Solid 2: Substance

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis



Fatale Fehleinschätzung: Dein Gegner hinst in die falsche Richtung (PC)

Hinter Ecken lauern und leise drumherumschleichen ist erste Agentenpflicht (PS2)

„Lass das mal Papa machen..." Ja, klar. Spezialagent Solid Snake schlich schon durch Feindesland, als „Splinter Cell"-Kollege Fisher noch zur Heldenschule ging.

Das neuste Abenteuer von Meister Snake bietet zwei große Hauptmissionen – in New York und auf einer Station im Atlantik – sowie jede Menge weitere Einsatzmöglichkeiten. **In 350 so genannten VR-Missionen geht Snake auf eine ausgedehnte Trainingstour, die alles an Schleich-Können von ihm und Dir verlangt.** Zusätzlich stehen 150 Alternativmissionen bereit, in denen Snake den Umgang mit Bomben erlernt, seine Schießkünste verbessert oder ganz und gar in Ego-Perspektive unterwegs ist.

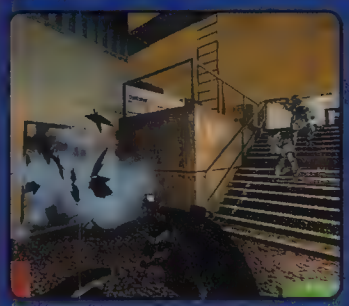
Das Spiel, das zuerst nur für die Xbox erschienen ist, macht auch auf PC und Playstation 2 einen guten Eindruck. Die Grafik ist zwar nicht mehr ganz der letzte High-End-Schrei, bietet dafür aber sehr atmosphärische Einsatzgebiete.

Der PC-Agent sollte auf ein wichtiges Werkzeug nicht verzichten. Ohne brauchbares Gamepad wird die Steuerung zu einer arg mühsamen Angelegenheit und verdirbt den Spielspaß nachhaltig.

erscheint am 28. März 03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 40/55 € | Konami | 1-16 Spieler
Minimum (PC): P III 600, 64 MB, 3,4 GB HD, 3D-Karte
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1
Spannende Missionen, viele Zusatzaufträge, tolle Atmosphäre und ultracoole Helden
Verworrene Hintergrundgeschichte, auf PC nur mit Gamepad spielbar
Spielspaß
Atmosphärisch dichter Agentenschleicher mit reichlich VR- und Alternativmissionen
1-

Rainbow Six 3: Raven Shield

Strategiespiel für Profis



Zugriff! Während Dein Team brav wartet, jagst Du die Tür aus ihren Angeln

Feind erspäht! Du beherrschst dank Zielfernrohr das Krisengebiet aus der Distanz

Tom Clancy ist Kult, sowohl als Buchautor wie auch als Pate für Computerspiele. Bekanntermaßen beruht der Agenten-Hit „Splinter Cell" auf seinen Romanen. Doch sein Name schmückt auch die „Rainbow Six"-Reihe. Und die bekommt nun Nachwuchs: „Raven Shield".

Hier übernimmst Du die Leitung einer taktischen Eingreiftruppe zur Terroristenbekämpfung. Vor jeder Mission legst Du auf der Übersichtskarte wichtige Punkte fest, wie etwa Türen, die aufgesprengt werden sollen. Danach stürmst Du als Kopf eines kleinen Teams das Einsatzgebiet, befreist Geiseln, erledigst Gegner und erteilst Deinem Team Befehle.

Jede Aktion will gut überlegt sein, denn speichern kann man während einer Mission nicht! Das erhöht zwar die Spannung, aber auch den Frustfaktor. Denn die Gegner schießen manchmal aus purer Panik auf eine Geisel, was unweigerlich zum Scheitern der Mission führt.

Wer damit klarkommt, erfreut sich an einem riesigen Waffenarsenal, sehr guter Computer-Intelligenz und einem Multiplayer-Modus, der „Counter-Strike" locker das Wasser reichen kann.

erscheint am 20. März 03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 50 € | Ubi Soft | 1 Spieler
Minimum: P III 700, 128 MB, 1,7 GB HD, 3D-Karte
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1
Gute künstliche Intelligenz, spannende Atmosphäre, toller Mehrspieler-Modus
Hohe Frustgefahr, hohe Hardwareanforderungen
Spielspaß
Taktik-Fur Könner: Viel Freiheit bei der Einsatzgestaltung und klasse Atmosphäre überzeugen
2+

Tom Clancy's Splinter Cell

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

Traum in Weiß: Im neuen PS2-Level besucht Sam ein verschneites AKW

Auch auf der PS2 sprüht das Abenteuer vor Effekten, wenn auch nicht so perfekt

Sam Fisher ist schon ein verdammt cooler Hund: Der Spezialagent der NSA, der Nationalen Sicherheitsbehörde der USA, hat nicht nur eine reizende Stimme, sondern erledigt einen ganz besonderen Job: Er ist der Mann, der in Krisensituationen als letzte Instanz eingesetzt wird und jede Aufgabe erfüllt.

In „Splinter Cell" befreit Sam die Welt von einem machthungrigen georgischen Diktator und hat dies schon in den neun Missionen auf PC und Xbox geschafft. Ganz so leicht fällt es ihm in der PS2-Fassung aber nicht. **Denn jetzt muss er einen zusätzlichen Abstecher in den Norden Russlands machen, in ein Kraftwerk auf der Halbinsel Kola.**

Im PS2-exklusiven Level ist gerade Winter, und Sam tauscht seinen schwarzen Anzug gegen einen weißen Dress. Das war's aber auch mit den Änderungen: „Splinter Cell" spielt sich genauso schön wie die Xbox-Version und sieht sogar fast so gut aus. **Einige Spezialeffekte wirken nicht ganz so famos, aber insgesamt ist die Optik auf der PS2 eine echte Meisterleistung.** Und das Spiel rockt sowieso: Sam Fisher ist der Krieger der Stunde!

erscheint am 27. März 03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 60 € | Ubi Soft | 1 Spieler
unterstützt: 8 MB Memory-Card
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1
Komplex, abwechslungsreiche Missionen, Karten-Editor, sinnvolle Neuerungen
Veraltete Grafik, hölzerne Animationen, dumme Untertanen
Spielspaß
Unglaublich: Grafisch fast Xbox-identisch, mit neuem Level und spielerisch begnadet. Zugreifen!
1

NHL 2K3

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

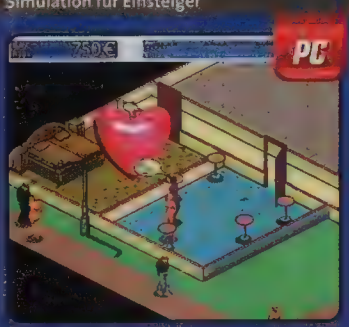
Nicht schön, nicht laut, aber spannend: Segas Hockey will Simulation sein

Neben dem famosen „NBA 2K3" will „NHL 2K3" mit gleichem Simulationscharakter überzeugen. Dank schwächelnder Präsentation kommt auf dem Eis aber nie so richtig Stimmung auf. Die gut gemeinte Franchise-Karriere ist außerdem ein wenig schal und gehaltlos. Für Eishockey-Fans trotzdem ein Hit.

erscheint am 27. März 03 | ab o. J. | Englisch
ca. 60/70 € | Sega/Infogrames | 1-4/6 (PS2) Sp.
unterstützt: Speicherkt., PS2: MultiTap, Xbox: „Xbox Live", Dolby Dig.
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 1
Einstellbare komplexe Steuerung und somit optimales Handling, gute Spieler-KI
Schwächen in Optik und Sound, flacher Franchise-Modus
Spielspaß
Anspruchsvolles, tiefgründiges Hockeyspiel ohne schmückenden Schnickschnack
2

Rotlicht Tycoon

Simulation für Einsteiger



Zum Abgewöhnen. Bei diesem Spiel ist nicht nur die Grafik von unterstem Niveau

Als Zuhälter kann man hier ein Bordell bauen und leiten und osteuropäische Prostituierte ausbeuten. Passend zur traurigen Themenwahl wird auch technisch nur Müll geboten. Grottige Grafik, verkorkste Steuerung – hier ist alles indiskutabel. Nicht mal für Freunde des ganz arg schlechten Geschmacks erträglich.

erschienen am 21. Feb. 03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 20 € | Rondomedia | 1 Spieler
Minimum: P II 400, 32 MB RAM
Grafik 5 | Sound 6 | Dauerspaß 6
Auch mit heftigem Hormonstau absolut nichts Positives unter der Bettdecke
Grafik, Steuerung, Wirtschaftsteil – einfach alles daneben
Spielspaß
Menschenverachtendes Machwerk der übelsten Sorte. Ab in die Dummbatz-Tonne!
6

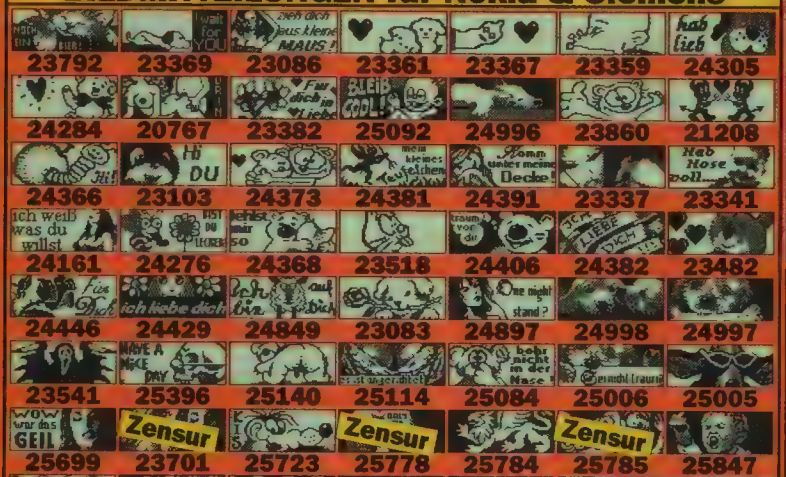
Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Volker Weitz

Ist Dein Handy "up to Date" ?

KLINGELTONE LOGOS BILDMITTEILUNGEN HANDYSPIELE MAILBOXSPRÜCHE MMS ...

» JAVA-Spiele & JAVA-Gags
Einfach downloaden, speichern und sooft spielen wie Du willst

BILDMITTEILUNGEN für Nokia & Siemens



LOGOS für Nokia & Siemens

MAILBOXANSAGEN

1535-Osama Bin Ladens Mailbox
1077-Erkan u. Stefan: Wasse das?
1408-Manitou: Mei Pferd muaß kotzn!
1406-Manitou: Auf meiner Schönheitsranch!
1763-Die Manitou-Box der Schoschonen
1250-Und nun die Millionen-Frage
1403-Manitou: Das Handy am Marterpfahl
1856-Mailbox des Schreckens
1670-Satan
1140-Sendung mit der Maus
1064-Der Beichtstuhl

♥ SMS-CHAT ♥

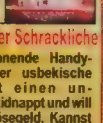
Sende einfach eine SMS mit

MEGA an die 83434*
MEGA an die 0900 833 111**
MEGA an die 966*** Zum Beenden "STOP" senden!

*1,99 € /SMS (D2,VD2 Leistung 0,12€,Anbieter 1,87€)
** 0,90 € /SMS. ***Schweiz: 0,90 SFr./gesend. oder empf.SMS

SMS-HANDYSPIELE

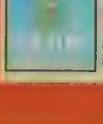
Für alle HANDYS



50002-Power Quiz
Deutschlands erfolgreichstes Handyspiel. Es beginnt mit 3 einfachen Fragen, und steigert ständig den Schwierigkeitsgrad. Wie weit schaffst Du's? Dieses Spiel begeistert jung und alt.

50001-IVAN der Schreckliche
Das ultraspannende Handy-Adventure. Der usbekische Gauner hat einen unschuldigen gekidnappt und will schnell das Lösegeld. Kannst Du ihn befreien? Interaktive Spannung- Pur!

50009-Handy-Jones
Erlebe das Abenteuer! Du bist Handy Jones und suchst nach den größten Geheimnissen der Menschheit.
Aber Vorsicht: Die Personen sprechen tatsächlich mit Dir!



50008-Dein Handy spricht
neue Folgen
Handys haben eine Seele. Manchmal sind sie traurig und manchmal sind sie froh. Dein Handy sagt Dir nun alles, was es Dir schon immer sagen wollte.

JAVA-SPIELE

Einfach bestellen, empfangen und immer wieder spielen!

51002 Pictrix Schachtle fallende Steine so ineinander, dass horizontal gefüllte Reihen entstehen.

51016 Girlie Catcher Fange Girls auf, die von einer Mauer fallen. Es gibt eine heiße Belohnung!

51010 Wild West Bank Der Schutz der Bank ist deine Aufgabe - Kunden sind willkommen, Räuber nicht!

51014 Flaschendrehen Partyklassiker! Die Flasche dreht sich- die verrücktesten Aufgaben warten.

51020 RALLY DRIVER Geschicklichkeits-Rennspiel. Lenken, Springen und Bonusmünzen aufsammeln.

51022 Sperminator Der letzte potente Mann auf Erden. Deine Mission: Na was wohl...

JAVA-GAGS

Der ultimative Party-Spass! Blamiert am Handy gespeichert!

65011 Handy Hypnose Der Party-Gag für das Handy: Hypnotisierende Ansichten am Display...

65009 Dr. LOVE Dr. Love analysiert, wie gut zwei Menschen zueinander passen...

65018 Sex O Rama Sexy Girls in überlebensgroß Die Screensaver Peepshow.

Noch viel mehr Auswahl an Spielen und Gags gibt es unter der Bestellhotline!

Bestell- & Infohotline

1,86 €/Min.

0190 804 905

Aus Österreich: 0900 57 75 35
von ONE-Handys: 0900 51 01 19
Aus der Schweiz: 0901 57 85 92
(Österreich € 2,16 bzw. € 3,63/Min. - Schweiz SFr 4,23/Min.)

NORMALE & jetzt auch POLYPHONE NEU! KLINGELTONE

für Nokia Sagem Motorola Siemens Trium Ericsson Alcatel Panasonic Sony Sendo

Auch per EMS

Alle mit ♫ gekennzeichneten Klingeltöne sind als normale Klingeltöne und zusätzlich auch als polyphone Klingeltöne mit bis zu 24 Stimmen erhältlich!

TOP Klingeltöne:

81782-We have a dream
85011-Furz-Geräusch
81795-Bonnie & Clyde-Jay-Z
81775-Thug lovin
81778-Guardian angel
81779-Damn!
81780-Leuchtturm
81796-Miss you
81755-Jenny from the block
81765-Lose Yourself
81711-Dilemma
81752-Good is a Girl
81666-The Ketchup Song (Asereje)
81757-Mundian to Bach Ke
81750-Der Steuersong
81605-Moonlight shadow
81559-Without me
81739-Feel
81712-Kimnotyze
81720-Dirrty
81724-Hey sexy Lady
81731-Drop the bass
81685-Dreamer
81722-Mandy
81678-Cleaning out my closet
81797-You can't stop me
81749-Heaven
81756-Gebt das Hanf frei
81773-Skßer Boi
81742-Skin on Skin
81721-Rock my life
81788-Hypnotic Tango
81566-I.O.I.O.
81714-Set it off
81798-4 Just 1 Day
81785-Solsbury Hill
81658-Mensch
81787-Deine Welt
81772-Abschied nehmen
81762-Der Weg
81775-Thug lovin
81682-E
81702-Just like a pill
81717-What I go to school for
81799-Désenchantee
80107- 99 Luftballons
81734-Work it
81715-Help me
81771-More than a feeling
81723-Like I love you
81728-Die another day
81793-Amigos Forever
81741-Objection (Tango)
81709-Something going on
81794-If I could go
81763-Nothing's gonna change...
81676-Because I love you
81792-Mörchensong
81781-Stronger
81789-All the things she said
81814-Tonight
81810-Rhythm is a Dancer '03
81817-Anyone of us
81818-Gefühle
81819-Traumreise
81820-Nu Flow
81812-Pray Pray Pray
81813-Can you feel the silence
81815-Stand by me
81816-Optik Anthem
81803-Beautiful
81805-Stole
81806-Did I say that
81807-Cry me a River
81808-Mama im coming home
81800-Sorry seems to be the..
81802-Year 3000
81811-Traveltime
81768-Loneliness
81037-You'll Never Walk Alone
81769-The last goodbye
81753-Tonight and forever
81801-I Believe
81689-Gangsta Lovin
81716-Play it hard
81558-Kiss Kiss
81681-Lieber Gott
81611-loud and proud
81745-I'm Gonna Getya Good!
81568-Because the night
81670-Only you
81759-My neck, my back
81729-Can't stop loving you
81518-Tainted Love
81683-Addictive
81590-Bevor Du gehst
81690-The tide is high
81754-The hardest heart
81735-Whats Your Flava
81622-Let this party never end
80669-Hey Baby
81478-Wo willst Du hin
81784-Floorfiller
81706-Das erste Mal tat's ..
81675-Complicated
81450-Ramp (the logical song!)
81523-Nessaja
81468-Get the party started
81463-Total eclipse of the heart
81633-Ein Rudi Völler
81601-Hot In Herre
81471-Hardcore Vibes
81542-If tomorrow never comes
81602-Life Is Live
81774-Boys of summer
81744-Multiply
81421-From Sarah with Love
81758-When the children cry

Dauerbrenner

81487-Schuh des Manitou
80210-Spiel mir das Lied v. Tod
80200-Mission impossible
81654-Blade-Soundtrack
80209-Simpsons
80194-Knightrider
81037-You'll never walk alone
81561-Miss Marple
81502-Braveheart
80313-Biene Maya
81748-Scooby Doo
81444-Axel F.
80613-Schalke 04
81369-Hamburger SV
81366-Borussia
81371-Hertha BSC
81370-1.FC Nürnberg
80165-Ole ole ole
81353-Ti Amo
80167-Trauermarsch
81202-Tomb Raider
81617-Der Pate
80204-Pippi Langstrumpf
81809-Wallace and Gromit
81219-Sikidim
81381-Arabisch
81544-Dragonballz
81616-Dragon Ballz-GT Theme
80187-GZSZ
80228-Titanic
80203-Pink panther
80168-Akte X
80180-Das Boot
80431-South Park
80175-James Bond
80206-Pulp fiction
81626-Sendung m.d.Maus
81503-Psycho
81628-Beverly Hills 90210
80270-Hymne-Deutschland
81520-DDR-Hymne
81308-Hymne Italiano
81419-Hymne Türkei
80269-Hymne-Amerika
80268-Hymne Österreich
80134-Dirty Dancing
80188-Halloween
81193-Mortal Kombat
81372-Totaler Action Klingelton
80444-Eye of the tiger
80221-Starwars Start
81603-Captain future
80183-Flintstones
80225-Teletubbies
81398-Schottischer Klingelton
80452-The Munsters
80190-Indiana Jones
80361-Mozart-Nachtmusik
80317-La Cucaracha

Was kann mein Handy: **Logos**: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle sowie **Siemens** C45 S45 S45i ME45 M50 MT50 C55. **Bildmitteilungen**: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle (Nokia-kompatible **Samsung**-Modelle (Bestellung als Nokia), sowie **Siemens** C45 S45 S45i ME45 M50 MT50 C55. **Klingeltöne** Alle aktuellen Nokia-Modelle, alle aktuellen **Sagem** Modelle, **Motorola**-Modelle mit dem Menupunkt "Klingelton per SMS senden". Nokia-kompatible **Samsung**, **Trium** & **Sendo**-Handys (Bestellung als Nokia) sowie alle **E.M.S.**-fähigen Handys. **Polyphone Klingeltöne** für **Nokia 4-stimmig** 3510 3510i 6100 6610, 7210 für **Nokia 24-stimmig** 7650. **Siemens** C55 sowie **Sony-Ericsson** T-300 (Zustellung per Wap-Push). Für nicht EMS-fähige Siemens, Ericsson, Alcatel, Panasonic, Sony wird die Tastenfolge als SMS zugestellt. Melodieeditor aufrufen eingeben -Fertig! **Farblogos** alle MMS-fähigen Handys (Zustellung per Wap-Push). **Java-Games & Gags** Getestet für **Nokia** 3410, **Siemens** M50, MT50 C55. Alle anderen JAVA-fähigen Handys ohne Gewähr (Zustellung per Wap-Push). Irrtümer & Druckfehler vorbehalten. Alle Angaben ohne Gewähr.

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Comic: Rolf Boyke

Knurrt dem Kater bös' der Magen, braucht er keine Maus zu jagen, sondern schnappt sich fix einen Power-Riegel TRIX

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

52 Resident Evil Zero NGC
Knack Capcoms Grusel-Adventure und beende den Alptraum mit Zombies und Monstern: Schütz Rebecca und Billy auf ihren Pfaden bis in die Umbrella-Zentrale.

56 Tom Clancy's Splinter Cell (Teil 2) PC Xbox
Spezialagent Sam Fisher stürzt sich ausgeruht in Teil 2 der Komplettlösung. Gut so, denn die Missionen 5 bis 8 sind supergefährlich und hammerhart.

60 Die Sims (Teil 1) PS2
„Simsen" auf der Playstation 2! Hier erfährst Du, wie Du das Leben Deiner Sims in den Griff bekommst, einen prima Job für sie findest und alle Aufgaben ruck, zuck bewältigst.

► Cheats

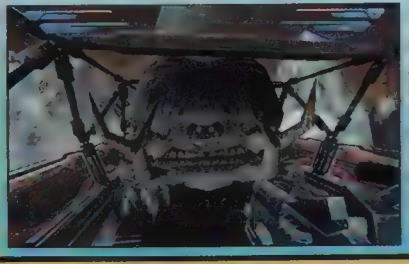
63 ATV 2: Quad Power Racing PS2 Xbox NGC
62 Battle Engine Aquila PS2 Xbox
62 Contra Advance: The Alien Wars EX GBA
62 Der Herr der Ringe: Die zwei Türme PS2 Xbox
62 Gauntlet: Dark Legacy PS2 Xbox
62 Highland Warriors PC
62 Impossible Creatures PC
63 Kelly Slater's Pro Surfer NGC
63 Lotus Challenge PS2
62 NBA Inside Drive 2003 Xbox
63 Star Wars: The Clone Wars NGC
63 The Simpsons Skateboarding PS2
62 Unreal II PC

TRIX auf der SCREENFUN-CD

Unreal PC
Unverzichtbare Spieltipps für die CD-Vollversion

Unreal II PC
So stellst Du die Alien-Bedrohung ab

Plus Cheats zu weiteren 500 Spielen!



Unreal II
Keine Angst vor Aliens! Die TRIX-Komplettlösung begleitet Dich sicher über alle Planeten und durch sämtliche Alien-Nester

RESIDENT EVIL ZERO S. 52
Hungrige Zombies und saftige Rätsel! So kommt Dein Heldenteam klar

SPLINTER CELL S. 56
Geheimagent Fisher schleicht durch den zweiten Teil der Komplettlösung

DIE SIMS S. 60
TRIX zeigt, wie es geht: Raus aus dem Sofa und Karriere machen...

HERR DER RINGE: ZWEI TÜRME S. 62
Checker-Cheats, die den Orks das Wasser in die Augen treiben

TRIX-VORSCHAU Heft 5/03 Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Mit Peitsche und Komplettlösung: Indy in der „Legende der Kaisergruft"

Devil May Cry 2, Indiana Jones u. die Legende der Kaisergruft, Splinter Cell (Teil 3)
und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 5/03 erscheint am 23. April

Alle Angaben ohne Gewähr

Trix per Fax

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Auf Abruf bereit: die besten Trix superfix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
044	Aero 1583	Cheats	PC
937	Dragon Ball: Final Bout	Cheats	PS
983	Golden Sun	Spielhilfen	GBA
944	GTA III	Cheats	PC
080	Splinter Cell	Cheats, Spielhilfen	PC, Xbox
962	Super Smash Bros. Melee	Spielhilfen	NGC
082	The Getaway	Cheats, Spielhilfen	PS2
987	Vampires Dawn	Lösungshilfen	PC
997	WarCraft II	Cheats	PC

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GBA | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

Einfach an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängen und die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (siehe links).

0190 muss nicht teuer sein! Wir benutzen das günstigste Angebot: 0,41 Euro pro Minute. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 25 Cent.

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

Zu zweit unter Zombies: Mit Grips und Feuerkraft überlebt Dein Duo den Trip in die Umbrella-Zentrale. Mit TRIX findest Du den besten Weg durch das Grusel-Adventure.

Resident Evil® Zero

In „Resident Evil Zero" schlägt Rebeccas große Stunde

1. Im Zug des Todes

Den gespenstischen Zug durchläufst Du in der Rolle Rebeccas nach links und kommst nach Zombie-Kämpfen an zwei Räumen mit Munition, Aufzeichnungen und Schreibmaschine vorbei. Ganz am Ende findest Du die Zugschlüssel neben einem Körper, triffst Billy und erwehrst Dich einbrechender Höllenhunde.

Renn durch den ganzen Zug zurück und erledige Zombies, wann immer die Schussposition gut ist. Die Tür am Ende schließt Du auf und erlebst eine weitere Billy-Sequenz.

Renn hier die Treppe hoch, erwecke den Super-Zombie und flitze, ohne Gegenwehr, die Treppe wieder runter, damit sich Billy um das starke Monster kümmert.

Rebecca soll dem Blutegel-Zombie im ersten Stock nicht zu nahe...

...kommen, sondern fliehen, damit Billy ihn automatisch abserviert

2. Der Trick mit dem Aufzug

Kehr in den oberen Raum zurück und klettere am Ende aufs Dach: Rebecca richtet die Stromleitung, dann landet sie in einem Raum mit allem Nötigen. Den Zugschlüssel schickt sie im Aufzug nach oben.

Dann wechselst Du zu Billy, der das Dach verlässt und durch die nun funktionierende Automatiktür tritt. Vom ersten Raum führt ein schmaler Gang ab, hier liegt der Schlüssel im Aufzug.

Sprinte quer durch den Zug und schließ die Tür im ersten Wagen auf. Du findest Heilmittel, Karte, einen Koffer im Schrank und eine Notiz auf dem Boden. Drück den Schalter an der Wand und klettere die Leiter nach oben. Schnapp Dir den Eispickel und die Schrotflinte im Raum 101 dahinter. Rennst Du jetzt zurück, wirst Du vom Skorpion-Boss überfallen: Lass Billy seinen Torso mit Schrot füttern.

Hinter der verschlossenen Tür lässt ein kleiner Schalter die Leiter nach...

...oben fallen, wo Billy den Eispickel in einem Servicewagen findet

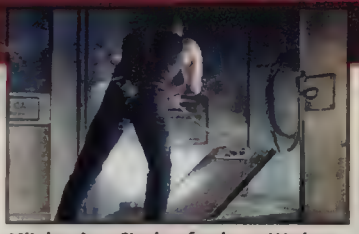
3. Hol Dir die Harpune!

Nach dem Boss-Kampf findest Du das Werkzeug zum Öffnen der Bodenluken im Raum der Automatiktüren. Den Eispickel schickst Du im Lift nach oben, damit Rebecca ihr Türschloss knackt. Erledige die Zombies und renn nach unten.

Zusammen mit Billy krabbelst Du durch die Bodenluke. Im anderen Raum springen Dich Hunde an, außerdem findest Du Benzin und Munition. Im Käfig am Ende glitzert ein Goldreif, den Du ins Schloss des Koffers setzt.

Im Freien am Ende des Zuges hängt eine Harpune: Während Billy den Hebel drückt, greift Rebecca schnell zu!

Achtung: Wenn Du den Raum der Hunde durch die Tür verlässt, stürzt sich ein Zombie aus dem Spind.



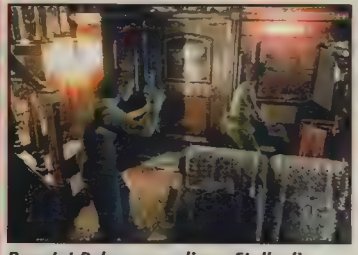
Mit dem im 1. Stock gefundenen Werkzeug hebt Billy die Platte in den nächsten Raum

Teamwork: Billy drückt das Knöpfchen, Rebecca schnappt sich die Harpune

4. Wettlauf mit dem Tod

Renn zum Fenster in der Mitte des Zuges, wo Billy Rebecca den Koffer übergibt. Mit der Harpune kommt Rebecca aufs Dach und weiter in einen neuen Waggon, wo sie ein Zombie erwartet, aber auch eine Schachtel im Schrank. Dort findest Du den zweiten Reif zum Öffnen des Koffers und erhältst die blaue Schlüsselkarte.

Renn zu Billy hinunter und mit ihm in den ersten Waggon, von dort in die Lok. Nach mehreren Zwischenszenen wählst Du dort Billy, um ans Ende des Zuges zu spurten. Er schnappt sich die Magnetkarte (und im Führerhaus versteckte Munition) und hat genügend Zeit, um sich durch den ganzen Zug zu ballern.



Benutzt Rebecca an dieser Stelle die Harpune, kommt sie übers Dach...

...in einen Raum, in dem sie den zweiten Kofferschlüssel findet

5. Stop the Express!

Das Rätsel am letzten Wagen ist leicht: Addiere auf der Tastatur die vorgegebene Zahl. Danach macht Rebecca in der Lok das Gleiche, leider ist ihr Zähler kaputt – multipliziere im Kopf mit! Lautet die Nummer 81, gibst Du achtmal die 9 ein, danach 5 und 4. Bei einer kleineren Zahl wie 36 nimmst Du ein entsprechend kleineres 1x1, etwa 8 mal 4, dann 3 und 1. Ist der Zug gestoppt, wehrst Du den Ansturm der Zombies ab und findest alle Gegenstände, die Du während der Reise aufgehoben hattest, zum Zeitpunkt des Crashs aber nicht getragen hast (etwa das Schrotgewehr). Durch den Kanal gelangst Du in die Vorhalle der Umbrella-Villa.

Kopfrechnen: Achtmal die 4, einmal 3 und dann die 1, das ergibt die gewünschte 36

Waffen im Anschlag, Magazine gefüllt: Sofort nach dem Crash greifen Zombies an

6. In der Werkstatt des Bösen

In der Villa rennst Du die linke Treppe hinauf und durch die Tür. Nimm den Zettel vom Tisch, den Griff aus der Kommode – schnell raus, bevor Dich die Krähen zerkratzen! Danach läuft das Duo durch die Doppeltür: Im Vortragssaal gehst Du durch die Tür zur Linken und bekämpfst die Zombies.

Tritt durch die erste Tür, sammle Mikrofilm und Gebäudekarte und stell Rebecca in den Aufzug. Billy befördert sie nach oben, wo sie zwei Skorpion-Monster anfallen – bezwinge sie mit Schrot! Renn dann hinaus auf die Terrasse; rein in die Tür und durch die große Halle, die Treppe hinunter und durch die erste Tür. Im Raum dahinter bekämpfst Du weitere Skorpione. Sammle Granatwerfer, Munition und eine weiße Statue.

Dann raus aus dem Raum, die zweite Tür in der Halle entriegelt – Du stehst wieder auf der Balustrade der Eingangshalle.

Mit dem gefundenen Griff befördert Billy seine Partnerin nach oben

Granate und Statue sackst Du ein, für die blaue Tür brauchst Du den Wasser-Schlüssel

7. Rebecca und das Monster

Geh durch die rechte Doppeltür im Erdgeschoss und räum im Esszimmer auf. Kämpf Dich voran, geh nicht die Treppe in den Kesselraum hinunter, sondern durch die Tür am anderen Ende des Gangs. Hier findest Du neben Zombies auch eine schwarze Statue.

Die Leiter erklettert Billy alleine: Der Balkon wimmelt von Zombies, aber Du findest auch einige Pflanzen. Entriegle die Tür am Ende und leg die Statuen in der Haupthalle ab. Kehr in die große Halle im 3. Stock zurück und berge mit Teamwork den Schlüssel im Trockenbecken: Billy hebt an der Winde den Käfig, Rebecca klettert runter, greift sich den Schlüssel – und wird von einem Rieseninsekt geschnappt! Während des Kampfes muss Billy auf dessen Schwanzende achten, das ihn noch im Vorbeischlängeln verletzt.

Während Billy den Käfig hebt, klettert Rebecca ins Becken und holt den Schlüssel

Bekämpf den Boss mit schwerer Artillerie – Rebecca kannst Du dabei nicht verletzen

8. Flügel Für die Statue

Mit dem Schlüssel öffnest Du die rote Tür im 1. Stock, wo Du in einem Studierzimmer das Licht anschaltest und den Tisch verschiebst – er nützt Dir als Steighilfe zum Hirschgeweih. Schnapp Dir die glitzernde Nadel!

Mit dem Feuerschlüssel öffnest Du die Tür im Esszimmer und kommst von dort in die Küche, wo Du Benzin findest – füll damit Billys Feuerzeug. Jetzt kannst Du die Lampe im Bücherzimmer des ersten Stocks (der Raum mit dem Lastenaufzug) entzünden und durch die Tür gehen.

Dahinter findest Du eine Zombie-gefüllte Bibliothek, deren Absatz Du erklimmst. Verschieb das Bücherregal, um das „Gute Buch" zu finden. Öffne es, indem Du es im Inventar von der Seite ansiehst und dann Ⓐ drückst – Du erhältst ein Bruchstück zur weißen Statue.

Entzündet Billy mit dem Feuerzeug die Lampe, öffnet sich die geheime Bibliothek

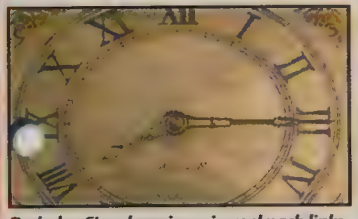
Verschieb den Tisch, schalte das Licht an und pflück die Nadel aus dem Geweih

9. Wem die Stunde schlägt...

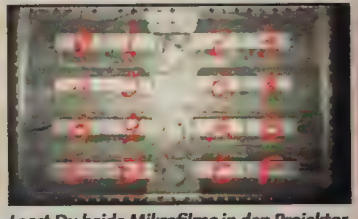
Renn quer durchs Gebäude in den Uhren-Raum (oberhalb des Aufzugs) wo Du die Nadel in den Wandmechanismus setzt. Dreh beide Zeiger auf Viertel nach acht und drück dann OK – mit einem Glockenschlag entriegeln sich zwei Türen.

Lauf zur weißen Tür und mach Dich auf einen Zombie-Ansturm dahinter gefasst. Schnapp Dir das Gedicht auf dem Tisch, den zweiten Mikrofilm auf dem Kamin und die Munition. Zurück in die Halle und durch die zweite entriegelte Tür im Erdgeschoss!

Ignoriere die erste Tür im Gang und lauf weiter zur zweiten am Ende. Dahinter erwarten Dich Zombies und ein Projektor, den Du mit beiden Mikrofilmen fütterst.



Dreh den Stundenzeiger viermal nach links und den Minutenzeiger dreimal nach rechts

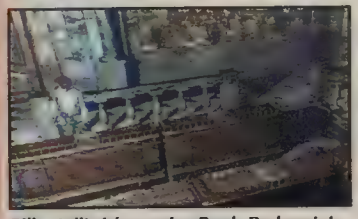


Legst Du beide Mikrofilme in den Projektor, erhältst Du den Code hinter der Sitzordnung

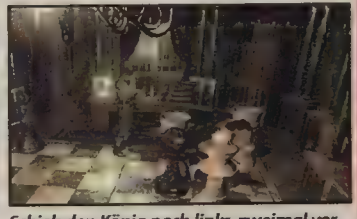
10. Das Rätsel im Klassenzimmer

Schieb im Lesesaal die MO-Diskette ins Terminal am Pult und merk Dir den Code: Die Bänke fungieren als Eingabeeinheiten. Beweg beide Helden vor die entsprechenden Bänke, so dass sie schnell hintereinander das Knöpfchen drücken – alle drei Rittertore des Hauses öffnen sich! Begib Dich durch das Tor im gleichen Raum, erledige dahinter zwei Zombies und geh durch die Doppeltür.

Wenn Du die Matt-Stellung auf dem Boden nachbaust, verschiebst Du nur den König – jede andere Bewegung ist giftig! Ist das Schiebe-Puzzle gelöst, erhältst Du das „Buch des Bösen" und damit das letzte der vier Statuen-Fragmente.



Billy stellt sich vor eine Bank, Du besetzt die andere – beide drücken zeitgleich

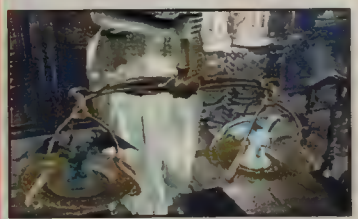


Schieb den König nach links, zweimal vor, wieder nach rechts und zweimal zurück

11. Gut und Böse im Gleichgewicht

Bevor Du Justitia bestückst, rennst Du im neuen Gang weiter bis zur Tür am Ende. Sie bringt Dich in ein Krankenzimmer mit Kraut, grüner Chemikalie und Heilflasche. Hast Du die Statuen von Gut und Böse zusammengesetzt und auf den Schalen platziert, taucht hinter dem Porträt im Treppenhaus eine Treppe auf.

Im Keller wimmelt es von Spinnen, renn durch die Tür am Ende und hol Dir Kräuter und Kellerkarte. In der Gruft dahinter hebt Billy Rebecca durch einen Schacht – sie landet in der Folterkammer. Schick Billy in den Kesselraum im Erdgeschoss und wechsle zu Rebecca, die den Dampfregulator auf 70 stellt.



Mitsamt Flügel halten sich die Statuen die Waage – darunter öffnet sich eine Passage

Verstell die Schalter so, dass der Druck genau 70 erreicht und zwei Türen entriegelt

12. Tödlicher Tierpark

Billy muss die um Hilfe rufende Rebecca retten: Renn durch den Heizraum und bekämpf die Affen mit schweren Waffen – ein Blick auf die Karte zeigt Dir, wo Rebecca wartet. Nach der Rettungsaktion entzündet Billy die Kerzen unter den Tierstatuen – geh durch das sich öffnende Gatter.

Die erste Tür führt Dich in ein Schlafzimmer, hol die Steintafel aus dem Kamin. Kehr in den Raum der Statuen zurück und wähl die verrostete Tür in den Spinnenkeller – vernichte die Achtbeiner mit Feuer. Hinter der ersten Tür überraschst Du zwei Skorpion-Mutanten: Plätte sie von hinten und schnapp den Spindschlüssel.

Zünde erst den Hirsch an, dann Wolf, Pferd, Tiger, Schlange und schließlich den Adler

Im Spind liegt ein Koffer. Die Schlosskombination ist draufgekritzelt: 385

Text: Winnie Forster

13. In der Arena der Mutanten

Renn weiter bis zur Stahltreppe, die Dich in ein Führerhaus hinaufbringt. Dort findest Du den Spind, in den Dein neuer Schlüssel passt. Rüste Dich mit Munition aus und schick Billy hinunter in den Zellenkomplex, wo er ein Pack Säuregranaten sehen, aber noch nicht erreichen kann. Rebecca bleibt oben und drückt Knöpfchen, damit die Gitter aufgehen, Billy sich die Granaten greifen und einen roten Schalter erreichen kann. Die beiden ausbrechenden Mutanten bezwingt Billy mit je zwei Säure-Schüssen. So erringt er einen weiteren Schlüssel.

Rebecca drückt Knöpfe, während Billy Mutanten besiegt und den Schlüssel erbeutet

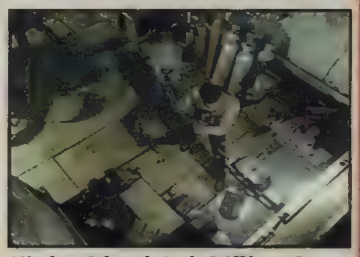
Später säubert Billy auch die obere Halle, in der es wieder von Monstern wimmelt

14. Die zweite Steintafel

Im Raum unterhalb der Halle mit Trockenbecken kannst Du den blauen Schlüssel anwenden und entsorgen. Zück Molotowcocktails oder Flammengranaten, bevor Du durch die Tür dahinter marschierst. Denn hier bewacht ein Leech-Zombie die Computer.

Ist er erledigt, bläht er sich auf und explodiert – in Deckung! Du findest einen Schraubstock-Griff, mit dem Du in den Gang zurückläufst. Hier erwartet Dich ein weiterer Supermutant. Fehlt Dir die Feuer-Power, rennst Du an ihm vorbei in die nächste Tür. Billy spielt Piano, damit sich eine Geheimtür öffnet und Rebecca den Gang dahinter ausräumt. Nimmt sie die Batterie aus der Wand, muss Billy noch einmal in die Tasten hauen.

Hinter der blauen Tür herrschen Blutegel-Mutanten – bekämpf sie mit Feuer



Mit dem Schraubstock-Griff legst Du einen Raum später die Steintafel frei

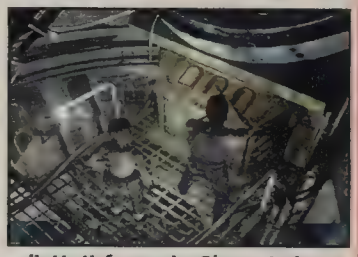
15. Das Observatorium

Raus aus dem Raum und durch die Tür in einen weiteren Gang! Von dort führt die Tür in einen Zombie-gefüllten Raum, in dem ein Schraubstock die zweite Steintafel hält. Die Tür am Ende des Gangs bringt Dich in einen Raum, in dem Du Dich munitionieren und mit Heilmitteln vollstopfen kannst.

Renn rauf in die Halle mit dem Trockenbecken und durch das Rittertor – dahinter liegt das Observatorium, dessen Konsole drei Aussparungen für die Steintafeln aufweist.

Leg Deine beide Tafeln ein, lass alle wichtigen Waffen und Heilmittel im Observatorium zurück, und hol Dir die dritte Tafel, indem Du das Eingangstor in der Haupthalle durchläufst. Vor der Villa setzt Du rechts die Batterie ein und rufst den Lift. Der bringt Dir eine Kiste, die Billy am Tor vorbei zu einer Säule schiebt, auf der die dritte Tafel glitzert.

Mit der Kiste aus dem Lift erreicht Billy die dritte und letzte Steintafel, die er in...



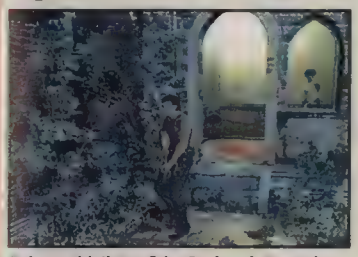
...die Vertiefungen im Observatorium legt – ein neuer Abschnitt öffnet sich

16. Horror in der Kirche

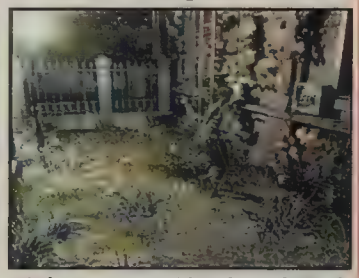
Spurte über die neue Brücke, dann nach rechts zu einem kleinen Unterstand vor der Kirche. Rebecca stellt sich auf eine Bodenfliese, damit sich das Portal für Billy öffnet. Im Nebenraum darf er speichern sowie Granaten und Schrot sammeln. Dann stellt er sich dem Boss-Kampf im Kirchenschiff.

Die kleinen Fledermäuse sind harmlos, konzentriere Dich auf das große Ungeheuer – Du musst es sechs- bis achtmal erwischen, bevor Rebecca rein darf: Sie rüstet sich mit Granaten und benutzt die Harpune, um sich durch die zerstörte Decke aufs Dach zu seilen.

Dann läuft sie ans andere Ende und klettert die Leiter wieder runter, um im Garten den Schalter umzulegen – jetzt funktioniert der Lift. Nachdem Rebecca auch das Gatter entriegelt hat, treffen sich beide am Aufzug. Ab nach oben!



Rebecca bleibt auf der Bodenplatte stehen, damit Billy durchs Kirchentor kann



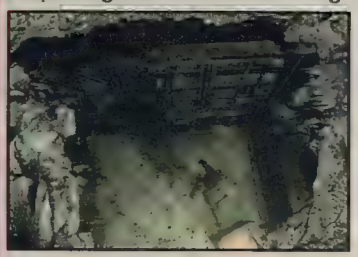
Mit der Harpune erreicht Rebecca das Dach, um im Garten den Strom anzuschalten

17. Getrennt gehen, gemeinsam überleben

Oben in der Bibliothek trennen sich die Wege wieder: Billy bleibt rechts beim Warenaufzug, die schwer bewaffnete Rebecca findet ein weiteres Loch, das sie mit der Harpune erklimmt. Schleich oben durch das Labor, bis Du den Egel-Zombie triffst und mit drei Granaten besiegst.

Das Labor ist sicher: Lass die Harpune zurück. Nimm dafür die Blutegel-Kapsel und die Karte von der Wand. Mixe aus Benzin und Flaschen Molotowcocktails. Hinter der Tür drückt Rebecca den roten Knopf und geht durch die Tür am Gangende ins zweite Labor: Die herumliegenden Körper greifen nach ihren Beinen!

Hast Du die rote Chemikalie der grünen hinzugefügt und den Mix mit der Blutegel-Kapsel verbunden, verlässt Du das Labor durch die große Tür. Die Zombies dahinter weist Du mit Feuer oder schweren Waffen in die Schranken.



Mit Granatwerfer und Harpune geht Rebecca ihren eigenen Weg...

...und mixt im Labor Chemikalien zu einem Blutegel-Schlüssel zusammen

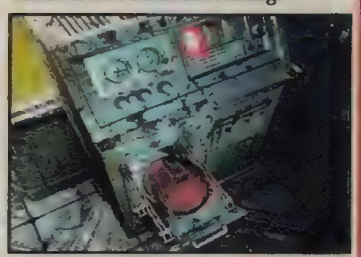
18. Eklige Schlüssel

Den blauen Blutegel schickst Du zu Billy, ebenso Heilmittel und Waffen, mit denen er den Super-Zombie jagt. Ist dieser besiegt, entdeckt Billy am Ende des Gangs eine Tür mit dem Bild des Umbrella-Gründers. Leg den blauen Egel in die Öffnung, und Du gelangst ins Studierzimmer, wo Du eine Fotografie sowie Munition im Schreibtisch findest.

Das Antiquitätenlager dahinter bewachen Zombies. In der Hand einer Statue findest Du den grünen Blutegel, den Du im Aufzug zu Rebecca schickst.

Sie öffnet damit ebenfalls eine Tür mit Marcus-Porträt und kommt in eine Leichenkammer. Schnapp Dir das sterilisierende Gas und die Munition! Den Sterilisator füllst Du in den Behälter neben der Giftkammer im zweiten Labor. Geh rein und sofort wieder raus, denn hinter Dir erhebt sich ein Leichnam. Bezwing den Zombie und hol den goldenen Schlüssel zum Brutraum, in dem zwei Hunter-Mutanten wachen (Granatwerfer!). Nimm das Drehrad für die Tür in Billys Etage und schick es ihm durch den Aufzug.

Mit grünem und blauem Blutegel öffnen Billy und Rebecca jeweils eine Tür



Das sterilisierende Gegengift aus der Leichenkammer füllt Rebecca in diesen Tank

19. Bahn Frei Für Rebecca!

Mit dem Code-Rad gelangt Billy in einen Untergrund-Bahnhof. Bedien dort den Hebel und sammle ein zweites Maschinenteil ein. Jetzt holt sich Rebecca ihre Harpune, steigt zu Billy hinunter und lässt sich beide Teile überreichen.

In der Ecke benutzt Deine Heldin ein Loch in der Decke, um in den verschlossenen Kontrollraum zu kommen und dort mit den zwei Teilen den Zug wieder flott zu machen. Sie entriegelt die Tür von innen und steigt zu Billy hinab. Beim Einstieg in den Zug wird ihr Partner überrascht und von der Balustrade gekippt, während Rebecca einem Egel-Zombie gegenübersteht. Vernichte ihn mit Flammengranaten oder -cocktails, klettere zurück in den Kontrollraum und mach die Schwebebahn wieder flott. Drinnen findest Du die Magnum-Pistole.

Wer die Labornotizen studiert hat, errät die Kombination fürs Drehschloss: 4863

Durch ein Loch in der Decke harpuniert sich Rebecca in den Schwebebahn-Kontrollraum

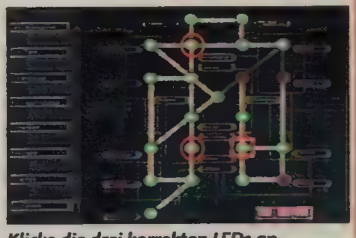
20. Allein in der Hölle

Nach der Fahrt mit der Bahn durchquerst Du die Fabrik bis zum Kontrollraum, in der Ecke glitzert ein Schlüssel. Läufst Du zurück, überraschen Dich zwei Hunter, die Du niederstreckst. Auf halbem Weg liegt ein Speicher-Raum mit Granaten und Patronen. Schieb den Schlüssel ins Armaturenbrett, und eine Lastenbühne hebt sich. Füll Dein Inventar mit Waffen, lauf auf die Bühne und senk sie wieder.

Unten geht's nur in eine Richtung weiter. Du triffst den S.T.A.R.S.-Kollegen Enrico und findest einen Schlüssel. Leg wichtige Gegenstände und Waffen direkt vor den Aufzug, benutz den Schlüssel und stell Dich dem 3-Meter-Tyrant. Zum Glück ist der Hüne langsam und Rebecca gut gerüstet. Mit dem Aufzug fährst Du in den 4. Stock, erhaschst einen Blick auf Billy und rennst über die Brücke durch die Tür.

Nach einem Marsch kommst Du an einem Aufzug vorbei in den Speicher-Raum: Hier aktivierst Du die LEDs der Wandtafel, um den Aufzug mit Saft zu versorgen.

Der gefundene Schlüssel entriegelt die Hebebühne. Links hängt die Karte



Klicke die drei korrekten LEDs an, dann fließt der Strom wieder

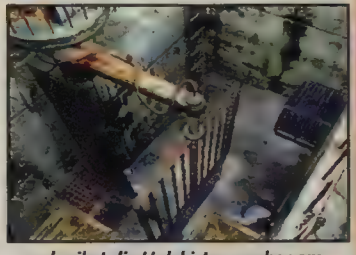
21. Saving Private Coen

Fahr nach unten, bekämpf Zombies, sammle und kombiniere Kräuter, Flasche und Benzin. Gegen den Egel-Zombie, der Dir hinter der Tür auflauert, wirkt die Magnum noch besser als Deine Granaten es tun. Geh durch die Tür am Gangende: Im Billard-Raum findest Du weitere Zombies, aber auch eine Karte an der Wand.

Renn die Treppe hinunter, vorbei am Gabelstapler und durch die Tür. Auch den nächsten Raum durchquerst Du und verlässt ihn am anderen Ende. Wenn Du jetzt die Treppe hinabsteigst und durch die Tür trittst, findest Du Billy.

Kehr mit ihm in den letzten Raum zurück, besteig die Steuerkanzel und schick Billy ins Becken: Er verschiebt unten Kisten, sie dreht das Gatter. Liegen alle drei Holzkisten an einer Seite in einer Reihe, lässt Rebecca das Wasser ein – die Kisten bilden eine Brücke. Lauf darüber und schnapp Dir das Drehrad.

Um eine Brücke zu bauen, schiebst Du die Metallkiste aus dem Weg...



...und reihst die Holzkisten sauber am Ende des Beckens auf. Wasser marsch!

22. Der Tyrant kehrt zurück!

Renn zurück durchs Billardzimmer bis zur Tür, in die das Rad passt. Es wimmelt überall von Feinden. Erklettere im Maschinenraum die Leiter an der Wand. Oben füllt Rebecca ihr Köfferchen mit roter Chemikalie und sammelt die Kräuter. Dann klettern beide nach unten und durch die zweite Tür des Maschinenraums, hinter der Hunter lauern. Ab durch den Gang und durch die Tür – Du landest in einem Schlafraum mit Munition, Heilmittel, Schreibmaschine und einer Batterie-Notiz.

Verlass den Raum durch die Tür am anderen Ende, lauf im gefluteten Raum die Treppe hinab und durch die Tür. Renn über die Stege und durch die Tür. Dahinter überfallen Dich drei Gestalten. Sammle die Munition und nimm den Lift. Lass Billy stehen und geh mit Rebecca weiter, damit der Tyrant, der nun auftaucht, zwischen die Helden gerät. Jetzt darfst Du die Leiter erklettern und das Motherboard holen. Setz es in den zerstörten Computer im vorherigen Stockwerk und Rebecca in den Kasten.

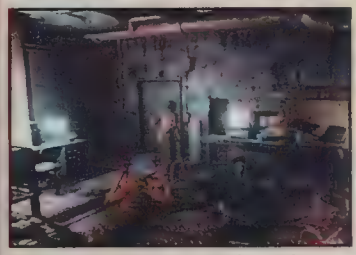
Geh nur schwer bewaffnet durch diese Tür: Im Gang dahinter lauern zwei Hunter

Setz das Motherboard in den Automaten rechts und Rebecca in die Gondelkiste

23. Die Mischung macht's

Dank der Gondel kommt Rebecca zum Hebel, der den Wasserstand verringert. Sie sammelt Granaten und findet im nächsten Raum weitere Geschosse sowie ein Gläschen mit Industriewasser. Tanke hier außerdem blaue Chemikalie ins Köfferchen – Rebecca kann die Säure mit dem Wasser zur Batterieflüssigkeit mixen. Nun geht's die Treppe runter, doch da kommt Rebecca nicht mehr weiter – wechsle zu Billy.

Vom Raum des Tyrant läuft Billy an die frische Luft und klettert die Leiter auf den Damm. Er überquert und verlässt ihn auf der anderen Seite durch die Tür. Im nächsten Raum läufst Du nicht zu den Zombies, sondern in die andere Richtung, entriegelst die Tür und triffst Rebecca. Du kannst Deine Partnerin zu einem Regal hochheben, von der sie die Batterie herunternimmt. Nach einer Kriechtier-Attacke füllst Du diese mit Deiner Batterieflüssigkeit.



Links steht das Wasser, vor Rebecca die Chemikalie – mix daraus Batterieflüssigkeit

Dann muss Billy einen Weg zu Rebecca finden. Den mutierten Frosch beachtet er nicht

24. Die letzte Meile

Renn jetzt zurück zum Gabelstapler, der einen Helden nach oben hebt – Du findest die Magnetkarte. Renn den Weg zurück bis zum Raum mit der großen Maschine. Öffne dessen Tür am Ende mit der Karte. Sammle alle Munition und Waffen und speichere, bevor Du durch die Tür am Ende dieser Gasse gehst – Dich erwarten zwei harte Endkämpfe.

Am besten trägt Billy Schrotflinte und aufgerüstete Pistole, während Rebecca ihren Granatwerfer mit Feuer-Munition auflädt und als zweite Waffe die Magnum hält. Der Name des Endgegners wird nicht verraten – wende die übliche Taktik an und versuch, den Feind zwischen Billy und Rebecca zu stellen. Hau alles an Kugeln und Granaten rein und heile Deine Helden regelmäßig, denn nach dem Kampf findest Du Nachschub und zwei Schlüssel!

Ein letztes Mal gleichzeitiges Knöpfchen drücken, und die Tür in den letzten „Zero"-Raum geht auf. Beschütz Rebecca, Billy! Dann ist der Alptraum bald zu Ende.

Flüssigkeit in die Batterie, die Batterie in die Maschine: Rebecca holt die Magnetkarte

Dein vorletzter Gegner verliert zwei Schlüssel. Was verbirgt sich hinterm Stahltor?

Tom Clancy's SPLINTER CELL TEIL 2

Sam Fisher hat gut zu tun. In diesem Teil der Komplettlösung wird es für Deinen Agenten supergefährlich...

MISSION 5: Kalinatek

Auf der Suche nach dem Geheimcode...

1+2 Aufgaben

Infiltriere Kalinatek

Entschärfe die Bombe

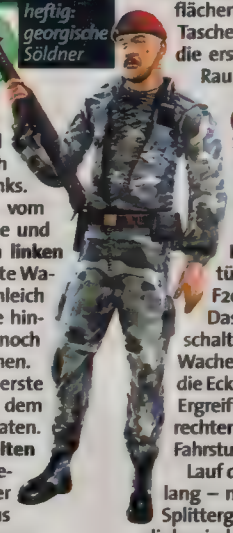
Lauf geduckt durch diese Öffnung, um den Block zu erreichen

Warte, bis die Soldaten nah bei der Haftmine sind, und drück dann ab

Du befindest Dich in einer Parkgarage. Lauf schnell vorwärts und versteck Dich hinter dem zweiten Auto links. Sobald sich die eine Wache vom Auto wegdreht, packst du sie und schlägst sie **in der vorderen linken Ecke** k.o.. Warte, bis die zweite Wache an dir vorbeigeht, und schleich durch die Tür und die Treppe hinauf. Alternativ nimmst Du noch das Medi-Kit aus dem Häuschen.

Oben schaltest Du die erste Wache von hinten aus. Vor dem Van stehen zwei weitere Soldaten. Lenk sie mit einem **gezielten Flaschenwurf** ab, um ungesehen auf die Holzkiste an der Wand zu steigen. Von dort aus erreichst Du eine Fensteröffnung.

Duck Dich und geh mit höchster Geschwindigkeit durch die Öffnung. Sam wird sich automatisch am Steinblock festhalten. Zieh Dich hoch und spring an das Drahtseil. Klettere vorwärts, um schließlich nach unten zu gleiten. Am anderen Ende springst Du in den offenen Raum und seilst Dich am Ofenrohr nach unten. Durchbrich **sofort** das Glasdach.



Immer heftig: georgische Söldner

Schalte den Wächter mit einem Ringflächen-Geschoss aus. In seiner Tasche findest Du den Code für die erste Tür im Gang: **97531**. Im Raum dahinter liegt Munition.

Durchquer den nächsten (dunklen) Raum auf leisen Sohlen und klettere in und durch den Schacht. Geh in Richtung Tür, um eine Sequenz einzuleiten.

Dann schaltest Du das Licht aus, öffnest die Glastür und feuerst mit Deiner F2000 auf die **Wandmine**. Das sollte beide Soldaten ausschalten. **Vorsicht:** Eine dritte Wache kommt jeden Moment um die Ecke. Schalte sie ebenfalls aus. Ergreif noch das Medi-Kit aus dem rechten Gang, bevor Du in den Fahrstuhlschacht am Ende springst.

Lauf dann schnell den Gang entlang – nimm noch unterwegs die Splittergranaten vom Tisch – bis Du links ein brennendes Büro siehst. Im Gang rechts daneben kommen Dir zwei Wachen entgegen, die Du durch einen gezielten Treffer auf die Haftmine aus dem Verkehr ziehst. Geh nun langsam in den brennenden Raum zu den Programmierern. Die Minen sind rasch entschärft, sofern Du die **Aktionstaste erst dann drückst, wenn die Mine grün leuchtet**. Nach dem Gespräch bekommst Du den Codeschlüssel.

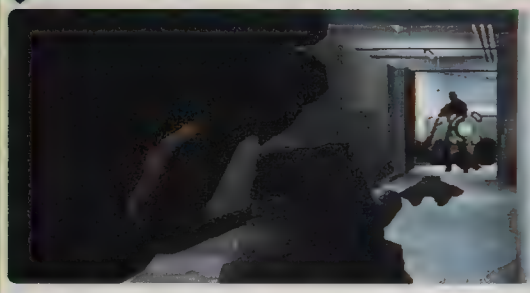
Du hast lange zwei Minuten, um die Bombe zu entschärfen. Lauf den Gang lang, wo Du die letzte Mine hochgejagt hattest. Am Ende öffnest Du die Tür mit dem Code: **33575**.

Auf dem Weg zur Bombe kommst Du an vielen Haftminen vorbei: Die einfachste Methode ist, die Minen in Ruhe zu lassen **(nicht rennen!)**. Halte Dich immer rechts, bis Du an eine verschlossene Tür gelangst. Öffne sie mit dem Dietrich. Die Bombe befindet sich an der Wand im Raum dahinter. **Roll** durch die Flammen, damit sie Dich nicht verletzen. Nach Deaktivierung der Bombe ist das Aufgabenziel erfüllt.

Keine Eile: Spaziere gemächlich an den Haftminen vorbei – es ist genug Zeit

3 Aufgabe

Stell die Stromzufuhr der Feuerschutztüren wieder her...



Warte mit gezückter F2000 hier an der Ecke. Die Soldaten laufen Dir genau vor die Nase

Verlass den Raum und geh den linken Gang entlang. **Sei leise**, damit Du den Posten in der Loge unentdeckt ausschalten kannst. Anschließend haust Du die zweite Wache k.o.. Lauf die Treppe im hinteren Bereich des Hörsaals hinunter.

Nach der Sequenz gehst Du um die Ecke und hältst Deine F2000 schussbereit. Ein Posten nach dem anderen wird Deinem Agenten ins Visier laufen: Gib **einzelne, gezielte Schüsse** ab, bis alle drei ausgeschaltet sind.

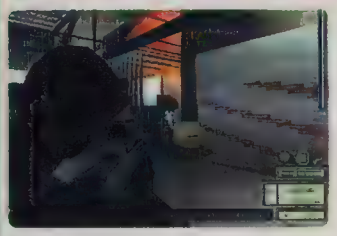
Folge dem Gang, aus dem die Posten kamen. Der hintere Raum birgt Splittergranaten, Medi-Kit und 5.56mm-Munition. **Leg den Schalter des Sicherungskasten um**, bevor Du wieder zum Hörsaal gehst. Ein neuer Wachposten steht in der Loge: Snipe ihn mit dem Zoom der F2000. In seiner Tasche findest Du den Code für die rechte Tür: **1250**. Öffne sie.

Steig nun geräuschlos die Treppe hinauf. Oben findest Du weitere Granaten auf dem Tisch. Schieß mit Deiner Pistole das Licht in der Ecke kaputt, bevor Du Dich den beiden Wachen gegenüber widmest. Das grüne Glas hinter dem Wasser ist übrigens kugelsicher: Nutze den Spalt rechts **daneben**. Sind beide Posten außer Gefecht, läufst Du den Gang weiter und sprichst mit dem Programmierer im zweiten Büro auf der linken Seite. Trag ihn ins **Behandlungszimmer** (mit dem roten Kreuz) um die Ecke, und sprich erneut mit ihm. Kurz darauf taucht eine Wache in der Tür auf. **Schalte sie sofort aus.** Geh in den Server-Raum (grüne Glaswände). Schleich Dich von rechts an den Typen beim Computer, um ihn schachmatt zu setzen. Per Computer öffnest Du die Feuerschutztür.

Nimm oben die nächste Tür. Warte, bis die beiden Kerle ausgequatscht haben. Dann kümmerst Du Dich in gewohnter Schleichmanier **zuerst um den Gegner an der Theke** und dann um den anderen auf der Toilette. Dort in den Schacht klettern! Ein gezielter Schuss befreit Ivan von seiner Bedrohung. Sprich mit dem Programmierer, und er gibt Dir den Codeschlüssel.

Schieß durch den Spalt, um die beiden Wachen aus dem Verkehr zu ziehen

4 Aufgabe
Befrei das Dach von georgischen Söldnern...



Ein paar Schüsse auf die Fässer bringen sie zum Explodieren

Verlass die Toilette und gondle mit dem nahen Fahrstuhl nach oben. Schleich vorwärts, bis Du rechts drei Gestalten in einer Zelle siehst. Pirsch Dich heran und **schieß auf die Benzinfässer**, um sie auszuschalten.

Klettere links daneben auf die Bauplatten und von dort auf die nächste Ebene. Lass Dich auf der anderen Seite beim Gerüst fallen. **Hinter der Leiter hängt** ein Medi-Kit. Etwas weiter findest Du 5.72mm-Munition, Granaten und noch ein Medi-Kit.

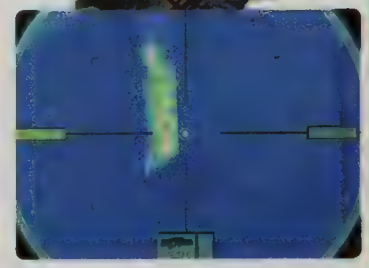
Sobald Du Dich dem nächsten Raum näherst, kommen Dir drei Wachen entgegen. Schalte sie mit der F2000 aus. Gleiches gilt für das Trio einen Raum weiter. Klettere die Leiter nach oben und lass Dich zur anderen Seite fallen. Dort findest Du zwei Medi-Kits.

Nimm den **rechten Weg** und steig vorsichtig die Treppe hoch. Oben lauern drei Wachen, die Dich beim Betreten des Platzes entdecken. Geh **nur kurz** aus der Deckung, um einzelne gezielte Schüsse abzugeben. Hast Du Dich der drei erwehrt, gehst Du die Stufen auf der anderen Seite hinauf und weiter nach links. Nimm die 5.56mm-Munition, bevor Du die drei Männer im blauen Korridor mit einer Granate oder dem F2000 ausschaltest. Folge dem Gang und **schleich Dich links um die Ecke**. Im dunklen Bereich des Raums lauert ein weiterer Posten. Ist er überwältigt, geht's in den nächsten Raum. Hier warten ein Medi-Kit und Munition.

Hinter der Ecke mit der rot beleuchteten Treppe siehst Du einige Posten herumstehen. **Feuere ein paar gezielte Salven auf die hoch explosiven Fässer** dort, um alle drei Wachen aus dem Gefecht zu ziehen. Ein weiterer Gegner kommt von oben: Er nimmt entweder die Leiter links oder die Treppe rechts. Lauf dann unten weiter, bis eine Sequenz zeigt, wie es Wilkes erwischt. Zeig den beiden Schützen auf dem Gerüst, was Rache ist. **Doch Vorsicht!** Sie zielen gut. Benutz das **Wärmebildgerät**, um beide ausfindig zu machen, und den **Zoom der F2000** zum Treffen. Achte immer auf genügend Deckung.

Anschließend steigst Du das Gerüst hinauf und springst zur Landeplattform der „Osprey".

Hält warm und beruhigt die Nerven: Pelzmütze und AK-47



Achtung, feindliche Scharfschützen! Mit Wärmesicht entdeckst Du sie schneller

MISSION 6: Chinesische Botschaft

Rebusch die Hintermänner...

1 Aufgabe
Triff Dich mit dem Agenten

Spring erst über diese Lücke, wenn die Wache unter Dir verschwunden ist

Steig schnell in den Kanal, bevor Dich die Patrouillen entdecken

Nimm den **rechten Gang** und kletere vom Müllcontainer aus über die Mauer. Versteck Dich dann **links in der Nische** und warte dort, bis die Patrouille passiert. Schleich ihr nach und schlag sie k.o..

Lauf zum Ende des Gangs und warte, bis die zweite Wache nach rechts geht. Dann schleichst Du nach links in den Raum mit dem brennenden Fass und kletterst dort die Leiter hinauf. Spring aufs Gerüst und klettere eine Etage höher. Dort springst Du ganz am Ende ans Seil und hangelst Dich über die Straße. **Zieh die Beine hoch**, damit Du nicht gesehen wirst. Geh weiter, wenn keine Wache in der Nähe ist, und spring über den Abgrund aufs nächste Dach.

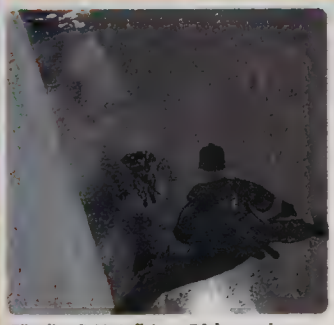
Etwas weiter lässt Du Dich auf die Dachziegel fallen. Schleich um die Ecke und lass Dich auf den Müllcontainer fallen. Sobald die beiden Soldaten von links an Dir vorbeigezogen sind, überquer **geduckt, aber schnellen Schrittes** die Straße. Schleich durch die Lücke im Zaun und klettere links durch die Kanalöffnung nach unten.

Die Kanalisation wirkt auf den ersten Blick wie ein Labyrinth, es gibt jedoch nur **einen** offenen Weg. Folge ihm, bis Du an einer T-Kreuzung drei Wachen entdeckst. Betäube sie allesamt mit Deiner Rauchgranate. Sollte dies nicht ausreichen, feuerst Du Ringflächen-Geschosse. **Das Wärmesichtgerät hilft Dir**, die Gegner durch den Rauch zu sehen. Folge dem Kanal, bis Du einen Ausgang nach oben entdeckst, der nicht verschlossen ist.

Klettere vorsichtig bis zum Rand. Eine Wache kehrt Dir den Rücken zu, eine andere patrouilliert auf und ab. Warte, bis sie sich wieder entfernt, um den Kanal zu verlassen und am Gerüst **links neben Dir** nach oben zu klettern.

Dort hangelst Du Dich am Rohr weiter. Vor Dir erkennst Du eine Öffnung in der Häuserwand. Klettere durch und das Rohr hinauf. Dein Kontakt steht in der Türöffnung des nächsten Zimmers.

2 Aufgabe
Folge dem Laster zum Botschaftsgelände



Für die „B-Note": Lass Dich aus der Spagat-Haltung auf den Gegner fallen

Auf dem Dach liegen ein Medi-Kit und Pistolenmunition. Seil Dich am Ofenrohr ab. Unten schießt Du die **Lampe über dem Müllcontainer** kaputt und erwartest im Dunkeln die Wache. Benutz ein Ringflächen-Geschoss, um sie auszuschalten.

Begib Dich zur Straße. Sobald die Luft rein ist, läufst Du hinüber zum Gerüst und kletterst empor. Spring an die nächste Leiter und von dort auf das rechte Holzbrett. Klettere durch die Fensteröffnung in den Gang. Schleich langsam vorwärts, bis Du rechts einen Balkon mit einer Wache ausmachst. Schlag sie k.o.. Klettere dann auf die Kiste und spring an das Drahtseil.

Auf der anderen Straßenseite angelangt, gehst Du im Schutz des Schattens nach rechts und nimmst die **erste Gasse links**. Hier patrouilliert ein Soldat, den Du dank der engen Gasse durch einen formschönen Spagat-Sprung ausschalten kannst. Geh weiter bis zum Ende. Die Dunkelheit bietet Dir Schutz vor der nächsten Patrouille. Sobald sie vorbei ist, pirschst Du Dich von hinten ran und schlägst zu.

Lauf quer über den Platz, **ohne den Schatten zu verlassen**. Rechts über dem Botschafter-Tor ist eine Kamera, die Du durch Zoom-Schuss zerstörst. Die Wache rechts daneben beachtest Du nicht. Schleiche im Schatten an der **linken Wand entlang** durch das Tor.

Der Lasterfahrer und der Typ im Wachhäuschen unterhalten sich. Um Letzteren kümmerst Du Dich später. Bieg hinterm Tor, aber vorm Häuschen links ab. Auf der gegenüberliegenden Straßenseite patrouilliert eine Wache. Schalte sie mit dem Ablenkungssystem aus. Leg dann noch den Soldat im Häuschen schlafen und überquer im Schatten die Straße. Benutz eine Taser für die letzte Wache, die Pistole für den Hund.

Lauf weiter und bleib immer rechts: zweimal durch das Wasser und durch die Büsche. **Die kurze Sequenz verrät**, wohin Du das Laser-Mikro halten sollst. Bleib nach dem Gespräch auf Deinem Posten und erwarte die Limousine. Sobald der Wagen direkt vorm Tor stoppt, hältst Du das Laser-Mikro auf das Auto. Dann geht's an die Flucht.

3 Aufgabe
Triff Coen, um nach Mouke Tsoe Bo zu gelangen

Das Tor ist zu gut bewacht. Du musst also einen anderen Weg wählen. Schleich zum Gebäude, dessen Eingang zwei Soldaten bewachen. Du kannst sie entweder **lautlos** ausschalten oder einen **günstigen Moment** abwarten, um hinter ihnen zur Mauer zu schleichen. Dort befindet sich nämlich **ein Rohr**, an dem Du hinauf- und in Sicherheit klettern kannst.

Auf der anderen Seite wartet Coen, um Dich schleunigst zum Schlachthaus zu bringen, wo die Amerikaner festgehalten werden. Mission erfüllt!

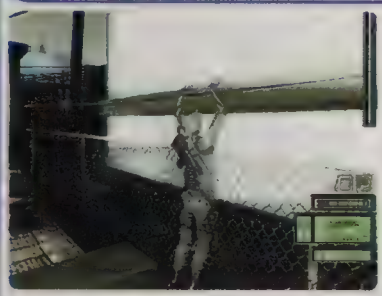
„Ich mach dich alle, Fisher!" – Grinkos Schergen meinen es im Schlachthaus ganz besonders ernst

MISSION 7: Schlachthof

Befrei die amerikanischen Geiseln...

1 Aufgabe

Verschaff Dir Zugang zur Dachantenne und zerstöre sie



Hangle Dich an der hell beleuchteten Tafel nach links bis zum Bodenbalken

Auf dem Vorplatz befinden sich drei Soldaten, die Du allesamt mit dem F2000 ausschaltest: **Schleich vor bis zur Ecke** und warte dort, bis der erste Posten ganz in der Nähe ist. Ein gezielter Schuss legt ihn schlafen. Kümmere Dich nun um seine halb-alarmierten Kameraden. Ist die Luft rein, lauf zur gegenüberliegenden Tür und begib Dich ins Gebäude. Nimm das Medi-Kit auf und bedien den Computer.

Öffne die Tür, geh langsam und geduckt nach draußen. Schalte die Wache hinter dem Zaun **per Zoom-Schuss** aus. Dreh Dich dann nach rechts oben zum feindlichen Posten auf dem Holzsteg. Sam muss sich ein wenig zurückbewegen, um den Kopf sehen zu können. Ist der Gegner außer Gefecht gesetzt, gilt's, sich mit der Bewegung des Scheinwerfers vertraut zu machen.

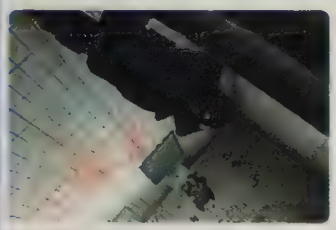
Schalte nun das Wärmesichtgerät ein, um **die (blinkenden) Minen** auf dem Feld zu sehen. Folge dem einzig möglichen Weg – erst rechts, dann links und dann wieder rechts – bis Du Dich in der Mitte des Platzes zwischen zwei Minen befindest. Versteck Dich auf dem Weg hinter Containern und Kisten, um dem Scheinwerferlicht zu entgehen.

Schalte von hier aus die entfernten Patrouille mit einem Ablenkungssystem aus. Nun kannst Du **absichtlich** ins Scheinwerferlicht treten, um die letzte Wache aus dem Wachhäuschen zu locken. Schalte auch sie aus. Nächstes Ziel: die Ecke des Platzes links vom Wachhaus. Wo die Minen den Weg versperren, steigst Du über den Container. Klettere in der Ecke auf die Müllkisten und hoch in den Schacht.

Der nächste Platz wird **regelmäßig** hell erleuchtet. Passiere die überwachten Flächen, während es dunkel ist. Schleich fix im Uhrzeigersinn auf dem **eckigen Rohr** zur hellen Tafel auf der rechten Seite. Dort hangle Dich an der Planke nach links. Schleich weiter übers Holzbrett auf die rostige Abzugsöffnung und im Dunkeln über die Planke auf die nächste Öffnung. **Hangle Dich am Rohr** zum Gitterzaun. Dahinter schalte die Antenne aus.

2 Aufgabe

Finde die gefangenen amerikanischen Soldaten



Lass Dich am Ende des Trägers fallen, sobald der Posten unter Dir steht

Lauf schnell den Steg entlang und lauere **links neben der Tür** auf den ersten Gegner. Schalte ihn und seinen Kameraden mit dem F2000 aus. Anschließend gehst Du durch die Tür und die Treppe hinunter. **Langsam!** In der Ecke, rechts neben dem Computer, tickt eine Haftmine. Entschärfe das Teil, bevor Du den Computer bedienst und die beiden Minen und die Granaten nimmst.

Lauf wieder hoch und geh durch die andere Tür. Unten wählst Du die linke Tür und steigst auf die Fässer. Hangle Dich am Stahlträger zur anderen Seite des Raums. Dort lässt Du Dich **genau auf den Gegner** am Waschbecken fallen, um ihn lautlos auszuschalten.

Die zweite Wache in diesem Raum legst Du sicherheitshalber mit einem Ablenkungssystem lahm. Schalte dann das Licht aus, um den dritten Posten anzulocken und von hinten k.o. zu schlagen. Steck das Medi-Kit ein und bedien den Computer.

Folge dem Gang nach links und um die Ecke. Der Gegner im nächsten Raum weiß, wo die Geiseln versteckt sind. **Verhöre ihn**, bevor Du ihn niederschlägst.

Weg. Von da siehst Du bereits eine zweite Wache, die Du ausschalten solltest. Schleich ihr nach, wenn sie in den hinteren Bereich des Raumes geht, und schlag sie k.o.. **Keine Sorge**, die erste Patrouille wird Dich nicht entdecken.

Klettere **links am Schrank** hoch, um hinter das Geschütz zu gelangen und es zu **deaktivieren**. Im nächsten Raum befinden sich drei weitere Wachen. Auf leisen Sohlen heran und einen nach dem anderen ausschalten! Nun steigst Du auf den **Holztisch**, um den Stahlträger zu erreichen. Hangle Dich in den nächsten Raum. Lass Dich am Ende leise fallen. Sam muss die einzelne Wache mit einem gezielten Kopftreffer neutralisieren. Jetzt noch das Geschütz deaktivieren und das Medi-Kit einsacken.

Am Ende des Ganges liegt der nächste, bewachte Kühlraum. Eine Wache steht mit dem Rücken zum Eingang, eine weitere patrouilliert auf und ab. **Sobald sich diese zweite von Dir wegbewegt**, schnappst Du Dir die stationäre Wache und ziehst sie in den Gang. Schlag sie dort k.o.. Warte erneut, bis die Patrouille kehrtmacht, und schleich in den Raum. Halte Dich dabei an der **linken Wand**, hinter der nächsten Wache vorbei, bis zum Ende. Dort steigst Du in die Bodenöffnung.

Am anderen Schacht-Ende siehst Du eine Treppe. **Steig lautlos nach unten** und warte am Fuß der Treppe, bis die Wache nach rechts marschiert. Geh rechts um die Ecke, öffne mittels der Armatur das Tor im Graben. Spring über das Geländer und geh durch das Tor.

Folge dem Schacht bis zum Ende. Sobald die Patrouille **nach rechts an Dir vorbeigeht**, schleichst Du hinterher und schlägst sie nieder. Der nächste Raum wird ebenfalls bewacht. Husche zur anderen Seite des Eingangs und warte dort, bis Dir die Wache den Rücken zudreht. K.o. Den Posten im nächsten Abschnitt schaltest Du per Taser aus. Im Stall gegenüber dem Geschütz warten wertvolle 5.56mm-Munition, Granaten und Fackeln. Schlüpf am Geschütz vorbei, wenn es **gerade von Dir weg zeigt**.

Folge dem Gang, bis Du zwei Wachen entdeckst, die sich unterhalten. Klettere **links die Mauer hoch**, um die nächsten zwei Geschütze zu deaktivieren. Nun kannst Du Dich um die beiden Wachen kümmern.

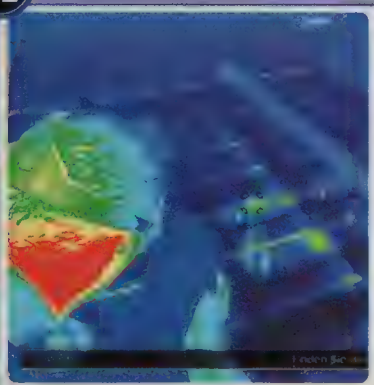
Beim dritten Geschütz nutzt Du die **kleine Mauer in der Mitte**. Lauf in vollem Tempo durch die Öffnung mit dem Vorhang und versteck Dich in der **zweiten linken Nische**. Warte im Schatten, bis die Wachen vorbei sind. Nach dem Linksknick siehst Du rechts einen großen Raum. Lauf zum zweiten Eingang und bring **links eine Haftmine an**. Erst dann betrittst Du den Raum und deaktivierst beide Geschütze. Lade Dein F2000 nach und sprich dann mit dem Chinesen im rechten Raum.

Platziere genau hier eine Haftmine. Später wird sie Dir nützlich sein

Jetzt schnell! Lauf zurück, schnurstracks zum vorderen Bereich des Raums. Der Schütze auf der rechten Seite wird von Deiner Haftmine ausgeschaltet. Die drei auf der linken Seite nimmst Du erst unter Beschuss, wenn Du **direkt vor ihnen** stehst. Behalte den linken Ausgang im Visier, denn Grinko wird jeden Augenblick dort auftauchen. Lass Sam auf seinen Dickschädel zielen – dann ist die Mission schnell beendet.

3 4+ Aufgaben

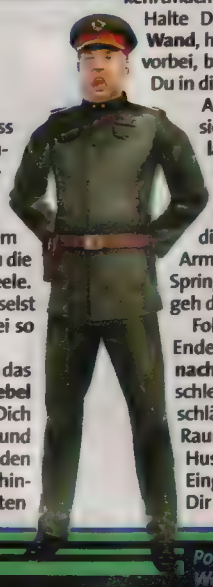
Halte das georgische Hinrichtungskommando auf
Beschütz die Geiseln



Dank Wärmesicht spickst Du durch die Täfelung im Dach – Deine Gegner nicht

Verlass das Zimmer und lass Dich **rechts** in die Bodenöffnung fallen. Am Ende kletterst am Rohr auf das Dach. Schleich weiter, bis Du hörst, wie Soldaten reden. Mit dem **Wärmesichtgerät** erspähst Du die Gegner durch die Dachpaneele. Nach einem Kopftreffer wechselst Du die Position. Sind alle drei so getroffen, runterspringen!

Benutz in den Kühlräumen das **Wärmesichtgerät, um den Nebel zu durchdringen.** Verstecke Dich neben der niedrigen Wand und warte dort, bis die Patrouille den Raum verlässt. Schleich leise hinterher und nimm den rechten



Politisch korrekt: Chinesische Wachen darf Sam nicht töten

MISSION 8: Chinesische Botschaft

Finde den Verräter Feirong –

1 Aufgabe
Verschaff Dir Zugriff auf Feirongs Archive

Nutze die Tür als Bande, damit die Rauchgranate ganz genau im Zimmer landet

Dreh Dich um und lauf zum Hintereingang des Restaurants. Schieß die Lampe kaputt und öffne dann die Tür. **Gleich rechts** am Eingang gibt's einen Lichtschalter. Betätige ihn und husche zur hinteren rechten Ecke der Küche. Klettere dort die Leiter hoch.

Am Ende der zweiten Leiter wartest Du, bis die Wache wieder verschwindet. Geh ihr nach und **verharre im Dunkeln**, bis Dein Agent einen Kopftreffer ausführen kann. Lauf zum Balkon und gleite zur anderen Straßenseite. Hangle Dich am Sims **ganz nach links**, bis Du ein Rohr entdeckst. Es bringt Dich in einen Schacht.

Lass Dich dort durch die Bodenöffnung fallen. In der gegenüberliegenden Kammer findest Du ein Medi-Kit. Geh hier durch die Öffnung und **press Dich an die Wand**, um durch die enge Passage zu gelangen.

Gleite am Rohr hinab und beweg Dich erneut mit dem Rücken zur Wand durch einen schmalen Gang. Du siehst, wie drei Männer die Computerausrüstung zerstören. Sobald alle drei sich zum hinteren Raum aufmachen, verlässt Du Dein Versteck, lädst eine Rauchgranate und schießt sie durch die Tür **in den hinteren Raum mit den Männern**. Benutz dabei die Tür als Bande, damit die Granate im Raum landet. Setz mit der F2000 nach, um alle sicher auszuschalten. Dann läufst Du dorthin und betätigst den Computer.

2 Aufgabe
Folge dem Laster zum Botschaftsgelände

Setzt Du das IFF kurz außer Betrieb, so nimmt das Geschütz Dir die Arbeit ab

Drück den Soldaten an den Retina-Scanner, sonst geht's nicht weiter

Verlass den Raum. Geh durch die Tür mit dem Exit-Symbol. Schleich die Treppe **nur halb hinauf** und dreh Dich dann um. Von hier aus kannst Du die Kamera im nächsten Raum zerstören.

Angelockt durch Deinen Schuss, sieht eine Wache nach dem Rechten. Schalte sie mit einem Taser aus. Für die zweite Wache greift Dein Agent zum Gewehr. Dann geht's durch den Raum und die nächste Tür.

Etwas weiter stößt Du auf ein Bettenzimmer mit schnarchenden Soldaten. Es ist ratsam, sie **nicht zu wecken**. Nimm das Medi-Kit links und klettere über zwei Betten zur anderen Seite. Der Weg durch die Mitte wäre zu laut, er führt durch **Scherben**.

Benutz die Flexible Optik an der nächsten Tür, um den Gang zu beobachten. Sind die beiden Gegner durch die Tür **verschwunden**, gehst Du hinterher. Betrachte das Tastenfeld mit dem Wärmesichtgerät, und Du erkennst die Ziffernreihenfolge: **1436**.

Benutz die geöffnete Tür als Deckung für das Geschütz und die Wache rechts neben Dir. Die Wache lässt sich am besten mit dem Ablenkungssystem ausschalten. Am Geschütz läufst Du vorbei, sobald es nach links zielt. Deaktiviere es. Spring an **das große Regal mit den Vasen** über Dir und zieh Dich hinauf.

Noch eine Ebene höher gelangst Du hinter ein weiteres Geschütz. Deaktiviere das IFF kurz, damit das Geschütz Deine Gegner außer Gefecht setzt. Spring dann an das Rohr, das **hinter den Flaggen** lang führt und hangle Dich zur anderen Seite.

Halte kurz inne, bis einer der beiden Soldaten durch die Scannertür ist. Lass Dich leise hinter ihm fallen und zwing ihn, erneut den Scanner zu benutzen. **Schlag ihn rasch k.o.** und husche in den Raum. Der Kerl am Computer ist nicht nur taub, sondern auch flott bewusstlos.

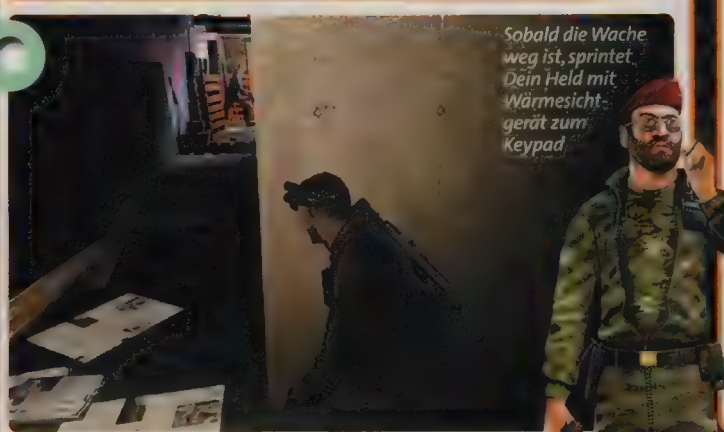
Öffne das Fenster und lass Dich auf den Platz fallen. Schieß **die beiden Lampen über dem Torbogen** kaputt, bevor Du durchgehst. Bring die Wache auf der Brücke mit einem gezielten Treffer zum Schweigen. Lauf **geduckt rechts im Wasser an der Wand lang** zur anderen Seite. Schleich durch zwei Gittertore. Wieder draußen, zerstörst Du die Lampe und die Kamera, bevor Du die Wache mit der F2000 ausschaltest.

Nun durch die Tür und die Halle. In der **Nähe des Gabelstaplers** siehst Du, wie eine Wache durch eine Tür verschwindet. Klettere auf das Regal und **renn hin** – noch sind seine Fingerabdrücke auf dem Keypad sichtbar: **9453**. Schnapp Dir im Raum dahinter Medi-Kit und Munition. Zerr dann die Wache bei der Tür in den Raum. Schlag sie k.o.. Licht aus! Die zweite Wache geht per Ablenkungssystem nieder: **Feuere das Geschoss an die Tür.** Leg den Bewusstlosen auch im Raum ab. Zerstör die Kamera über der Tür. Das lockt die Patrouille in die Falle.

Nun geht's zur gegenüberliegenden Seite der Halle. **Zerstör die Kamera überm Tor.** Klettere auf den Wagen. Zieh Dich **an den Paketen** rechts hoch. Jetzt den Steg entlang, bis zur LKW-Sequenz. **Renn schnell weiter**, die Treppe hinunter, um die Kurve und spring auf den Tisch. Zerstöre von dort aus **die beiden Benzintanks** der LKWs. Aufgabe geschafft!

Wichtig: der Schuss auf den LKW-Tank

3 Aufgabe
Hacke Feirongs Computer



Sobald die Wache weg ist, sprintet Dein Held mit Wärmesichtgerät zum Keypad

Lauf zurück zum Fuß der Treppe. Öffne die Bodenluke und klettere die Leiter hinab. Leg die Wache in dem Tunnel mit einem Taser schlafen. Geh dann **langsam weiter und verharre im Schatten**, sobald Du die nächste Wache siehst. Folge ihr mit **Abstand**. Warte an der nächsten Ecke, bis der Gegner im Fahrstuhl verschwunden ist. Dein Wärmesichtgerät verrät den Code: **1456**.

Ruf den Fahrstuhl dahinter und fahr nach oben. Zwei weitere Türen werden auf die gleiche Weise geöffnet. Codes: **1834** und **7921**. Schließlich gelangst Du in Feirongs Büro. Geh rechts um die Ecke, um den Verräter zu treffen. Nach der Unterhaltung lähmst Du Feirong mit einem **Ringflächen-Geschoss** und greifst ihn von hinten. Zwing ihn, den Computer zu benutzen. Fertig!

4 Aufgabe
Triff Coen am Helikopterlandeplatz

Verlass Feirongs Büro durch die Doppeltür. **Vorsicht vor kommenden Explosionen!** Nimm die nächste Tür rechts, lauf durch den Raum und wieder durch die nächste Tür.

Sprinte die Stufen hinab und öffne das Fenster. Draußen wartet bereits die **rettende „Osprey"** auf Dich. Lauf mit Sam zur Plattform, um die Mission zu beenden. Der letzte Auftrag wartet...

Noch nicht ausgedient! Die letzte Mission und der brandneue PS2-Auftrag werden allen Agenten in SCREENFUN 5/03 enthüllt!

Teil 1

Die Sims

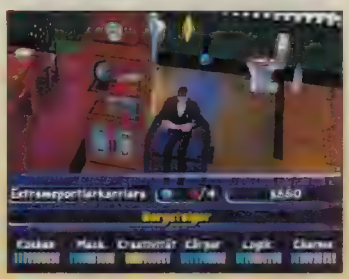
Hier erfährst Du, wie Du die ersten vier Levels in „Ein Leben von A bis Z" erfolgreich meisterst.

Allgemeine Tipps

Einen Sim erstellen:
Es kann hilfreich sein, die Charakterpunkte mit Bedacht zu verteilen. Auf keinen Fall darfst Du welche übrig lassen.

- Wenn Du keine Lust hast, Deinem Sim dauernd hinterherzuräumen, solltest Du ihm mindestens fünf Ordentlichkeitspunkte verpassen.
- Stark extrovertierte Sims finden leichter Freunde und haben das Talent, andere aufzumuntern.
- Berücksichtige bei der weiteren Punkteverteilung, welchen Job Dein Sim einmal ausüben soll. Für besonders aktive Sims eignen sich beispielsweise Berufe, die körperliches Training erfordern, etwa Sportler oder Militär-Rekrut.

Im Modus „Ein Leben von A bis Z" gilt es, alle vorgegebenen Ziele zu erfüllen, um in den nächsten Level zu gelangen. Drückst Du auf START und wählst „Ziele", erfährst Du, was Du tun musst. Behalte diese Liste immer im Auge, denn manchmal wird sie um ein paar Punkte erweitert.



Wer befördert werden will, muss Fähigkeiten trainieren und/oder Freunde haben

Wie im freien Spiel haben allerdings auch in diesem Modus die Bedürfnisse Deiner Sims Vorrang (drücke das Steuerkreuz nach oben, um sie abzurufen). Besonders die Balken für den Sozial- und den Spaßwert sollten immer mindestens halb voll sein. Sinkt der grüne Harndrang-Wert gegen Null, ist ein Gang zur Toilette fällig – wenn Du nicht willst, dass Dein Sim auf den Teppich pinkelt. Eine Dusche ist nötig, sobald der Hygiene-Wert unter ein Drittel sackt. Ist der Energiebalken leer, pennt Dein Schützling auf der Stelle ein. Und natürlich sollte er eine Mahlzeit verdrücken, BEVOR der Hungerwert im Keller ist.

Ab und zu ist eine Beförderung nötig. Um zu erfahren, was Du dafür tun musst, drückst Du das Steuerkreuz nach links. **Sobald Dein Sim einen Job hat, verdeutlichen gelbe Balken, welche Fähigkeiten er trainieren muss, um befördert zu werden. Gelegentlich ist auch eine gewisse Anzahl Freunde nötig** (die zwei Zahlen neben dem Smiley zeigen an, wie viele Freunde Du schon hast bzw. benötigst). Damit nicht genug: Wer befördert werden will, muss gut gelaunt und frisch gewaschen in der Arbeit erscheinen. Du solltest also dafür sorgen, dass bis auf „Wohnung" alle Bedürfnisse befriedigt sind, ehe Du Deinen Sim in die Arbeit schickst.

Level 1: Geld von Mama

Gleich zu Beginn gibt der Fernseher den Geist auf. Schnapp Dir also ein Buch aus dem Regal, erweitere Deine mechanischen Fähigkeiten um zwei Punkte und repariere das Teil (schneller geht's, wenn Du R1 gedrückt hältst).

BRUTZEL! Das passiert, wenn man keine Ahnung von Fernsehern hat

Jetzt setzt Du Dich vor die Glotze, um Deinen Spaßwert aufzufüllen. Danach schnappst Du Dir erneut ein Buch und lernst Kochen – ein Punkt genügt vorerst. Wenn Dein Sim einmal keine Lust zum Lernen hat, liegt das an einem zu niedrigen Spaß- oder Sozialwert. Letzteren füllst Du mit etwas Small Talk wieder auf.

Drück auf den Kühlschrank, lass Deinen Sim eine Mahlzeit servieren und ihn einen Teller voll verschlingen. **Damit Du ausziehen kannst, musst Du der nervtötenden Mutter satte 800 Kröten aus dem Kreuz leiern.** Die rückt allerdings nur Kohle raus, wenn Du Dich eingeschleimt hast und die Bude tipptopp ist. Räum also auf, putz – wenn nötig – Badewanne und Toilette und unterhalte Dich mit ihr. Das ein oder andere Kompliment schadet ebenfalls nicht. Ist Dein Beziehungswert zu der alten Schachtel auf über 60 gestiegen, kannst Du sie erfolgreich anpumpen (drückst Du auf dem Steuerkreuz nach rechts, siehst Du die Beziehungswerte).

Steck Deinen Sim ins Bett, wenn sein Energiewert gegen Null tendiert. Schalte vorher aber noch Radio und Fernseher aus und schick die Mutter schlafen (mit R2 wechselst Du zu ihr).

Sülzt Du eifrig Deine Mutter zu, stehen die Chancen gut, dass sie was springen lässt

Hast Du die 800 Eier in der Tasche, musst Du nur noch einen Blick in die Zeitung werfen (liegt vor dem Haus) und Dich für einen Job entscheiden. Sagt Dir keiner zu, kannst Du auch auf die nächste Zeitung warten.

Ziele und Belohnungen	
Fernseher repariert	► Spiegel der Eitelkeiten
Zum 1. Mal gekocht	► Duftspender „Gold"
800 $ erbettelt	► „Das Museum" (2-Spieler-M.)
Job gefunden	► Spiegel der Eitelkeiten

Level 2: Das wahre Leben

Offenbar hat Dein Vorgänger ein paar wilde Partys in dieser Bude gefeiert. **Deine erste Aufgabe besteht darin, das Haus wieder in Ordnung zu bringen.** Repariere zunächst die Toilette, damit sie im Notfall zur Verfügung steht. Nach der ersten Benutzung des Waschbeckens hat auch das eine Reparatur nötig. Anschließend kommt der Fernseher an die Reihe, denn einige Minuten vor der Flimmerkiste hast Du nach der ganzen Arbeit sicher nötig (beachte den Spaßwert!). Steck Deinen Sim rund neun Stunden, bevor er in die Arbeit muss, ins Bett. Etwa zwei Stunden vor Arbeitsbeginn solltest Du ihn aus den Federn jagen, um eventuell angefallene Bedürfnisse noch stillen zu können.

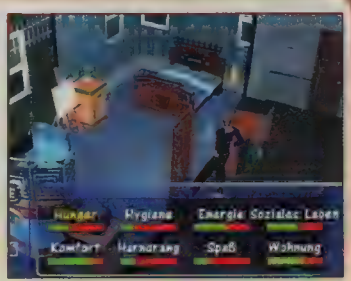
Kommt Dein Sim nach Hause, lässt Du ihn die übrigen Geräte reparieren, den Müll wegräumen, zusammenkehren, die Pfützen im Bad aufwischen und das Aquarium säubern. **Um den Level abzuschließen, musst Du außerdem zwei Mal befördert werden.** Sieh nach, welche Fähigkeiten Du Dir hierzu aneignen musst (drück das Steuerkreuz nach links; die gelben Balken zeigen, was zu trainieren ist) und kauf das entsprechende Gerät (den Körper trainierst Du etwa mit einer Streckbank, die Logik mit einem Schachspiel). Achte immer darauf, dass Dein Sim rechtzeitig im Bett liegt, da er sonst übermüdet in die Arbeit muss.

Ziele und Belohnungen	
Alles repariert	► Mädchen für alles
Haus gesäubert	► Dienstmädchen
Hauswert gesteigert	► Insektenkontrollsystem
1. Beförderung	► SchlürfUndRülps-Kühler
2. Beförderung	► Teppanyaki-Tisch

Sim Jim versucht verzweifelt, in Richtung Beförderung zu joggen...

Das Auto, das Deinen Sim abholt, wartet übrigens eine ganze Stunde auf ihn. Du kannst Dich also ruhig noch etwas länger seinen Bedürfniswerten widmen. Eine halbe Stunde, bevor die Fahrgemeinschaft davondüst, solltest Du ihn aber in jedem Fall zum Auto schicken.

Verpasst Du die Mühle trotzdem mal, ist das kein Beinbruch. **Theoretisch ist es möglich, jeden zweiten Tag blau zu machen.** Du bekommst nur kein Geld, wenn Du nicht in der Arbeit erscheinst. **Fehlst Du jedoch zwei Tage direkt hintereinander, bist Du Deinen Job los und das Spiel ist vorbei – zumindest im Modus „Ein Leben von A bis Z".**



...dazu muss er vor Arbeitsbeginn aber auch noch seine Bedürfnisse befriedigen

Wirst Du zum zweiten Mal befördert, dann findet Dich Dagobert „cool genug" und Du darfst bei dem verwöhnten Faulpelz einziehen.

Level 3: Party-Stürmer

Ziele und Belohnungen

Hauswert gesteigert	Baumschaukel
Karriereleiter Stufe 4	Strip-Poker-Tisch
Karriereleiter Stufe 5	Profi-Heißwasseranlage
Tolle Party gefeiert	„Das Motel" (2-Spieler-M.)

Wie Du schnell feststellen wirst, ist Dein neuer Mitbewohner Dagobert zu nichts zu gebrauchen und zu faul zu allem. Er räumt weder auf, noch putzt, kocht oder lernt er irgendwas. Wenn Du keine Lust hast, die Putze des verwöhnten Kerls zu spielen, solltest Du schleunigst ein Dienstmädchen übers Telefon engagieren. Dann erscheint täglich ein nettes Fräulein, das die Bude wieder auf Vordermann bringt – und das für schlappe 10 Simoleons die Stunde.

Drückst Du auf R1, kannst Du Dagobert steuern. Achte darauf, dass er zur Arbeit geht und nicht verhungert. Zum Kochen hat er nie Bock, Grillen findet er jedoch klasse. So kann er immerhin gelegentlich ein paar leckere Hamburger für sich und Deinen Sim brutzeln.

Dagobert verdient kaum Geld und kann außer Grillen leider gar nix

Wie die Level-Ziele verraten, musst Du auf der Karriereleiter bis Stufe 4 klettern, später sogar noch eine Sprosse weiter. Sieh bei Deinen Fähigkeiten (←) nach, was Du trainieren musst, und leg Dir ein hierfür geeignetes Möbelstück zu. Bei der Gelegenheit kannst Du das Bad neben Deinem Schlafzimmer auch gleich mit einer Dusche versehen.

Einige Spieltage werden vergehen, bis Du alle notwendigen Fähigkeiten erlernst und insgesamt drei Mal befördert wurdest. Denk daran, dass Du in der Regel auch nur befördert wirst, wenn Du voll Tatendrang in der Arbeit erscheinst, also bis auf „Wohnung" alle Bedürfniswerte über 50 Prozent liegen.

Ein ordentliches Frühstück reicht, um den Hunger für den ganzen Tag zu stillen. Hin und wieder solltest Du übrigens einen Blick in den Briefkasten werfen und eventuell eingetroffene Rechnungen begleichen.

Zu guter Letzt musst Du eine fette Party schmeißen und einen von Dagoberts Freunden dazu bewegen, mit Deinem Sim zusammenzuziehen. Klingt einfach, ist es aber nicht. Zunächst schaffst Du Dir einen zweiten Wirbel-Whirlpool an, sonst klappt's nicht mit dem Nachbarn. Dann machst Du einen Tag blau und verdonnerst Dagobert schon am Vormittag dazu, eine Portion Hamburger zu grillen. Bevor er sie alle wegfuttert, lässt Du ihn übers Telefon eine „Party geben" und eine Pizza bestellen. Jetzt schmückst Du die Bude schnell noch mit ein paar Ballons.

Während Dagobert den Pizza-Boy empfängt, begrüßt Du die Gäste und suchst Dir jemanden aus, mit dem Du zusammenziehen möchtest. Unterhalte Dich mehrmals mit diesem Sim und mach ihm einige Komplimente (aber nicht, wenn Dein Beziehungswert noch unter 20 ist!). Zwischendurch lässt Du Dagobert Hamburger nachliefern und zeigst Deinen Gästen den tollen Whirlpool (einfach reinsetzen). Mit Dir zusammenziehen wird der Auserkorene nur, wenn Euer Beziehungswert über 80 liegt und er die Party toll findet. Du solltest ihm auch nicht zu spät am Abend die entscheidende Frage stellen, weil er dann vielleicht schon zu müde ist. Schaffst Du das alles nicht, feierst Du einfach nochmal eine Party. Doch auch bei der zweiten Fete musst Du stets darauf achten, dass es Deinen Gästen gefällt und genug zu essen da ist.

Ein tapferes Hausmädchen räumt jeden Tag Dagoberts Dreck weg

Damit die Party ein Knüller wird, musst Du für genug Essen sorgen

Level 4: Aufgestylt

Auch Deinem neuen Mitbewohner kannst Du Befehle erteilen. Mit R2 wechselst Du zwischen ihm und Deinem Sim hin und her. Der Neue hat normalerweise keinen blassen Dunst vom Kochen. Deshalb solltest Du ihn gleich zu Beginn in einem Kochbuch schmökern lassen, weil er sonst ruck, zuck das halbe Mobiliar in Brand setzt. Anschließend beschaffst Du ihm einen lukrativen Job aus der Zeitung, damit es nicht so lange dauert, bis die Kohle fließt.

Leider wimmelt es in der neuen Wohngegend nur so von Langfingern. Aus diesem Grund solltest Du Dir zwei Alarmanlagen anschaffen. Eine hängst Du in die Küche, die andere in die Nähe der Eingangstür.

Wie im echten Leben: Die knackige Doreen beißt erst an, wenn Du viel verdienst und ihr einen Klunker überreichst

Bevor Du eine erfolgreiche Party schmeißen kannst, musst Du das Haus etwas aufpeppen. Tust Du das nicht, taucht plötzlich der Vermieter auf und weist Dich darauf hin, dass er Dich doch darum gebeten hätte. Lass Deine Sims also ein paar Tage schuften und leiste Dir schließlich einen zweiten Wirbel-Whirlpool. Wurde das „Vibrierende Herz" danach noch nicht freigeschaltet, musst Du wohl oder übel noch ein paar weitere Investitionen wagen. Die große Terrasse vor dem Haus eignet sich beispielsweise hervorragend, eine Art Wintergarten anzubauen.

Sinnvoll ist es auch, die Stufe sieben auf der Karriereleiter zu erklimmen, ehe Du eine Party gibst. Denn bei einem anderen Sim „punkten" kannst Du nur, wenn Du einen gehobenen Posten innehast. Je nach Job kann es sein, dass Du für eine Beförderung eine bestimmte Anzahl Freunde benötigst. Dann wiederum kommst Du um eine Party nicht herum. **Ab einem Beziehungswert von 50 gilt ein Sim als Freund.**

Ziele und Belohnungen

Hauswert gesteigert	Bett „Vibrierendes Herz"
Karriereleiter Stufe 6	Akustik-Dusche
Karriereleiter Stufe 7	Künstler-Schnitzblock
Party geschmissen	„Club Ahbi u. Taylors" (2-Sp.-M.)

Erst, wenn Du das „vibrierende Herz" freigeschaltet hast, darfst Du feiern

Während Du baggerst, unterhält Deine Mitbewohnerin die Gäste im Whirlpool

Bist Du auf Stufe sieben der Karriereleiter angekommen, kannst Du die in den Level-Zielen verlangte Fete veranstalten, um bei einem Sim zu punkten. Verfahre hierbei wie in Level 3: Bereite eine Mahlzeit zu, lass Deinen Mitbewohner übers Telefon die „Party geben" und eine Pizza bestellen. Kümmere Dich dann um die Gäste.

Such Dir einen Sim aus, den Du mit Deinem Sim verkuppeln möchtest. Wähle mit Bedacht, denn das Programm versteht unter „punkten" tatsächlich „heiraten". Die entscheidende Frage solltest Du ihm (oder ihr) erst stellen, wenn die beiden ineinander verliebt sind, also der Beziehungswert über 90 liegt. Das erreichst Du, indem Du Dich geduldig mit dem auserwählten Sim unterhältst, ihm Komplimente machst und es frühestens ab einem Wert von 85 zu einem Kuss kommen lässt. Schaffst Du das alles nicht an einem Tag, feierst Du einfach ein oder zwei Tage später noch eine Party. Denk daran, dass Deine Sims jederzeit einen Tag blau machen können, nur zwei Tage hintereinander dürfen sie nicht in der Arbeit fehlen!

In der nächsten SCREENFUN folgt der zweite Teil der Komplettlösung

Text: Timo Koch

PC

Highland Warriors

Die Schottenröcke haben es in ihrem Kampf um die Freiheit nicht einfach – da kommen diese Cheats gerade recht.

Öffne mit [^] die Konsole und tipp einen oder gleich mehrere der unten stehenden Codes ein. Bestätige nach jedem Cheat mit **[ENTER]**. Drückst Du ein zweites Mal auf die Taste [^], machst Du die Konsole wieder dicht.

Cheats

Unverwundbarkeit:
kingeddieismyfriend

10.000 Einheiten Nahrung:
befat

10.000 Einheiten Holz:
tiimmbbeerr

10.000 Einheiten Erz:
bethestone

10.000 Einheiten Stein:
allthestones

10.000 Goldstücke:
iamrich

Mission gewinnen:
serules

***kingeddieismyfriend**: Nun genügen ein paar Krieger, um den Feind zu besiegen*

Impossible Creatures

Gehen Knete und Ressourcen zur Neige, helfen kleine Schummeleien. Öffne mit [ö] die Konsole und tipp einen oder mehrere der unten genannten Codes ein. Bestätige nach jedem Cheat mit **[ENTER]**. Drückst Du wieder auf die Taste [ö], schließt Du die Konsole.

Cheats

Alle Gebäude freischalten:
cheat_buildings

x Einheiten Kohle zusätzlich (anstelle des x kannst Du zum Beispiel die Zahl 2000 setzen):
cheat_coal(x)

x Einheiten Elektrizität zusätzlich (anstelle des x kannst Du zum Beispiel die Zahl 2000 setzen):
cheat_electricity(x)

Höherer Rang:
cheat_rank

Selbstmord:
cheat_killself

Diese Mieze ist alles andere als verschmust

Unreal II

Öffne mit [ö] die Konsole und aktiviere den Cheat-Modus, indem Du die Buchstaben **bemymonkey** eintippst. Dann kannst Du eine oder mehrere der folgenden Schummeleien eintasten. Bestätige nach jedem Cheat mit **[ENTER]**. Willst Du etwas wieder deaktivieren, musst Du den jeweiligen Code nur ein weiteres Mal eingeben. Drückst Du auf **[ESC]**, kommst Du zurück ins Spiel.

Cheats

Unbesiegbarkeit:
god

Unsichtbarkeit:
toggleinvisibility

Kein Nachladen mehr nötig:
togglereloads

Volle Munition für alle Waffen:
toggleinfiniteammo

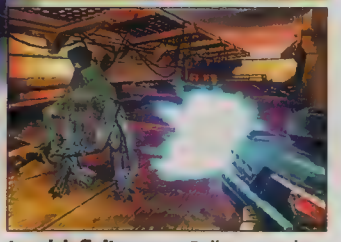
Phoenix-Powersuit:
phoenix

Flug-Modus:
fly

Durch Wände gehen ermöglichen:
ghost

Normaler Geh-Modus:
walk

Zum nächsten Level springen:
nextlevel



***toggleinfiniteammo**: Ballern, was das Zeug hält – die Munition reicht überall hin*

GBA

Contra Advance: The Alien Wars EX

Wer regelmäßig in den Advance beißt, weil seine Spielfigur immer wieder das Zeitliche segnet, der sollte den Level vielleicht einfach überspringen oder gleich mit 99 Leben starten – das ist auch gesünder für den Handheld.

Im folgenden Kasten erwarten Dich alle Levelcodes. Tipp Sie einfach im Passwort-Bildschirm ein.

Levelcodes

Stufe Novice

Level 2:
11111N TYLH1Z FC5H1
Level 3:
111113 TYLH1W BHZXZ1
Level 4:
11111B TYLH1T XLGHSB

Stufe Normal

Level 2:
111111 TYLH1S 35MYH1
Level 3:
11111H TYLH1X QTTH1B
Level 4:
11111J TYLH1Z MY1RSB
Level 5:
11111V TYLH13 2D21LC
Level 6:
11111M TYLH1V CFDJDD

Stufe Normal mit 99 Leben

Level 2:
Y4HC1B L5P212 34ZWF1
Level 3:
WXJD1Z JHSJ1Q KKNCY1
Level 4:
ZWJF1J MGSL1B GP3LQB
Level 5:
G3421N TDN51N C3BV2C
Level 6:
W3MJ1S J4VP1N YY24BD

PS2 Xbox

Battle Engine Aquila

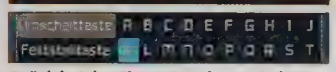
Tipp einen der folgenden Cheatcodes als Name ein. Achte auf eines: Drück zum Aktivieren der Großschreibung vor jedem Buchstaben den Button mit der Bezeichnung „Umschalttaste"!

Cheats

Unbesiegbarkeit (Gott-Modus):
B4K42

Alle Levels freischalten:
!EVAH!

Alle Goodies freischalten:
105770Y2



Drück bei der Cheateingabe vor jedem Buchstaben den Knopf „Umschalttaste"

***B4K42**: Den Gott-Modus kannst Du während des Spiels an- und abschalten*

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Pausiere das Spiel mit der START-Taste und halte alle Schultertasten gedrückt (also L1+L2+R1+R2 auf dem PS2-Pad, L+R auf dem Xbox-Pad). Taste nun eine oder gleich mehrere dieser Kombinationen ein:

Cheats

Gesundheit wiederherstellen:
PS2: △ ↓ ⊗ ↑
Xbox: Ⓨ ↓ Ⓐ ↑

Alle Level-8-Upgrades:
PS2: ⊗ ⊗ ↓ ↓
Xbox: Ⓐ Ⓐ ↓ ↓

Plus 1000 Erfahrungspunkte:
PS2: ⊗ ↓ ↓ ↓
Xbox: Ⓐ ↓ ↓ ↓

Volle Munition:
PS2: ⊗ ↓ △ ↑
Xbox: Ⓐ ↓ Ⓨ ↑

Den letzten Cheatcode verwendest Du, wenn Legolas die Pfeile ausgehen

Gauntlet: Dark Legacy

Erstelle einen neuen Charakter und gib ihm einen Namen aus dieser Liste:

Cheats

Neun Tränke und Schlüssel:
ALLFUL
10.000 Goldstücke:
10000K
Neue Spielfiguren
Cheerleader:
CEL721
Glatzkopf:
STG333
Grünes Männchen:
SKY100
Oger:
CAS400
Pharao:
DES700
Rattenkopf:
RAT333
Römischer Legionär:
BAT900
Samurai:
TAK118
Sensenmann:
TWN300
Straßenkleidung:
CSS222
Strichfigur mit Smiley-Gesicht:
STX222
Untoter:
GARM99
Zwerg im Sado-Maso-Kostüm:
NUD069

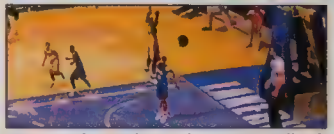
Xbox

NBA Inside Drive 2003

Die folgenden Trixereien musst Du im Optionsmenü unter „Codes" eintippen.

Cheats

Versteckte Spieler aktivierbar:
peekaboo
Unendlich Creation Points:
momoney
Unendlich Turbos:
speedy
Leichte 3-Punkte-Treffer:
three4all
Spielerhandel immer okay:
doit
Kleine Spieler:
itsybitsy
Ball ist ein Volleyball:
spikeit
Ball ist ein Beachball:
beachbums
Ball ist ein Xbox-Ball:
xball
Ball ist ein Fußball:
kickme
Ball ist eine Billardkugel:
cornerpocket



Mini-Spieler zanken sich um eine Billardkugel – die Cheats machen es möglich

PS2 Xbox NGC

ATV 2: Quad Power Racing

Um sämtliche Strecken und Vehikel freizuschalten, musst Du lediglich als Spielername **GOLDRUSH** eintippen.

PS2

Lotus Challenge

Trägst Du das Wort **CRAIGSAYS** als Fahrername ein, sind im Handumdrehen alle Schlitten und Strecken verfügbar.

*Wählst Du unter „Spieloptionen" „Spieler 1 Name" und tippst **CRAIGSAYS** ein...*

...kannst Du etwa mit dem Lotus Elise 190S über den Jupiter Beach Raceway brausen

PS2

The Simpsons Skateboarding

Wechsle in die Charakterauswahl, halte alle vier Schultertasten gedrückt und taste eine oder gleich mehrere dieser Kombinationen ein:

Cheats

Alle Levels freischalten:
△ ⊗ □ ○

Alle Charaktere freischalten:
○ △ ⊗ □

Alle Skateboards freischalten:
⊗ △ ○ □

Unendlich Geld:
△ ⊗ ○ □

Witzige Outfits

Um das gewünschte Outfit einstellen zu können, muss natürlich der Charakter bereits freigeschaltet sein.

Homer in Unterhose:
△ ○ ⊗ □

Homer mit Riesenkopf:
○ ⊗ △ □

„DaGangsta"-Bart:
○ ⊗ □ △

„DaGangsta"-Lisa:
□ △ ○ ⊗

Dämonische Marge:
⊗ □ △ ○

Nelson im Ballerina-Kostüm:
△ □ ⊗ ○

Otto mit Sonnenbrille:
□ ⊗ ○ △

Groovy Frink:
⊗ ○ △ □

Krusty im Business-Look:
○ △ □ ⊗

Wiggum als Menschenfresser:
△ ○ □ ⊗

NGC

Kelly Slater's Pro Surfer

Die nachfolgenden Codes gibst Du im „Cheat-Menü" unter „Extras" ein. Anschließend lassen sie sich ein- und wieder ausschalten.

Cheats

Master-Code (**muss zuerst eingetippt werden, da sonst die anderen Cheats nicht funktionieren**):
7145558092

Alle Levels:
3285554497

Alle Boards:
6195554141

Alle Surfer:
9495556799

Alle Anzüge:
7025552918

Perfekte Balance:
2135555721

Super Werte:
2125551776

Höhere Sprünge:
2175550217

Als Tony Hawk surfen:
3235559787

Ego-Perspektive:
8775553825

***3235559787**: Tony Hawk macht auch auf dem Surfbrett eine gute Figur*

Star Wars: The Clone Wars

Wenn Dich die Macht hin und wieder im Stich lässt, kannst Du es ja mal mit den unten stehenden Trixereien versuchen. Hack die Cheatcodes einfach im Passwort-Bildschirm rein und beachte dabei die Großschreibung.

Cheats

Kampagnen-Levelauswahl:
FRAGFIESTA

Multiplayer-Levelauswahl:
GASMASK

Alle Bonusziele der bisher gespielten Missionen gelöst:
ALPANITE

Alle Filme freigeschaltet:
CINEMA

Unendlich Zweit- und Spezialwaffen:
CHOSEN1

Kampfdroiden in Akademie freigeschaltet:
ROGERROGER

Padme Amidala in Akademie freigeschaltet:
CORDE

Wookie in Akademie freigeschaltet:
FUZZBALL

Photos des Programmierteams freigeschaltet:
SAYCHEESE

Spiel die Kollegen von R2D2: Obi-Wan, Anakin oder Mace Windu

Text: Timo Koch

Trix per Fax

Telefon-Grundnummer: (0190) 499 377 XXX

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Mit diesen Codes holst Du Dir die Trix-Gesamtliste gezielt fürs Einzelsystem:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 NG4
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

***So geht's:** Häng an die Telefon-Grundnummer (0190) 499 377 einen der dreistelligen Codes an – so rufst Du die zugehörigen Trix per Fax ab (günstige 0,41 Euro pro Minute). Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (s.o).*

Noch mehr neue und bewährte Trix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
613	Contra: Shattered Soldier	Cheats	PS2
436	Die Sims	Cheats	PS2
355	Die Sims	Cheats	PC
518	Driver 2	Cheats	PS
648	Ecks vs. Sever	Cheats	GBA
501	Ecks vs. Sever 2	Cheats	GBA
978	Final Fantasy X	alle Bestias	PS2
047	Hitman 2	Cheats	PC, PS2, Xbox
099	James Bond: Nightfire	Cheats	NGC
478	Jedi Knight 2 – Jedi Outcast	Cheats	Xbox, NGC
948	Medal of Honor: Frontline	Cheats	PS2
407	Mortal Kombat: Deadly Alliance	Cheats, Spielhilfen	PS2, Xbox, NGC
689	Red Faction	Cheats	PC, PS2
919	Resident Evil	Cheats	NGC
522	Serious Sam	Cheats	Xbox
883	SimCity 4	Cheats, Spielhilfen	PC
582	Tom Clancy's Ghost Recon	Cheats	PC, PS2
051	Turok Evolution	Cheats	PS2, Xbox, NGC
614	Unreal Championship	Cheats	Xbox
557	WWE Smackdown (Shut y. mouth)	Spielhilfen	PS2
049	Zelda: Oracle of Ages & Seasons	Spielhilfen, Xplodercodes	GBC

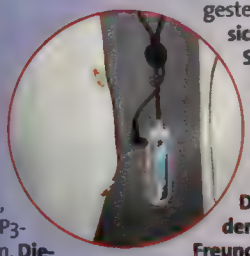
TOP 5 der im Vormonat abgerufenen Spiele im Februar

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

MP3-Sticks

Sechs MP3-Player im Praxistest

Die Sticks mit der praktischen Doppelfunktion: Sie lassen sich als MP3-Player und als tragbare Datenspeicher benutzen.



Einfach um den Hals gehängt, so hast Du wichtige Daten und Musik immer dabei

Klein und leicht, so wissen die MP3-Sticks zu gefallen. **Diese Player haben den USB-Anschluss schon fest eingebaut. Stöpsle sie an den PC, und schon kannst Du auf ihren Speicher zugreifen.**

Nur wer noch mit einem betagten Windows 98 arbeitet, muss Treiber installieren. Alle moderneren Windows-Versionen erkennen die Sticks ganz automatisch.

So mancher MP3-Player auf dem Markt ist mit einer Kopiersperre versehen. Sony nennt diese Technik etwa „Magic Gate". Nicht so die hier vorgestellten Sticks. **MP3s lassen sich beliebig oft auf den Stick schreiben und von dort auf jeden anderen Rechner kopieren.**

Natürlich funktioniert das auch mit allen anderen Deinen privaten Dateien. So kannst Du Bilder, Fotos und Texte bei Freunden aufladen und bequem nach Hause tragen.

Da die Sticks ganz ohne mechanische Teile funktionieren, sind sie unempfindlich gegen Stöße. Als Datenspeicher benötigen sie keinen Strom. Die Batterie dient nur der Verstärkung am Kopfhörerausgang.

Wie Du schnell neues MP3-Futter für Deinen Player erstellst, erfährst Du im Workshop ab Seite 68.

Wer auf die MP3-Funktion verzichten kann und nur einen günstigen Stick für den schnellen Datentransport sucht, findet auf Seite 66 seinen passenden Daten-Stift.

Zum Qualitätsvergleich wurde auch ein Thomson-MP3-Player herangezogen. Im Gegensatz zu den Sticks ist er mit mehr Klangfunktionen ausgestattet, kostet aber auch deutlich mehr.

Dank USB-Stecker stöpselst Du den Stick problemlos an PC oder USB-Hub

Thomson Lyra PDP 2225

Zum Qualitätsvergleich tritt ein typischer Flash-MP3-Player an.

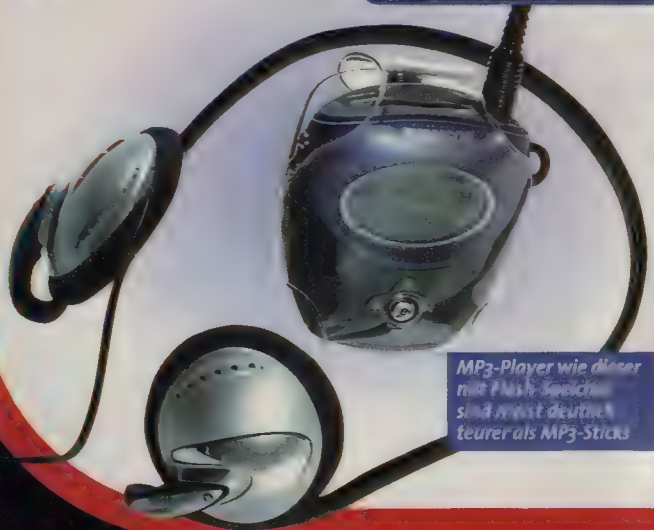
Ausstattung: Wie bei einem Stick kannst Du den eingebauten Speicher (128 MB) zum Datentransport nutzen. Der USB-Anschluss erfolgt über ein mitgeliefertes Kabel.

Zusätzlich hat der PDP 2225 sogar ein UKW-Radio.

Testwerte: Wegen der Kopiersperre kannst Du MP3s nur mit dem mitgelieferten Programm „Musicmatch" verschlüsselt auf den Player schieben. Die Übertragung von einer Stunde Musik dauert fast neun Minuten. Reine Daten von 60 MB schafft er in 6:30 Minuten. Beides dauert viel zu lange.

Klanglich ist der PDP 2225 okay.

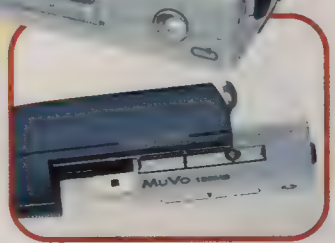
Der teure Thomson bietet keine überzeugenden Vorteile zum Testsieger — 2



MP3-Player wie dieser mit Flash-Speicher sind meist deutlich teurer als MP3-Sticks

ScreenFun PREISTIPP

Einfachste Bedienung und ein guter Klang zeichnen den MuVo aus



Du kannst den Datenspeicher auch ohne den Playeraufsatz (blau) nutzen

Creative MuVo 64 / 128 MB

Den MuVo gibt es in zwei Versionen: mit 64 MB (100 Euro) oder mit 128 MB (170 Euro).

Ausstattung: Je nach Speichergröße fasst er ein oder zwei Stunden MP3-Musik (bei einer Datenrate von 128 kBit/s). Der Klang lässt sich nicht beeinflussen, eine Anzeige für die MP3-Titel fehlt.

Testwerte: Auch ohne Klangregler tönt der MuVo gut. Hilfreich wäre aber ein Bass-Boost.

Für preisbewusste Käufer ist der MuVo 64 MB genau richtig, die 128-MB-Version kommt etwas zu teuer.

Wer ohne Display auskommt, erhält mit dem MuVo einen prima Stick — 2

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kaye · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Mediax

MP3 Memory Bee

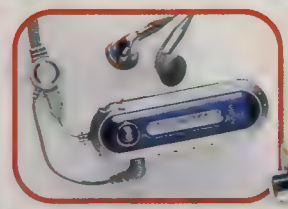
Baugleich gibt es den Player auch von Pocket Muse oder Magic Star.

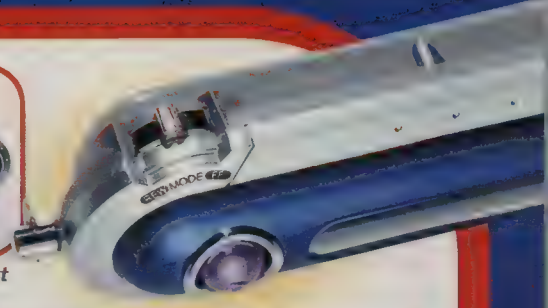
Ausstattung: Das Gerät besitzt 128 MB, es fehlen Klangregler. Für den Saft im Player-Betrieb sorgt ein interner Lithium-Ionen-Akku, der sich automatisch über USB auflädt.

Testwerte: Die mitgelieferten Ohrstöpsel klingen recht dünn. Die Bedienung mit einem Multifunktionsknopf sorgt für Verwirrung: Allzu oft springst Du zum nächsten Titel, obwohl Du nur die Lautstärke ändern wolltest.

Brauchbarer Player mit Akku, aber gewöhnungsbedürftiger Bedienung — 2-

Baugleich: die Player von Magic Star und Pocket Muse





Sieht aus wie ein USB-Stick, ist aber irgendwie doch keiner...

MPio

DMK

Der MPio DMK ist kein USB-Stick wie jeder andere.

Ausstattung: Zum Anschließen an den PC benötigst Du nämlich ein eigenes USB-Kabel, sowie Treiber und eine Übertragungssoftware. Alle Dateien (nicht nur MP3s) kannst Du nur mit Letzterer auf den Speicher des Sticks schreiben.

Testwerte: Die Steuerung des DMK ist so einfach wie beim Jamba! (s.u.), klanglich ist er spitze.

Die Musikindustrie freut's: MP3s lassen sich nicht mehr vom Stick auf den PC zurückschreiben.

Klanglich erste Sahne, doch eignet er sich nicht zum Tauschen von MP3s — 2

Günstig ist er schon, doch der MD-100 hat seine Macken

Q-Sonic

Musicdisc MD-100

Für gerade mal 80 Euro kommt der Q-Sonic-Player als vermeintliches Schnäppchen daher.

Ausstattung: Er bietet Dir 64 MB Speicherplatz. Drei Presets dienen der Klangregelung. Ein schneller Vor- oder Rücklauf fehlt. Wie beim Creative MuVo lassen sich Stick und Playeraufsatz trennen.

Testwerte: Um eine der drei Klangpresets einzustellen, musst Du erst den Stick aus dem Playeraufsatz ziehen – umständlich.

Die Ohrstöpsel sind gut, leider klingt der Player selbst nur mäßig.

Klanglich liefert der MP3-Stick von Q-Sonic nur Durchschnittskost — 3

SCREENFUN TESTSIEGER

Jamba!

MP3-USB-Stick U100

Der U100 von Jamba! ist der zurzeit beste USB-Stick mit MP3-Funktion.

Ausstattung: Alles drin, was Du brauchst: 128 MB Speicher, fünf Klangpresets und ein beleuchtetes Display mit MP3-Titel-Anzeige.

Testwerte: Dank einfacher Bedienung kommst Du mit dem Player schnell klar.

Die mitgelieferte Software solltest Du nicht installieren, sie verhindert nur das Kopieren von MP3s zurück auf einen PC.

Klanglich überzeugt der U100 am meisten.

Der Jamba!-Player bietet alles, was Du von einem MP3-Player erwartest — 1

Dank des guten Displays ist die Bedienung sehr einfach

Alle sechs getesteten MP3-Player im Überblick

Hersteller: / Produktname:	Creative MuVo 64/128	Jamba! U100	Mediax MP3 Mem. Bee	MPio DMK	Q-Sonic MD-100	Thomson Lyra PDP 2225
Telefon	–	(0221) 273 66 00	(02405) 444 49 31	(09435) 540 70	(0180) 555 82	(0180) 525 74 86
Internet www.	europe.creative.com	mp3-portable.de	mediax.de	mpio.de	pearl.de	thomson-lyra.com
Preis (zirka)	100 / 170 Euro	160 Euro	130 Euro	150 Euro	80 Euro	240 Euro
Günstigster gefundener Anbieter www.	99 / 149 Euro bei ep-netshop.de	149 Euro bei mediamarkt.de	119 Euro bei alternate.de	139 Euro bei ep-netshop.de	80 Euro bei pearl.de	209 Euro bei electronica24.de
Ausstattung						
Speicher* (erweiterbar)	64 / 128 MB* (nein)	128 MB* (nein)	128 MB* (nein)	64 MB* (nein)	64 MB* (nein)	128 MB* (ja)
Unterstützte Formate	MP3, WMA	MP3, WMA	MP3	MP3, WMA	MP3	MP3, WMA
Anzeige ID3-Tag**	nein	ja	nein	ja	nein	ja
Maße (B x H x T)	73 x 35 x 16 mm	95 x 32 x 21 mm	91 x 30 x 26 mm	29 x 88 x 23 mm	85 x 30 x 24 mm	60 x 64 x 20 mm
Gewicht (ohne Batterie)	29 Gramm	35 Gramm	52 Gramm	31 Gramm	32 Gramm	53 Gramm
Batterielaufzeit	etwa 12 Stunden	etwa 12 Stunden	etwa 6 Stunden	etwa 10 Stunden	etwa 8 Stunden	etwa 8 Stunden
Besonderheiten	–	Display	Multifunktionsknopf	Display	–	UKW-Tuner
Testwerte						
Klang des Players	gut	sehr gut	gut	sehr gut	befriedigend	sehr gut
Klang des Ohr-/Kopfhörers	gut	gut	befriedigend	gut	gut	befriedigend
Übertragungszeit 60 MB*	2:36 Minuten	2:41 Minuten	1:45 Minuten	1:18 Minuten	2:53 Minuten	6:30 / 8:55 Minuten
Gesamtnote	2 PREISTIPP	1 TESTSIEGER	2	2	3	2

* 1 MB = 1 Minute MP3-Musik bei einer Datenrate von 128 kBit/s ** ID3-Tag = Anzeige von Interpret und Titel

USB-Sticks – Der Diskettenersatz

Die Diskette aus den Urtagen des PC schien lange unersetzlich. Vermeintliche Nachfolger (etwa die Zip-Disk) blieben erfolglos. Fast unbemerkt haben sich jedoch die USB-Sticks durchgesetzt. **Diese kleinen Stifte stöpselst Du einfach an den USB-Anschluss des PC. Schon steht Dir der Speicher des Stiftes – meist 32 bis 256 MB – als Laufwerk im Windows-Explorer zur Verfügung. Du musst nicht mal einen Treiber installieren!**

Die Daten sind so schnell auf den Stick geschrieben, dass kein CD-Brenner mithalten kann. Nur bei großen Datenmengen ist er die bessere Wahl.

Die gute alte Diskette hat ausgedient. USB-Sticks sind praktischer und schneller

Aiptek PenDisk

Völlig problemlos in der Bedienung ist der Disketten-Ersatz von Aiptek.

Ausstattung: Wie seine Kollegen besitzt auch die PenDisk einen Schreibschutz. Damit kannst Du die Daten wie einst bei der Diskette vor versehentlichem Löschen schützen. Als kleines Extra legt Aiptek eine CD mit Bildbearbeitungstools von Ulead (Photo Explorer 6.0 und Photo Express) bei.

Testwerte: Der Aiptec-Stift ist wegen USB 1.1 ähnlich schnell wie der Hama-Stick.

Einwandfreies „Speicherstöckchen" – im Vergleich etwas zu teuer — 2

Hama FlashPen Mini

Hamas FlashPen Mini gibt es mit unterschiedlich viel Speicher. Im Test die 128-MB-Version für rund 65 Euro.

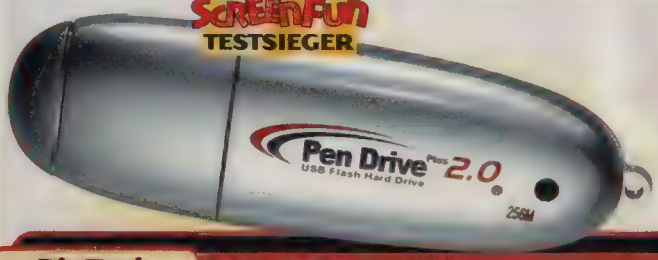
Ausstattung: Der Stick ist so klein und flach, dass Du ihn problemlos neben anderen USB-Geräten einstöpseln kannst. Größere Modelle wie der Pen Drive 2.0 können da schon mal Probleme bereiten.

Testwerte: In 86 Sekunden landen 60 MB auf dem Stick. Ein guter Wert, der für Normalanwender völlig ausreicht.

Der FlashPen Mini von Hama bietet viel Speicherplatz für wenig Geld — 2

SCREENFUN PREISTIPP

SCREENFUN TESTSIEGER



RixTech Pen Drive 2.0

Das Pen Drive 2.0 mit 256 MB kostet 150 Euro, die kleinere Version mit 128 MB rund 90 Euro.

Ausstattung: Der USB-Stick unterstützt als Einziger im Testfeld bereits den Übertragungsstandard „USB 2.0" (bisher „USB 1.1"). So kann er Daten viel schneller lesen und schreiben. Voraussetzung: Du hast eines der neueren Mainboards mit „USB 2.0". Zur Ausstattung gehört auch ein Halsband.

Testwerte: In gerade mal 15 Sekunden sind 60 MB auf den Stick geschrieben – einsame Spitze.

Klasse, das Pen Drive 2.0 schluckt selbst größte Datenmengen im Nu — 1

X-Tensions Micro USB Flash Drive

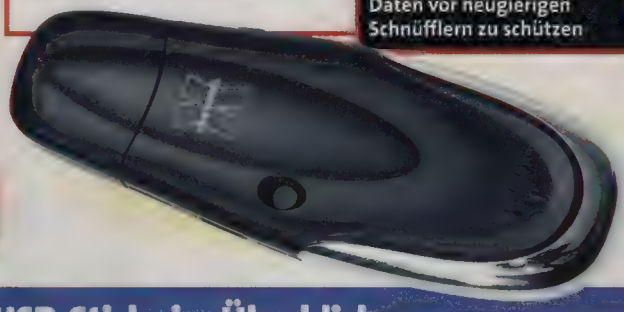
Spione beißen sich die Zähne aus. Hier sind die Daten sicher.

Ausstattung: Als Einziger bietet dieser Stick eine Sicherheitsfunktion. Installierst Du den Passwort-Schutz von CD, werden alle Dateien verschlüsselt und können auf anderen PCs nicht gelesen werden.

Natürlich kannst Du den Stick auch ganz normal ohne diesen Schutz verwenden.

Testwerte: Egal ob verschlüsselt oder nicht, die Testdaten wurden in flotten 76 Sekunden geschrieben.

Der ideale Stick, um Deine Daten vor neugierigen Schnüfflern zu schützen — 2



Alle vier getesteten USB-Sticks im Überblick

Hersteller: Produktname:	Aiptek PenDisk	Hama FlashPen Mini	RixTech Pen Drive 2.0	X-Tensions Micro USB Flash Drive
Telefon	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Internet	www.aiptek.de	www.hama.de	www.pendrive.de	www.xtensions.net
Preis (ca.)	70 Euro	65 Euro	150 Euro	110 Euro
Günstigster Anbieter	69 Euro bei www.ntn-online.de	–	149 Euro bei www.rixtech.de	–
Ausstattung				
Speicher (erweiterbar)	64 MB (nein)	128 MB (nein)	256 MB (nein)	256 MB (nein)
Maße (B x H x T)	[illegible]	[illegible] 9 mm	[illegible]	72 x 12 x 24 mm
Gewicht	19 Gramm	9 Gramm	19 Gramm	16 Gramm
Besonderheiten	ohne Kabel am PC anschließbar	flache Bauweise	USB 2.0	Passwort-Verschlüsselung
Testwerte				
Übertragungszeit 60 MB	1:20 Minuten	1:26 Minuten	0:15 Minuten	1:16 Minuten
Gesamtnote	2	2 SCREENFUN PREISTIPP	1 SCREENFUN TESTSIEGER	2

NEUE KRÄFTE,
NEUE WAFFEN,
NEUE FEINDE!

WELCOME

RAYMAN 3

www.raymanzone.com

PC CD-ROM
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE
PlayStation 2
XBOX

Ubi Soft

Workshop: So wandelst Du CDs in MP3s um!

Futter für den Player

Hat Dein MP3-Stick Hunger auf handliche Musik-Happen? Verleib Dir ein, wie Du Musik in das Format umwandelst, das Dein Player verdauen kann. Die Zutaten: Audio-CD und MP3-Encoding-Programm.

M

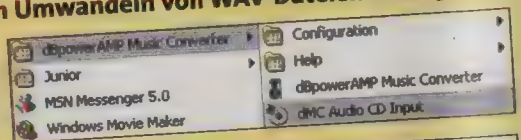
AMP Music Converter": Die 1,5 MB große Gratis-Software ist auf der Heft-CD bei „Specials" für Dich angerichtet. Sie ist zwar in Englisch, aber easy zu bedienen.

Verpackst Du Deine Audio-CDs ins praktische MP3-Format, kann Dein Player gleich ein paar Scheiben verdrücken

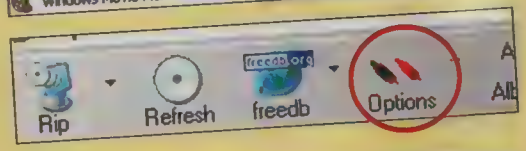
Für den ganz schnellen Hunger

Kurzanleitung zum Umwandeln von WAV-Dateien in MP3s

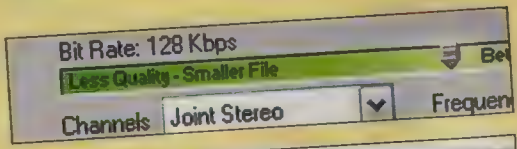
1. Nach der Installation „dMC Audio CD Input" starten und Audio-CD einlegen



2. Bei „Options" den Speicherort anwählen und „Slow Accurate Ripping" aktivieren

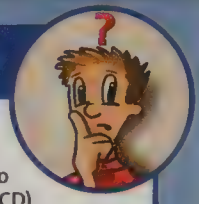


3. Unter „Compression Settings" Bitrate auf 128 Kbps stellen und „Joint Stereo" anwählen



4. Tracks aussortieren und auf „Rip" klicken

Nachgefragt



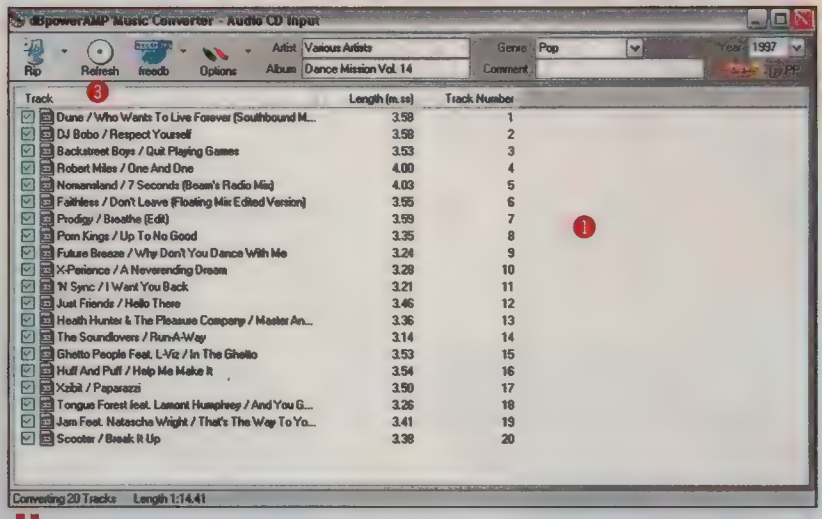
Sind MP3s legal?
Du darfst MP3-Dateien erstellen – allerdings nur von einer legalen Quelle (also zum Beispiel von Deiner Original-Audio-CD) und auch nur für den eigenen Gebrauch. Keinesfalls darfst Du die MP3s auf Deine Homepage stellen oder an Freunde oder Bekannte verkaufen.

Darf ich den Kopierschutz von CDs knacken?
Für eine persönliche Kopie einer kopiergeschützten Audio-CD ist das bislang erlaubt. Sollte jedoch das neue Urheberrechtsgesetz wie geplant im Sommer dieses Jahres in Kraft treten, wird das verboten sein! Verfolge die Entwicklung am besten in den aktuellen Medien.

Welches Programm benutze ich am besten beim Kopierschutz meiner CDs?
Mit dem Brennprogramm „CloneCD4" ist es meistens möglich, ein „Image" (also eine 1:1-Kopie) zu brennen. Wer keinen Brenner hat, kann die Kopie auf ein virtuelles Laufwerk ziehen, das bei der Installation des Tools erstellt wird. Eine Drei-Wochen-Demo (3 MB) gibt's auf der Website *www.elby.de* als Gratis-Download. Die Vollversion kostet rund 40 Euro.

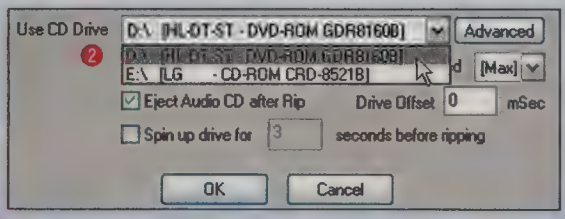
Achtung: Sobald das neue Urheberrechtsgesetz in Kraft tritt, darfst Du diese Art Software nicht mehr benutzen.

1 Audio-CD einlesen



Öffne das instalierte Tool zum MP3-Codieren mit „Start – Programme – dBpowerAMP Music Converter – dMC Audio CD Input". Die Menü-Oberfläche erscheint.

Leg jetzt eine Audio-CD in Dein CD-Laufwerk. Die Software zeigt nach ein paar Sekunden eine Trackliste an – allerdings noch ohne Titel und Sänger.



Wenn der PC mit dem Internet verbunden ist, holt sich das Programm die Infos von einer Musikdatenbank. Dann werden auch Interpret und Songtitel angezeigt 1.

Siehst Du nach dem Einlegen der CD keine Songliste, sondern nur „Insert CD"? Dann hat die Software auf das falsche Laufwerk zugegriffen. Geh auf den Button „Options" und wähl bei „Use CD Drive" 2 das Laufwerk aus, in das Du die Audio-CD eingelegt hast. Bestätige mit „OK" und klicke im Hauptmenü auf „Refresh" 3 – jetzt sollten die Tracks angezeigt werden.

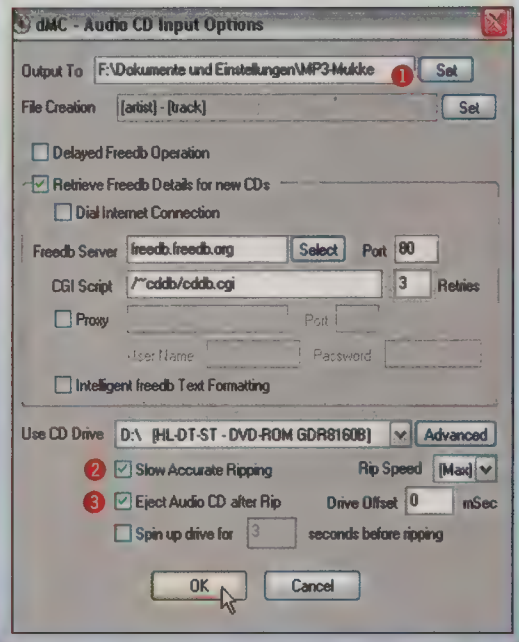
2 Speicherort wählen

Wohin soll denn die Reise der frisch gebackenen MP3s gehen?

Um das zu bestimmen, benutzt man den Button „Options". Im Folgefenster suchst Du über das Feld „Set" 1 bei „Output To" den Speicherort der umgewandelten Tracks aus.

Willst Du die besten Ergebnisse erzielen, solltest Du auf jeden Fall den Punkt „Slow Accurate Ripping" 2 mit einem Häkchen aktivieren.

Wenn Dein CD-ROM-Laufwerk nach dem Umwandeln automatisch die CD auswerfen soll, setzt Du auch bei der Option „Eject Audio CD after Rip" 3 einen Haken. Sichere die Einstellungen mit „OK" ab.



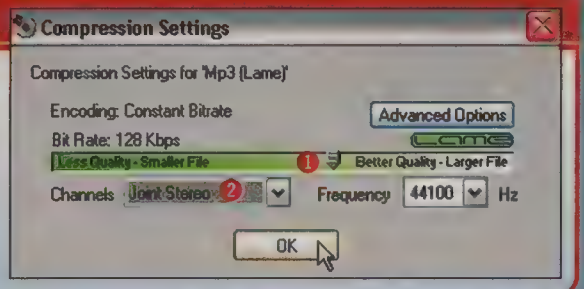
3 Bitrate einstellen

Bevor Du die Songs in MP3-Dateien umwandelst („codierst"), sind noch einige Qualitätseinstellungen notwendig.

Geh also oben in der Menüleiste auf das kleine, schwarze Dreieck rechts neben „Rip". Wähl den letzten Punkt „Compression Settings" aus – ein neues Fenster öffnet sich.

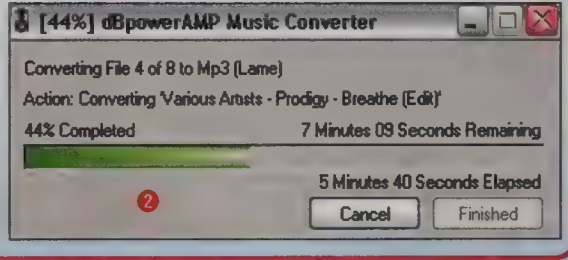
Dort änderst Du die Bitrate (also die Übertragungsgeschwindigkeit). Je höher sie ist, desto besser wird die Soundqualität der MP3s. Brauchst Du die Songs für den MP3-Player, schiebst Du den Regler 1 nach links bis die „Bit Rate" 128 Kbps beträgt – das reicht dafür prima aus. Willst Du die Tracks auf die Festplatte speichern und brennen, dürfen es schon 196 Kbps sein.

Nimm bei „Channels" für die Soundausgabe noch „Joint Stereo" 2, klicke auf „OK".



4 MP3s codieren

Welche Tracks sollen als MP3s umgewandelt werden? Entferne die Häkchen von allen Titeln, die Du NICHT umwandeln möchtest. Starte das Auslesen („Rippen") mit dem „Rip"-Button 1. Es dauert etwa zwei Minuten, bis ein Song ins MP3-Format codiert und auf Deiner Festplatte gespeichert wird. Ein Fenster informiert Dich über den Fortschritt 2. Danach nur noch ein Klick auf „Finished" – fertig ist der Ohrenschmaus!



Text: Lisa Brack · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Von Null auf DSL

Yippie: Alle neuen Konsolen gehen online! Für Xbox und PS2 brauchst Du dafür aber DSL. Auch fürs Surfen am PC ist es ein Hit. DSL – nie gehört? Dann klink Dich hier ein.

Das ist DSL

DSL steht für „Digital Subscriber Line" („digitale Teilnehmerverbindung"). **Diese Datenübertragungstechnik ist ein Zusatz zum Telefonanschluss und nutzt die ganz normale Telefonleitung. Nur rauschen die Daten 12-mal schneller durch die Kabel als bei ISDN!** Bereits vorhandene Telefone und Faxgeräte kann man problemlos weiternutzen.

Check, ob Du DSL brauchst

Für PC-Besitzer, die gern im Internet spielen, ist ein DSL-Anschluss schon länger von Vorteil, weil er schnell Daten überträgt. Zudem können sie sich die neusten PC-Spieledemos und Patches downloaden, selbst wenn sie noch so groß sind.

Jetzt gehen auch alle neuen Konsolen ins Netz – und ohne DSL läuft bei Microsofts Spieleplattform „Xbox Live" oder Sonys PS2 in Sachen Online-Spielspaß gar nichts. Auch für den Gamecube gibt's bereits einen DSL-Adapter.

Abgerechnet wird bei DSL meist nicht nach der Online-Zeit. Dank „Flatrate" (siehe Kasten rechts) kannst Du unbegrenzt lange im Web bleiben.

Übrigens: Fiese Dialer, die Modem- und ISDN-Besitzer mit hohen Verbindungskosten abzocken, gibt es hier nicht. DSL ist sicher!

Mit einer DSL-Flatrate kannst Du Online-Spiele wie „Dark Age" ewig zocken, ohne arm zu werden

Die Welt am Spiele-Draht. Hol Dir den schnellsten Anschluss ans Internet!

Hier erhältst Du Deinen Anschluss und Deinen Tarif

Du nimmst zwei Firmen in Anspruch: einen DSL-Anbieter und einen DSL-Tarif-Anbieter.

1. Der DSL-Anbieter

Er stellt die nötige Hardware zur Verfügung und kümmert sich um die Freischaltung der DSL-Leitung. Bekannt sind Dt. Telekom, Arcor und Q-DSL. Fast alle DSL-Anschlüsse in Deutschland liefert die Telekom unter dem Namen T-DSL. **Auf diesen Seiten beziehen wir uns deshalb nur auf T-DSL.**

T-DSL

Größter DSL-Anbieter ist die Deutsche Telekom

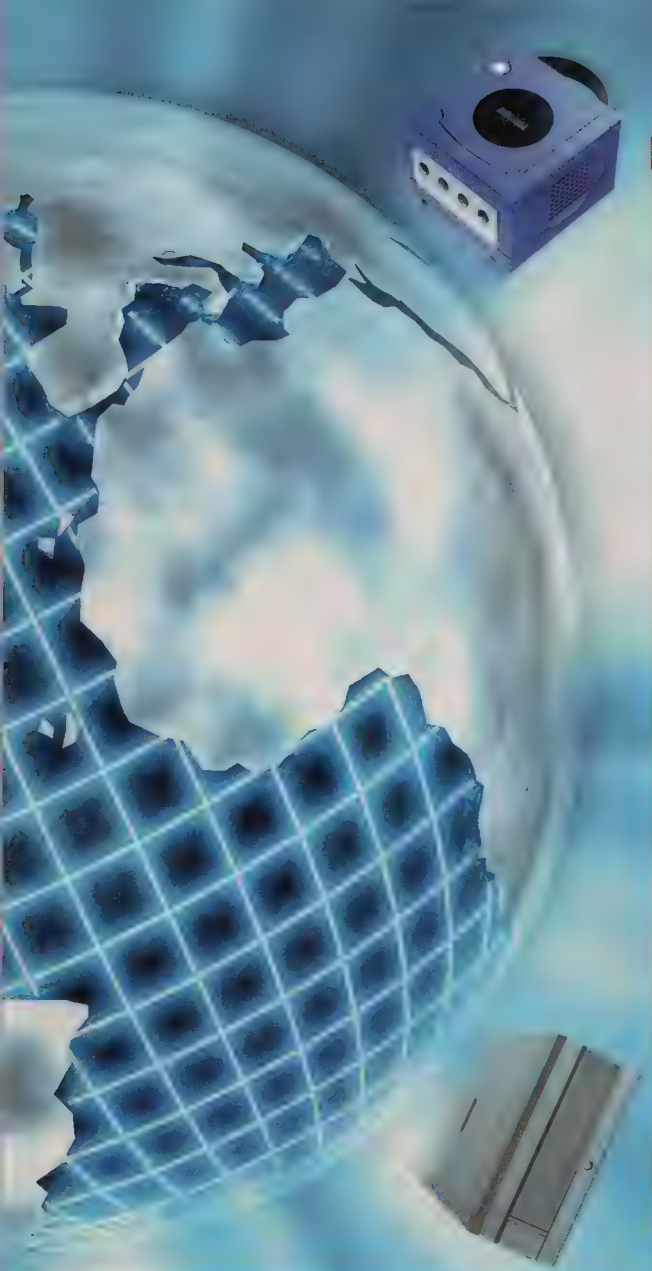
2. Der DSL-Tarif-Anbieter (Reseller)

Für die Nutzung des T-DSL-Anschlusses brauchst Du einen DSL-Tarif-Anbieter (auch „Reseller" genannt). **Du hast die Wahl**: T-DSL lässt sich etwa mit Tarifen von T-Online, Tiscali, 1&1 oder AOL nutzen.

Mit der Wahl des Resellers bestimmst Du, zu welchen Preisen Du online gehst. Statt für jede Einwahl extra zu bezahlen, leistet sich fast jeder DSL-Nutzer eine **Flatrate**, das heißt: Für einen festgelegten Pauschalbetrag kann man unbegrenzt lange surfen. Auch Einwahlgebühren, wie sie beim herkömmlichen Surfen fast immer anfallen, gibt es bei den Flatrates nicht.

Der SCREENFUN-Spartipp

Mit einer „volumenabhängigen Flatrate" sparst Du viel Geld, wenn Du kein „Datensauger" bist: Du kannst damit unbegrenzt lange online sein, die Download-Menge ist allerdings beschränkt, etwa auf 2 GB. Das ist ideal für alle, die hauptsächlich online zocken wollen, denn die ausgetauschten Datenmengen beim Spielen sind nur klein.



Das brauchst Du an Hardware

DSL (Anschluss und Tarif) bestellst Du beim DSL-Tarif-Anbieter (Reseller). Er kümmert sich automatisch um die Anmeldung bei der Deutschen Telekom.

Automatisch dabei: der Splitter

Nach Deiner Bestellung beim Reseller schickt Dir die Telekom automatisch den **Splitter.** Dieses Kästchen stöpselst Du an die Telefonbuchse. Es teilt (splittet) die Leitung für Telefon und DSL-Modem.

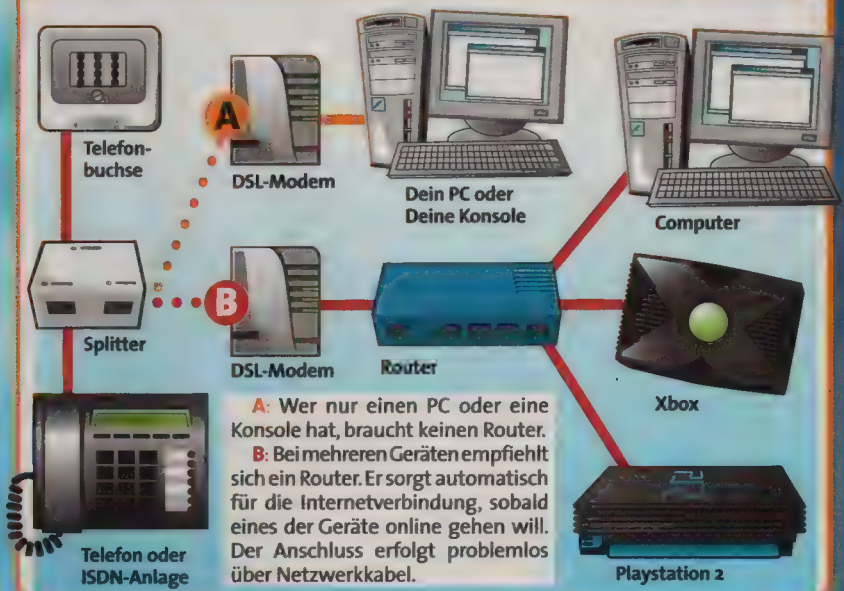
Nötige Anschaffung: das Modem

Um das **DSL-Modem** musst Du Dich selber kümmern. Beim Reseller kannst Du meist gleich eines mitbestellen – das ist praktisch und kostet in der Regel zwischen 50 und 100 Euro. **Allerdings bieten einige Reseller wie AOL oder GMX das DSL-Modem inzwischen sogar umsonst an.**

Du musst aber gut aufpassen, welche Art Modem Du kaufst. Besonders leicht lassen sich **Geräte mit USB-Anschluss** anstöpseln. **Wegen USB eignen sie sich aber nur für den PC, nicht für Konsolen (außer Du lässt den PC als Zwischenstation laufen). Für Konsolen nimmst Du besser ein DSL-Modem mit Netzwerk-Anschluss (Ethernet).**

Bei Bedarf: ein Router

Sollen mehrere Geräte gleichzeitig ins Web, lohnt sich ein **Router** (ab 60 Euro). Er sorgt automatisch für die Internetverbindung aller Geräte. Es gibt auch **DSL-Modems mit eingebautem Router** (ab 140 Euro).



A: Wer nur einen PC oder eine Konsole hat, braucht keinen Router.

B: Bei mehreren Geräten empfiehlt sich ein Router. Er sorgt automatisch für die Internetverbindung, sobald eines der Geräte online gehen will. Der Anschluss erfolgt problemlos über Netzwerkkabel.

Das kostet Dich DSL

Zu den Anschaffungskosten für das DSL-Modem (siehe oben) kommen die **Kosten für den Anschluss und den Tarif.**

Beispiel Telekom: Wer einen analogen Telefonanschluss (T-Net) besitzt, zahlt für T-DSL 19,99 Euro **Aufpreis im Monat.** Günstiger ist es für T-ISDN-Besitzer: Sie zahlen nur 12,99 Euro Aufpreis. Und T-ISDN-XXL-Nutzer zahlen sogar nur 9,99 Euro.

Achtung: Versteckte Kosten

Für die erstmalige Einrichtung erheben alle DSL-Anbieter eine **einmalige Anschlussgebühr.** Die Telekom verlangt grundsätzlich 99,95 Euro für die Bereitstellung bei Selbstmontage. Das Einstöpseln und Umstecken ist sehr einfach, weshalb man es problemlos selber machen kann. Eine Übersicht aller DSL-Tarife samt Anschlussgebühren findest Du unter: **www.onlinekosten.de/breitband/anbieter**

DSL_2000	DSL_5000
- Kein Zeitlimit	- Kein Zeitlimit
- 2 GB Datenvolumen inklusive	- 5 GB Datenvolumen inklusive
- Highspeed-DSL 1500 möglich	- Highspeed-DSL 1500 möglich
-> Jetzt informieren	-> Jetzt informieren
6,99	14,99

Aufgepasst: Zu den günstigen Flatratepauschalen kommt noch die monatliche Gebühr für den T-DSL-Anschluss dazu

Zwei Rechenbeispiele

Rechenbeispiel 1: DSL für Online-Spieler

Angenommen, Ihr habt einen normalen Telefonanschluss (T-Net). Du möchtest einen möglichst günstigen T-DSL-Anschluss, mit dem Du ohne Zeitbeschränkung zocken kannst. Dann ergeben sich folgende Kosten:

T-Net-Telefonanschluss:	13,72 Euro
Monatlicher Aufpreis T-DSL:	19,99 Euro
Volumenbeschränkte Flatrate: (etwa „GMX Internet.DSL_2000", Infos unter *www.gmx.de*)	6,99 Euro
Monatliche Gesamtkosten:	**40,70 Euro**

Für DSL zahlst Du hier also **monatlich 26,98 Euro Aufpreis** auf den Telefonanschluss. **Einmalige Anschaffungskosten:** Anschlussgebühr: 99,95 Euro, DSL-Modem von GMX gratis.

Rechenbeispiel 2: DSL für Datensauger

Ihr habt zu Hause einen ISDN-Anschluss (etwa T-ISDN Standard). Du möchtest einen DSL-Anschluss ohne zeitliche Beschränkung oder Download-Mengenbegrenzung. Dann ergeben sich folgende Kosten:

T-ISDN-Standard-Telefonanschluss:	23,60 Euro
Monatlicher Aufpreis T-DSL:	12,99 Euro
Flatrate ohne Volumenbeschränkung: (etwa „AOL Highspeed DSL", Infos unter *www.aol.de*)	24,90 Euro
Monatliche Gesamtkosten:	**61,49 Euro**

Für DSL zahlst Du hier also **monatlich 37,89 Euro Aufpreis** auf den Telefonanschluss. **Einmalige Anschaffungskosten:** Anschlussgebühr: 99,95 Euro, DSL-Modem von AOL gratis.

Text: Matthias Metzler • Illustrationen: Rainer Scheuerle, Markus Beyer

Zubehör im Test

Ohne passendes Zubehör macht das Spielen nur halb so viel Spaß. Entdecke hier, welche Hardware-Neuheiten den Kauf lohnen.

PC

Der deutsche Hersteller TerraTec hat ein Herz für Spieler. Die seit einigen Wochen erhältliche Soundkarte „Aureon 5.1 Fun" gibt es jetzt auch in einer „Game Edition". Neben der Karte liegen auch drei uneingeschränkte Vollversionen in der Packung. Für knapp 100 Euro ein fairer Deal.

Für 100 Euro gibt es die Soundkarte im Bundle mit diesen drei Vollversionen und einem Headset. Allein kostet sie 40 Euro

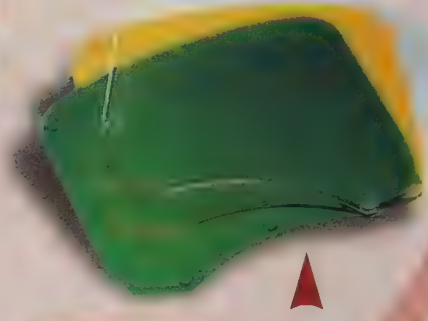
Sound-Unterlage

Mittendrin statt nur dabei: Die Soundkarte **Aureon 5.1 Fun** reißt Dich mit ihrem satten 5.1-Klang voll ins heiße Spielgeschehen.

Viel besser als die meisten Mainboard-Sounds und mit 40 Euro günstig.

Preis: zirka 40 Euro
Hersteller: *TerraTec*
www.terratec.de

2



Maus-Unterlage

Eines der besten Mauspads kommt vom Hersteller Compad. Mit dem **Speed-Pad** steuerst Du deutlich präziser und schneller. Grund ist die leichtgängige Oberfläche.

Preis: zirka 20 Euro
Hersteller: *Compad*
www.speedpad.de

1

Brüllkugeln

Satter Bass, schwache Satelliten – mit dem kaum teureren Spitzen-Boxenset Creative Inspire 5.1 5100 kann das **Aphrodite**-Set nicht mithalten.

Preis: zirka 70 Euro
Hersteller: *Speed Link*
www.speed-link.com

3

GBA

Auch wenn schon alle gespannt auf den neuen GBA SP warten, das meiste Zubehör erscheint noch immer für den alten GBA. Diesen Monat sind gleich zwei außergewöhnliche Neuheiten zu haben: das erste Lenkrad und ein Fernsehempfänger.

Empfänglich

Mit dem **TV Tuner** kannst Du den kleinen GBA als Bildschirm für DVD-Player und Konsole oder zum Fernsehen benutzen. Leider vermiest das lichtschwache GBA-Display den Spaß gehörig.

Preis: zirka 100 Euro
Hersteller: *Blaze*
www.kochmedia.com

2

Crashkurs

Das **Advance Racing Wheel** funktioniert mehr schlecht als recht. Wegen des digitalen Steuerkreuzes des GBA weißt Du nie, ab welchem Lenkradeinschlag die Steuerung anspricht. Also immer schön mit Volleinschlag lenken!

Außerdem lässt sich das Wheel nur sehr schlecht auf dem Tisch abstellen und/oder in der Hand festhalten.

Preis: zirka 20 Euro
Hersteller: *Speed Link*
www.speed-link.com

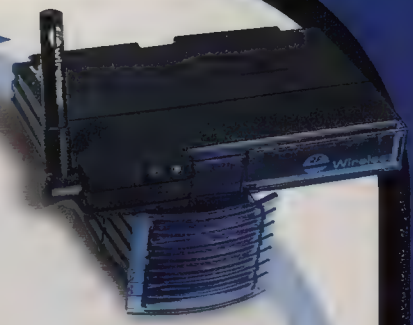
4

Text: Matthias Metzler · Fotos: Winnie Kayser

Playstation 2

Ein sehr gutes kabelloses Pad für die PS2 gibt es derzeit nicht. Da kommt Saiteks Funkadapter gerade recht. Mit ihm machst Du Dein Lieblingspad einfach zum Schnurlosen – zumindest fast, denn das Kabel hängt jetzt an der mobilen Sendestation...

Sendezentrum



Schließ die Empfangsstation an die PS2 und Dein Gamepad an den Sender an – schon ist Dein vorhandenes Gamepad kabellos. Bis zu fünf Meter Bewegungsfreiheit bietet der **Freewave Wireless Adapter**. Mit 60 Euro aber ein teurer Spaß.

Preis: zirka 60 Euro
Hersteller: *Saitek*
www.saitek.de

Kantig

Das unförmige Design des kabellosen **funkY controller** schreckt zunächst ab. Die Steuerung klappt trotzdem recht gut, auch wenn das Pad die Qualität eines Sony-Pads verfehlt.

Preis: zirka 50 Euro
Hersteller: *Bigben Interactive*
www.bigben-interactive.de

Mogelsoftware

Mit dem **Xploder V2** kannst Du per Boot-CD viele Spiele cheaten. Zudem lassen sich einige PAL-Spiele (um etwa 15 Prozent) auf NTSC-Speed beschleunigen.

Preis: zirka 40 Euro
Hersteller: *Blaze*
www.kochmedia.com

Digitale Panne

Unter dem Label „Fun 2 Play" bietet Speed Link eine Reihe bunter und günstiger Gamepads an, im Bild das **Manga Generation blue**. Eigentlich ganz brauchbar, nur das wacklige D-Pad ist ein Fiasko.

Preis: zirka 15 Euro
Hersteller: *Speed Link*
www.speed-link.com

Xbox

Uneingeschränkt überzeugen konnte bisher noch keines der Xbox-Lenkräder. Das Logic3 „TopDrive" macht da keine Ausnahme. Wer bisher ohne Wheel gut um die Kurve kam, sollte seinem Pad treu bleiben.

Schleuderkurs

Für das **Xbox TopDrive** sprechen das höhenverstellbare Lenkrad und die genaue Steuerung. Deutliche Abzüge gibt es für die mangelnde Befestigung und die wenig stabilen Pedale.

Preis: zirka 50 Euro
Hersteller: *Logic3*
www.logic3.com

Gamecube

Seit kurzem ist Datels „Freeloader" für etwa 25 Euro im Handel. Er ermöglicht das Zocken von US- oder Japan-Importen. Für wenige Euro mehr bekommst Du aber schon das „Action Replay" (rechts). Damit kannst Du zusätzlich sogar Spiele cheaten. Praktisch: Neue Cheats lassen sich nachträglich hinzufügen.

Die Toolbox

Das **Action Replay** macht's möglich: Spiele cheaten und Importe ohne Umbau zocken. Neue Cheats lassen sich nachträglich hinzufügen. Kaufen!

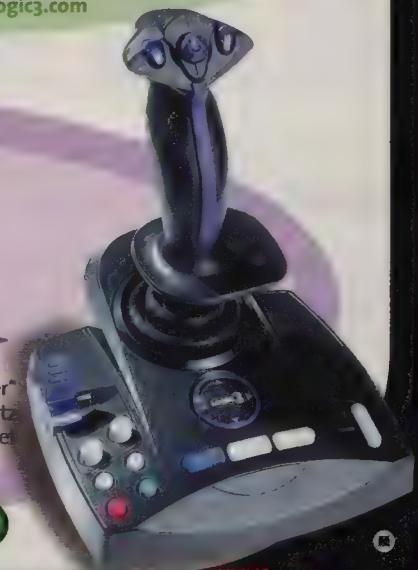
Preis: zirka 35 Euro
Hersteller: *Datel*
www.codejunkies.com

SCREENFUN TESTSIEGER

Alles im Griff

Gerade bei Spielen wie „Rogue Leader" und „Clone Wars" macht der Einsatz des **Flight Stick** Sinn. Solide verarbeitet und mit präziser Steuerung.

Preis: zirka 25 Euro
Hersteller: *Logic3*
www.logic3.com



Schnäppchenführer für Sparer

Hier findest Du drei Vorschläge für einen neuen PC – die wichtigsten Komponenten ganz nach Größe Deines Geldbeutels. Dazu kommen noch Kosten für Gehäuse, Peripherie und Software-Lizenzen.

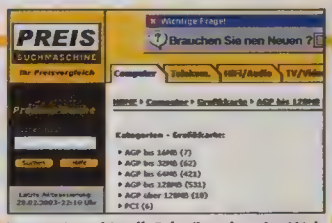
Natürlich kannst Du auch anders zusammenstellen. Sollten die genannten Schnäppchen mal vergriffen sein, hilft Dir der Tipp rechts beim Selbersuchen.

Schlau einkaufen im Web

Preise vergleichen ist eine mühsame Angelegenheit. Doch im Internet gibt es hilfreiche Seiten, die einem die Arbeit abnehmen:

Besonders lohnt sich ein Besuch bei *www.preistrend.de* – einfach nach dem gewünschten Artikel suchen, und schon wird Dir eine nach Preis sortierte Liste angezeigt.

Weitere empfehlenswerte Anlaufstellen sind *www.geizhals.at/de* und *www.preissuchmaschine.de*



Immer topaktuell: Schnäppchen im Web

Dein idealer PC, passend zum Geldbeutel: mit den leistungsstärksten Komponenten zum günstigen Preis

▸ Einsteiger-PC

Ein neuer PC muss her, doch viel kosten darf er nicht. Für Sparfüchse sind diese Bauteile erste Wahl. Bei anspruchsvollen 3D-Spielen musst Du hier aber schon mal Auflösung und Details runterschrauben.

Komponente	Produktname	Preis		Anbieter Internet	Telefon
Prozessor	AMD Duron 1300 (boxed)	38 Euro	↓	www.suocomputer.de	(05063) 27 12 66
Mainboard	AsRock K7VT2 (VIA KT266A)	49 Euro	*	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Arbeitsspeicher	OEM 256 MB DDR PC2100 CL2,5 (PC266)	26 Euro	↓	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Grafikkarte	Connect3D Radeon 9100 (64 MB)	77 Euro	*	www.cyberport.de	(0180) 388 03 88
Soundkarte	TerraTec Aureon 5.1 Fun	37 Euro	→	www.amazon.de	–
Festplatte	Western Digital WD400BB (40 GB, 7200 U/Min.)	80 Euro	↓	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
DVD-ROM	LiteOn LTD-166 (16x/48x, Bulk)	40 Euro	*	www.computeruniverse.net	(0700) 86 48 37 73
CD-Brenner	AOpen CRW4850 (48x/12x/50x, Bulk)	64 Euro	↑	www.kischkel.de	(040) 83 21 01 71

= 411 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

▸ Mittelklasse-PC

Schnell, aber trotzdem noch günstig soll der Rechner sein? Preisbewusste Käufer bauen am ehesten diese Komponenten ein. Sie bringen eine Topleistung, ohne Dich gleich ein Vermögen zu kosten.

Komponente	Produktname	Preis		Anbieter Internet	Telefon
CPU	AMD Athlon XP 2000+ (boxed)	93 Euro	↓	www.mindfactory.de	(04421) 913 11 70
Mainboard	Elitegroup ECS-K7VTA3 V5.x (VIA KT333)	60 Euro	↓	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Arbeitsspeicher	Infineon 512 MB PC2700 DDR CL2,5 (PC333)	75 Euro	*	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Grafikkarte	Albatron Ti4280 (G4 Ti 4200,AGP 8x, 64 MB)	146 Euro	*	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Soundkarte	Creative Soundblaster Audigy Player	78 Euro	↓	www.mix-computer.de	(0180) 570 28 70
Festplatte	Maxtor DiamondMax Plus 9 (80 GB, 7200 U/M.)	98 Euro	↓	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
DVD-ROM	Teac DV-516E (16x/48x, Bulk)	44 Euro	↓	www.kischkel.de	(040) 83 21 01 71
CD-Brenner	LiteOn LTR-52246S (52x/24x/52x)	68 Euro	*	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90

= 662 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

▸ High-End-PC

Für die höchsten Frameraten gibst Du gerne etwas mehr aus? Mit diesen Bauteilen laufen selbst Grafikhämmer wie „Splinter Cell" oder „Unreal II" bei höchsten Detaileinstellungen perfekt.

Komponente	Produktname	Preis		Anbieter Internet	Telefon
CPU	AMD Athlon XP 2600+ (boxed)	260 Euro	*	www.mindfactory.de	(04421) 913 11 70
Mainboard	MSI K7N2-L (nForce 2, USB 2.0, AGP 8x)	100 Euro	↓	www.mix-computer.de	(0180) 570 28 70
Arbeitsspeicher	Infineon 512 MB PC2700 DDR CL2,5 (PC333)	75 Euro	↓	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Grafikkarte	Sapphire Atlantis Radeon 9700 (128 MB, Bulk)	268 Euro	↓	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Soundkarte	Creative Soundblaster Audigy 2	118 Euro	→	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Festplatte	Maxtor DiamondMax Plus 9 (120 GB, 7200 U/M.)	134 Euro	↓	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
DVD-ROM	Teac DV-516E (16x/48x)	59 Euro	↓	www.alternate.de	(0180) 590 50 40
DVD-Brenner	Plextor PX-504A (4x DVD+R)	333 Euro	*	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90

= 1347 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

Testspiegel

Im Test konnten diese Produkte voll überzeugen. Hier kannst Du sie zurzeit sehr günstig einkaufen.

Produkt (Test in Heft...)	Testsieger	Note	Preis	Anbieter Internet/Telefon	Preistipp	Note	Preis	Anbieter Internet/Telefon
Dualcams (SCREENFUN 3/03)	Creative PC-CAM 300 1.3MP	1	92 Euro	www.cyberport.de (0180) 388 03 88	Mustek GSm@rt LCD3	1	89 Euro	www.avitos.de (0180) 560 60 65
MP3-Festplatten-Player (SCREENFUN 3/03)	Creative Jukebox 3	1	355 Euro	www.cyberport.de (0180) 388 03 88	Creative Jukebox 2	3+	255 Euro	www.mix-computer.de (0180) 570 28 70
DVD-ROM (SCREENFUN 2/03)	Teac DV-516E (16x/48x)	1	59 Euro	www.alternate.de (0180) 590 50 40	LiteOn LTD166S (Bulk)	2+	40 Euro	www.computeruniverse.net (0700) 86 48 37 73
Grafikkarten (SCREENFUN 1/03)	Sparkle SP7228 Pure (Nachfolgemodell)	1	149 Euro	www.alternate.de (0180) 590 50 40	Sapphire Radeon 9000 Atlantis VIVO	2-	82 Euro	www.fortknox.de (0800) 367 85 66
PC-Lautsprecher-Sets (SCREENFUN 11/02)	Creative Inspire 5.1 5100	1-	79 Euro	www.alternate.de (0180) 590 50 40	Creative Inspire 4.1 4400	2+	50 Euro	www.mix-computer.de (0180) 570 28 70

Alle Angaben ohne Gewähr · * neu in der Tabelle · ↑ Preis gestiegen · → Preis unverändert · ↓ Preis gefallen · **Stand: Anfang März 2003**

Text: Matthias Metzler · Illustrationen: Rolf Boyke

LOOP – Prepaid von O_2

SMS 4 free!

Mit O_2 LOOP hast Du jetzt jeden Monat bis zu 25 SMS inklusive. Ein ganzes Jahr lang![1] Und alles ohne Grundgebühr und ohne Vertragsbindung.

O_2 can do.

www.o2online.de

[1] Bei Laufzeit von 12 Monaten mit 30 bzw. 25 SMS (je nach Handywahl) [illegible] nicht gültig für Mehrwe[illegible]
[2] Die innerhalb des [illegible]

[3] O_2 LOOP-SIM-Karte und ist deshalb preislich reduziert. Sie haben jederzeit die Möglichkeit, in den ersten 2 Jahren gegen Barzahlung von [illegible] zu lassen, um andere SIM-Karten als O_2 LOOP-SIM-Karten zu benutzen. Angebot in allen O_2 Shops erhältlich.

Dark Age of Camelot: Shrouded Isles

PC

Mythic/Wanadoo | Gestartet am 19. Februar 03 | Rollenspiel-Add-On

Noch größer, noch schöner: Das erste „DAoC"-Add-On begeistert Online-Rollenspieler.

Kurz nach der Veröffentlichung des Add-Ons „Shrouded Isles" ging erstmal nichts mehr in „DAoC": Die Registrierungsserver waren dem Ansturm der Kunden nicht gewachsen. Viele Online-Spieler brauchten Tage, um den Zusatz für ihren Account freizuschalten.

Die Begeisterung der Rollenspieler hat gute Gründe: **Alle drei Reiche – Albion, Midgard und Hibernia – wurden um einen riesigen Kontinent mit je sechs Zonen und drei Dungeons erweitert.** Dabei staunt man in den neuen Gebieten über wunderschöne Landschaften, trifft auf bislang unbekannte Monster-Arten und findet einzigartige Gegenstände, Rüstungen und Waffen.

Vor den Bildschirm locken zudem pro Reich ein neues Volk und zwei neue Klassen: Arawnritter und Nekromanten in Albion, Schnitter und Animisten in Hibernia sowie Wilde und Knochentänzer in Midgard.

Die drei größten deutschen Server (Avalon, Lyonesse und Stonehenge) sind jeden Abend hoffnungslos überlaufen. Darum wurde neben Logres nun noch ein weiterer Server namens Dartmoor eröffnet. Wer seine Leidenschaft zu Online-Rollenspielen entdecken will, sollte jetzt die Gelegenheit dazu ergreifen.

Die neue Grafikengine zaubert grandiose Spiegelungen auf alle Wasseroberflächen

Um übermächtige Gegner zu besiegen, verabreden sich Spieler zu einem „Raid"

Das Reich Hibernia lebt im Einklang mit der Natur

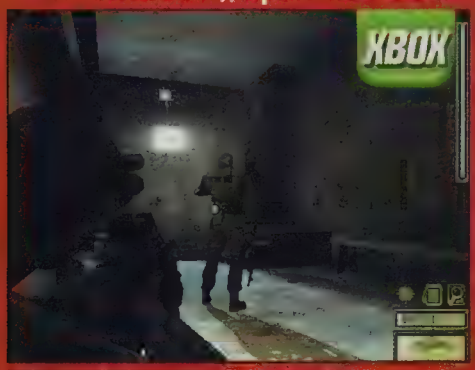
Die Animisten erwecken Pflanzen zum Leben und nutzen sie zur Verteidigung

Das Valkyn-Volk besitzt starke Krieger – und eignet sich für die neue Wilde-Klasse

Ein Nekromant kämpft durch seinen untoten Begleiter und heilt ihn bei Bedarf

Der Arawnritter nutzt flexible Waffen (Peitsche) und verfügt über Kampfzauber

Kostenloser „Splinter Cell"-Level



„Xbox Live"-Abonnenten frohlocken: Sie können sich den neuen „Cola Cell"-Level aus dem Netz ziehen

Sam Fisher muss wieder ran! **Pünktlich zum Start von Microsofts Online-Plattform „Xbox Live" am 14. März hält Ubi Soft für alle Teilnehmer einen exklusiven Xbox-„Splinter Cell"-Level zum Download bereit.** In einer Fabrik muss Sam den Überläufer „Cola Cell" ausschalten. Neue Gegenstände und clevere Gegner dürften für massig Spannung sorgen. Info: *www.splinterceli.de*

„Motor City" wieder offline

Der Tank ist leer. Electronic Arts dreht den höllisch stylischen „Motor City"-Straßenkreuzern den Saft ab

Ausgebremst ist das Online-Rennspiel „Motor City" von EA. **Das Internet-Rennportal schließt zum 29. August die Garagentore.** Der Grund dürften zu wenig zahlende Motorsportler sein. Abonnenten können ihre Software kostenlos gegen die von „Ultima Online" oder „The Sims Online" austauschen. Weitere Infos dazu gibt's unter *www.mco.eu.com*

„Xbox Live“ im Netz

XBOX

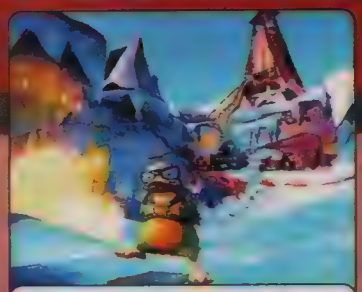
Microsoft | Gestartet am 14. März 03 | Online-Dienst

Endlich, die lange Testphase ist beendet. „Xbox Live“ ist in Europa offiziell auf Sendung.

Microsofts ehrgeiziger Online-Dienst hat im März die Arbeit in Deutschland und sieben weiteren europäischen Ländern aufgenommen. **Im 60 Euro teuren Starter-Pack enthalten: die Abo-Kosten für ein Jahr, das Headset fürs Gespräch mit anderen Spielern und drei besondere Online-Versionen der Spiele „Moto GP“, „Whacked“ und „MechAssault“.**

Zusätzlich kannst Du mit einem „Xbox Live“-Zugang spezielle Levels für „ToeJam & Earl III“, „MX Superfly“ und „Tom Clancy's Splinter Cell“ (siehe links unten) aus dem Netz laden.

Zum Niederknien gut: Heiße Roboter-Netzduelle in „MechAssault“



„Whacked“ von Microsoft: Der Psycho Pinguin sprengt sich durch den Level

„Moto GP Online“: Auf drei exklusiven Rundkursen zur Motorradmeisterschaft

Ultima Online: Age of Shadows

PC

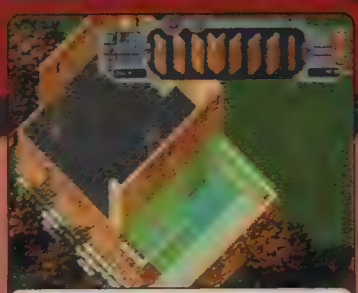
EA Games | Erschienen am 7. März 03 | Add-On

Der Großvater unter den Online-Rollenspielen will mit neuem Add-On punkten.

Das ehrwürdige „Ultima Online“ hat in den vergangenen Jahren mächtig Federn gelassen. Der Neuritter zockt „EverQuest“ oder „Dark Age of Camelot“.

Mit der 30 Euro teuren Spielerweiterung „Age of Shadows“ kämpft Electronic Arts jetzt um neue Marktanteile. **Das Add-On bietet ein komfortables Hausbau-Programm, zwei weitere Charakterklassen, neue Zaubersprüche und magische Gegenstände.** Im ebenfalls neuen Land Malas findest Du reichlich frische Monster, einen Riesen-Dungeon und Bauplätze für 40.000 neue Häuser.

Der neue Paladin-Charakter überzeugt durch neue Schutzzauber



Mit dem Hausbau-Tool entwirfst Du Deine eigene Luxusbehausung...

...und pflanzt das Schmuckstück anschließend in die neue Landschaft

Text: Michael Stapf, Volker Weitz

Neues „EverQuest“-Add-On

Ein Herz für Amphibien: Frogloks sehen nicht nur aus wie Frösche, sie können auch genauso weit springen

Das fünfte Add-On zum Online-Rollenspiel „EverQuest“ gibt's nur noch im Netz und nicht mehr im Ladenregal. **Die Spielerweiterung „The Legacy of Ykesha“ wird auf der Webseite *http://store.station.sony.com* bereitgehalten, zum Preis von 22 Dollar.** An Neuheiten bietet man Online-Helden die spielbare Rasse der Frogloks und fünf neue Spielzonen.

? Was ist Dein Lieblings-Onlinespiel?

Wir wollen's wissen! Plättest Du dicke Monster in „EverQuest“, jagst Du „Diablo“ im Netz, sparst Du auf ein Eigenheim in „The Sims Online“? Schick uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Deinem Lieblings-Online-Spiel.** Unter allen, die mitwählen, verlosen wir drei Online-Spiele **(bitte gewünschtes Online-Spiel angeben).

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Online-Charts
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

onlinecharts@screenfun.de

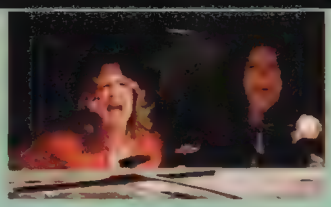
Auf welches Online-Pferd setzt Du?

.Trailer

3 Engel für Charlie 2

Jetzt online: der erste Teaser-Trailer zu „3 Engel für Charlie: Volle Power"

www.sonypictures.com/movies/charliesangels2



Mit Charme und harten Fäusten: Drew Barrymore, Cameron Diaz und Lucy Liu (v.l.) melden sich zurück im Agentenbusiness. Bei ihrem neuen Auftrag müssen die smarten Girls undercover ermitteln. Heiße Action ist garantiert! Kinostart: 10. Juli

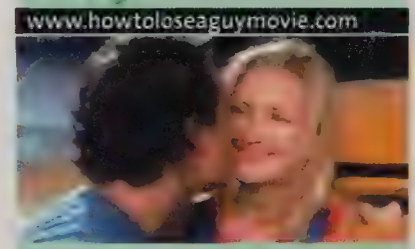
Hero

www.herothemovie.com

Martial-Arts-Abenteuer wie „Tiger & Dragon" mit famos luftigen Kampfszenen. Start: 24. April

Wie werde ich ihn los – in 10 Tagen

www.howtoloseaguymovie.com



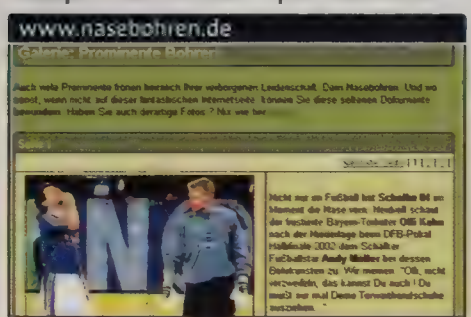
Die süße Andie übt sich im Anbaggern und Abservieren. Kinostart der Komödie: 8. Mai

.Fun

Nasenakrobatik

Promis machen es. Normalos auch. Schluss mit der Heimlichtuerei: Nasebohren ist überall ein Volkssport. Mach mit beim Popel-Wettbewerb!

www.nasebohren.de

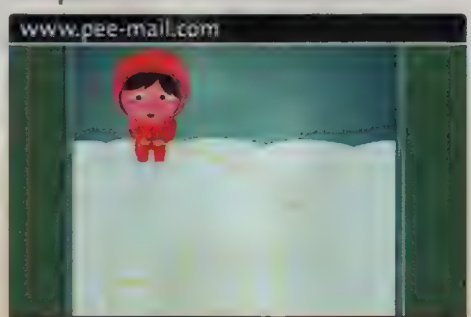


Aber doch nicht mitten auf dem Fußballplatz! Die Galerie zeigt Stars und Fans mit dem Finger in der Nase

Pinkel-Mail

Wenn Du jemanden mal sprichwörtlich anpissen willst, schick ihm eine „Pee-Mail". Ein Männchen pinkelt Deine Nachricht in den Schnee.

www.pee-mail.com



Feuchte Flash-Karten im „Southpark"-Stil: Mit sattem Strahl lässt Du Messages strullen und per Mail versenden

Ausreden für alle Fälle

Hausaufgaben nicht gemacht, Schule geschwänzt oder die Freundin versetzt? Wer eine kreative Ausrede braucht, findet hier große Auswahl.

www.ausreden.de

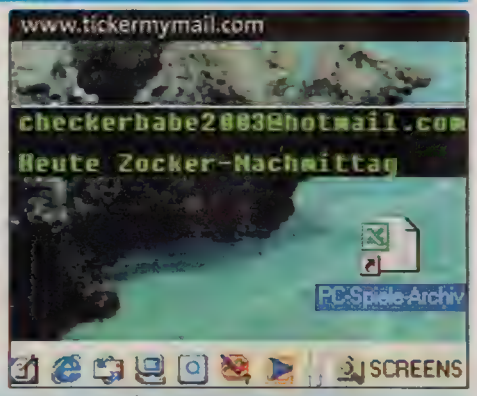
„Wo kommt denn dieser Knutschfleck her?" Die passende Erklärung verschickst Du online als Comic-Grußkarte

.Downloads

Ticker für E-Mails

Bis zu sechs Postfächer klappert das nützliche Programm „TickerMyMail" nach E-Mails ab. Sind neue Messages da, ertönt ein Sound. Eine Tickerleiste zeigt sofort Absender und Betreffzeile auf Deinem Bildschirm. Sound, Schriftart, Größe und Platzierung des Mailtickers kannst Du beliebig verändern. **Du findest eine 30-Tage-Demo von „TickerMyMail" auf der aktuellen SCREENFUN-CD.**

www.tickermymail.com



So verpasst Du keine wichtige Nachricht: Die Software „TickerMyMail" zeigt neue Messages in einer Textleiste

Fan-Adventure

Vor rund 15 Jahren schrieb Reporter Zak McKracken mit seinen Abenteuern Adventure-Geschichte. Jetzt hat ein Fan eine Fortsetzung des Klassikers von Lucas Arts gebastelt. Aus Originalgrafiken mit antiquiertem Pixel-Charme hat er eine originelle neue Story gebaut. Mit an Bord ist natürlich auch Zaks Goldfisch Sushi. 4,8 MB lohnenswerter Gratis-Spaß!

www.adventurecorner.daddeltreff.de

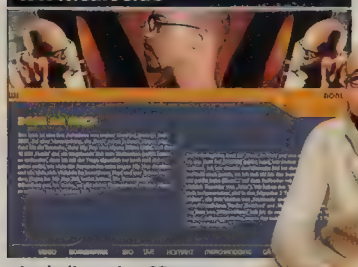
„Zak McKracken 2" benutzt Grafiken und Animationen des 1988 erschienenen C64-Klassikers von LucasArts

Text: Christiane Strobel, Linda Kube · Fotos: Cinetext

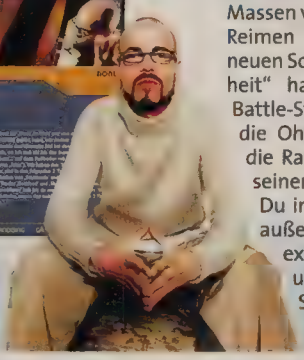
.Neue CDs

CURSE: „Innere Sicherheit“

www.curse.de



Der tiefstimmige MC aus Minden meldet sich mit Massen von coolen Beats und Reimen zurück. Auf seiner neuen Scheibe „Innere Sicherheit“ haut Dir CURSE die Battle-Strophen kraftvoll um die Ohren. Mit dabei sind die Rap-Gesetze 11-20. Auf seiner Homepage kannst Du in die CD reinhören – außerdem gibt's einen exklusiven Download und viele News und Songfacts! CD-Start ist am 31. März.



Auch die vorige CD von CURSE kannst Du auf seiner Homepage immer noch komplett checken

Boomkat: „Boomkatalog One“

www.boomkat.net

Im Film „8 Mile“ war sie Eminems Ex-Freundin. Dass Taryn Manning alias Boomkat aber nicht nur spielen, sondern auch singen kann, hat sie schon beim Film-Soundtrack gezeigt. Mit ihrem Bruder Kellin hat Taryn jetzt ihr erstes Album aufgenommen: Pop mit viel Groove, garniert mit Old-School-HipHop, Beats und Samples. Auf *www.boomkat.de* hörst Du Song-Snippets aus dem neuen Album (erscheint am 7. April).

Auf Boomkats internationaler Homepage kannst Du die aktuelle Single anhören. Weitere Sounds auf: www.8mile.com

Linkin Park: „Meteora“

www.linkinpark.com

Die Nu-Metal-Raketen holen zum zweiten Schlag aus: Auf „Meteora“ mixen die Amerikaner gekonnt knallharte Gitarren-Riffs mit HipHop und eingängigen Melodien. Auf der internationalen Homepage kannst Du in Videoclips die Entstehung von „Meteora“ mitverfolgen. Die deutsche Website bietet schon vor Veröffentlichung (24. März) Song-Snippets zum Anhören.

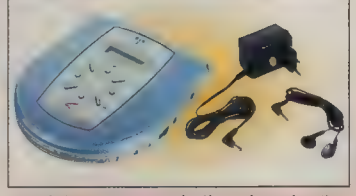
Neben der internationalen Page lohnt sich die deutsche Website mit Soundproben: www.linkinpark.de

.Schnäppchen

MP3-CD-Player

Für 50 statt 80 Euro bekommst Du den tragbaren MP3-CD-Player „DIK CMP-006“ mit Antischock-Funktion.

www.discount24.de



Preishämmer aus Technik und Mode: Ein Blick auf die Site von discount24 lohnt sich

Shakira-Gürtel

Willst Du Dich stylen wie Deine Stars? Hier findest Du die passenden Klamotten und Accessoires.

www.asseenonscreen.com

Diesen Gürtel trägt auch Shakira. Außerdem erhältlich: Outfits von Atomic Kitten

Super-Angebot von BRAVO ScreenFun

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und das spannende Vampirspiel auf CD-ROM dazu!

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du zahlst halbjährlich 16,08 €
- Du hast die Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17

Internet: www.bravo.de Fax: 040/30 19 81 12

OV 03/005 02/03 173

BRAVO ScreenFun – just fun!

Im Test: Kamera-Handys

Das macht Laune: Mit neuen Hightech-Handys schießt Du inzwischen Fotos und verschickst sie. Den günstigsten Knipser gibt's schon für 20 Euro.

Alle großen Handy-Macher haben inzwischen ein Kamera-Handy auf dem Markt. Wenn Du nur gelegentlich fotografierst, eignen sich Geräte, bei denen man die Cam ansteckt. Handlicher, aber auch teurer sind Handys mit eingebautem Knipser. Vollwertige Digicams können Handycams zwar nicht ersetzen. Aber für MMS bringen sie Megaspaß.

Nokia 7650

Schwerer Brocken mit Mega-Display und sehr guter Cam

Trotz klotziger Größe (114 mm, 155 g) schlägt das Nokia 7650 fast alle Konkurrenten. Die Cam lässt sich leicht und bequem bedienen und liefert Top-Ergebnisse. Der Sucher übers Display folgt verzögerungslos auch schnellen Bewegungen. Fotos sehen sowohl auf dem großen 4096-Farben-Display als auch am PC scharf und brillant aus. Etwa 50 Pics in höchster Auflösung (640 x 480) passen in den Speicher. MMSe kannst Du mit Sounds kombinieren.

Preis*: ca. 500 € / 200 €

1

Tolle Bedienung, gute Bildqualität und viel Speicher: Der Foto-Riese

Panasonic GD87

Handlicher Klappen-Knipser mit 65.536 Farben und Extraspaß

Das kleine Klappenhandy hat die Auflösung der Fotos mit 176 x 132 Pixeln genau auf die Displaygröße abgestimmt. Am Handy bei 65.536 Farben wirken Pics erstklassig – am PC allerdings zu klein. Dank schnellem Sucher eignet sich die Cam gut für Schnappschüsse. Etwa 25 Bilder in bester Qualität haben im Speicher Platz. Witziges Extra: Mit Rahmen und Effekten kannst Du Fotos verschönern. Pro MMS lassen sich mehrere Pics senden.

Preis*: ca. 600 € / 200 €

1-

Ideales Gerät für Schnappschüsse: reagiert schnell und bietet viele Effekte

Samsung SGH V200

Kleinstes Triband-Fotohandy mit dem derzeit besten Display

Bei dem 65.536-farbigen TFT-Display bleibt einem buchstäblich die Spucke weg. Schärfer, farbiger und brillanter zeigt sich kein Konkurrent. Entsprechend genial sehen Fotos auf dem Handy aus. Auch am PC können sich die Pics in einer Auflösung von 352 x 288 Pixeln ganz gut sehen lassen. Super: Die Kameralinse ist ins Scharnier eingebaut und um 180° drehbar. Der Sucher übers Display ist schnell. Rund 100 Pics speichert der Zwerg.

Preis*: ca. 650 € / 250 €

1

Der Superstar: Mini-Gehäuse, geniales Display, Megaspeicher, Top-Bedienung

ScreenFun TESTSIEGER

Sharp GX10

Günstiges Funhandy mit guter Kamera, aber blassem Screen

Mit Vertrag zählt der schicke Silberling zu den günstigsten Fotohandys – knipst aber in höherer Auflösung als das Panasonic GD87: mit 352 x 288 Pixel. Das Display hat zwar 65.536 Farben, trotzdem wirken die Fotos etwas blass. Am PC sind sie etwas pixelig. Pluspunkte gibt's für handliche Bedienung und schnellen Sucher. In höchster Auflösung passen etwa 15 Bilder in den Speicher. Eine MMS kann mehrere Fotos gleichzeitig senden.

Preis*: ca. 600 € / 150 €

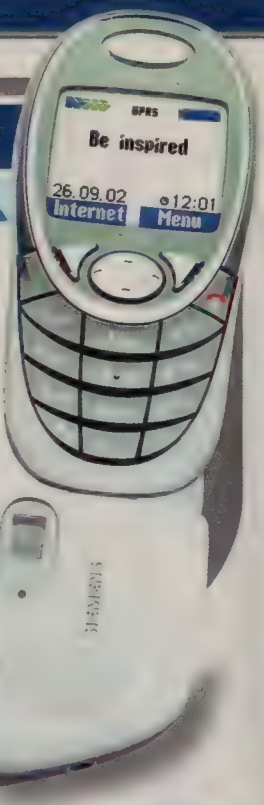
2+

Toll für schnellen und günstigen Fotospaß mit ordentlicher Bildqualität

*Preis: ohne Vertrag / mit Vertrag

Text: Christiane Strobel

Siemens S55



Edelfunker mit zweitklassigem Display und kleinem Speicher

Siemens hat sein neues Flaggschiff nur mit 256-Farben-Display ausgestattet und auch am Speicher gespart. Schlappe 8 Bilder in Topqualität kann das Gerät aufnehmen. Da hilft auch die super Kamera mit eingebautem Blitz und einer Auflösung von 640 x 480 Pixeln wenig. Immerhin am PC sind die Pics brillant und scharf. Geschmackssache: Zum Knipsen musst Du durch den Sucher an der Cam sehen – ein Sucher übers Display fehlt.

Preis*: ca. 500 € / 200 €

2-

Topqualität am PC, aber mies am Display. Für Gelegenheitsfotografen

Sony Ericsson T300

Preisknüller für akzeptable Pics und witzige Spezialeffekte

Der rundliche Knochen ist als einziges Kamerahandy sogar im Prepaid-Pack für rund 300 Euro zu haben. Die ansteckbare Cam knipst bis maximal 640 x 480 Pixel und hat sowohl einen Sucher an der Cam als auch übers Display. Du kannst Fotos mit witzigen Rahmen versehen. Am PC sehen die Pics gut aus, auf dem kleinen Display mit 256 Farben aber blass und pixelig. Rund 20 Bilder in bester Qualität passen in den Speicher.

Preis*: ca. 280 € / 20 €

2

Gute Fotos, schlechtes Display, kleiner Preis: Topmodell für dünne Geldbörsen

SCREENFUN PREISTIPP

Sony Ericsson T68i

Teurer alter Hase, der mit neuen Geräten nicht mithalten kann

Das T68i war eines der ersten MMS-Handys mit ansteckbarer Cam. Das Einzige, was heute noch für den teuren Oldie spricht, sind seine Telefonfunktionen für Geschäftsleute. Das kleine Display ist mit 256 Farben veraltet und zeigt Fotos unscharf und pixelig. Die Cam liefert eine Höchstauflösung von 640 x 480 Pixel, doch davon hast Du nur am PC etwas. Der Sucher reagiert leicht zeitverzögert und erfordert eine ruhige Hand.

Preis*: ca. 550 € / 300 €

3-

Teuer und wenig Fun: Für Leute, die Fotos nur am PC ansehen wollen

Motorola T720i

Günstiges Klappenhandy mit Mängeln bei der Kamera

Zwei Hauptkritikpunkte gibt's beim schicken T720i: Das Menü ist gewöhnungsbedürftig, und der Sucher der Cam reagiert stark zeitverzögert. Ein Ruck mit der Hand genügt, und Du musst drei Sekunden warten, bis das Display den Bildausschnitt zeigt. Praktisch hingegen: Die Linse lässt sich um 180° drehen. Auf dem 4096-Farben-Display sehen Pics gut aus, am PC etwas duster. Bei maximal 320 x 240 Pixeln passen rund 25 Pics ins Handy.

Preis*: ca. 400 € / 150 €

3

Akzeptable Fotos, lahmer Sucher – nur für Fotografen mit ruhiger Hand

INFO

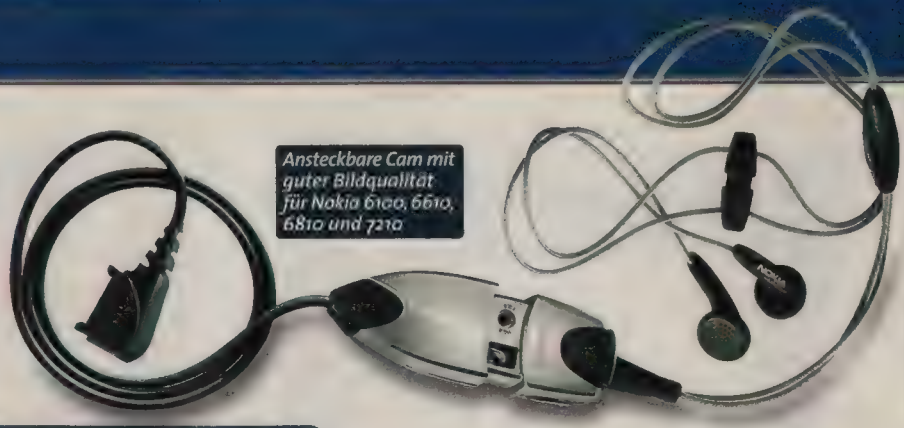
So haben wir getestet

- **Bildqualität:** Am wichtigsten war im Test: Wie gut sehen die Fotos aus, die das Gerät knipst? Macht es Spaß, ein Foto auf dem Handydisplay anzusehen? Wie wirkt das Bild, wenn man es auf den PC schickt? Die Qualität auf dem Handyscreen wurde stärker bewertet als die am Bildschirm. Schließlich liegt die Hauptanwendung solcher Fotos in MMS von Handy zu Handy.
- **Display:** Eng verknüpft mit der Bildqualität sind Auflösung und Farbtiefe des Handydisplays. Wenn das Handy nur 256 Farben darstellt, wirkt auch ein noch so hoch aufgelöstes Foto pixelig auf dem Display.
- **Bedienung:** Reagiert der Sucher sofort oder mit Zeitverzögerung? Kann man schnell und unkompliziert Schnappschüsse machen? Findet man ohne Probleme durchs Menü?
- **Speicher:** Wenn schon mit wenigen Fotos der Speicherplatz im Handy aufgebraucht ist, macht auch die beste Cam keinen Spaß.
- **MMS-Funktion:** Da die Fotos beim Handy in erster Linie zum Mimsen gedacht sind, wurde auch gecheckt, wie gut die MMS-Funktion ist.
- **Effekte & Extras:** Bei einigen Handys gibt's Extras und man kann Fotos mit Rahmen oder anderen Fun-Effekten bearbeiten. Dafür gab's Pluspunkte.
- **Preis-Leistungs-Verhältnis:** Auch berücksichtigt: der Preis des Geräts, verglichen mit dem, was es bietet.

ZUBEHÖR:

Nokia Kamera-Headset HS-1C

Die Kombi aus Headset und Cam passt an die neuen Nokia-Handys 6100, 6610, 6800 und 7210. Sie macht Fotos mit einer Auflösung von 640 x 480 Pixeln und 65.536 Farben. Am PC sieht das sehr gut aus. Praktisch: Wenn man die Kamera zusammenschiebt, ist die Linse geschützt. Du kannst aber nicht gleichzeitig talken und fotografieren. **Preis:** ca.100 €



Alle acht getesteten Kamera-Handys im Überblick

Hersteller: Produktname:	Nokia 7650	Panasonic GD87	Samsung SGH V200	Sharp GX10
Größe in mm / Gewicht in g	114 x 56 x 26 / 155	113 x 49 x 24 / 102	91 x 48 x 23 / 96	114 x 49 x 27 / 108
Dualband / Triband	Dualband	Triband	Triband	Dualband
Standby- / Sprechzeit in Stunden	300 / 4	220 / 7	160 / 5	250/ 3,5
Display	176 x 208 Pixel, 4096 Farben	132 x 176 Pixel, 65.536 Farben TFT	128 x 160 Pixel, 65.536 Farben TFT	120 x 160 Pixel, 65.536 Farben
Kamera	eingebaut	eingebaut	eingebaut	eingebaut
Bedienung	sehr gut, Sucher übers Display reagiert sehr flüssig	sehr gut, Sucher übers Display reagiert sehr flüssig	sehr gut, Sucher übers Display reagiert sehr flüssig	sehr gut, Sucher übers Display reagiert sehr flüssig
Maximale Auflösung in Pixeln	640 x 480	176 x 132	352 x 288	352 x 288 Pixel
Bildqualität	sowohl auf dem Display als auch am PC scharf und brillant	auf dem Display gut, am PC sehr klein und etwas unscharf	auf dem Display genial, am PC gut	auf dem Display okay, aber etwas blass, am PC klein und pixelig
Zoom	nein	ja	ja	ja
Effekte & Extras	Nachtmodus	viele Bildeffekte, Rahmen, 2 Modi, Selbstauslöser	Cam um 180° drehbar, Selbstauslöser, PC Software inklusive	Selbstauslöser, 2 Modi
Speicher (Pics in max. Qualität)	ca. 50 Bilder	ca. 25 Bilder	ca. 100 Bilder	ca. 15 Bilder
MMS-Funktion	nur 1 Foto pro MMS, Sounds kann man mitschicken	mehrere Fotos pro MMS, Sounds kann man mitschicken	nur ein Foto pro MMS, keine Sounds möglich	mehrere Fotos pro MMS, Sounds kann man mitschicken
Fotos Anrufern zuordnen	ja	ja	nein	ja
Java	ja	nein	nein	ja
Klingeltone	mehrstimmig	mehrstimmig	mehrstimmig	mehrstimmig
Preis ohne / mit Vertrag	ca. 500 € / 200 €	ca. 600 € / 200 €	ca. 650 € / 250 €	ca. 600 € / 150 €
Note	1	1-	1 TESTSIEGER	2+

Hersteller: Produktname: + Cam-Modell	Motorola T720i	Siemens S55 mit Quickpick IOP500	Sony Ericsson T300 mit CommuniCam MCA-25	Sony Ericsson T681 mit CommuniCam MCA-20
Größe / Gewicht	103 x 47 x 23 / 113	101 x 47 x 19 / 81	107 x 48 x 22 / 102	101 x 48 x 20,5 / 85
Dualband / Triband	Dualband	Triband	Triband	Triband
Standby- / Sprechzeit in Stunden	230 / 6,5	300 / 6	350 / 7,5	382 / 12
Display	120 x 160 Pixel, 4096 Farben	101 x 80 Pixel, 256 Farben	101 x 80 Pixel, 256 Farben	101 x 80 Pixel, 256 Farben
Kamera	ansteckbar	ansteckbar	ansteckbar	ansteckbar
Bedienung	Sucher übers Display reagiert stark zeitverzögert, nervig	Sucher direkt über die Cam, Bildausschnitt etwas ungenau	Sucher über Display und Cam, reagiert leicht zeitverzögert	Sucher übers Display, reagiert leicht zeitverzögert
Maximale Auflösung	320 x 240	640 x 480	640 x 480	640 x 480
Bildqualität	auf dem Display gut, am PC etwas dunkel und pixelig	auf dem Display pixelig und etwas unscharf, am PC sehr gut	auf dem Display pixelig, am PC gut	auf dem Display pixelig, am PC gut
Zoom	nein	nein	ja	nein
Effekte & Extras	Linse um 180° drehbar	Blitz	Rahmen, Bilder lassen sich drehen, Weißabgleich	Weißabgleich, Bilder lassen sich drehen
Speicher	ca. 25 Bilder	ca. 8 Bilder	ca. 20 Bilder	ca. 20 Bilder
MMS-Funktion	nur 1 Foto pro MMS, es lassen sich keine Sounds mitschicken	mehrere Fotos pro MMS, Sounds kann man mitschicken	mehrere Fotos pro MMS, Sounds kann man mitschicken	mehrere Fotos pro MMS, Sounds kann man mitschicken
Fotos Anrufern zuordnen	nein	ja	ja	ja
Java	ja	ja	nein	nein
Klingeltone	mehrstimmig	mehrstimmig	mehrstimmig	mehrstimmig
Preis inkl. Cam ohne / mit Vertrag	ca. 400 € / 150 €	ca. 500 € / 200 €	ca. 280 / 20 / 300 € (Prepaid-Pack)	ca. 550 € / 300 €
Note	3	2-	2 PREISTIPP	3-

Hier gibts die volle Ladung.

Die neuen E-Plus Handy-Games zum Easy Download. Jetzt gratis testen: Vexx™*

GEWINNEN:
*E-Plus verlost 15 Nokia 3510i mit Farbdisplay. Für unbegrenztes Spielvergnügen.***

Jump 'n' Run Game von Acclaim® gibts jetzt exklusiv bei E-Plus für das Nokia 3410,
unter www.eplus.de/games oder im E-Plus WAP-Portal.

Und das ist erst der Anfang! Unter **www.eplus.de/games** gibts jeden Monat neue Java-Games zum Download. Von Action bis Logic ist alles dabei.

/games

e·plus

e-plus GAMES UNLIMITED

Jetzt wird's schräg!
Ein Schwamm sorgt für Chaos:
Mo-Fr, 19.45 Uhr
SpongeBob™
SchwammKopf
© 2003 Viacom International Inc. All rights reserved.
Created by Stephen Hillenburg.
TOGGO
super

Detonate

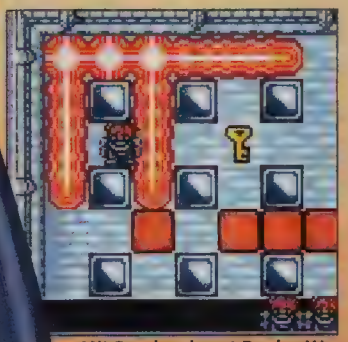
Strategie & Action für Einsteiger bis Profis

Satte Explosionen auf dem Handy: Wie in „Bomberman" sprengst Du Dich über Farb- und SW-Displays.

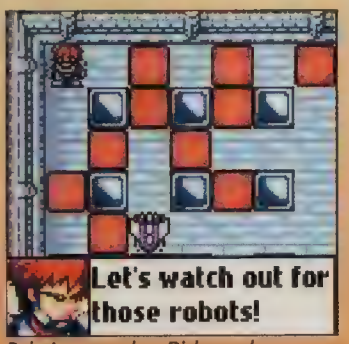
Diese Handys können Spiele downloaden

Nokia 3410, Nokia 3510i, Nokia 6310i, Nokia 6610, Nokia 7210, Nokia 7650, Siemens M50/MT50, Siemens C55, Siemens S55, Siemens SL45i/SL42i, Motorola T720/T720i, Sharp GX10

Daddelhandy mit Farbe: Nokia 3510i



Mit Bomben haust Du den Weg frei und findest Gegenstände



Roboter versuchen Dich zu schnappen. Weich aus oder jag sie in die Luft

Um in den nächsten Level zu gelangen, brauchst Du den passenden Schlüssel

Fiesling Dr. Zork hat eine neue Superwaffe gebaut, die das gesamte Universum vernichten kann. Deine Aufgabe: Kämpf Dich durch Zorks Hauptquartier und finde die Killermaschine!

Deine einzige Waffe sind Bomben. Du legst sie, um den Weg durch die zwölf Levels freizusprengen und feindliche Robots zu vernichten. In jedem Level gibt's nützliche Bonusgegenstände: Feuer verstärkt die Reichweite der Bomben, ein Schild schützt Dich, mit Stiefeln rennst Du schneller. Besonders taffe Wachrobots attackieren Dich selbst mit Bomben und sind schwer zu überwältigen. Gut, dass Du stets beim zuletzt gespielten Level wieder einsteigen kannst.

Die Anordnung von Hindernissen und Robotern verändert sich bei jedem Spiel. Dauerspaß ist garantiert.

www.handy.de / www.jamba.de

für: Nokia 7650, 7210, 6610, 6310i, Siemens S55	ca. 3 € / 63 KB
für: Nokia 3410, Siemens M50, C55, SL45i	ca. 4 € / 30 KB

Bonusgegenstände, Speichermöglichkeit, Levels verändern sich bei jedem Spiel

Gegner sind teilweise zu schwer zu besiegen. Erfordert Ausdauer

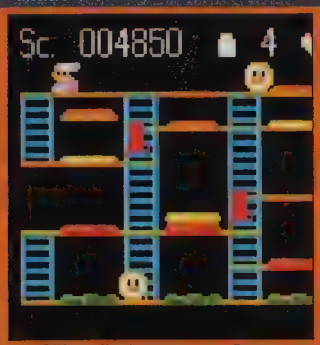
Spielspaß

Famose Mischung aus Strategie und Action. Ein lohnenswerter Download für langen Spielspaß

1

Burgertime

Arcade-Klassiker für Einst. bis Profis



Lauf über die Zutaten, um Burger zu bauen. Würstchen verfolgen Dich!

Das Leben als Koch ist gefährlich. Während Du in Schwerstarbeit Käse, Fleisch, Brötchen und Salat auf Burger beförderst, greifen Dich Wiener Würstchen an. Ein Trick: Lock sie auf die Zutaten und lass sie nach unten segeln. Pfeffer wirkt als Betäubungsmittel. Grafik und Steuerung könnten nahrhafter sein. Trotzdem: Suchtgefahr!

www.vodafone.de / www.jamba.de

für: Sharp GX10, Nokia 7650, 7210, 6610	ca. 3,50 € / 40 KB

Pfeffer in die Augen streuen, Würstchen anlocken, schnell reagieren, viele Levels

Einfache Grafik, etwas träge Steuerung, keine Speichermöglichkeit

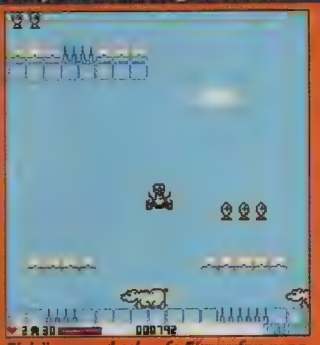
Spielspaß

Witziges Burger-Basteln in einfacher Pixelgrafik. Erfordert Geschick und schnelle Reaktion

2

Ice Blade Penguin

Jump&Run für Fortgeschrittene



Eisbären und scharfe Eiszapfen mag der kleine Pinguin gar nicht leiden

Pingu hat sein Pingu-Girl verloren. Jetzt rennt er durch den Winter, um sie zu finden. Eisbären und Eiszapfen erschweren den Weg. Fische bringen Kraft und Extraleben. Beim Hüpfen musst Du immer einrechnen, dass Pingu schlittert – das ist megaschwer.

www.jamba.de

für: Nokia 7650, 7210, 6610, 3510i, 6310i	ca. 4 € / 52 KB
für: Siemens C55, M50, Nokia 3410	ca. 3 € / 31 KB

Niedliche Optik, Fische können einem das Leben retten oder es zumindest verlängern

Auf dem Eis lässt sich Pingu schlecht steuern. Viel zu schwer

Spielspaß

Jump&Run mit nervigem Schlitterfaktor. Eine Herausforderung für erfahrene Spieler

3

Moto GP

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

Schalte in den richtigen Gang und lenk zügig um die angezeigte Kurve

Als Motorrad-Rennfahrer hast Du nur ein Ziel: der Schnellste sein. Also Maschine starten, Strecke wählen – und gib Gummi! Du hast die Wahl zwischen zehn Fahrern, drei Rennstrecken und drei Modi. Fahr alleine gegen die Zeit, Rennen gegen andere oder Grand Prix. Damit Du optimal in der Kurve liegst, musst Du schon frühzeitig lenken.

www.jamba.de / www.motorolafun.com

für: Motorola T720/720i (schon vorinstalliert), Nokia 7650	ca. 3 € / 102 KB

3D-Grafik, zehn verschiedene Fahrer, Schaltung mit sechs Gängen, Rennspiel-Feeling

Nur drei Rennstrecken, Steuerung etwas träge, große Datenmenge

Spielspaß

3D-Optik, viele Fahrer und drei verschiedene Modi: Bisher das beste Rennspiel auf dem Handy

1-

Vexx

Action-Adventure für Einsteiger

Mit Deinen magischen Handschuhen verhaust Du die bösen Grimkins

Der tapfere Vexx soll die Welt von Astara vom bösen Yabu befreien (siehe auch „Vexx" in der „Test"-Rubrik). Du hüpfst, kletterst und verkloppst Yabus Schergen mit Feuerbällen oder im Boxkampf. Leider hat das Spiel nur drei Levels, in etwa 30 Minuten ist man durch.

www.eplus.de/games

für: Nokia 3510i	ca. 3 € / 60 KB
für: Nokia 3410, Siemens C55	ca. 2 € / 40 KB

Viele Aktionsmöglichkeiten, nette Story, hat den Charme eines frühen „Mario"-Spiels

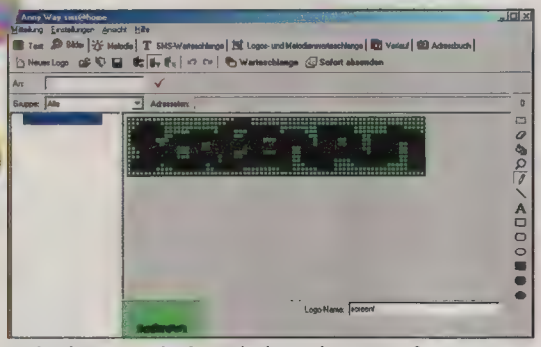
Nur drei Levels, keine wirklich schwierigen Hindernisse

Spielspaß

Trotz Pixeldesign eine vielseitige Hüpferei mit kleinen Kampfeinlagen. Leider nur drei Levels

2

Programme auf der CD



Mehr als nur Standard: Mit der kostenlosen PC-Software „Anny Way sms@home" kannst Du auch Logos senden

Der günstigste SMS-Anbieter im Web: Bei www.uboot.com kostet eine SMS nur 0,8 Cent. Außerdem gibt's viele Extras

Billiger simsen

Harte Zeiten für Message-Fans: Gratis-SMS-Versender gibt's nur noch wenige. Mit diesen Tricks kannst Du trotzdem sparen.

Bei der Prepaidkarte „Loop" kosten SMSe zwischen 18 und 20 Uhr nur 9 Cent

Das tut weh: Vom Handy aus kostet eine SMS in der Regel 19 Cent. Mit diesen Tipps und Tricks geht's billiger:

- SMSe vom PC sendest Du für 9 Cent pro Message mit der kostenlosen Software „Anny Way sms@home". Sie verschickt auch Logos, Picture-SMSe und Klingeltöne für 45 Cent. **Das Programm findest Du auf der beiliegenden Heft-CD**, Du brauchst zudem einen Internetanschluss. Abgerechnet wird über die Festnetz-Telefonrechnung.
- Ebenfalls für SMSe vom PC: die Freeware „FreeBee" **(auch auf der Heft-CD)** wählt sich direkt in die Message-Zentralen der Netzbetreiber ein. Du zahlst die Verbindung für ein Gespräch vom Festnetz der Telekom ins Mobilfunknetz, in der Regel rund 24,6 Cent pro Minute. Das lohnt sich, wenn Du mehrere SMSe auf einmal verschickst.
- Nur zirka 0,8 Cent pro SMS zahlst Du bei *www.uboot.com* für SMSe aus dem Internet. Voraussetzung: Anmeldung und 5 Euro pro Monat Pauschalgebühr.
- D1 und D2 bieten Kunden mit Festvertrag SMS-Tarifoptionen: Für eine Gebühr von 2,50 Euro pro Monat zahlt man nur noch 9 Cent pro SMS.

Top 5: Klingeltöne

Bald geht das „Superstar"-Fieber weiter: Die 2. Staffel ist schon in Planung

1 We Have A Dream
Die Superstars-Hymne dudelte im Februar aus den Handys unzähliger Fans

2 All the things she said
Absolut angesagt: der Hit der beiden Moskau-Girls Lena und Yulia von t.A.T.u.

3 Bonnie & Clyde
Der New Yorker Rapper Jay-Z im Duett mit Sängerin Beyoncé von Destiny's Child

4 Tonight & Forever
Mit ihrer Ballade verzaubern die Boys von B3 vor allem die weiblichen Fans

5 Jenny from the Block
Wenn J.Lo gerade nicht mit Ben Affleck Schlagzeilen macht, singt sie auch mal

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

Prepaid

Nokia 3410

Griffige Tastatur, einfache Menüführung und toll zum schnellen SMS-Tippen. Kann Java-Spiele downloaden. Preis: zirka 130 Euro bei E-Plus im Paket „Free&Easy".

ab 200 Euro

Nokia 3510i

Mit scharfem Farbdisplay, MMS, mehrstimmigen Klingeltönen und Javaspiele-Downloads der derzeit beste Deal zum kleinen Preis. Kostet zirka 250 Euro ohne Vertrag.

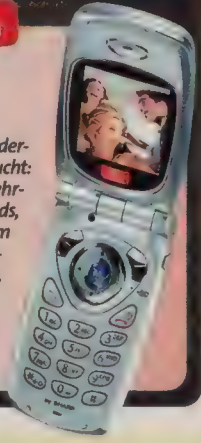
ab 250 Euro

Sony Ericsson T300

USA-taugliches Tribandgerät mit Farbdisplay, MMS und mehrstimmigen Klingeltönen. Inklusive ansteckbarer Cam schon für rund 300 Euro ohne Vertrag zu haben.

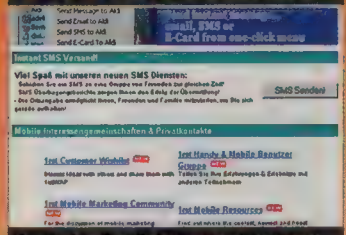
ab 350 Euro

Sharp GX10



Alles, was man derzeit an Fun braucht: Farbdisplay, mehrstimmige Sounds, eingebaute Cam und downloadbare Javaspiele. Gibt's nur bei Vodafone für zirka 599 Euro ohne Vertrag.

Top 5: Gratis-SMSe



Super Service: Bei www.1rstwap.com kannst Du sogar Flash-SMSe senden

1 www.1rstwap.com/partners/go.to/1rstwap
50 SMSe pro Woche mit 160 Zeichen, für D1 und D2 und ausländische Netze

2 www.time2bcool.com
15 SMSe am Tag mit bis zu 700 Zeichen, für D1 und D2 und österreichische Netze

3 www.cojac.net
5 SMSe am Tag mit 144 Zeichen. Klappt in alle deutschen Netze, Österreich, Schweiz

4 www.firstcampus.de
2 SMSe am Tag, ca. 120 Zeichen je nach Werbepartner. Alle deutschen Netze

5 www.smsbilliger.de
2 SMSe am Tag, aber nur an D1 und D2. Volle 160 Zeichen. Ohne Anmeldung!

Text: Christiane Strobel · Foto: Roman Job (1)

Test

Nokia 5100

Action satt ist das Motto des neuen Triband-Outdoor-Handys von Nokia. Es überlebt Boarden, Biken oder einfach auch nur Rumtoben, denn die Schale aus Plastik mit Gummiüberzug schützt vor Spritzwasser und Aufprall. Eingebaute Taschenlampe, Stoppuhr, Thermometer, Radio und Kalorienzähler sind nützlich. Super Innenleben: scharfes Display mit 4096 Farben, Java und MMS.

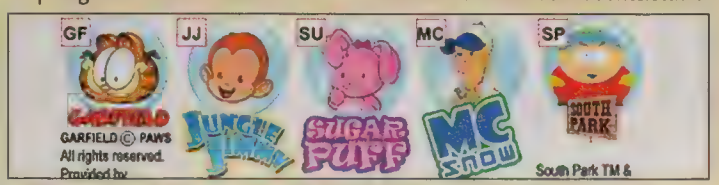
Die mehrstimmigen Klingeltöne scheppern etwas in den Höhen. Unter der Plastikhaube drückt sich die Tastatur schwerer als gewohnt. **Fazit: Starkes Triband-MMS-Handy für Outdoor-Fans.**

Preis: ca. 400 Euro ohne Vertrag

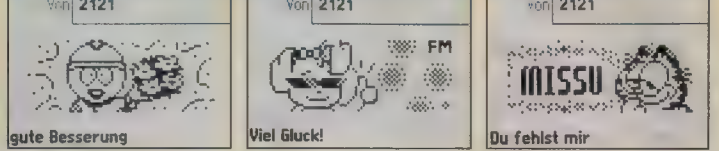
Fun-Mail

Lass automatisch Bilder in Deine SMS einfügen

Cool: Dieser SMS-Dienst erkennt, was Du schreibst, und fügt automatisch passende Pics ein. Schick Deinen Text mit der Handynummer des Empfängers an die Kurzwahl 2121. Ein Beispiel: *01794381153 Gute Besserung*. Das klappt bei O2 und D2 und kostet Dich 99 Cent pro Bild-SMS. Der Empfänger braucht ein Handy, das das Nokia-Picture-SMS-Format unterstützt.



In Deine Fun-Mail-Messages werden Bilder aus diesen fünf Comics eingefügt

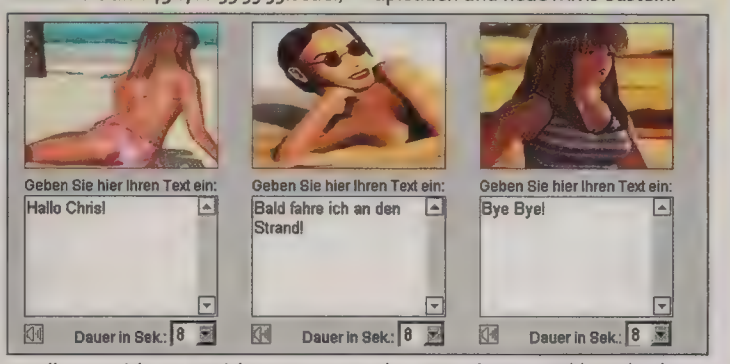


Wenn Du keine Empfänger-Nummer angibst, erhältst Du die SMS selbst aufs Handy

MMS-Album

Message-Speicher im Web bei T-Mobile

MMSe erleiden dasselbe Elend wie SMSe: nicht genug Speicher im Handy, um ewig zu leben. D1-Nutzer können ihre MMSe jetzt aber ins Web weiterleiten und dort lagern. Du schickst sie an +49 171 2 55 55 55. Jeder, der sich auf *www.t-mobile.de* anmeldet, erhält 3 MB Platz. Das Weiterleiten einer MMS bis 30 KB kostet bei Xtra 59 Cent, in allen anderen Tarifen 39 Cent. Du kannst online auch vom PC aus Bilder uploaden und neue MMS basteln.



Im Album speicherst Du nicht nur MMSe, Du kannst auch eigene Bilder uploaden

Wenn du Hilfe zum Wap-Download brauchst, besuche uns: WWW.FETTE-LOGOS.DE

GIGA-GEILES HANDYSTYLING

SO GEHTS PER SMS: TIPPE DEN TEXT "BFD" UND DIE BESTELLNUMMER EIN UND SENDE DAS AN: 84242*

Beispiel: BFD42044 (Du bekommst PIXX Nr. 42044) D1-Kunden nutzen bitte die Direktbestellung

OPIX: NUTZE DIE DIREKTBESTELLUNG: 0190 851869 1,86€/min

BESTELLER AUS A WÄHLEN: 0900560536 €1,63/Min

BESTELLER AUS CH WÄHLEN: 0900902334 SFR 4,23/Min.

MACHS DIR MEHRSTIMMIG!

POLYPHONE RINGTONES

POLYPHONE: NOKIA 3510, 6610, 7210, 7650 SIEMENS C55, S55, SONY-ERICSSON T300

82277 We Have A Dream
82287 Alles Wird Gut
82286 Cry Me A River
82285 Beautiful
82284 Shut Up
82283 You Can't Stop Me
82282 Möhrchen Song
82281 All The Things She Said
82280 Guten Tag
82279 Year 3000
82278 Guardian Angel
82241 Steuer Song
82269 Dilemma
82263 Dreamer
82261 Cleaning Out...
82253 "E"
82272 Jenny F. T. Block
81764 Das A-Team
82168 South Park
81814 Miss Marple
81759 Pink Panter
81149 Adams Family
81132 Knight Rider
81041 Deutsche Hymne
82155 Cobra 11
82164 Miss. Impossible
82146 Pipi Langstrumpf
82144 Löwenzahn
82150 Insel M. 2 Bergen
81653 Baccardi Feeling
82148 Captain Future

KULT

RINGTONES

FÜR NOKIA-HANDYS: DIE 4-STELLIGE BEST.NR. FÜR SIEMENS-HANDYS: DIE 5-STELLIGE BEST. NR.

NOKIA SIEMENS TOP-CHARTS
2277 96755 We Have A Dream
2287 96765 Alles Wird Gut (Kanzler)
2286 96764 Cry Me A River
2285 96763 Beautiful
2278 96756 Guardian Angel
2281 96759 All The Things She Said
2280 96758 Guten Tag
2279 96757 Year 3000
2284 96742 Shut Up
2283 96761 You Can't Stop Me
2282 96760 Möhrchen Song
2241 96719 Steuer/Ketchup-Song
2276 96754 One Love
2275 96753 Nothing's G. Change
2274 96752 When The Children Cry
2273 96751 Mundian To Bach Ke
2272 96750 Jenny From The Block
2271 96749 Let's go to bed
2270 96748 Skin On Skin
2269 96747 Dilemma
2268 96746 Rock My Life
2267 96745 Hot Temptation
2266 96744 Unbreakable
2265 96743 Niemand Sonst
2261 96739 Cleaning Out My...
2253 96731 "E"

NOKIA SIEMENS DAS IST KULT !!!!
1720 96437 Kornblumenblau
1718 96435 Rucki Zucki
1724 96441 Es gibt kein Bier...
2151 96660 Lindenstrasse
2155 96663 Alarm Cobra 11
1675 96402 Friends
2168 96672 South Park
2173 96677 Tatort
2174 96678 Der Kommissar
1169 96197 GZSZ
1041 96133 Deutsche Hymne
2140 96650 Tom & Jerry
2142 96651 Inspektor Gadget
2144 96653 Löwenzahn
2146 96655 Pipi Langstrumpf
2147 96656 Sesamstrasse
1182 96210 Die Maus
2148 96657 Captain Future
2149 96658 Wicki
2150 96659 Insel mit 2 Bergen
1132 96163 Knight Rider
1140 96171 Flintstones
1149 96179 Adams Family

FÜR ALLE NOKIA AUSSER 5110,5130 FÜR SIEMENS M50, MT50, ME45, C45, S45

DER MEGA-HIT: FUN-CALLS

RUF AN: 0190 861695 €1,86/Min. Funcalls nur in D

50500 Glückwunsch vom Bundeskanzler
50501 Der kürzeste Dödel der Welt
50502 Anruf Drogenfahndung Amsterdam
50503 Kandidatensuche für Fernsehliveshow
50507 Hier Zahnarzt Dr. Wurzelschmerz!
50508 Eyh Typ, ey... Scheissendreckem!
50511 Modelagentur Anruf aus Paris
50513 Alditüte mit Haschisch
50515 Anruf vom Bombenräumkommando
50520 Einladung von Pizzeria Salvatore
50529 Bundesamt für sexuelle Aufklärung
50530 Schulamt: Popelverbot

FARBIGE XXXL-PIX

NOKIA 7210,7650,3510i,3650, SIEMENS S55,SONY ERICSSON T300,T68i

DISPLAY-ANIMATIONS

NOKIA 3330,3410,5210,5510,Siemens C55

VOLL STARK: SMS-PIXIES

NOKIA 3210,3310,3330,3350,3410,5210,5510,6210,6250,6310,6510,7650,8DER AUSSER 8810

SIEMENS XXXL-PIX

Siemens: M50,MT50,ME45,C45C55,S45

Logo-Hits

ALLE NOKIA BIS AUF 3110, 8110, 8110i, 9110, 9110i

*Logos €1,99/SMS, max. €3,98 für 2 SMS (12ct Anbieteranteil VodafoneSMS)

-ANZEIGE- KLINGELTÖNE SIND ANGEBOT UND SERVICE DER SMAXS AG HAGEN

Trailer auf der CD

1. Wenn Superheld Daredevil auf nächtliche Schurkenjagd geht, brennt die Hütte.

2. Am Tatort hinterlässt der rote Rächer stets seine Visitenkarte – trotz Brandschutzbestimmungen

DAREDEVIL

3. Liebe auf den zweiten Blick: Elektra (l.) ahnt nicht, dass der blinde Anwalt Matt ein Doppelleben führt

4. Selfmade-Millionär Kingpin (l.) hetzt die Killermaschine Bullseye auf die Turteltäubchen und auf den Vater...

5. ...von Elektra. Nach dessen Tod schwört das zornige Fightgirl Rache

8. ...beiden Todeskandidaten mit einem Schlag erledigen

9. Doch der gewissenlose Gangster hat seine blutige Rechnung ohne den Mann in Rot gemacht

10. Trotz Kirchenorgel pfeifen die furchtlosen Widersacher auf den guten Ton

News über coole Marvel-Comics

Kampfbereit: Nach „Daredevil“ stehen mit „Hulk“ und „Iron-Man“ zwei weitere Heftchen-Helden für einen Kinoauftritt parat. Plus: SCREENFUN-Favoriten aus dem neu aufgelegten Marvel-Katalog. Die kommenden Blockbuster?

„Die fantastischen Vier“: *Alte Bekannte, neuer Look: Doktor Doom kehrt zurück! (zweimonatlich, 68 Seiten, 4 Euro)*

„Iron Man“: *Neue Rüstung für den unbesiegbaren Tony Stark (zweimonatlich, 68 Seiten, 4 Euro)*

„Captain America“: *Neue Ära – Steve Rogers legt fortan Terroristen lahm (zweimonatlich, 68 Seiten, 4 Euro)*

Gut & Böse – gemischtes Doppel

Ein Anwalt trägt rot: Matt Murdock alias Daredevil (Ben Affleck) kämpft gegen das Böse

Reich, hübsch, schlagfertig: Kampfsportlerin Elektra (Jennifer Garner) ist Ninja-Meisterin

König der Unterwelt: Oberschurke Kingpin (Michael C. Duncan) will Daredevils Tod

Auftragskiller Bullseye (Colin Farrell) tötet mit Wurfgeschossen jeglicher Art

6. *Aus Freund wird Feind: Elektra hält Daredevil für den Mörder und quält ihn mit ihren Lieblingswaffen, zwei dreispitzigen Dolchen*

7. *Wenn zwei sich streiten... Bullseye nutzt die Gunst der Stunde und will die...*

11. *Wenn schon aufräumen, dann richtig: Daredevil legt sich mit dem mächtigsten Mann der Stadt an. Wenn das mal gut geht...*

Comic-Helden sind hip. Nach „X-Men“ und „Spider-Man“ erobert nun ein blinder Rächer die Kinos. Vollgas-Event.

Studiobosse sind ganz heiß auf Marvel-Comics-Verfilmungen, seit „Spider-Man“ weltweit 800 Millionen Dollar einspielte und „X-Men“ ebenfalls beachtliche 300 Millionen Dollar in die Kasse brachte. Diesmal besitzt der Superheld aber keine übernatürlichen Kräfte. Er ist eine realitätsnahe Figur, die nicht auf alles eine Antwort weiß. Die Mist baut, einen Tritt in den Hintern kriegt, aber nicht aufgibt. Nach einer Nacht voller Kämpfe sieht man Daredevil stöhnen, den Rücken von tiefen Narben bedeckt...

Der Film erzählt die Geschichte des New Yorker Jungen Matt Murdock. Bei einem Unfall mit radioaktivem Müll erblindet er, sein Vater wird ermordet. Fortan widmet Matt – als Erwachsener von Ben Affleck dargestellt – sein Leben der Gerechtigkeit. Selbst nach Abschluss seines Jurastudiums bleibt er im lebensgefährlichen Viertel „Hell's Kitchen“ wohnen. Und sobald die Sonne untergeht, verwandelt sich der idealistische Anwalt in einen maskierten roten Rächer, der Kriminelle ohne langes Blaba von der Straße fegt. Aus Matt wird Daredevil, der Mann ohne Furcht. Das schafft der Blinde durch seine besonders geschärften Sinne – er kann durch die von Schallwellen verursachten Vibrationen „sehen“ – im Film einer der eindrucksvollsten Spezialeffekte überhaupt.

Mit der hübschen Millionärstochter Elektra (Jennifer Garner, „Alias“) trifft der Einzelgänger auf eine ebenbürtige Kämpferin und die Frau seiner Träume. Doch die Mafia-Verbindung von Elektras Vaters mit dem Paten Kingpin (Michael Clarke Duncan) hat schlimme Konsequenzen: Kingpin beordert Hitman Bullseye (klasse als durchgeknallte Comic-Figur: Colin Farrell, „Minority Report“), sich des Ex-Partners zu entledigen...

Knallhart, dramatisch, finster – „Daredevil“ setzt sich klar von seinem mächtigen, aber biederen Marvel-Mitstreiter „Spider-Man“ ab. Um die düstere Stimmung zu erzeugen, verzichtete Nachwuchsregisseur Mark Steven Johnson („Simon Birch“) auf Glamour-Optik. Alles ist körniger, rauer und vor allem actionlastiger. Lediglich Yuppie-Star Ben Affleck mit seiner Vogelnest-Frisur ist gewöhnungsbedürftig.

Daredevil

Fantasy-Action/USA 2002

Action 1 | Spannung 2 | Effekte 2

www.daredevilmovie.com

ab 12 J. beantr. | Start: 20.3.03

Darsteller: Ben Affleck, Jennifer Garner, Colin Farrell, Michael Clarke Duncan

Die Justiz ist blind... Rechtsanwalt mischt kriminellen Untergrund mit Martial-Arts-Manövern auf

2+

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Panini Verlag

Die wichtigsten Filme im März/April

Pop-Literat erobert das Kino: Der Buch-Bestseller „Soloalbum“ macht als Film noch mehr Spaß.

Soloalbum

Frauen sind Schweine! Meint zumindest Musikkritiker Ben, der nach dreijähriger Beziehung von seiner Freundin Katharina (MTV-Maus Nora Tschirner) in die Wüste geschickt wird – via SMS! Der eitle Selbstdarsteller (starker Newcomer: Matthias Schweighöfer) unternimmt alles Mögliche oder Unmögliche, um mit Hilfe von Freunden, Musik, Alkohol und etlichen „Soloprojekten“ seine Ex zu vergessen – oder vielleicht doch zurückzugewinnen...

Nach dem tollen Erfolg von „Crazy“ nimmt nun mit „Soloalbum“ wieder eine Buchverfilmung Kurs auf die Kinokassen. **Der gleichnamige Bestseller des deutschen Autors Benjamin von Stuckrad-Barre verkaufte sich über 300.000 Mal. Die temporeich inszenierte Hormon-Tortur hat ein Vielfaches an Zuschauern verdient.** Kein Herzschmerz-Schmus!

Sex 2 | Spannung 3 | Humor 1

Komödie/ Deutschland

ab 12 Jahre | Start: 27.3.03

www.soloalbum-derfilm.de/

Was tun, wenn die Herzensdame die Rote Karte zückt? Realistischer Liebesentzug und seine Folgen..

2+

Oasis und sonst nichts! Für Bens Clique sind die Britpopper absolut göttlich

Die Liebe ist ein seltsames Spiel... Eben noch bezirzt Katharina ihren süßen Ben...

...kurz darauf erteilt sie ihm per SMS eine Abfuhr. Kumpel Alf (M.) überbringt...

...die üble Nachricht. Krass: Ben betäubt seinen Liebeskummer mit Alk-Exzessen

KINO TOP 5

1 **Manhattan Love Story**
MIT HOLLYWOODS SCHÖNSTEM PAAR
Vom Zimmermädchen zur Politiker-Gattin – davon träumt J.Lo nachts.

2 **Jackass: The Movie**
MIT EINER KRASSEN STUNT-TRUPPE
Johnny Knoxville steht auf alles, was weh tut. Zusehn darf man erst ab 18!

3 **Gangs of New York**
MIT KÄMPFEN BIS AUFS MESSER
Wuchtiges Bandendrama – auf dem Schlachtfeld: DiCaprio & Day-Lewis.

4 **National Security**
MIT LAUNIGEM LOSER-PAAR
Zwei verfeindete Ex-Bullen hetzen böse Buben. Mit Martin Lawrence.

5 **Joe Jedermann**
MIT TREFFSICHEREN SPRÜCHEN
Mucks machen sexy! Komiker Tim Allen als schlagfertiger Normalo.

Extreme Ops

Extremsportler räuchern Terror-Nest aus. Blöd-Action.

In den österreichischen Alpen soll ein Werbespot gedreht werden, bei dem Snowboarder vor Lawinen ins Tal rasen. Als die Filmcrew dabei zufällig den Kriegsverbrecher Slobodan Pavle (Klaus Löwitsch) in seinem Versteck aufstöbert, verwandelt sich der Dreh in eine erbarmungslose Hetzjagd.

Traurig, aber wahr: In dieser internationalen Koproduktion werden Könner wie Heino Ferch oder Devon Sawa („Final Destination“) verheizt. Auch der verstorbene Filmbösewicht Klaus Löwitsch geht leider in seiner letzten Rolle kläglich unter. Sichtlich gezeichnet von seiner Krankheit, kämpft er gegen die dämliche Story an, wohl wissend, dass hier wenig zu retten ist.

Wenigstens was die Action anbetrifft, hat „Extrem Ops“ Solides zu bieten. Krawumm-Streifen wie dieser gehören sofort in die Videothek.

Beim Dreh eines heißen Werbefilms stören...

...serbische Kriegsverbrecher das Vergnügen

Action 2 | Spannung 4 | Originalität 4

Extremsport-Action / Deutschland/GB

ab 12 Jahre beantr. | Start: 13.3.03

http://extremeopsmovie.com

Wer schöne Menschen und Schnee sehen will, ist mit dem „Sport Scheck“-Katalog besser dran

4

The Core – Der innere Kern

Abenteuerlicher Last-Minute-Trip zum Mittelpunkt der Erde.

Diese aufwendige Sci-Fi-Produktion steht unter keinem guten Stern. Aufgrund der Columbia-Tragödie musste der Filmtrailer eingestampft werden, denn darin war die Explosion eines Space Shuttles zu sehen. Ein bloß reißerischer Film ist das Weltuntergangsepos aber nicht. Story und Schockeffekte sind im Gleichgewicht.

Unter geheimnisvollen Umständen kommt die Erddrehung zum Stillstand. Das Magnetfeld bricht zusammen, und jegliches Leben ist vom Aussterben bedroht. Eine nukleare Sprengung soll die Bedrohung stoppen. Geophysiker Dr. Keyes (Aaron Eckhart) und Pilotin Childs (Hilary Swank) dringen zum Erdkern vor – mit einer Spezialeinheit der NASA, den „Terranauten“.

Selten zu sehen: Top-Darsteller in einem spannenden Mainstream-Film.

Alarmstufe rot! Die Erde dreht sich nicht mehr

Dr. Keyes (r.) hat eine zündende Idee...

Action 3 | Spannung 2 | Effekte 1

Sci-Fi-Thriller/USA

ab 12 Jahre | Start: 3.4.03

http://movies.uip.de/thecore/

Üppiger Katastrophen-Streifen im Stil von „Armageddon“ und „Deep Impact“ – nur besser

2

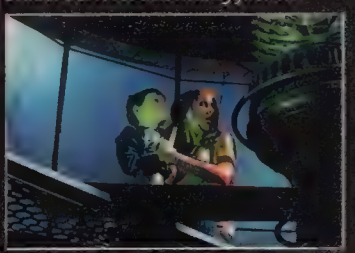
Text: Rainer Fellmann, Daniel Blank - Charts: SCREENFUN-Redaktion

Heller Kopf: Kyle (r.) schützt sich und seine Freunde vor der mörderischen Zahnfee Matilda

Der Fluch von Darkness Falls

Das lichtscheue Wesen ist überall: Nach einer Begegnung im Wald rast Kyle...

...ins Krankenhaus, wo Caitlin und ihr Bruder bei Notbeleuchtung fliehen



Lichtblick: Ein verlassener Leuchtturm dient als letzter Zufluchtsort

Filmheld Kyle hat Angst im Dunkeln. Und er hat verdammt gute Gründe...

Die Legende im Film besagt: Wenn Du den letzten Milchzahn verlierst, holt ihn nachts die Zahnfee ab. Dabei darfst Du sie nicht anblicken, denn wer sie sieht, wird umgebracht!

Kyle (Chaney Kley) hat sie vor zwölf Jahren gesehen – und konnte entkommen. Seitdem lebt er in ständiger Angst vor Dunkelheit. Als der kleine Bruder von Kyles Schulfreundin Caitlin („Buffy"-Dämonin Anya) ebenfalls heftigen Ärger mit der untoten Dame kriegt, muss Kyle sein Trauma überwinden, um dem Jungen zu helfen.

In den USA schoss der nachdrückliche Angstmacher auf Platz Eins der Kinocharts. Auch bei uns können sich Freunde klassischer Schocker-Movies auf Gänsehaut freuen. Denn die entstellte Zahnfee sorgt gleich zu Beginn für Adrenalinschübe. Leider lässt der Nevenkitzel dann zusehends nach.

Action 3 | Spannung 2 | Lichteffekte 2

Horror-Thriller/USA

ab 16 Jahre | Start: 3.4.03

www.der-fluch-von-darkness-falls.de

Licht und Schatten: Tolle Schockeffekte treffen auf eine vorhersehbare Horror-Handlung

2-

Kangaroo Jack

Zwei Deppen tölpeln durch Down Under. Was soll das?

Louis (Anthony Anderson) und Charlie (Jerry O'Connell) sind echte Dumpfbacken. Was sie anpacken, geht schief. Um den ruinierten Ruf aufzumöbeln, geht das Chaos-Duo in die Wüste – nach Australien. Im Handgepäck: massig Mafia-Moneten. Doch bevor es zur Übergabe kommt, rammen die Pechvögel ein Känguru. Louis beschließt, ein paar makabre Fotos zu machen, und zieht dem toten Tier seine Trainingsjacke an. Doch der Beutelträger erwacht plötzlich wieder und hopst mit der schmutzigen Knete in

Es lebt! Louis wird vom „toten" Känguru...

...heimgesucht. Da hilft nur Kampftrinken

olympiareifen Sprüngen davon... Produzent Jerry Bruckheimer („Pearl Harbor") hat schon viel Geld in mäßige Filme gesteckt. Doch ein Känguru, das rappt, haben weder Australien noch der Rest der Welt verdient. Favorit für den teuersten Trash des Jahres.

Action 3 | Spannung 4 | Humor 4

Action-Komödie/USA

ab 12 Jahre beantr. | Start: 10.4.03

www.kangaroojack.de

Computeranimiertes Känguru stopft sich Diebesgut in den Beutel. Teure Effekte, platte Gags

4

Johnny English

Lustig ist das Agentenleben... Mr. Bean auf Schurkenjagd.

Als Waffe benutzt er Schlaf-Tinktur! Geheimagent Johnny English (Rowan „Mr. Bean" Atkinson) ist die Schnarchnase Ihrer Majestät. Doch als sämtliche Top-Leute ausfallen, muss ausgerechnet Doppel-Null den eiskalten Juwelendieb Pascal Sauvage (Charakterkopf John Malkovich) zur Strecke bringen. Der hat es nämlich auf Englands Krone abgesehen. Zum Glück bekommt English Unterstützung von der aufregenden Interpol-Agentin Lorna (Pop-Lolita Natalie Imbruglia). Aber die Zeit drängt, denn

Trottel der britischen Nation: Doppel-Null...

...English kriegt Nachhilfe von Agentin Lorna

der fiese Franzose hat schon alle Thronfolger beseitigen lassen.

Kult-Komödiant Rowan Atkinson ließ einen Satire-Mix aus Agentenfilm und Komödie anrühren, bei dem man sich vor Lachen heftig schütteln muss. Spaß-Spektakel für Fans von „Austin Powers" oder „Der rosarote Panther".

Action 2 | Spannung 3 | Humor 2

Spion-Satire / GB/Deutschland

ab 6 Jahre beantr. | Start: 10.04.03

www.johnny-english.com

Englands Schicksal liegt in den linken Händen eines schusseligen Agenten. Feiner Brit-Humor

2

FILM-NEWS

Abenteuer Seefahrt

Während alle Welt auf Actionkracher à la „Matrix Reloaded" oder „Terminator 3" wartet, sticht die Konkurrenz in See. Mit Russell Crowe und Johnny Depp als Kapitänen der Weltmeere: „Master and Commander" startet am 26. Juni, „Pirates of the Caribbean" folgt am 4. September.

Master and Commander

www.masterandcommander.com

M.e.g. Captain Aubrey (Russell Crowe) segelt gegen die französische Flotte

Pirates of the Caribbean

http://disney.go.com/disneypictures/pirates/index.html

Entführung! Captain Sparrow (Johnny Depp, r.) sucht die Tochter des Königs

Die wichtigsten Neuerscheinungen im März/April

Horror-Action · ab 16 Jahre · ab 10. März

Resident Evil

Regisseur Paul Anderson („Mortal Kombat") muss Alpträume gehabt haben. Denn ein weltweit gefeiertes Schockenspiel wie „Resident Evil" zu verfilmen, kostet Nerven. Dafür hat das krasse Hightech-Spektakel allein in Deutschland über eine Million Zuschauer um den Schlaf gebracht.

Die Story: Ein Killervirus hat das gesamte Team eines unterirdischen Forschungslabors in Zombies verwandelt. Alice (Model Milla Jovovich) und ihr Elite-Einsatzkommando haben drei Stunden, um die Welt zu retten.

Der Film ist hautnah am Spiele-Vorbild dran. Aber auch die üppige Doppel-DVD treibt den Puls in den roten Bereich.

Verleih: Doppel-DVD (ca. 30 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: Zwei Audiokommentare, Making-ofs, entfallene Szenen, Trailer, Hidden Feature u.v.m.

Universum | Ausstattung 1

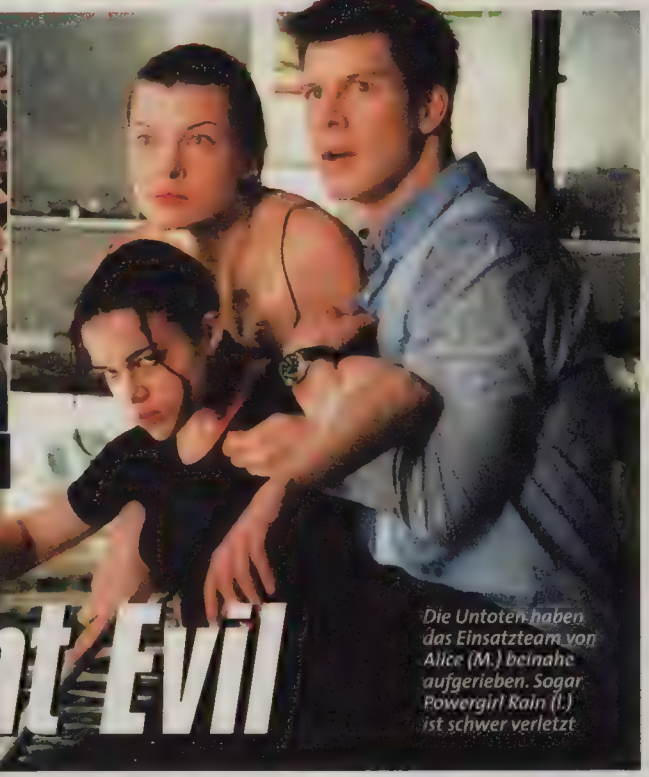
Nerven behalten! Das alternative Filmende ist nichts für Magenschwache

„Hinter den Kulissen" langweilt ebenso wie die teilweise dümmlichen Filmdialoge

Feuer frei! Model Milla Jovovich macht als Zombiejägerin eine Top-Figur. Der Rest ist Edel-Trash

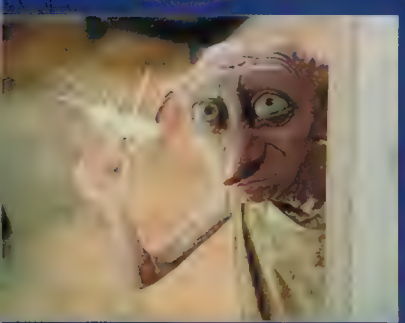
2

Raubtierfütterung: Auf der Flucht vor Zombies gerät Good Guy Kaplan (M.) unter die Räder



Die Untoten haben das Einsatzteam von Alice (M.) beinahe aufgerieben. Sogar Powergirl Rain (l.) ist schwer verletzt

TOP 5 DVD VERKAUF



Gefahr im Verzug! Hauself Dobby warnt den Zauberschüler Harry vor Hogwarts

1. **Harry Potter und die Kammer des Schreckens (2 DVDs)**
   Mehr Witz, mehr Effekte, mehr Action. Chris Columbus' zweiter [illegible] ist ein echter Schauer-[illegible]
2. **Lilo & Stitch**
   Stitch ist blau, hat eine große Klappe und haut alles kaputt. So wie sich d[illegible] ins Kino Killer-Alien [illegible]
3. **James Bond 007: Stirb an einem anderen Tag**
   Cocktails, Schlitten, schöne Frauen. Wer möchte da nicht in den Maßanzug von [illegible]-Agent Pierce Brosnan [illegible]?
4. **Spacecenter Babylon 5: Die Zusammenkunft**
   Die Crew von Commander Sinc[illegible] verteidigt ihre Raumstation gegen mordlustige Monster – [illegible]
5. **Matrix**
   Keanu Reeves [illegible] blauen die rote Pille. Gott sei Dank [illegible]

Frust: Johns Internet-Girl ist ziemlich spröde

Birthday Girl

Krimikomödie · ab 12 Jahre · ab 20. März

Singledasein nervt, findet der klemmige Banker John (Ben Chaplin) – und bestellt über eine Internet-Agentur eine Lebensgefährtin: Russin Nadia (Nicole Kidman, umwerfend komisch). Doch die smarte Gangsterbraut ist nur auf die Kohle des neuen Lovers scharf... Schräger, im Kino zu Unrecht gefloppter Filmspaß.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Kein Bonusmaterial

EuroVideo | Ausstattung

Vincent Cassel als Nadias Cousin bekommt einen extra Fieslings-Punkt

Das fertig gedrehte Filmvergnügen lag zwei Jahre auf Eis. An Extras dachte keiner

Rustikale Russin zieht spießigen Banker bis aufs letzte Hemd aus – kurzweilige Unterhaltung

2

Seekrank oder tot? Gloria (r.) grübelt noch

Dead in the Water – Tödliche Spiele

Psychothriller · ab 16 Jahre beantr. · ab 20. März

Aus einer Laune heraus schippern Gloria (Dominique Swain) und ihre Freunde auf der Yacht eines Wildfremden (Henry Thomas, „Gangs of New York") mit. Die Kreuzfahrt wird zum Höllentrip. Passabler Psychothrill ohne großen Tiefgang.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Kein Bonusmaterial

EuroVideo | Ausstattung

Henry Thomas dominiert jede Szene – bis zum viel zu frühen Abgang

Nach der Hälfte verheddert sich der Film in immer groteskere Mord-Wendungen

Die schöne Dominique Swain und der coole Henry Thomas in einem Durchschnitts-Thriller – schade

3

Schöne Aussichten: Ryan ist in Lebensgefahr

The Skulls II

Studenten-Thriller · ab 16 Jahre · ab 20. März

Alte Story, neues Gesicht: Nach Joshua Jackson gerät diesmal Robin Dunne als Student Ryan Sommers in die Fänge der elitären Studentenverbindung „Skulls". Als Ryan beobachtet, wie ein Mitglied mordet, will er schleunigst aussteigen. Doch die Skulls verlässt man nur in der Waagrechten... Aalglatt und fies.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Making-of, Programmvorschau

Universal | Ausstattung 3

Lob an die Darsteller: Sie glänzen im Film und plaudern ungezwungen im Making-of

Der Ausstattung fehlt es an Originalität. Das passt zum etwas formelhaften Film

Keine Kinokunst, aber wem das Original gefällt, der wird die okay gemachte Fortsetzung mögen

2-

Für Earl riskiert das Trio Kopf und Kragen

Cowboys und Idioten

Krimikomödie · ab 12 Jahre · ab 3. April

Earl (Joshua Jackson, „Dawson's Creek") begleitet seine Freundin zum Schauspiel-Casting nach Los Angeles. Unterwegs gibt es Probleme: mit Killern, Dealern und versoffenen Freunden... Der forsch startende Streifen verliert schnell an Tempo. Überraschungsarm auch die Gags. Gerade noch sehenswert.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Trailershow

Columbia TriStar | Ausstattung 5

Glanzlicht am Rande: DJ Qualls („Road Trip") als Earls unterbelichteter Freund Junior

Tendenz lieblos – und vernünftige Extras gibt's erst auf der Kauf-DVD am 8. Mai

Joshua verlässt Dawson's Creek gern mal für einen Kinoausflug. Bedingt geglückter Seitensprung

3-

Text: Renée Wieder · Foto: Cinetext (1) · Charts: amazon.de

Die Simpsons – Lockere Geschäfte

Null Chance auf den Titel „Angestellter des Monats"! Homer relaxt, sein Boss Mr. Burns (M.) schäumt

Urlaubsparadies Atomkraftwerk: Faulpelz Homer (r.) fühlt sich sichtlich sauwohl in der verseuchten Brühe

Kult-Satire · **ab 12 Jahre · ab 12. April**

Bei der faulsten Familie der Welt muss schon richtig Ebbe in der Haushaltskasse sein, bevor ernsthaft ans Geldverdienen gedacht wird. Aber genau darum dreht sich alles bei diesen vier ultraspaßigen Episoden.

In „Marge muss jobben" tritt die Ärmste notgedrungen zum Dienst im Atomkraftwerk an – und wird ausgerechnet von Mr. Burns angebaggert. „Homer im Weltraum" beamt den Schlawiner als NASA-Piloten ins All, und in „Homer bei Burns" vergnügt er sich als rechte Hand seines verhassten Chefs. Am Ende ist nochmal Marge gefragt – als Maklerin in „Todesfalle zu verkaufen". Geniale 88 Minuten.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 22 €), VHS (ca. 13 €)
Extras: Kein Bonusmaterial

Twentieth Century Fox	Ausstattung

Klares Highlight: In „Homer im Weltraum" hebt der verlotterte Nichtsnutz total ab

Kein Bonusmaterial auf der tollen DVD?! Schöpfer Matt Groening wird wohl faul...

Nachschub fürs grassierende Gelbfieber! Vier köstliche Springfield-Storys, gemeiner denn je

1-

Braves Haustier! Steve und sein Vielfresser

Crocodile Hunter – Auf Crash-Kurs

Actionkomödie · **ab 6 Jahre · ab 3. April**

Abenteurer Steve Irwin kümmert sich liebevoll um ein Krokodil. Er weiß nicht, dass das gefräßige Tierchen einen geheimen Satellitensender verschluckt hat und deshalb vom CIA gejagt wird... Erschreckend dürftiger Klamauk, nicht annähernd so gut wie die tolle TV-Serie.

Verleih: DVD, VHS
Extras: Kein Bonusmaterial

Fox/MGM/UA	Ausstattung

Gewohnt schmerzfrei: Steves Gattin Terri hat Spaß in der Rolle als Mörderzicke

Bei diesem Machwerk auf die Extras der Kauf-DVD zu warten, ist wohl witzlos

Laue Kino-Klamotte zur gleichnamigen TV-Serie. Mr. Irwin hätte vorher das Drehbuch lesen sollen

4

Flirten oder fighten? Xander (r.) liebt beides

Triple X

Spionage-Action · **ab 12 Jahre · ab 3. April**

Vin Diesel alias Xander Cage will James Bond entthronen. Als tätowierter Undercover-Agent (Merkmal: drei „X"-Zeichen im Stiernacken) hebt er rüde ein russisches Terroristennest aus... Action, Stunts und Macho-Sprüche lassen keine Wünsche offen. Doch für die Klasse von 007 reicht es (noch) nicht so ganz.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 24 €), VHS (ca. 15 €)
Extras: Regie-Audiokommentar, Making-of, Dreh-Dokus über visuelle Effekte u.v.m

Columbia TriStar	Ausstattung 1

Irre Doku über die rasanten Snowboard-Stunts von Kleiderschrank Vin Diesel

Extrem eitel: das Mucki-Spiel des Hauptdarstellers und die „visuellen Effekte"

Cooler Einstand: Kult-Glatze Vin Diesel hat einen Riesensatz in Richtung Top-Agent gemacht

2

Ein Schlossgeist verdutzt den Zauberlehrling

Harry Potter und die Kammer des Schreckens

Fantasy · **ab 6 Jahre · ab 11. April**

Potters zweites Hogwarts-Schuljahr lockte noch mehr Zuschauer ins Kino als das erste. Schwarze Magie war dafür gar nicht notwendig. Harrys Suche nach der Riesenschlange aus der Kammer des Schreckens kommt viel bedrohlicher und actionlastiger daher. Gut so!

Verleih/Verkauf: Doppel-DVD (ca. 32 €), VHS (ca. 13 €)
Extras: Zusätzliche Szenen, Specials: „Lockharts Klassenzimmer", „Zauberspruchwissen" u.v.m.

Warner	Ausstattung 1

Fröhliches Schlottern beim „Ausflug in den Verbotenen Wald". Gruselig wie der Film

Meckern fällt in jeder Beziehung schwer. Nur die Galerie „Hinter Hogwarts" ist öde

Erst im zweiten Jahr und schon so erfolgreich: Harrys noble Silberscheibe lässt die Funken sprühen

2+

Heißes Gefährt: Ali G (M.) steht auf Frühsport

Ali G Indahouse

Trashkomödie · **ab 12 Jahre beantr. · ab 17. April**

Auf der britischen Insel ist der Typ Kult. Hier kennt man Sacha Baron Cohen alias Ali G aus dem Madonna-Video „Music" – und von seiner ersten Leinwand-Performance „Ali G Indahouse". Darin mimt er einen Kleinstadtgangster, der zum Vertrauten des britischen Premierministers aufsteigt. Booyakasha!

Verleih: DVD, VHS
Extras: Standen bei Redaktionsschluss noch nicht fest

Universal	Ausstattung

Sind die Extras nur halb so witzig wie der Kultstreifen es ist, gibt's Bauchmuskelkater

Tut Euch bloß nicht die üble Synchron-Version an, die DVD hat deutsche Untertitel

Alis Humor zielt konsequent unter die Gürtellinie. So liebt ihn die verdorbene Comedy-Gemeinde

1-

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Duo infernale: Kampf-Alien Stitch (r.) und Hawai-Girl Lilo stehen auf Aloha-Kitsch

1 **Lilo & Stitch**
Vom Radaubruder zum Kindermann: Mini-Monster Stitch wird durch Elvis-Musik [illegible]

2 **Stuart Little 2**
Familie Little lässt dem plappernden Adoptiv-Nager diesmal sogar eine [illegible]

3 **Harry Potter und die Kammer des Schreckens**
War etwa ein Fluch am Wirken? Daniel Radcliffe soll am Set [illegible] gekriegt haben. Gar nicht zauberhaft.

4 **Miss Undercover**
Kampftrine mutiert zur Beauty [illegible]. Sandra „Claws" Bullock schreckt [illegible]

5 **Harry Potter und der Stein der Weisen**
Hogwarts-Schuldirektor [illegible] erzeiht Harry so ziemlich alles [illegible]

CRAZY COO

Für Feinschmecker und Herdmuffel: In drei schrägen Kochshows wird mit Style und Humor aufgetischt.

Geheimtipp!

Jamie Oliver

The Naked Chef

11:30 · RTL II
THE NAKED CHEF
Kult · SHOWVIEW: 383-255 (22.3.)

Haut rein, Jungs! Am liebsten serviert Jamie (M.) leckeres Futter für Freunde oder Familie – nur die Abwasch-Frage muss noch geklärt werden...

Brit-Bengel Jamie Oliver (27) bringt Pfeffer in die Szene. Mit seiner schrägen Kochshow ist er in zahlreichen Ländern zum Popstar aufgestiegen. Fatboy Slim ruft ihn an, wenn es in dessen Küche nur verbranntes Huhn gibt. Höchste Zeit also, auch im Land von Bratwurst und Sauerkraut den Kochlöffel zu schwingen. Jedoch voll bekeidet, denn „naked" kommen nur seine Rezepte daher: einfach, aber genial, ganz wie er selbst. In der Folge vom 22. März kehrt Kochkünstler Oliver an seine alte Schule zurück und bringt den Neuen ein paar Kniffe bei. Auf den Geschmack gekommen? Mehr Infos unter *www.jamieoliver.com*

Fazit: Einkaufen per Roller, spontan brutzeln für 'ne Party – so lässig war Kochen noch nie.

„Viele kochen gut. Er kocht genial!"
Prinz

„Jamie Oliver ist der Heiland aller Herdmuffel."
Hamburger Morgenpost

„Er sieht aus wie ein Rockstar und kocht wie ein Engel."
Daily Telegraph

Jamies Kochbücher gehen weg wie warme Semmeln: „Genial kochen mit...", 317 Seiten, 24,90 Euro (l.), „Kochen mit...", 256 Seiten, 16,90 Euro, beide DK-Verlag

Nicht so der Riesenkoch – Tom Schlee (25) schlägt dafür kräftig Schlagen mit seinen Gästen

Du musst mehr pressen! Tobi geht TV-Star Alexandra Neldel („GZSZ") zur Hand

KING

Hektik am Herd – Promis basteln Kalorienbomben

Tobi Schlegl

Das jüngste Gericht

Jeden Sa
18:00 · VIVA
DAS JÜNGSTE GERICHT
Fun · SHOWVIEW: 1-815-652 (29.3.)

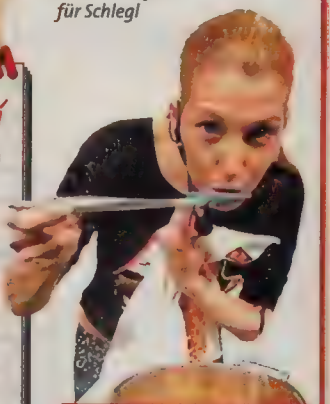
Absolut Schlegl! Der dreiste Dampfplauderer kocht nicht vor Wut, sondern aus Spaß. Zwar nicht grandios gut, aber dafür hat er ja schließlich seine illustren Gäste: Promis aus der Musik-, Sport- und Filmbranche. Egal ob Mädchenschwarm Ben, Kaulauer-König Helge Schneider oder Beauty-Queen Giulia Siegel – jeder tischt Tobi sein Lieblingsgericht auf. Und als Dessert werden News aus dem Privatleben gereicht. Die große Liebe, die schlimmste Lüge, Peinlichkeiten aller Art... Themen halt, die auch ohne Küchendunst Schweißperlen auf der Stirn hinterlassen.

Fettiges Essen muss ordentlich runtergespült werden – findet Popstar Ben

Sein eigenes Süppchen kocht Tobi aber nicht erst seit „Das jüngste Gericht". 1995 setzte sich der flapsige Schlaks beim VIVA-VJ-Casting durch und moderierte „Interaktiv", „Kewl" sowie „Schlegl, übernehmen Sie". Im Januar 2002 folgte das Debüt bei Pro Sieben – als Moderator von „Absolut Schlegl". Derzeit steht Tobi für VIVA abwechselnd hinterm Herd oder hinter Konzertbühnen, um über Musik-Festivals zu berichten.

Fazit: Kochen und plaudern – in Schlegls Gerüchteküche wird stets sehr scharf gewürzt.

Lecker Möhrchen: Kult-Komiker Helge Schneider macht sich fit für Schlegl



Sauerkraut und Würstchen? Top-Model Giulia Siegel hat mit Diät nichts am Hut

Checker-Food: Battle Spaghetti

Rüpel-Rapper Kool Savas mit Leibgericht

Zutaten für 2 Personen

70 g	Butter
1	Zwiebel
200 ml	Sahne
5 große	Karotten
4	Zucchini
etwas	Salz und Pfeffer
1	Tomate, gehäutet und gewürfelt
10 Blätter	Basilikum

Und so geht's

- *20 g Butter erhitzen, Zwiebelwürfel hinein und umrühren. Zugedeckt 10 Minuten dünsten.*
- *Sahne, Salz und Pfeffer zufügen, kurz aufkochen und bei mittlerer Hitze 15 Minuten eindicken lassen.*
- *Karotten und Zucchini in dünne Längsscheiben und diese nochmal längs in Spaghetti-Form schneiden.*
- *50 g Butter erhitzen und die Karotten-/Zucchinistreifen in wenigen Minuten weich schmoren lassen. Mit Salz und Pfeffer abschmecken.*
- *Karotten-/Zucchinistreifen mit Tomate mischen und wie Spaghetti aufrollen. Mit der Sahnesoße übergießen und mit Basilikum bestreuen.*

Wie ging nochmal „Crunchy Lasagne"? Zacherl einmal ratlos

Ralf Zacherl

Einfach Kochen!

Mo – Fr
11:30 · Pro 7
ZACHERL: EINFACH KOCHEN!
Edelfood · SHOWVIEW: 241-027 (23.3.)

Der Punkrocker unter den Köchen: Bereits mit 27 Jahren bekam Ralf Zacherl den ersten der angesehenen Michelin-Sterne verliehen

Spaghetti vom Sternekoch – am Ende kommen Scampi alla bolognese heraus

Einen anständigen Kaufmannsberuf hätte er lernen sollen. Doch Ralf Zacherl widmete sich lieber der kreativen Spontanküche. Und das ist gut so! Denn inzwischen besitzt der Berliner Meisterkoch einen exklusiven Michelin-Stern und 16 Punkte in der noblen Gastro-Bibel „Gault Millau". Zacherls Gerichte sind dennoch weder teuer noch abgehoben.

In seiner frechen Show rund um den Kochtopf zaubert der Glatzkopf Zubereitungen ohne viel Schnickschnack. Nur zur Oscar-Verleihung am 23. März wird eine Ausnahme gemacht. Da bereitet Ralf Zacherl ein üppiges Fünf-Gänge-Menü zu.

Fazit: Edel oder einfach – Deutschlands jüngster Sternekoch zaubert Köstlichkeiten ohne irren Aufwand.

Kochen kostet Kraft: Nach Sendeschluss steht Relaxen auf dem Speiseplan

Mahlzeit! Ziegenbartträger Zacherl beim Schlemmen

Text: Rainer Fellmann

Von Datingshow bis Spanner-TV: das gibt's bald zu sehen!

DisMissed

ab MAI
MTV (Sendezeit und Showview-Zahl noch unbekannt)
DISMISSED

Die zwei Girls werben um denselben Boy

Ein Date, drei Kandidaten und eine Entscheidung

„Sorry, you are dismissed." Damit schießt der weibliche oder männliche Kandidat eines der zwei Dates ab, die er gleichzeitig hatte. Die erfolgreiche Datingshow „DisMissed" („entlassen") auf MTV startet im Mai erstmals mit deutschen Teilnehmern. Die Regeln bleiben: Der Kandidat trifft sich einen Tag lang gleichzeitig mit zwei Verehrern. Dabei wird auf Teufel komm raus geflirtet und auch schon mal geknutscht und gefummelt. Abends erhält eines der Dates den Laufpass.

www.mtv.de/dismissed

Ätsch, du bist raus! Am Ende der Datingshow streckt die Hauptkandidatin einem Verehrer die Zunge raus

Schauplatz: diesmal kein Container, sondern ein Haus

ab Mo 31.3.
20:15 · RTL II (dann Mo – Sa 19:00)
BIG BROTHER: THE BATTLE
SHOWVIEW: 237-799 (31.3.)

BB: The Battle

Zum vierten Mal rücken zwölf Kandidaten zur totalen Überwachung ein.

Der Zusatztitel „The Battle" („Der Kampf") ist Programm: Für gute Wohnbedingungen im neuen Heim müssen die Kandidaten nämlich erst mal kämpfen. Zusätzlich wird es unter den Bewohnern auch Promis geben. Nominierung und Rauswurf bleiben unverändert. Nachteulen linsen über Tele 5 live von 0 bis 6 Uhr in die WG.

www.bigbrother.de

Bekanntes Gesicht: Sebastian (l.) moderierte BRAVO TV

ab Mo 31.3.
18:00 auf RTL II
AFTERWORK TV
SHOWVIEW: 30-894-941 (31.3.)

afterwork tv

Auf dem Programmzettel der Liveshow: Szene-News und heiße Trends.

Füße hoch, bei „afterwork tv" reingezappt, und in einer Stunde bist Du informiert, was hot ist und was not. Drei Jungs stellen täglich News und Trends aus den Bereichen Musik, Film, Technik, Sport und Fun vor. Witzig: Da die Show live gesendet wird, können Zuschauer per Telefon, SMS und Internet mitmachen.

www.rtl2.de

ab Do 3.4.
23:15 auf Pro 7
RENT A POCHER
SHOWVIEW: 7-299-513 (3.4.)

rent a Pocher

In zwölf Sendungen vermietet sich Olli Pocher. Auch Du kannst ihn haben!

Willst Du mit Deinem Lover endlich Schluss machen, traust Dich aber nicht? Hast Du keinen Bock, die Bude aufzuräumen? Kein Problem – Olli Pocher hilft gerne! Der Ex-VIVA-Schlingel („Alles Pocher, ... oder was") kneift nicht mal vor den abgefahrensten Einsätzen. Selbst Indira wird er würdig bei einem Bro'Sis-Auftritt vertreten.

www.oliverpocher.de

Mietobjekt Olli: „Ich suche nicht nur den deutschen SuperStar – ich finde ihn sogar!"

Das Aus fürs Buffyversum?

Pflock' ich ihn oder vernasch' ich ihn? In der 6. Staffel lag Buffy mit Spike im Dauerclinch. In der 7. Staffel kreuzt Spike mit Seele auf. Beim großen Finale (5 Folgen mit einem Handlungsbogen) mischt auch Faith mit – und Angel

Ab 27. April sendet Pro 7 um 20:15 Uhr die 7. und letzte „Buffy"-Staffel. Sarah M. Gellar hängt offiziell den Pflock an den Nagel und widmet sich ihrer Kinokarriere. Auch Produzent Joss Whedon sagt „Aus". Ob das die Gerüchte, Dawn (Michelle Trachtenberg) oder Faith (Eliza Dushku) würden das Erbe der Jägerin antreten, vom Tisch fegt? Auch der Ablegerserie „Angel" droht das Aus – wegen schwacher US-Quoten. Gibt's noch Hoffnung fürs Buffyversum? Auf Fansites wie *www.slayerweb.de* und *www.buffymedia.de* erfährst Du tagesaktuelle News über Tod oder Weiterleben. **Zum Trost verlosen wir die 1. „Angel"-Staffel auf DVD (s. Seite 104).**

Aktion!

1 Tag Star-Reporter bei BRAVO TV

Am 27. März steigt das große Jeanette-Biedermann-Konzert in München. **Der Hit: zwei SCREENFUN-Fans sind als Star-Reporter für „BRAVO TV" dabei!** Bevor es zum Konzertsaal geht, erfahren die Gewinner von „BRAVO TV"-Reporterin A.D. alle Kniffe: von der Recherche bis zur Terminabsprache mit dem Management. Gut vorbereitet, besucht Ihr Jeanette backstage und interviewt sie und ihre Fans. **Gleich im April sendet „BRAVO TV" Eure Reportage!**

Du willst hautnah dabei sein? Dann bewirb Dich schnell bis zum 25. März bei: BRAVO TV, Stichwort „BRAVO TV Reporter", Postfach 710 660, 81456 München oder per Mail: bravotv@bravo.de Gib bitte Dein Alter an. Die Reise nach München organisieren die Gewinner selbst.

Im Chat mit Jeanette: Das kannst Du als Reporterin oder Reporter live erleben

Text: Lisa Brach | Fotos: Cinetext (3)

Informationen über die Kampagne und die Künstler erhalten Sie unter www.hm.com

Die Top-Filme

INDEPENDENCE DAY

So. 30.3. · 20:15 · Pro 7 · Sci-Fi/Action · SHOWVIEW: 2-818-382

Ein gigantisches UFO nimmt Kurs auf die Erde. Klarer Notfall für Alien-Jäger Will Smith alias Captain Hiller. Doch diesmal hat er seinen schwarzen Anzug vergessen… Roland Emmerichs Effekte-Spektakel spielte über 300 Millionen Dollar ein und sicherte sich damit einen Platz in den Top 10 der Blockbuster-Charts.

Independence Day (So., 30. März): *Ich dachte, Sie kennen sich aus mit Außerirdischen? Computerspezialist David (Jeff Goldblum, r.) hält die Rambo-Methoden von Elite-Soldat Hiller (Will Smith) für ziemlichen Blödsinn*

NACHTSCHICHT – AMOK!

Mo. 24.3. · 20:15 · ZDF
Krimi · SHOWVIEW: 7-380-182

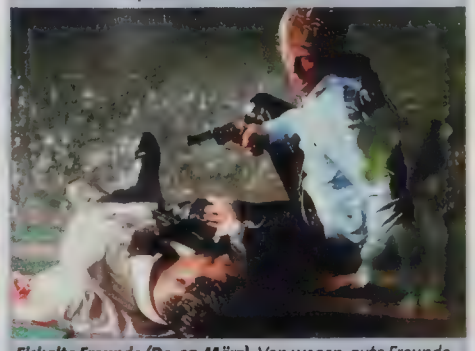
Acht Geiseln werden Opfer eines Rachefeldzugs: Mit ihrer Hilfe will der völlig verschuldete Randy Schlosser (Uwe Ochsenknecht) seine Probleme lösen… Top besetzter Nervenkiller von Lars Becker („Rette deine Haut").

Nachtschicht – Amok! (Mo, 24. März): *Ende der Diskussion! Kommissarin Mimi Hu (Minh-Khai Phan Ti) rebelliert gegen Geiselnehmer Schlosser (Uwe Ochsenknecht)*

EISKALTE FREUNDE

Do. 27.3. · 20:15 · Pro 7
Psychothriller · SHOWVIEW: 6-638-805

Jurastudent Lukas (Andreas Guenther) ist neu in der Stadt. Auf der Suche nach Anschluss lernt er die Clique um den coolen Alexander (Torben Liebknecht) kennen. Eine tödliche Verbindung… Smarter Sex&Crime-Thrill.



Eiskalte Freunde (Do, 27. März): *Von wegen, gute Freunde soll niemand trennen. Alexander (Torben Liebknecht, r.) setzt Lukas (Andreas Guenther) die Pistole auf die Brust*

THE SKULLS – ALLE MACHT DER WELT

So. 29.3. · 20:15 · Pro 7
Verschwörungsthriller · SHOWVIEW: 9-189-981

Um seine beruflichen Chancen zu verbessern, schließt sich Luke (Joshua Jackson) einer geheimen Studentenverbindung an. Leider keine gute Idee… Rob Cohen („Triple X") inszenierte diesen finsteren Thriller mit hohem Tempo.

The Skulls – Alle Macht der Welt (So, 29. März): *Für eine Party sind aber wenig Gäste da. Luke (Joshua Jackson, M.) wird in den gefährlichen Uni-Club „Skulls" aufgenommen*

DER PATRIOT

So. 6.4. · 20:15 · Pro 7
Bürgerkriegsdrama · SHOWVIEW: 6-468-048

Witwer Benjamin Martin (Mel Gibson) will sich aus dem drohenden Krieg gegen die Engländer heraushalten. Doch sein Sohn Gabriel (Heath Ledger) hat nur noch Kämpfen im Kopf. Hart und emotional: Emmerichs zweites Highlight.

Der Patriot (So, 6. April): *Tapferer Held oder müder Krieger? Benjamin (Mel Gibson) zieht nur widerwillig in den Krieg, um seinen kampflustigen Sohn zu beschützen*

Spielfilme

20:15 · Sat.1
Do. 20.3.
D.I.K – JAGD AUF VIRUS X
Medizin-Thriller
SHOWVIEW: 6-893-730

Meningitis-Epidemie legt bayerische Provinz flach! Für Neuling Dr. Bergmann (Bettina Engelhardt) nicht eben ein easy Einstand. Falls der Panik-Schocker rockt, folgt eine Serie. Wie viele Viren gibt's eigentlich?

20:15 · RTL
Fr. 21.3.
FAST HELDEN
Westernkomödie
SHOWVIEW: 8-760-082

Amerikas Westen ist noch richtig wild und ein weißer Fleck auf der Landkarte. Für die Chaos-Pioniere Edwards („Friends"-Star Matthew Perry) und Hunt (Chris Farley) der perfekte Ansporn, um die Westküste zu erkunden. Superlustige Geschichtsstunde.

15:10 · Pro 7
Sa. 23.3.
SCHIFF-BRÜCHIG
Abenteuerfilm
SHOWVIEW: 7-305-120

Michael (Joey Lawrence) und Cousin Tommy (Andrew Lawrence) wollen einen Hochsee-Trip starten. Doch die Yacht entpuppt sich als rostiger Kahn… Spannender Törn von Filmer Michael Lange („Dawson's Creek").

20:15 · RTL II
Di. 25.3.
FORGET PARIS
Liebeskomödie
SHOWVIEW: 3-512-309

Bei der Überführung seines toten Vaters lernt Basketball-Schiedsrichter Mickey (Billy Crystal) die bezaubernde Ellen (Debra Winger) kennen – und lieben. Köstliche Herzschmerz-Komödie im Stil von „Harry und Sally".

20:15 · 3sat
Do. 27.3.
MURIELS HOCHZEIT
Tragikomödie
SHOWVIEW: 3-461-621

Die pummelige Muriel (Toni Colette, „About a Boy") hat nichts anderes im Kopf als zu heiraten. Um dem Spott ihrer Mädchenclique zu entgehen, flüchtet sie in die Popwelt ihrer Lieblingsband Abba. Biestig, besinnlich, brillant.

20:15 · Vox
Fr. 28.3.
SPEED 2
Turbo-Action
SHOWVIEW: 7-818-954

Vom Bus aufs Kreuzfahrtschiff. Sandra Bullock düst in der Fortsetzung des Kinoknüllers erneut in Richtung Katastrophe: John Geiger (Willem Dafoe) will das Schiff gegen einen Öltanker prallen lassen. Leider nur ein reichlich schlapper Aufguss.

20:15 · Vox
Fr. 29.3.
AFTERSHOCK – DAS GROßE BEBEN
Katastrophenfilm
SHOWVIEW: 7-712-726

Ein unvorhergesehenes Erdbeben legt New York in Schutt und Asche. Mikael Salomon drehte dieses realistische Horror-Szenario zwei Jahre vor der World-Trade-Center-Katastrophe. Teil zwei: 30. März, 20:15 Uhr.

20:15 · RTL
Mo. 30.3.
CRAZY RACE
Roadmovie
SHOWVIEW: 8-480-721

Beim illegalen Autorennen „Crazy Race" gibt es nur eine Regel: Vergiss alle Regeln! Hauptsache ankommen und eine halbe Million Euro kassieren. Trashige Mixtur aus Volle-Pulle-Komödie plus Comedy-Stars. Mit dabei: Christian Tramitz, Ingolf Lück.

20:15 · Sat.1
Di. 1.4.
AFFÄRE ZU DRITT
Drama/Thriller
SHOWVIEW: 6-427-791

Ärztin Katrin (Sophie von Kessel) checkt Polizisten auf ihre Diensttauglichkeit, Ehemann Max (Oliver Bootz) arbeitet nebenan als Oberbulle. Objekt ihrer Begierde ist ein weiblicher Cop… Heißer, als die Polizei erlaubt.

20:15 · Vox
Fr. 4.4.
AIR FORCE ONE
Action
SHOWVIEW: 27-281-932

Terroristen kidnappen das Dienstflugzeug des US-Präsidenten James Marshall (Harrison Ford). Sie wollen die Freilassung des gefürchteten General Radek (Jürgen Prochnow) erzwingen. Brisantes Thema…

20:15 · RTL II
Fr. 4.4.
DIE SCHRILLEN VIER IN LAS VEGAS
KOMÖDIE
SHOWVIEW: 3-509-433

Remmidemmi pur: Vater Clark (Chevy Chase) verspielt das Urlaubsgeld, Mutter Ellen (Beverly D'Angelo) flirtet mit einem Schnulzensänger, Sohn Rusty will poppen, und Tochter Audrey geht strippen.

14:15 · RTL II
So. 5.4.
GODZILLA VS. DESTROYER
Fantasy
SHOWVIEW: 3-359-230

Das Kult-Ungeheuer spuckt seit über 40 Jahren Feuer. Dieser japanische Streifen von 1995 sollte schließlich die Echse in Rente schicken – doch dann kam der Spielbergle aus Stuttgart und ließ sie nochmal losstapfen…

Serien

20.15 · Sat.1
ENTERPRISE (NEUE SERIE)
Sci-Fi-Serie · SHOWVIEW: 112-204 (21.3.)

„Star Trek"-Fans haben lange auf den jüngsten Serien-Spross der Sci-Fi-Saga gewartet. Captain Archer (Scott Bakula) und seine Crew durchkreuzen das All 113 Jahre vor Kirk. Beamen ist heikel und „Warp 3" abenteuerlich schnell…

Enterprise (Fr, 21. März): *Vulkanier und Klingonen machen auch Captain Jonathan Archer (Scott Bakula, M.) das Leben schwer. An seiner Seite: die Führungsmannschaft*

13:45 · RTL II
YU-GI-OH! (NEU)
Anime-Serie
SHOWVIEW: 2-839-890 (19.3.)

Yugi und seine Freunde sind süchtig nach dem Kartenspiel „Duel Monsters". Als ihm aber sein Großvater ein ominöses Medaillon schenkt, ist dafür keine Zeit mehr… Kult-Manga, mehr in Heft 5.

20:15 · RTL
ALARM FÜR COBRA 11 (NEUE FOLGEN)
Action-Serie
SHOWVIEW: 229-469 (20.3.)

Bei einem Drängelmanöver auf der Autobahn wird eine junge Frau schwer verletzt. Doch der Übeltäter Werner Freese (Ingo Naujoks) ist sich keiner Schuld bewusst.

21:15 · Vox
THIRD WATCH – EINSATZ AM LIMIT (NEU)
Krimi-Serie
SHOWVIEW: 8-824-908 (ab 24.3.)

Ein neunköpfiges Team aus Feuerwehrleuten, Cops und Sanitätern kämpft sich durch den harten Notfall-Alltag von Manhattan. Die „Emmy"-prämierte Serie stammt von Produzent John Wells („Emergency Room").

14:15 · RTL II
BEYBLADE (NEU)
Anime-Serie
SHOWVIEW: 650-452 (25.3.)

Beyblades sind High-Tech-Kreisel. Tyson und seine „Bladebreakers" trainieren täglich damit, vervollkommnen ihre Technik und liefern sich heiße Fights mit den „Blade Sharks". England und USA sind schon im Kreisel-Fieber.

20:15 · RTL II
STARGATE (NEUE FOLGEN)
Sci-Fi-Serie
SHOWVIEW: 566-289 (ab 2.4.)

Zum Auftakt der sechsten Staffel zeigt RTL II einen Pilotfilm in Spielfilmlänge. Jonas und O'Neill testen darin den X-302, einen neuen Raumgleiter für interstellare Langstreckenflüge.

Fun

18:30 · Pro 7
OSCAR-VERLEIHUNG 2003
Glamour-Event · SHOWVIEW: 54-491

Trotz Glatze ist er der begehrteste Mann Hollywoods: der „Oscar". Welche Stars ihn dieses Jahr umklammern können, erfahrt Ihr vorab von Anke Engelke und Miriam Pielhau. Ab zwei Uhr nachts wird die Show live übertragen.

Oscar-Verleihung 2003 (So, 23. März): *And the winner is… Ladykracher Anke Engelke hat sich vorsorglich schon mal drei Trophäen gekrallt. Ob die am Ende wohl fehlen?*

16:00 · MTV
MEET AT MTV (NEU)
Handy-Dating-Show
SHOWVIEW: 941-513 (19.3.)

MTV bringt Dein Foto zum Leute-Kennenlernen auf den Bildschirm. Geh auf die Webseite *www.mtv.de/meet* und schick Deine Handy-Nummer und ein Foto an „Message On Air". Plus: SMS-Botschaft!

15:30 · RTL II
BRAVO SUPERSHOW
Pop-Event
SHOWVIEW: 84-087

Super Show! Stars wie Westlife, Sarah Connor oder die No Angels tanzen durch die ausverkaufte „Kölnarena". TV-Moderation: Janin Reinhardt, Ole Tillmann.

20:15 · Vox
DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR – DAS MAGAZIN
Glamour-Spaß
SHOWVIEW: (1-257-522)

Plattenaufnahmen, Videodrehs, Autogrammstunden. Das „DSDS"-Magazin begleitet die Superstars auch nach dem Finale auf ihrem weiteren Karriereweg.

21:15 · RTL
DIE 70ER SHOW (NEU)
Lifestyle-Spaß
SHOWVIEW: 8-041-308 (ab 5.4.)

Plateauschuhe und Hot Pants, Batik-Shirts und Schlaghosen – die 70er Jahre waren ein schrilles Jahrzehnt. Hape Kerkeling lässt die flippige Zeit in sechs Folgen Revue passieren. Mit grenzenloser Witzigkeit…

20:15 · Pro 7
KALKOFES MATTSCHEIBE (NEU)
Comedy
SHOWVIEW: 465-910 (ab 7.4.)

Ring frei für den Meister der TV-Satire! Oliver Kalkofe ist wieder da und nimmt in drei Specials 40 Jahre Heimkino-Schrott aufs Korn. Voll krass.

Sport

16:00 · Eurosport
VOLLEYBALL
CEV European Champions League 2003 · SHOWVIEW: 517-786

„Dead or Alive"-Fans, aufgepasst! Der Rekordmeister VFB Friedrichshafen spielt zwar kein Xtreme-Volleyball, zählt bei der „CEV Champions League 2003" aber zu den absoluten Top-Favoriten. Bestes Ergebnis war Platz zwei im Jahr 2000.

Volleyball: CEV European Champions League 2003 (Mo, 24. März): *Der italienische Titelverteidiger fehlt diesmal. Freie Schussbahn für das Team aus Friedrichshafen?*

20:15 · RTL
FUSSBALL: CHAMPIONS LEAGUE
Achtelfinale, live
SHOWVIEW: 8-745-600

Trainerwechsel, Abstiegskampf – für Leverkusen läuft der Ball derzeit nicht rund. Und in der Königsklasse ist nach drei Niederlagen auch nicht mehr viel drin. Leichtes Spiel für Inter Mailand?

9:45 · ZDF
ZDF SPORT EXTRA
Biathlon/Skispringen
SHOWVIEW: 9-998-914

Qualifikation zum Weltcup-Skifliegen in Planica, Damen-Staffel bei der Biathlon-WM in Khanty Mansiyk. Kälte? Kein Problem! Nach der Eisschrank-WM 1999 sind die Gold-Mädels gewappnet.

8:00 · RTL
FORMEL 1
GP von Malaysia
SHOWVIEW: 9-631-101

Wird Michael Schumacher zum sechsten Mal Weltmeister? Werden BMW-Williams und McLaren-Mercedes der Ferrari-Crew das Leben schwer machen? Die Strecke in Sepang jedenfalls verlangt den Fahrern alles ab. Weitere Formel-1-Rennen: 6.4. in Brasilien, 20.4. in San Marino.

16:00 · Premiere
WRESTLING
Afterburn
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Lange Jahre war er der WWE-Saulus, mittlerweile scheint Eddie Guerrero geläutert zu sein. Denn der fünfmalige Champion prügelt nur noch für den Herrn. Mal sehen, ob der Amateur-Missionar auch diesmal als Sieger aus dem Ring klettert.

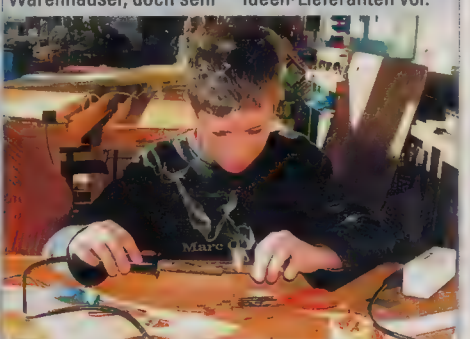
16:00 · Eurosport
RADSPORT
1. Etappe, Live
SHOWVIEW: 6-985-232

„Tour de France"-Gott Lance Armstrong (USA) hat den Sieg beim letztjährigen „Criterium International" in Frankreich um weniger als eine Sekunde verpasst. Aber kommt Jan Ullrich dieses Jahr wieder in Tritt?

Computer & Wissenschaft

22:15 · RTL II
[redacted]
Reportage · SHOWVIEW: 3-274-865

Tausende von Patenten werden jährlich angemeldet. Manche Ideen finden den Weg in die Warenhäuser, doch sehr viele Erfindungen verstauben in den Archiven des Patentamts. RTL II stellt die lustigsten Ideen-Lieferanten vor.



Auf den Spuren von Daniel Düsentrieb (Do, 20. März): *Früh übt sich, wer ein Genie werden will. Auf dem Maristengymnasium in Passau wird gelötet, bis es qualmt*

19:30 · ZDF
GEHEIMNIS MENSCH (NEU)
Doku-Reihe
SHOWVIEW: 40-304 (ab 23.3.)

Vor acht Millionen Jahren erhoben sich die ersten Affen auf ihre wackeligen Beine. Teil eins zeigt tolle Bilder aus unserer Ahnen-Galerie.

16:00 · 3sat
HITEC – DIE DOKUMENTATION
Wissenschaftsreihe
SHOWVIEW: 5-088-989

Im Profi-Sport wird das Rad ständig neu erfunden. „Hitec" berichtet heute über Fahrräder, die ohne Kette auskommen, und Bremsen, die beim Fahren selbstständig eingreifen.

21:45 · BR alpha
WEB:// GEFLÜSTER
Computerkurs
SHOWVIEW: 344-683

Word XP und das Internet stehen im Zentrum des zwölfteiligen Computerkurses in pfiffiger Soap-Machart. Hier wird Fachwissen nicht dröge erklärt, sondern konkret im Berufsalltag angewendet. Charmant, witzig, lehrreich.

18:30 · 3sat
NANO – SPEZIAL
Reportage
SHOWVIEW: 9-007-137

In dieser Sondersendung dreht sich alles um die Hannover-Messe (7. bis 12. April). Neugierig macht besonders der Info-Treff „Go For High-Tech". Für technikinteressierte Leute eine wahre Fundgrube.

20:15 · ZDF
THE FUTURE IS WILD (NEU)
Doku-Reihe
SHOWVIEW: 343-446 (ab 8.4.)

Wird es in der Welt von morgen noch Menschen geben? Dieser effektvolle Dreiteiler öffnet Fenster zu einer fernen Zukunft.

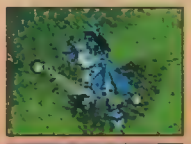
RUTHE-REPORT

Präsentiert von SCREENFUN und MAD

Kreuzwort-Gitter

Aus welchen Spielen sind diese Screenshots? Die rot umrandeten Buchstaben ergeben von oben nach unten das Lösungswort.

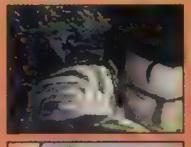
Zu gewinnen! Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir [illegible]. Näheres dazu auf S. 104/105



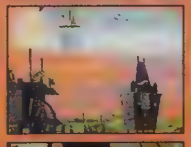
3

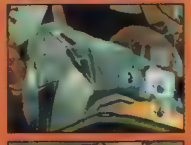
Enter the

Cell

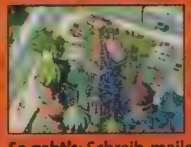


Evil Zero





Prime



4

So geht's: Schreib, maile oder faxe uns unter dem Stichwort „Screenshots" das Lösungswort. Die Adressen stehen auf Seite 105. Die Lösung und die Gewinner nennen wir in SCREENFUN 6/03 auf den Leserbrief-Seiten. Einsendeschluss: 21. April 2003.

MAD-logo: (c) 2003 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2003 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Witze

So läuft's Business

Der Offizier schnauzt einen Soldaten auf dem Kasernenhof an: „Mann, wie laufen Sie denn herum? Was sind Sie eigentlich im Zivilleben?" Der Soldat eingeschüchtert: „Selbstständiger Kaufmann, Herr Hauptmann!" Der Offizier hakt nach: „Haben Sie auch Angestellte?" „Ja, zehn!", antwortet der Soldat. Der Offizier fragt forsch: „Was würden Sie denn sagen, wenn Sie einen Angestellten beim Herumlungern erwischen?" – „Entlassen, ich würde ihn auf der Stelle entlassen!"

Brontale Vokabeln

„Junge, ich will, dass du von nun an zwei Wörter nicht mehr benutzt. Das eine ist ‚krass' und das andere ‚fett'." – „Klar, Dad. Und wie heißen die zwei Wörter?"

Teurer Erfolg bei Frauen

Drei Freunde überbieten sich wieder mal in Prahlerei. Fritz meint: „Ich habe so tolle Chancen bei den Frauen, dass ich nur noch Bittschriften erhalte."

Dazu meint Hans: „Ha, das ist noch gar nichts. Ich erhalte Bittschriften in drei Sprachen."

Jetzt meldet sich Sepp: „Da kann ich ja nur müde lächeln: Ich bezahle Alimente in fünf Währungen!"

Killer-Karnickel

Ein amerikanischer Bauer besucht einen deutschen Bauern. Beide gehen in den Schweinestall. Der Ami sieht die Tiere nur abschätzig an: „Wir haben in den USA doppelt so große und doppelt so schwere Tiere!" Der deutsche Bauer ist genervt. Die beiden gehen in den Rinderstall. Der Ami prahlt wieder: „Wir haben in den USA doppelt so große und doppelt so schwere Tiere." Jetzt wird der deutsche Bauer langsam wütend. Als die beiden zu den Feldern gehen, steht der Esel vom Bauern auf dem Acker. Der deutsche Bauer schnappt sich einen Stock, scheucht den Esel vom Feld und schreit: „Verdammte Kaninchen – fressen das ganze Getreide weg!"

Tod nur vorgespielt

Schwester: „Herr Doktor, der Simulant aus Zimmer 17 ist gestorben." Arzt: „Na, jetzt übertreibt er aber..."

Horizontales Algebra

„Studiert deine Freundin immer noch Mathe?" – „Ich glaub' schon: Sie hat mir geschrieben, sie liege im Bett und plage sich mit drei Unbekannten."

Da hast du sie wieder!

In einem kleinen Dorf stirbt eine Jungfrau. Die Verwandten überlegen, was sie auf den Grabstein schreiben sollen. Onkel Willi schlägt vor: „Ungebraucht zurück!"

ZOCKER-HOROSKOP

Finger gern am Abzug und Kopf oft in der Wand: Serious Sam ist ein typischer Widder

Der Widder (21.3. – 20.4.) reagiert sich bei Action- und Sportgames ab.

Je krasser, desto besser. Nach diesem Motto sucht sich der Widder seine Spiele aus. Er liebt die Gefahr und handelt schneller, aber auch unüberlegter als alle anderen. Das Sparen liegt ihm wenig: Widder sind oft chronisch pleite – Hauptsache, sie haben das neueste Game und die angesagteste Hardware. Eigentlich ist der Widder ein Singleplayer. Bei Löwen und Schützen macht er aber eine Ausnahme.

Die dümmsten Antworten bei Quiz-Shows

Nennen Sie ein gelb-schwarzes Insekt!

Eine Giraffe!

Richtig: z.B. Biene.
RTL, Show: „Familienduell"

Welche Fußball-Liga wurde 1963 gegründet?

1. FC Köln.

Richtig: Bundesliga.
RTL, Show: „Der Schwächste fliegt"

Welcher römische Kriegsgott trägt den gleichen Namen wie ein bekannter Schoko-Riegel?

Snickers!

Richtig: Mars.
RTL, Show: „Der Schwächste fliegt"

Nennen Sie eine Cremesuppe!

Ochsencremesuppe.

Richtig: z.B. Spargelcremesuppe.
RTL, Show: „Familienduell"

Welchen französischen Namen tragen die knäuelartigen Quasten, die zur Grundausstattung jedes Cheerleaders gehören?

Tampons.

Richtig: Pompons.
SAT 1, Show: „Jeder gegen jeden"

Wie heißen die kurzen Haare an den Außenkanten der Augenlider?

Koteletten.

Richtig: Wimpern.
RTL, Show: „Der Schwächste fliegt"

Welcher Monat liegt zwischen Dezember und Februar?

Juli!

Richtig: Januar.
RTL, Show: „Der Schwächste fliegt"

Welches Pumporgan des Menschen ist hauptsächlich für den Blutumlauf verantwortlich?

Die Milz!

Richtig: Das Herz.
SAT 1, Show: „Jeder gegen jeden"

Such sieben Fehler!

Verwöhnung für die Augen: das neue Xbox-Actionspiel „Panzer Dragoon Orta"

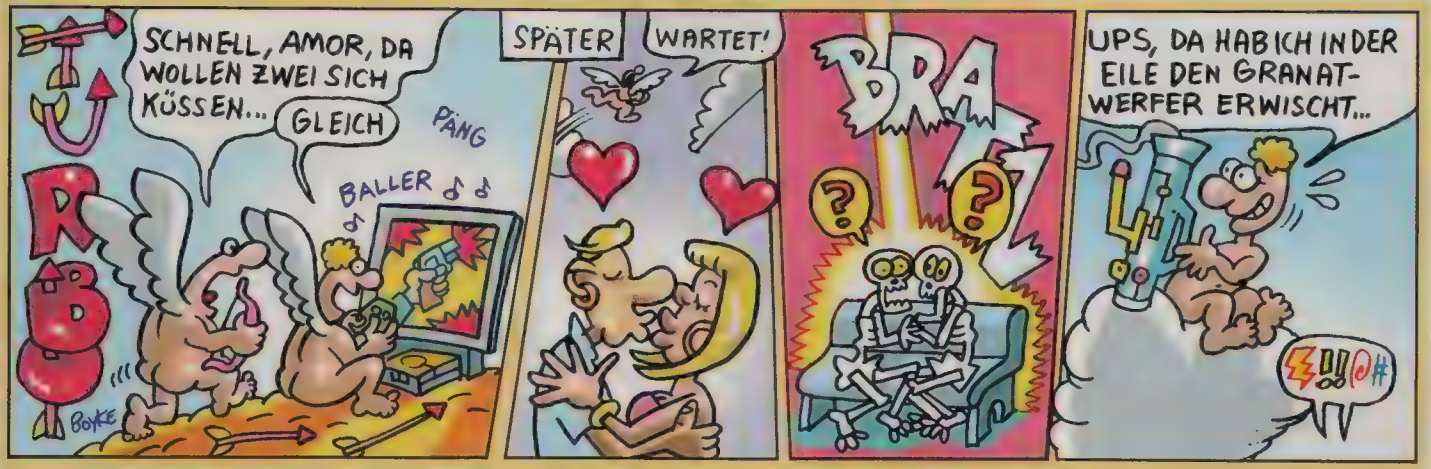
Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle Unterschiede entdeckt hast

Ganz schön attraktiv

Treffen sich zwei Magneten. Sagt der eine: „Ich weiß überhaupt nicht, was ich heute anziehen soll."

Die bessere Wahl

Ein Mann im Supermarkt – total überfordert. Plötzlich stößt er mit einem anderen Mann zusammen, der sich genauso verwirrt verhält. Er entschuldigt sich: „Sorry... Ich bin nicht so ganz da... außerdem suche ich meine Frau." Der andere antwortet: „Ich suche auch meine! Wie sieht denn Ihre aus?" – „Sie heißt Susi. Eine schöne Blondine, 1,75 m groß, langes Haar, trägt einen kurzen Mini, und ihr schwarzer Spitzen-BH ist gut gefüllt. Und Ihre, wie sieht die aus?" – „Vergiss meine! Wir suchen deine!"



Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Schickt Eure Fragen, Anregungen, Lob oder Kritik an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Leserpost@screenfun.de

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Die Nummer ist ein regulärer Münchner Telefonanschluss).

(089) 67 86 74 60

Nutzt die Trix per Fax

Cheats & Lösungen für alle Spielsysteme – rund um die Uhr – fix und günstig (0,41 Euro/Min.) Wie's geht, steht auf Seite 59.

(0190) 499 377

Extras nachbestellen

Poster, Kurs oder Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN (auch solche mit CD-ROM) nachbestellen beim:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

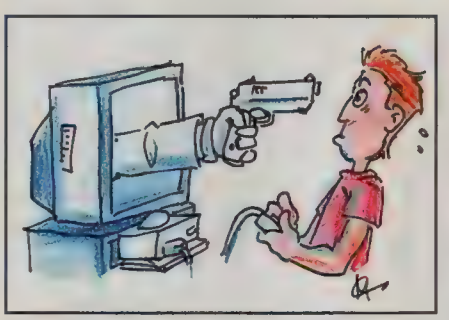
Des Rätsels Lösung...

von Fun-Seite 101

Suchbild

Fun-Preisrätsel aus Heft 2/03

Das Cybergirl setzt sich zusammen aus:
A: Chrissy, B: Yuna, C: Nina Williams, D: Rikku, E: Lara Croft, F: Christie Monteiro, G: Cate Archer



„Uups, falsche Taste!", von Leser Marvin Clifford. Er malt auch Comics auf Wunsch: marworm@web.de

„FF"-Fan-Fundgrube

Konnichiwa, liebes SCREENFUN-Team, hier ein kleiner Tipp für Euch: Eine wahre Fundgrube für „Final Fantasy"-Fans ist www.finalfantasy-shop.com – wieso kann es nicht Geld regnen? *heul*.
Melanie aus Obermotzing

Konban wa, Melanie,
auf dieser Seite gehen jedem „FF"-Fan wirklich die Augen über! Von Figuren über Uhren und Spezialitäten wie zum Beispiel Yunas Ohrschmuck bis hin zu Bildern und Soundtracks gibt's hier wirklich finalen Fantasy-Stoff satt. Domo Arigato!

GBA als Controller

Hallo SCREENFUN!
Ich hab seit kurzem 'nen Gamecube und möchte gern wissen, ob man durch das Kabel, mit dem man NGC und GBA verbindet, den GBA für jedes Spiel als Controller benutzen kann. Ich würd' mich echt freuen, wenn ihr mir antworten würdet. Tschüss.
duenner88, per E-Mail

Hi „Duenner",
mit dem Linkkabel kannst Du bei vielen Spielen den GB Advance als Controller für den Gamecube benutzen. Bei einigen Titeln kannst Du auch Mini-Games spielen oder neue Levels freischalten. So kannst Du beispielsweise in „Rayman 3" eine Mischung aus Knobel- und Rennspiel zocken. Das geht so: Du baust auf dem Advance wie in „Tetris" eine Strecke, die Du – oder ein anderer Spieler – dann auf dem Gamecube unter Zeitdruck schaffen musst.

Ist Platinum die gleiche Version?

Hallo SCREENFUN-Team!
Ich hab' da mal 'ne Frage: Und zwar war ich bei Media Markt und habe mir „Jak & Daxter" für die PS2 gekauft. Diese DVD-ROM war eine Platinum, und jetzt wollte ich fragen, was ist eigentlich der Unterschied zwischen Platinum-Spielen und ganz normalen?
Twigs, per E-Mail

Morgen, Twigs,
PS2-Spiele, die sich gut verkaufen, werden in der Regel etwa ein Jahr nach Erscheinen als Platinum-Edition in die Läden gebracht. Sie haben ein etwas verändertes silbernes Cover, sind jedoch inhaltlich absolut identisch – und sie sind billiger!

Übrigens, neu erschienen in dieser Reihe sind „Baldur's Gate: Dark Alliance", „Bloody Roar 3" und „SSX Tricky". Da freut sich der Geldbeutel.

Webseiten offline

Hi,
ich mache es kurz: Kann man eine komplette Seite aus dem Internet downloaden, dass man sie offline anklicken kann? Ihr müsst wissen, es kotzt mich an, dass ich jedes Mal, wenn ich neue Informationen über Mittelerde aus dem Internet ziehe, immer online sein muss.
Michael, 14 (aber bald 15)

Salve, Michael,
wenn Du in Deinem Browser auf Datei/Speichern gehst, kann die Webseite gespeichert und jederzeit offline abgerufen werden. Die einzelnen Links dieser Page funktionieren jedoch nur online. Um Aktualisierungen der Seite zu betrachten, musst Du ebenfalls wieder ins Internet.

Command & Over!

Auf den Leserbrief-Seiten in diesem Heft sollten Eure Meinungen zum neuen „Command & Conquer"-Spiel stehen. Allerdings wurde das Spiel zwei Wochen nach Erscheinen per Eilentscheidung Ende Februar vorläufig indiziert. Deshalb sehen wir im Augenblick davon ab, Eure Kommentare abzudrucken.
Die zuständige Behörde für Indizierungen ist die „Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften" (BPjS, bald offiziell BPjM, „M" steht für „Medien"). Indiziert heißt u.a.:
- ***Verkauf nur an Personen ab 18 Jahre***
- ***keine Werbung für das Produkt und kein öffentliches Ausstellen***
- ***kein Verkauf per Versand.***

SCREEN-GALERIE

Das könnt Ihr auch!

Spielehöhle von H.-J. Kiolar aus O.

LAN-Party daheim. Der Kampf geht schon vorher los: Wer muss mit dem kleinsten Monitor spielen?

von Tim Aßmann aus Eckstedt

„Starfox Adventures": ein schlaues Argument für den Gamecube

Diego Di Maria aus Darmstadt

So is' es! „Vice City" rulez. Da hatte kaum ein anderes Spiel eine Chance

Schnelle Grafikkarte

Hallo SCREENFUN,
ich will mir einen neuen PC kaufen und habe im Geschäft einen PC mit der Grafikkarte „Radeon 9000" gesehen. Ist sie besser als etwa eine GeForce 4 4600 oder eine GeForce 2 MX 400?
Swetlana Maier, per Brief

Hi Swetlana,
hier ein kurzer Überblick, wie schnell welche Grafikkarte ist. Die Karte mit der höchsten Leistung steht ganz oben:

1. Radeon 9700 / GeForce FX
2. Radeon 9500
3. GeForce 4 Ti 4600 / 4800
4. GeForce 4 Ti 4200 / 4280
5. Radeon 8500 / 9100
6. GeForce 3
7. Radeon 9000
8. GeForce 4 MX
9. GeForce 2
10. GeForce 2 MX

Wir können Dir also von einer GeForce-Karte mit MX und der Radeon 9000 nur abraten. Das beste Preis-Leistungs-Verhältnis hat eine GeForce 4 Ti 4200 oder eine ATI Radeon 9500 für knappe 180 Euro.
Die Geschwindigkeit kannst Du zum Beispiel mit dem Programm „3Dmark" messen. Die neue Version 03 bekommst Du gratis auf der Site *www.futuremark.com*

Schutz vor Werbefenstern

Hallo,
wenn ich auf Seiten im Web surfe, kommen irgendwann immer solche komischen Werbefenster, also, wenn die Seite aufgebaut wird. Kann ich etwas dagegen tun? Oder gibt es eine besondere Einstellung?
Danie, per E-Mail

Tag Danie,
leider gibt es keinen 100%igen Schutz vor diesen nervenden Pop-Up-Fenstern. Eine kleine Abhilfe schafft jedoch das kostenlose Tool „CK Popup Killer" (auf *www.ck-software.de* unter „Freeware" in „Suche" eingeben). Einmal installiert, hält es Dir viele Pop-Up-Werbefenster vom Hals.

Kleiner Tipp zu diesem Programm: Klicke unter „Geöffnete Fenster" auf eine gerade geöffnete Internetseite, betätige „Hinzufügen", und die Seite wird nie wieder automatisch geöffnet. Willst Du sie wieder entblocken, lösch sie aus dieser „Kill-Liste".

Kinofilme auf DVD/VHS

Liebes SCREENFUN-Team,
wann kann ich den Film „8 Mile" im Geschäft kaufen?
Sabrina Faust, per Brief

Liebe Sabrina,
es dauert in der Regel ein knappes halbes Jahr, bis Kinofilme auf Video und DVD erscheinen. Der Eminem-Hit soll ab 5. Juni im Laden stehen.

Weg mit Win XP

Tach erstmal,
gibt es eine Möglichkeit, wie man XP loswird und die Daten auf der Festplatte bleiben (ich möchte gern Windows 98)? Also, wie werd' ich XP los??? Schon mal im Voraus danke.
Euer Niklas aus Hamburg

Hallo Niklas,
hast wohl auch Probleme, ältere Spiele auf XP zum Laufen zu bekommen, was? Also: Check erst mal, ob Du eine ungeteilte Festplatte hast, die Festplatte also nicht in mehrere Teile (Partitionen) aufgeteilt ist. Das ist üblicher, macht es aber schwerer, ein Betriebssystem zu löschen und dabei die Daten zu behalten. Also sichere Deine Daten vorher auf einem anderen Medium.

Hast Du eine geteilte Festplatte, kannst Du alle Deine wichtigen Daten auf eine Partition kopieren und dann die andere Partition formatieren.

Um Windows XP komplett von der Festplatte zu löschen, brauchst Du zwingend (!) die Windows-XP-Installations-CD (keine Recovery- oder Update-CD!). Dann gehst Du, wie im Workshop in SCREENFUN 1/03 auf Seite 96 in Schritt IV beschrieben, vor. Also Bootsequenz im BIOS umstellen und Festplatte löschen. Danach kannst Du auf den unpartitionierten Bereich mit einer Windows-98-Installations-CD das gewünschte Betriebssystem installieren. Achtung: Das BIOS ist sensibel, also behutsam vorgehen!

Generell gilt: Immer erst das alte Betriebssystem vollständig löschen. Installierst Du ein anderes Windows einfach drüber, könnte sich noch alter „Datenmüll" auf der Platte befinden, der das System bremst.

„Tony Hawk 2"-Cheat

Hallo SCREENFUN-Redaktion,
„Tony Hawk 2" ist super, aber im 3. Level komm' ich nicht weiter. Also habe ich die Cheats ausprobiert und sie gehen nicht! Wie soll ich denn sonst den 3. Level packen?
Hannes, per E-Mail

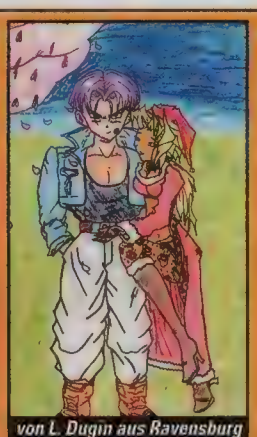
Hi Hannes,
bevor Cheats bei uns ins Heft kommen, werden sie getestet. Es müsste also alles klappen. Wichtig ist, dass Du nicht die „7" auf der Tastatur drückst, sondern die „7" auf dem Ziffernblock rechts. Drück aber zuvor die [Num]-Taste, damit der Zahlenblock aktiviert ist und das grüne Lämpchen leuchtet.

Kommt das Spiel auch für...

...meine Konsole? Und wann?
Hier findest Du die neusten bzw. geplanten Erscheinungstermine. Manchmal ändern sie sich wieder kurzfristig. Deshalb sind alle Angaben ohne Gewähr.

Titel	PS2	Xbox	NGC
Baphomet's Fluch 3	Herbst 03	Herbst 03	—
Breath of Fire 5	Sommer 03	—	—
Deus Ex 2: Invisible War	—	Ende 03	—
Die Sims	erschienen 15	April 03	April 03
Dino Crisis 3	—	Ende 03	—
Doom 3	—	Ende 03	—
Driver 3	Ende 03	Ende 03	Ende 03
Fable (früher: Project Ego)	—	Ende 03	—
GTA: Vice City	erschienen 1	—	—
Harvest Moon: A Wonderful Life	—	—	Herbst 03
Halo 2	—	Ende 03	—
Resident Evil 4	—	—	Anfang 04
Silent Hill 3	Sommer 03	noch offen	—
Soul Calibur 2	Sommer 03	Sommer 03	Sommer 03
Splinter Cell	Test auf S.49 1	erschienen 1	Mai/Juni 03
Starcraft: Ghost	Ende 03	Ende 03	Ende 03
Suikoden 3	nicht in Europa	—	—
Tomb Raider: Angel of Darkness	April 03	—	—
XIII	Herbst 03	Herbst 03	Herbst 03
Zelda: The Wind Walker	—	—	Mai 03

— = kommt nicht! = geplant für = erschienen



von L. Dugin aus Ravensburg

Anders als Vegeta: „DBZ"-Held Trunks öffnet jedes Girlie-Herz

von Thomas Bauschatz aus Biberach

Bikini tragen, im Wasser plantschen und süß gucken – wie in „DOA Xtreme Beach Volleyball"

Text: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus - Illustrationen: Rolf Boyke

55 fette Preise

10x

Lenkräder für alle Systeme

Am 23. März stehen Schumi & Co. beim zweiten Formel-1-Lauf in Malaysia am Start. Ihr könnt im TV den Stars auf der Strecke zusehen, aber auch selbst zu Hause am Steuer eines Boliden um die Kurse brettern – mit dem eigenen Lenkrad.

Wir verlosen zehn für alle Systeme: Saitek R80, Speed Link Racing Wheel und Fantec LeMans (alle für PC); Blaze Michael Schumacher GTR Wheel, MadCatz und Saitek RX 400 (für PS2); Saitek GTZ Racing Wheel (für Gamecube); MadCatz M12 (für Xbox); Speed Link Blue Lightning (für PS und PC) sowie Speed Link Racing Wheel (für N64). **Gebt unbedingt Euer System an! Achtung: Teilnahme nur per Post, E-Mail und Fax!**

Stichwort „Lenkrad“

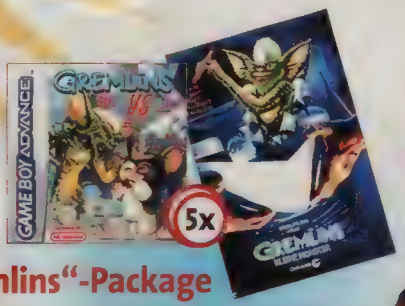
6x

Rechner-Tasche

Die „Ripper Lan Bags“ sorgen für einen stilvollen Auftritt bei der nächsten Zocker-Party. Sicher und komfortabel dank Trage- und seitlicher Haltegurte befördern sie Euren Mini-Tower und alles nötige Zubehör.

TEL: (01379) 371 036 67

Stichwort „Bag“



5x

„Gremlins“-Package

Sie sehen putzig aus – haben es aber faustdick hinter den Pelzlauschern: die Gremlins. Von den Mini-Monstern gibt es einiges zu kuscheln, zu sehen und zu spielen. Wir verlosen fünf Packs mit dem Game-Boy-Advance-Spiel und der DVD „Kleine Monster“. Ein glücklicher Gewinner erhält zudem den 162 cm großen Plüsch-Gremlin.

TEL: (01379) 371 036 68

Stichwort „Monster“

1x

Lautsprecher zum Aufblasen

Unter allen Einsendern der richtigen Lösung des Fun-Preisrätsels auf Seite 100 verlosen wir vier „HotAir“-Lautsprecher: Auspacken, aufblasen, zustöpseln, anschließen, schon haut's Dir die Beats um die Ohren. Die Speakers sehen spacig aus und funktionieren mit CD-Player, PC, Laptop und der Playstation. Mehr unter *www.tivoliaudio.de*

siehe Seite 100

Achtung: Teilnahme nur per Post, E-Mail und Fax!

Stichwort „Laut“

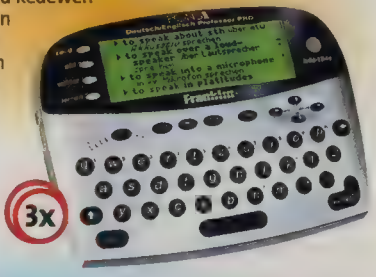
4x

Sprachcomputer von Franklin

Der sprechende Deutsch/Englisch-Professor PRO (Bookman BDS-1840) ist eine wortgewandte „Sprachmaschine“, die den Umgang mit der Fremdsprache ungemein erleichtert. Der Sprachcomputer im Mini-Format zeigt auf Tastendruck über 2,6 Millionen Einträge, spricht aber auch englische Wörter und Redewendungen. Wer möchte, kann weitere vier Sprachen per Modul draufladen. Zudem hat das Sprachgenie eine kleine Datenbank, einen Taschenrechner, und Du kannst darauf spielen.

TEL: (01379) 371 036 69

Stichwort „Prof“



3x

3x

PSone-Pack von Speed Link

Buntes Gamepad und bunte Memory Card in einem Bundle vereint: Lustige Motive aus den drei Disneyfilmen „Der Schatzplanet“, „Lilo & Stitch“ sowie „Peter Pan“ zieren beide. Wir verlosen alle drei Packs.

TEL: (01379) 371 036 70

Stichwort „Disney“

2x

„Angel“ – 1. Staffel auf DVD

Weil „Angel“ im deutschen Fernsehen auf sich warten lässt, kommt der Vampir mit Seele schon mal von SCREENFUN zu Euch. Zwei DVD-Boxen (Staffel 1: Episode 1-11 und Staffel 2: Episode 12-22) mit jeweils drei Scheiben gibt es zu gewinnen – satte sieben Stunden Film pro Box und zusätzlich zahlreiche Specials.

TEL: (01379) 371 036 71

Stichwort „Angel“

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 2/03. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

1 Spiele-PC
Paul Schneider, Mittel-Gründau

1 Spiele-Gutschein
Christine Frank, Waldbronn

je 1 „Xbox“-Bundle
Sebastian Krause, Zschepplin OT; Marcel Schwarz, Mechernich

1 PSone-Bundle
Marita Deja, Duisburg

1 RF Multimedia-Box
Kornelia Dorr, Gödenroth

je 1 Disney-Paket
Roy Hellwig, Eberswalde; Fabian Salzmann, Naters; Marcel Tischer, Modautal

je 1 „CallYa“-Karte + „Hit Clips“-Box
Nadine Finken, Borchen; Holger Hillen, Windeck; Bernd Kussatz, Leipzig; Sabrina Meier, Singen; Petra Potdor, Reessum

je 1 „FF X“-VIP-Pack
Andreas Bender, Beelen; Jasmin Borowski, Göppingen-Urs.; Nikolai Laubstein, Holzen; Robert Weinhold, Dippoldiswalde

je 1 „Risiko – Der Herr der Ringe“-Brettspiel
Sebastian Kruppa, Kindsbach; Patrick Moser, Seelbach; Benjamin Pachur, Gummersbach (*Lösung siehe S. 102*)

je 1 „Megaradio“-Bundle
Lennart Jasper, Braunschweig; Robert König, Schlagbrügge; Fabian Schmitz, Mönchengladbach

je 1 „Plus Media 3“-Boxenset
Jan Friedrich, Spremberg; Timo Koninski, Mettmann; Wolfgang Müller, Duisburg

je 1 „RTL Skispringen 2003“
Marcel Batzel, Stolberg; Jonas Kendzorba, Heiligenhaus; Michael Kriegenhofer, Traunstein

je 1 „Trust“-Package
Horst Baumann, Griesheim; Benjamin Ahmdt, Kyritz

zu gewinnen!

PC-Fernbedienung

5x

Diese Software mit Infrarot-Empfänger hat's drauf: Ab sofort kannst Du nahezu jedes Programm mit einer beliebigen Fernbedienung an Deinem Computer steuern – ohne Hantieren mit Tastatur oder Maus. Das bedeutet: Bequemes Surfen und Zappen vom Sofa aus oder auch die MP3-Files rauf- und runterscrollen. Oder ganz einfach ausschalten – ohne aufzustehen.

TEL: (01379) 371 036 72
Stichwort „Fern"

„Clié"-Handheld von Sony

3x

SCREENFUN-Fans, aufgepasst! Sony bringt mit dem „Clié PEG-PEG-SL 10" ein cooles Handheld auf den Markt. Der ultraleichte Taschencomputer (103 g) hat Palm-Betriebssystem, Internet-Browser, Movie-Player für Videosequenzen und macht es möglich, Standbilder auf dem großen Display in bester Qualität anzusehen. Der 8-MB-Speicher kann auf 128 MB aufgerüstet werden. Zudem lässt sich das Gerät mit einem Kamera-Modul erweitern.

TEL: (01379) 371 036 73
Stichwort „Handheld"

Gamecube-Pad „Cubicon"

Mit dem „Cubicon"-Pad von MadCatz macht es richtig Spaß, am Gamecube zu daddeln. Es ist etwas größer als der Controller von Nintendo und hat komfortable Gummigriffe, die guten Halt geben. Die sechs Buttons sind programmierbar. Im SCREENFUN-Test hat das Pad sehr gut abgeschnitten.

TEL: (01379) 371 036 74
Stichwort „Cube"

5x

„the 51st state"-DVD

5x

Mit „Pulp Fiction" ist Samuel L. Jackson Kult. In dem Actionfilm „the 51st state" spielt er einen Drogenboss im Schottenrock. Mit dieser Tarnung kommt er beim Dealen einem Gangstersyndikat in die Quere...

TEL: (01379) 371 036 75
Stichwort „Kult"

DVD-Filmpackage

Heizt schon mal den DVD-Player an und verabschiedet Euch für einige Zeit von der Außenwelt. Denn SCREENFUN schenkt zwei Gewinnern mächtig viel Kino: Paul Newman in „Schlappschuss" und „Schlappschuss 2" mit Stephen Baldwin. Das aus dem TV bekannte „Julius Cäsar". „Enigma" mit dem Geheimnis um die berühmte Codiermaschine. Und Eure Lachmuskeln strapaziert „Erkan & Stefan 2".

TEL: (01379) 371 036 76
Stichwort „Filme"

2x

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 4/03 ist der 22. April 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**

Wichtig: Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen**!

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über

(01379) 371 036 xx

(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte" für Deinen Wunschgewinn an. Stichwort nennen, Adresse aufsprechen – und mit etwas Glück gewinnen. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:

(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an

7 29 84

Eine SMS kostet:
0,49 € (TD1, D2, O2)
0,40 € (E-Plus)

1x Spiele-Gutschein

im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 21

amazon.de Top 10

1	Tom Clancy's Splinter Cell	Ubi Soft	USK ab 16
2	Master of Orion 3	Infogrames	USK ab 12
3	DAoC: Shrouded Isles	Wanadoo	USK ab 12
4	Resident Evil Zero	EA	USK ab 16
5	Battlefield 1942: The Road to Rome	EA	USK ab 16
6	Metroid Prime ▲ jetzt vorbestellen	Nintendo	USK ab 12
7	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Nintendo	
8	DAoC (Special Ed., inkl. Shrouded Isles)	Wanadoo	USK ab 12
9	Mortal Combat: Deadly Alliance	Konami	USK ab 18
10	Projekt I.G.I 2 – Covert Strike	Codemaster	USK ab 16

Stand: 28.2.2003

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 4"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 22. April 2003.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

Text: Gerhard Fuhrmann

TEL = Telefon-Aktionsnummer

Das Heft 5/03 erscheint am 23. April 2003

BRAVO SCREENFUN

Die Vollversion auf CD: Bundesliga Manager X Saison 2002

AUCH IM NÄCHSTEN HEFT: RANDVOLLE CD!

Zelda: The Wind Waker

Ob das neue „Zelda" trotz umstrittenem Cel-Shading-Look ein Pflichtkauf ist, erfährst Du im nächsten Heft

Auf der CD 5/03:
Die Vollversion des packenden Fußball-Managers „Bundesliga Manager X" mit den Daten der Saison 2002. Jetzt wirst DU mit Deinem Lieblingsverein Deutscher Meister!

Außerdem:
Viele weitere Spiele-Vollversionen, Demos, Add-Ons, 500 Trix sowie Videos zu kommenden Konsolen-Highlights

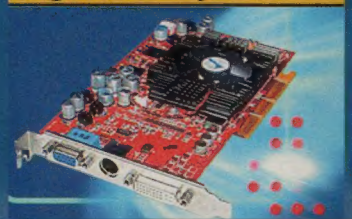
Primal

Da wird selbst Buffy neidisch: In allerfeinster PS2-Grafik kümmern sich die „Primal"-Helden um dicke Dämonen und fiese Vampire

Neue Handys von der CeBIT

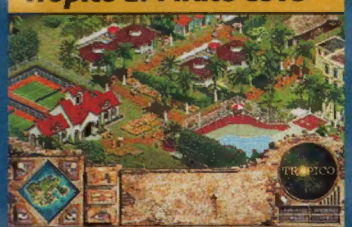
Frisch von der CeBIT: die neusten Trends in Sachen Handy. Für alle, die wissen wollen, womit sie morgen telefonieren

High-End-Grafikkarten



Schnell, schneller, Grafikkarte: Wir fahren die neuen Boliden ins Testlabor

Tropico 2: Pirate Cove



Riecht nach Totenkopf und Monsterhit: Der Piraten-Manager für PC bringt Spaß!

X-Men 2

Action & Effekte im Anflug: Die „X-Men"-Superhelden-Truppe stürmt das Kino

Die Virenjäger

Diese Jungs verputzen Würmer zum Frühstück: Virenjäger bei der Arbeit

Weitere Highlights

Wer alle Spiele des nächsten Hefts durchzocken will, muss früh aufstehen. Also: Stellt die Wecker für harte Action in Vietcong, starke Fights in Soul Calibur 2 und jede Menge Spaß in Kung-Fu Chaos. Außerdem erwarten wir das „Star Wars"-Rollenspiel Knights of the Old Republic • Frisch angesehen: die neuen Anime-Serien auf RTL II. Wir bringen Hintergrund-Informationen zum Sammelkarten-Spektakel Yu-Gi-Oh und zu Beyblade • Frische Trix gibt's zu Devil May Cry 2, Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft und Splinter Cell • und vieles mehr!

Alle Angaben ohne Gewähr · Foto: 2 Vista

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Schmid
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 4/03:
Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Frank Glaser, Dr. Elke Krotz, Linda Kube, Frank Michaelis, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt:
Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278,
Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00
Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2003 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: Pabel-Moewig Verlag KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung:
Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service:
VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg.
Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute).
Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung:
Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 2,68 €

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Postfach 1041, A-1041 Wien.
Telefon: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

MaiLBoxSPRüche, LOGOS UND KLiNGELTöNE

NEU!!! POLYPHONE KLiNGELTöNE iM WAP!!!

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne, Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games und polyphone Klingeltöne downloaden wie Du willst.

Schick eine leere SMS an 0043 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort-SMS: - Meldung "Einstellung eingegangen" - Einstellungen Speichern - Unter Dienste "Klingelton" auswählen ...und ab geht's ins WAP...

Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

NEU!!! ALLE KLiNGELTöNE SiND AUCH POLYPHON BEi UNS iM WAP VERFÜGBAR!!!

FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUM & SENDO

26605 8 mile (EMINEM)
25735 Air Forces Ones (Nelly)
22648 Family portrait (Pink)
25878 Weekend (Scooter)
22832 Shine on (Daniel Lopes)
25860 Tonight (United Superstars)
29011 We have a dream (United Superstars)
24938 All the things she said (T.A.T.U.)
26568 Sorry seems to be... (Blue feat. Elton John)
24668 Désenchantée (Kate Ryan)
22488 Lose yourself (EMINEM)
22665 Beautiful (Christina Aguilera)
22744 Leuchtturm (Nena)
24572 Anyone of us (Gareth Gates)
22662 Hypnotic Tango (Master Blaster)
26528 Bonnie & Clyde (Jay-Z)
20023 Rhythm is a dancer 2003 (Snap)
25850 Beat of Life (DJ Tomekk)
22145 Tu es foutu (In-Grid)
25751 Mundian To Bach Ke (Panjabi MC)
22652 Stole (Kelly Rowland)
25840 Can you feel the silence (Talla 2 XLC)
25880 Flash (Queen & Vanguard)
26607 Cry me a river (Justin Timberlake)
22694 Abschied nehmen (Xavier Naidoo)
22816 Miss you (Aaliyah)
22613 Feel (Robbie Williams)
26651 Pray (Paddy Kelly)
26525 Der Steuersong (Die Gerd Show)
22821 Möhrchensong (Helge Schneider)
26616 Travel time (take my hand) (Starsplash)
25859 Gefühle (Yvonne Catterfeld)
25856 Mama I'm coming home (Ozzy Osbourne)
25855 Did I say that (Meatloaf)
22817 You can't stop me (Guano Apes)
25728 Loneliness (DJ Tomcraft)
26538 Pray (Lasgo)
25827 Love, sex and sunshine (Mr. President)
22318 Dilemma (Nelly feat. Kelly Rowland)
26583 Year 3000 (Busted)
25758 The Dawn of Battle (Manowar)
25477 Aserejé (Ketchup Song)
26639 Stand by me (DJ Dave)
22402 Lifestyles of the rich & famous (Good Charlotte)
22483 Hey sexy Lady (Shaggy)
26567 Damn! Remember the time (Baracuda)
25687 Jenny from the block (J.Lo feat. Jadakiss)
25693 Guardian Angel (Novaspace)
22859 Traumreise (Massive Töne)
24822 Nu flow (Big Brovaz)
22800 Solsbury Hill (Erasure)
25617 Give me the light (Gimme the light) (Sean Paul)
25822 I believe (DJ Bobo)
26524 Stronger. (Sugababes)
22773 For just one day (Kai Tracid)
25781 Deine Welt (E Nomine)
25677 God is a girl (Groove Coverage)
26228 Sk8er Boi (Avril Lavigne)
22701 Floorfiller (A-Teens)
22607 Can't stop loving you (Phil Collins)
22856 Chronisch pleite (Die Prinzen)
24415 Dreamer (Ozzy Osbourne)
25671 Dirrty (Christina Aguilera)
22818 Viva Colonia (Höhner)
25512 Rosso relativo (Tiziano Ferro)
25874 Impossible (Edyta)
25695 Skin on skin (Sarah Connor)
25662 Hey Ma (Camron)
26513 Naughty Girl (Holly Valance)
22853 Guten Tag (Wir sind Helden)
25756 Your body is a wonderland (John Mayer)
25808 Puddelrüh (Brings)
22729 Amigos forever (Alex C. feat. Yasmin K.)
22819 Optik Anthem (Kool Savas)
26653 Call me (Mr. Mobile)
25852 Ligaya (Gouryella)
25875 Close to you (Axel Coon)
22745 Please (Robin Gibb)
22820 I got you (Nick Carter)
22829 When the lights go down (Faith Hill)
25831 Make it clap (Busta Rhymes ft. Spliff Star)
25846 Sun is coming out (Ayla pres. Yel)
26514 Thug Lovin (Ja Rule & Bobby Brown)
22852 Familiar feeling (Moloko)
25817 The Funk Phenomena (Armand Van Helden)
25737 Shut up (Kelly Osbourne)
25833 Traurig (Laith Al Deen)
22524 If I could go (Angie Martinez)

COOLE MAiLBOXSPRüCHE FÜR ALLE HANDYS (D,A,CH)

160083 Winnetouch auf der Beauty-Farm
160082 Süsse Nachricht für Winnetouch
160068 Ich mach Dich platt, Erkan & Stefan
160079 Achtung – das Telefon ist umstellt, Polizei
160001 Traumschiff Enterprise, Bully Parade
160069 Beim Turnschuh kaufen, Erkan & Stefan
160032 Ich bin's – Deine Mailbox, Otto
160009 Drei Möglichkeiten, Dolly Buster
160112 Es ist Eiszeit, Sid das Faultier
160147 Rettungsruf des Polizeipräsidiums
160129 Die Mailbox von Sataan
160151 Hey – was rufst Du an?, Luigi
160134 Hallo – hier spricht Gott
160149 beim Militär – beinharter Drillsergeant
160160 der vollautomatische Beichtstuhl
160132 James Bond 007

Bei den Mailboxsprüchen handelt es sich ausschließlich um Stimmenimitationen. Alle Mailboxsprüche kannst Du auch über SMS bestellen!

KiNO/TV & DAUERBRENNER

20331 Das Lied vom Tod (Ennio Morricone)
20261 Mission Impossible
20598 Rocky, Eye of the tiger
20078 Axel F., Beverly Hills Cop
20203 Halloween
20340 Das Boot
20318 Simpsons
20162 Titanic - My heart will go on
20157 Der rosarote Panther
25149 Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La
21209 Starwars
20218 James Bond
20008 Captain Future
25064 Miss Marple
20227 Indiana Jones
21718 Der Schuh des Manitou
20102 Biene Maja
20299 Pippi Langstrumpf
23526 Pinky and the brain
23144 Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit
20929 Sesamstrasse
21762 Super Jeile Zick (Brings)
20322 Hey Baby (DJ Ötzi)
20002 Anton aus Tirol (DJ Ötzi)
21885 Die längste Single der Welt (Wolfgang Petry)
21868 Zieh Dich aus kleine Maus (Die 4 Apostel)
20237 Die Hände zum Himmel (Kolibris)
22067 Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)
26208 20 Zentimeter (Möhre)
24481 Ein Rudi Völler (La Rocca)
21724 Nationalhymne DDR
20643 Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)
23067 Country Roads (Hermes House Band)
20020 99 Luftballons (Nena)
22288 We will rock you (Queen)
22008 Everybody (Rocco)
24505 Moonlight Shadow (Groove Coverage)
20863 Simarik (Tarkan)
23290 In the end (Intro) (Linkin Park)
25305 Never stop that feeling 2001 (Mark oh)
26108 Nessaja (Scooter)
21889 Ramp! The Logical Song (Scooter)
21831 Wir kiffen (Stefan Raab)
23677 Because I got high (Afroman)
25711 Furz
25784 Rülpsen
25422 FC Bayern: Stern des Südens (Willy Astor)

WWW.KLiNGELTON.COM

Neu !!! ***

BESTELLEN PER SMS

Sende Bestellnummer Handyhersteller an:

81081 z.B. 25477 SIEMENS an 81081

max. 2 SMS/Bestellung (max 4,00 €)

So einfach funktioniert's:
1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen
2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295

DE: Euro 1,86/min

AT	CH	NL	IT	BE	LU
0900 510 035	0901 579 975	0909 0400 404	166 140 478	0903 39030	900 77 900
AT: Euro 2,16/min	CH: CHF 4,23/min	NL: Euro 0,70/min	IT: Euro 1,31 + IVA/min	BE: Euro 1,14/min	LU: Euro 1,14/min

***Logos:** NOKIA, ERICSSON, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55) ***Bildmitteilungen:** alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55) ***Klingeltöne:** alle NOKIA (ausser 5110), SAGEM 930-959, 30XX, MY-X5, Ericsson, Samsung (R2XX, N5XX, N6XX, S100, T100, T400) & SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55). Alle Klingeltöne auch für Siemens, Motorola, Alcatel mit Toneditor. & Nokia kompatible TRIUM & SENDO Handys

max. 2 SMS pro Bestellung (max. 4€), 1,99 €/SMS bei T-Mobile, Vodafone (inkl. 0,12 €/SMS VD2-Leist.), 02. 2,00 €/SMS bei E-Plus.

COLD ZERO
the last stand
"Spannend, spannender, Cold Zero"
78% Einzelspieler
PC ACTION
Ausgabe 03/03
"Einfache Steuerung,
abwechslungsreiche Missionen,
viele Gestände und Waffen"
Spielspaßwertung 2-
BRAVO SCREENFUN
Ausgabe 03/03
März 2003
DEEP SILVER
DRAGO entertainment
JoWooD Productions